
电子游戏软件
OFTWARE
随书附赠
绝色特典
《梦幻之星网络版》故事集
PS2 最终幻想XI
PS2 寂静岭2
GBA 格斗之王EX
PS2 封神演义2
DC 风来西林外传 女剑士明日香登场！
PS2 GT赛车概念版
PS2 格兰蒂亚X
GBA 超级机器人大战A
GBA 瓦里奥A耀奇的宝物
GBA 炸弹人的故事
DC 永恒的阿卡迪亚
龙与地下城 系列小议
街机风暴VOL.3
压抑的世界 《寂静岭2》重磅点评
东京电玩展MM花园之美丽无敌
XBOX先进技术简介
DC上网快捷操作
中国游戏玩家
黑铁奖
中奖名单一举公开
新闻剖析
■王骏生：WTO后中国游戏业的机遇与挑战
■王骏生：论SNK的倒掉
10万元奖品金光闪烁
压轴大戏至高至尊金奖完美奉献
2001
GAME风景线
12



次世代传媒联盟
——游戏
电玩新势力
网上俱乐部
软件与光盘


风景线
电子游戏软件
游戏批评
8.8丛书
游戏通

中国游戏玩家

至高至尊金奖



PS2 游戏机 +GBA 掌机

1 名



1 名

NGC 游戏机＋GBA 掌机

康佳小画仙



15 名

（或 21 寸彩电）

20 名



任天堂 GBA 掌机

爱华随身听



30 名

（《网上俱乐部·游戏吧》提供）

50 名



卡通手表



游戏批评 1-4 豪华合订本

60 名

都市流行（冬季版）



200 名



8.8 丛书 第一辑 1-4 册

100 名

100 名



樱大战完全手册

（软件与光盘杂志社提供）

可爱玩偶

200 名



参加抽奖办法：

- 将本期杂志附带的明信片试题选择答案填好。
- 将杂志第 10 期“黑铁奖”广告右下角及第 11 期“白银奖”广告左上角参赛标志剪下，贴在本期名信片指定位置上寄回即可。

参加抽奖规则

一、本次活动共设三期。第十期杂志设“黑铁奖”，第十一期杂志设“白银奖”，本期杂志设“至高至尊金奖”。凡购买《电子游戏软件》杂志的读者都可参加。
二、本次活动设多种奖品，价值超过 100000 元。
三、本期选票有效期至 2001 年 12 月 31 日止（以邮戳为准）。
四、“黑铁奖”获奖名单在第 12 期（本期）杂志公布，“白银奖”将于明年第 1 期公布，“至高至尊奖”将于明年第 2 期公布，奖品将于各期公布后一月内陆续寄出，请注意查看。
五、参加者获奖次数及奖品不限。奖品型号、外观、颜色、图案或有变化，以实际奖品为准。
六、“美年达中国电玩榜”抽奖活动照常进行。
七、此次活动规则解释权在《电子游戏软件》杂志社。



电玩新势力
新传说降临
特别定价
6.80元
邮购消息
欢迎广大读者直接邮购《电玩新势力》光盘杂志，免邮费。
邮 编：100061
邮购地址：北京6129信箱 邮购部
邮购电话：(010)64472177
PC、VCD机两用光盘
PC,VCD完全通用光盘！带您步入游戏业界最前端！
Game New Power
电玩新势力
VOL.2
特别定价
6.80元
CD-ROM
VCD
攻略冒险岛
毁灭
灵魂能力
新品滑翔机
王国物语2
空中特技团
FF 巡游线
十四年间的最终幻想
E3 观光园
GC PIKMIN
XB 街头涂鸦未来版
特报
业界海盗船
业界人士谈GC与XB软件行计
格斗竞技场
TEKKEN
PC,VCD完全通用光盘！带您步入游戏业界最前端！
Game New Power
电玩新势力
VOL.1
2001/11/1
特别定价
6.80元
CD-ROM
VCD
E3 观光园
劲作摩天轮
鬼武者2游戏演示
合金装备2最新介绍
王牌空战4
新品滑翔机
PS2 真·三国无双2
DC 卡片召唤师
业界海盗船
GC发表以及今后业界的状况
SEGA加入PS2战略方向访谈
FF巡游线
最终幻想X最强召唤兽
攻略冒险岛
魔颤
格斗竞技场
死或生3
CAPCOM VS SNK2
影视过山车

古典神话中的满天神佛全部在

封神演義2

ほうしんえんぎ

PlayStation2 无双报导

封神演义2
- 厂商：KOEI
- 类型：动作RPG
- 媒体：DVD-ROM
- 发售日：预定今冬发售
- PS2

http://www.gamecity.ne.jp/



作为KOEI的忠实Fans一定还记得《封神演义》那部作品吧，虽然原作不属于四大古典名著的范畴。但个人认为该作比起同为神话体裁的《西游记》来得更“神话”，更充满了神魔的味道，更有演义的风格……可似乎神鬼的味道过于浓重，反而不象《西游记》那样暗含推翻邪恶，反对皇权统治的意味……

神仙与妖魔的战争再起！！

以古代中国为舞台，仙人与魔物混斗的小说『封神演义』，第二款作品终于登场！这次的主角是游牧民族的少年·子牙，世界观和原作一样，但是波澜万丈的原创剧情却让人更加入迷。人物设计和前作一样，仍然由冈崎武士老师操刀，籍由冈崎武士老师手中纤细却强而有力的人物肯定会令整个故事更加传神。加入类似KOEI同厂名作《真·三国无双》的系统，另外本作在战斗中加入魔法的要素，在充满异域风情的战场展开你惊险刺激的降魔之旅吧！



本作的主人公 子牙

讨伐魔物！



战斗变成选择指令，重视动作的即时战略制，有许多伙伴会帮助你。





移动时会采用从早至晚的真实时间制。



原作中的八旬老人变成如此的翩翩少年，是个魔法师吗？手中的一对八卦弯刀（匕首?）很秀气啊！





STORY

距今3000年前的中国古代王朝·商（殷），在仙界的道士·太公望与他的同伴协力下，成功地讨伐纣王和妲已，让首都朝歌又回到安乐升平的日子。

可是好景不常，这样的光阴只维持了三年而已，大陆各地出现了一种称之为蛮兽的魔物。而原本是住在小村子内的少年·子牙，被命运之手所引导，陆续地和许多同伴相遇，就在相知相惜下一同面对未知的巨大敌人，为的就是取回周王朝国土的和平……。





PS2上借尸还魂、再度封神…

拥有无限大乐趣的秘之战斗画面

战斗是以真实时间制进行的，系统方面十分注重动作性。玩家操纵子牙，而同伴则自动进行战斗。对应各种战况可任意进行作战命令，玩家的个性在各类的战斗中得以反映。由于在战斗中搭载了以对话形式对同伴下达指示的沟通系统。所以除了可对同伴下达指示外，有时也会接到同伴的请求。



“连携攻击”是屏幕上表示出的作战命令，合理运用将敌人斩杀于无形之间。




仙人和魔物所展开的混战，这就是『封神演义』的世界。而故事的舞台是人类所居住的古代中国大陆。玩家的目的就是要守护人界的和平，在广大的土地上旅行消灭敌人。不过，如果以为游戏世界就只是大而已那就大错特错了，游戏中还有复杂的迷宫等为数众多的难关在等着玩家呢。



3D视点即时战斗系统让游戏更加炽热化，和同伴一起合力打倒敌人。

威力无边的合体攻击



只要使用沟通系统就会累积可以做出合体攻击的“合体点数”。只要累积“合体点数”，就可使出威力强大的合体攻击。根据同伴的组合方式，合体攻击的种类多达５００种以上，此外也有特定的角色才能组合使用的特殊合体技。

使用宝贝将魔物一一消灭

要和蛮兽战斗，必须要有宝贝这个道具。宝贝可以用打倒敌人得到的“宝珠”来加以改造，要做出什么样的宝贝随玩家的意。虽然宝珠的组合需花费相当在的功夫，但是做出的宝贝却非常强力。此外，宝贝也会随着玩家的成长、战斗经验的累积、故事的进行而提升等级，就可以使用新的必杀技或是法术。




本作中的神器，有了它之后就可做出超越人类智慧所能想到的技巧，这样的宝贝在战斗中的攻守占有不可或缺的地位。

炎…？



雷…？



光…？



宝贝属性和使用在对敌中效果不同

宝贝的追加效果和得到宝贝之力之术的效果在本作中有着不同的属性存在。掌握好属性的相性对于战斗是非常有必要的。



除了攻击的宝贝外，以防御为主体的宝贝就是这样的。



在战斗中也可自由移动，有时回避敌人的攻击也是非常重要的。

从蛮兽的手中守护中国·周王朝的少年英雄们

海棠：谜般的吟游诗人；黎兰：巫女；春雷：九龙派道士；受：纣王和妲已之子，妖术咒术师；白唱：子牙的死党兼儿时玩伴；鹿玲：妖魔一族。而这次角色的配音也找来高桥直纯、川澄绫子、今井由香等备受欢迎的配音阵容，值得注意这些角色的魅力。



GUNDAM HERO BIOGRAPHY 英雄高达传 第十卷

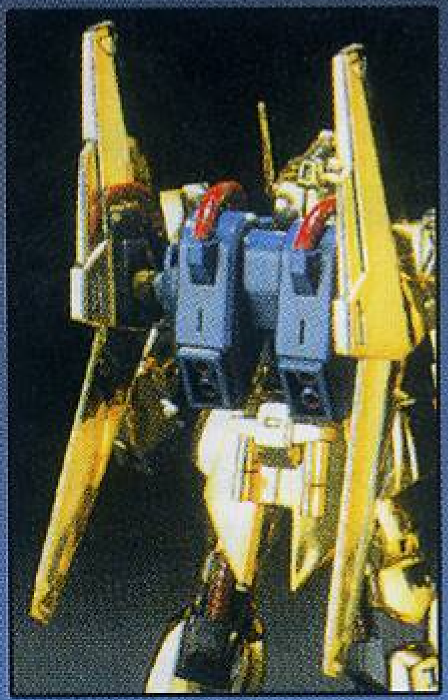
黄金的战士照耀机甲纵横的苍茫大地——百式

这次为大家带来的就是以一身独特耀眼的金色在传统的蓝白红高达中脱颖而出的百式，它采用的是显得异常华贵的黄金色，有种王者的威严和绝不媚俗的高贵，想想蓝色的苍穹之上不再只是蓝白机甲的高达们在飞翔（当然夏亚那充满动感的红彗星除外），而是一团金光，象一尊神佛一样在空中翱翔，只不过没有佛的木衲，取而代之的是无尽的机动性和无穷的战斗力……



头部取景器

与高达系头部取景系统相同。在担当“眼睛”的主显示器采取了IDE（Image Directive Encode）系统，即画面管理型符号化装置，使机师可以从极精密的画面中准确判断敌人的位置和攻击路线。



活动平衡器

各部分装备推进器的可动式辅助推进器。在四肢也装备了AMBAC装置，使得百式拥有了出类拔萃的运动性。

粘着火箭炮

粘着火箭炮所使用的粘着弹可以粘在敌机上产生强力的爆破效果使之内部破坏从而不能运转，威力比一般火箭炮要高出一倍。相当强劲的武器，也可以使用其它的弹头。

SPEC

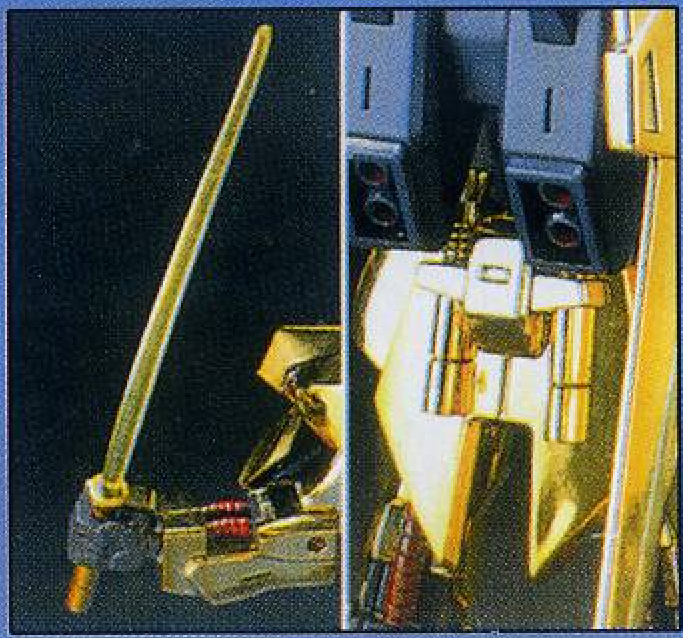
识别番号：MSN—00100
全高：20.6米
本体重量：31.5T
全装备重量：54.5T
引擎出力：1850KW
引擎最大推力：74800KG
姿态控制喷射器：12台
装甲材质：高达利姆合金
最大索敌半径：11200M
主武装：60MM巴尔干炮
光线步枪
光线配刀
粘着火箭炮

腿部引擎

MS驱动部分完全被整合到腿部，并装备了厚重的装甲。开发与生产都更加简易化，此后成为MS的标准构造。

光线配刀

与利克·迪亚斯采用了相同的规格，通常放在腰部装甲部。





光线步枪

作为百式的主力武器，采用了新的能量传导措施，使得出力大幅度强化，比最初开发时的攻击力强数倍。

MSN-00100 百式



百式的实战投入是从克里普斯战役开始的，为了弥补奥古中期战力不足的问题。于Z高达开发完成前，在组织中担当主力。具体操作者是奥古王牌机师兼奥古实质上的指导者——克瓦特罗·巴基那大尉。他的正体则是原吉翁公国的TOP ACE赤色彗星——夏亚·阿滋那布。他在新吉翁、奥古与提坦斯三方决战中，与新吉翁总帅哈曼的京碧奇和提坦斯总帅西罗克的THE·O展开了炽烈的战斗后，去向不明。

战后损伤严重的百式被奥古回收并修复。后来与ZZ高达、Z高达、高达MKII一同组成了“高达队”并继续与新吉翁作战。

百式的名字是由设计者M·那伽诺博士提出的。实际上MSN系列的第一架机体就是百式，实际编号应该是MSN-001。但是那伽诺博士以“能保存百年的MS”为由，强行将其编号改为MSN-100。全身金色涂装采用了能分散光线兵器威力的特殊树脂。金色涂装机体是一般机师都不敢轻易采用的。也只有克瓦特罗大尉有这种自信和魄力。

GUNDAM HERO BIOGRAPHY #10

HYAKU-SHIKI

MSN-0010 “HYAKU-SHIKI”

百式是奥古与阿纳海姆的机密合作计划“Z计划”开发出的首部试作机。Z计划中的核心是开发出“在无重力空间中进行实战的高性能可变形MS”。百式因在完成前突然发现了重大设计问题，使其最终放弃了变形机能，但依然拥有远远凌驾于当时的量产机的性能。

战斗状态



光线枪装备





后视图



粘着火箭炮发射姿势



A.E.U.G ATTACK USE
PROTOTYPE MOBILE SUIT









GUILTY GEAR X Plus

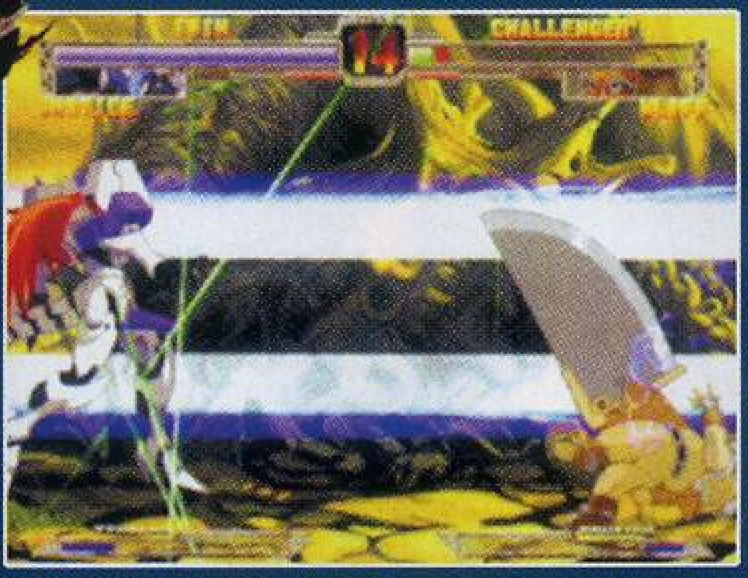
[BY YOUR SIDE "G.GEAR"]

罪恶工具X 加强版

正义

拥有可怕力量的人物，被贯以凶恶骑士之名。将所有东西破坏殆尽的攻击力，令敌人无处遁形的移动力，对人类而言绝对具有强大得无法用语言形容的威胁性。一头红发加上白色盔甲以及斑马纹的长尾巴均令这位名为"正义"的骑士的身上蒙上一层神秘的阴影，他的武器不仅是骑士专用的长枪吧，尾巴都象弗雷萨一样可以攻击......





PS2	厂商：SAMMY	类型：格斗动作
	媒体：CD-ROM	发售日：2001.11.29

新角色风云再临战场 将格斗术发挥到极致 Plus!

DC版的《罪恶工具X》已被许多朋友奉为2D格斗的顶峰作品了。此次的PS2版不仅在内容上加入了新要素，还追加了两位新角色。看吧，老骑士克里夫和在PS版《罪恶工具》中有份登场的正义。也许"GG"系列也想全机种制霸、DC、PS、GBA、WSC、PS2全部有推出版本，但似乎号召力不如SF、KOF等大作来得凶猛，可也别小看它的实力哦。

回转突击的"头盖碎"——前作的必杀技依然健在。



克里夫＝安达佐

原圣骑士团团长，手拿超过身长好几倍的"斩龙刀"。可以说是以一挡千。在矮小的身躯下却隐藏无限的战力，以左右攻击和强大攻击力弥补动作迟钝。





一骑当千！用斩龙刀舞出旋风！





在PS版结局画面中与正义决斗后命丧黄泉的他又回来了。

自手心发出的所谓咆哮必杀攻击，也有三段吗？

2001·12期(总第89期)

电子游戏软件

GAME SOFTWARE

2001年12月

目录



2001年12月"电子游戏软件"杂志封面

月刊/每月14日出版
主办单位:中国科协工程学会联合会
社长、主编:叶宗林
编辑出版:《电子游戏软件》杂志社
执行主编:杨柯来
地址:北京6129信箱
邮编:100061
编辑部电话:(010)64472187
邮购部电话:(010)64472177
E-MAIL:vgame@public.bta.net.cn
(凡发E-MAIL的朋友请一定写清自己的详细地址,以便联系。)
彩页美编:萧腾、ALEX
印刷:北京新华印刷厂、北京新华彩印厂
订阅:全国各地邮局
刊号:CN11-3505/TP
ISSN 1006-5032
邮发代号:82-648
广告经营许可证:京西工商厂字0055号
定价:8.40元

本刊文章未经允许,不得以任何方式进行转载或抄袭,违者必究。
本刊作者文责自负。对于侵犯他人版权或其他权利的文字、图片稿件,本刊概不承担任何连带责任。

论尽江湖

游戏新闻眼 3
美年达中国电玩榜 10
"黑铁奖"中奖名单公布 13

每夜一游

GT赛车 概念版(PS2) 14
风来西林外传 女剑士明日香登场!(DC) 15
幻想水浒传3(PS2) 16
格兰蒂亚X(PS2) 17

游戏研究所

超级机器人大战A(GBA) 18
瓦里奥A~耀奇的宝物(GBA) 20
风来的西林GB2(GBC) 22
寂静岭2(PS2) 24

攻略人行道

永恒的阿卡迪亚(DC) 46
寂静岭2(PS2) 50
炸弹人的故事(GBA) 54

科普园地

XBOX先进技术简介 41
DC上网快捷操作 43
专业彩色监示器纵横谈 44

格斗天书

VF4专题连载(一) 26
3D格斗之我见 28
街机仔:梦游美国2001 45

游戏点评

GAME BAR 66

闯关族的家

秘技偏方 30
闯关族的家 71
大墙画廊 66
龙哥热线 68

彩版目录

封面:《VR 战士 4》(ARC)之梅小路 葵
封底:《真・三国无双 2》(PS2)之吕布
插 4、5:《封神演义 2》(PS2)
插 6、7:玩具总动员之英雄高达传 第 10 卷之百式
插 8:《罪恶工具 X 加强版》(PS2)
插 9－11:《最终幻想Ⅺ》(PS2)
插 12、13:龙与地下城 系列小议
插 14—15:大墙画廊 彩版 vol.57
插 18—21:街机风暴 VOL.3(终结号)
插 22、23:东京游戏展 MM 花园之美丽无敌
插 25:樱大战 活动写真(动画剧场版)
插 26、27:《SNK 对 CAPCOM 卡片斗士 2》(NGP)
插 28、29:《星海传说 3》(ps2)
插 30、31:多罗的美丽人生
插 32:《格斗之王 EX～新血～》(GBA)

备忘录

●今年第十期开始的十万元读者抽奖活动压轴大戏至高至尊奖本期登场，奖品空前丰富。获奖名单自本期起陆续公布。

●十一月五日发行的杂志型 VCD 光盘《电玩新势力》好评如潮，被读者称为『前所未有』。第二辑将于十二月五日全国发行

●次世代传媒联盟集体亮相，只花半价即可邮购数种游戏杂志，详见本期彩色广告。

●《二十世纪 GB 全书》全线脱销。《超 GB 特集》(修订本)近半内容为全新制作，未料因『修订本』三字太小而被冷落，真正一字千金。

●2002 年《电软》杂志彩页增加 16 面，定价不变。第一期将刊登重头文章《日美两国游戏软硬件销量比较》，一定不能错过。

新书邮购预告

《二十世纪 GB 全书》 已出版
口袋本上、下册 640 面 定价 23 元

《超 GAME BOY 特辑》(最新修定版) 已出版
口袋本 320 面 定价 15 元

《游戏新势力》VCD 光盘(第二辑) 12 月 5 日出版
附全彩说明书 定价:6.80 元

8・8 丛书第二辑怒涛的四册

《集中营的日子》《少女漫画方舟》
《RPG 幻想事典》《樱花烂漫》
2002 年 1 月下旬发行 每册均价 8.80 元

●《游戏新势力》VCD 光盘 定价:6.80 元。可汇款邮购第 2－6 辑,每月 5 日出版。(注意:第一辑全部售完,请勿汇款)

●《游戏批评》第 2、3、4、5、7、8、10、11、12 每辑 6.50 元。第 9 辑(附赠美国 E3 展 VCD) 每册 8.00 元 (第 1、6 辑售完)

●《电子游戏软件》2001 年第 1 期起每册 8.40 元

秘技:半价邮购杂志?!

2002 年次世代传媒联盟所属 5 本杂志实行联合套餐邮购,最低优惠可 5 折。详细办法见本期彩色广告。省钱秘技,万勿错失。

邮购信息

●《电软 99 年合订上》	定价:28 元
●《电软 2000 年合订上》	定价:28 元
●《电软 2000 年合订下》(附赠光盘)	定价:28 元
●《都市流行・酷》(少量)	定价:25 元
●《都市流行・秋季版》(少量)	定价:19.80 元

打折特区(最低 3.5 折起)

●全彩街霸画集	原价 ~~28.50~~	特价 10 元
●全彩可爱玩偶	原价 ~~18.80~~	特价 8 元
●《都市流行・春》	原价 ~~19.80~~	现价 12 元
●《都市流行・夏》	原价 ~~19.80~~	现价 12 元
●《都市流行・金秋》	原价 ~~19.80~~	现价 12 元
●《都市流行・冬》	原价 ~~19.80~~	现价 12 元

赠 凡邮购以上图书者，均免费赠送 2001 年东京游戏展或美国 E3 展光盘一张。邮购时请注明所选光盘

汇款地址:北京 6129 信箱 发行部 邮编 100061 电话:64472177 所有图书、杂志邮资免取

游戏新闻眼



特报 SCOOP

特报 SCOOP 新一年，新电软，改头换面 加彩页，抽大奖，好戏连台

本刊讯　随着新一年的到来，《电软》已经伴随广大读者风风雨雨七个年头了。回首这七年时间，《电软》所走的每一步，每一次成长都应归功于广大读者的支持与厚爱。为了回报读者，也为了迎接新的挑战，本刊将从 2002 年第一期起增加十六面彩页（变更后为 48 面彩页、80 黑白），定价不变。同时，应广大读者要求，我们也将对原有的内容做出相应调整，并增设一些全新的栏目，使杂志的整体安排更加合理、完善，更加贴近读者。具体变化请读者留意 2002 年第一期杂志，势必令你耳目一新。

自今年第十期开始的十万元读者抽奖活动，受到了广大读者的强烈欢迎，来信数量与日俱增，经过紧张的统计整理，本期杂志将揭晓"黑铁奖"的中奖名单。

最值得期待的压轴大戏"至高至尊奖"已经登场，奖品空前丰富。读者只需将 10 期、11 期杂志的刊标剪下，贴在 12 期选票单的指定位置上，即可参加这次大奖。读者朋友万勿错失良机。

另一方面，次世代传媒联盟旗下的著名刊物集结在一起，为广大读者奉上了超值的"联合优惠大订阅"活动。内容涉及 TV 游戏、PC 游戏、网络游戏、游戏文化、视听产品等等，各种超值订阅套餐全面亮相。读者只要一次性订阅《电子游戏软件》、《软件与光盘》、《游戏吧》、《游戏批评》、《电玩新势力》五种杂志中的任意一种，就可以以 6 折、甚至 5 折的超优惠价格订阅其余的 4 本杂志，最多可以省下 219 元！有关这次"联合优惠订阅"的活动细则，请读者留意本期相关彩页的介绍。



↑图为次世代传媒联盟办公新址的前台。

事件 EVENT 冈本吉起访问上海 申城游戏业潜力巨大

本刊上海专讯　据来自上海方面的消息，日本著名游戏制作公司 CAPCOM 的著名游戏制作人冈本吉起于 11 月初访问上海，与他同行的还有嘉富康的其他高级职员。

冈本吉起此次来访的目的，是考查其长期合作伙伴日本东星上海分公司的研发实力，并就进一步合作事宜进行商讨。虽然冈本并不直接负责生化危机项目，但此次访问的重点确信与该游戏有关。据悉生化危机在 NGC 上的新系列将有一部分内容在上海开发，而具体的项目内容和涉及范围目前还不清楚，同时，不排除新的"街霸"系列计划中的可能性。

上海东星是日本东星在中国的唯一分公司，负责日本各大软件商的产品加工，具有很强的研发实力，包括 FF 系列等很多大陆玩家耳熟能详的 SFC、PS、WS、GB、GBA 游戏都是由上海东星完成主要开发工作的。除此之外，上海 KONAMI 和上海育碧也都拥有国际水准的游戏软件开发队伍，由于他们研发的软件只提供海外市场，而且除育碧之外并没有从事国产游戏的代理业务，所以他们的原创软件在以 PC 为主的国内玩家群中知名度并不是很高，但其软件质量已充分证明中国游戏开发业同样具有问鼎世界的实力，上海也因为能提供高素质的开发人员而越来越受到国外企业的青睐，相信在中国进入 WTO 之后，申城将成为中国游戏软件开发业的硅谷。

特报 SCOOP PS2 走向成熟 SCE 扭亏为盈

本刊讯　凭借 PS2 及对应软件的热销，索尼游戏部门已扭亏为盈。根据日经新闻透露，今年中期 SCE 的营业额创下了 2427 亿 9500 万日元的佳绩，较去年同期上升了 98.2%，获纯利 40 亿 7400 万日元。

索尼的发言人称，单以日本国内计算，PS2 主机的出货量由去年同期的 98 万台激增至 462 万台，而 PS 及 PSone 主机亦由 63 万台增加至 321 万台。软件方面（包含其它厂商推出的游戏），PS2 游戏由原来的 170 万套增加至 1150 万套，PS 游戏则由 1800 万套提升到 2000 万套。软硬件的销量都基本达到了预期目标。

随着装机量的一步步扩大，主机制作成本下降，软件销量激增，其研发成本也基本得到了消化。

特报 SCOOP

CAPCOM意欲全面制霸 宣布涉足PC游戏业

本刊日本专讯 11月7日，CAPCOM在秋叶原附近召开记者发布会，宣布拓展业务版图——进军PC游戏市场。届时冈本吉起、牧谷洋志等公司大腕也亲临现场。

CAPCOM第6开发部总监牧谷洋志表示：PC平台拥有最完备的网络环境与周边设备，开发自由度极高，潜力巨大。而且PC游戏的开发商不用交纳权利金，大幅降低了了制作成本。同时，他还对具体的经营战略作出了说明，主要包括以下几点：1.移植海外PC游戏在日本发售；2.CAPCOM大作移植PC；3.代理移植其它厂商的大作；4.努力开发原创PC游戏，树立CAPCOM－PC的品牌形象。

目前，PC版"恐龙危机2"、"洛克人X5"已确定在今冬发售，下一阶段将推出对应网络的《街霸2》。至于海外方面的移植作品，《云斯顿赛车4》等四款游戏将在11月22日推出。

软件 SOFTWARE

育碧原创游戏猛料曝光 强力阵容打造"夏日彩虹"

本刊讯 虽然上海育碧针对两岸三地市场设计的首个原创游戏一直未得到官方的公开证实，但据本刊从各方面得到消息表明，这个开发代号为"夏日彩虹"的游戏很可能将于年底前正式向媒体推出。

继今年年初传出育碧将制作大陆原创游戏的消息以来，年中在新浪网上的"育碧巡展"又透露出该游戏将于明年春末夏初完成的消息。据悉负责该游戏的总体策划和监督的甚至包括前世嘉的员工，而其中的部分制作人员更曾经参与过"樱大战"游戏和电视剧的设计工作，这些消息使得该游戏的期待度进一步提高，而国内不少游戏媒体也把该作品视为国产游戏扭转乾坤的重点作品。



←图为在网上流传的『夏日彩虹』人物设定之一。

来自各方面的消息表明，"夏日彩虹"的故事背景将会以一个独立而完整的宇宙观和历史观为背景、以现实＋幻想为主要世界架构、以音乐＋爱为主题、以大动乱背景下的各个人物的感情冲突为主要线索，勾画出国产游戏的一个新形态。游戏的设定、动画、故事、音乐则与玩家目前耳熟能详的国产PC游戏有着显著的不同，开发者希望能够借此突破国产游戏唯有武侠的尴尬局面。

事件 EVENT

《死或生2》遭遇"非礼" TECMO状告他社侵权

本刊日本专讯 10月初，一家名为WEST SIDE的公司在未经TECMO许可的情况下，擅自对PS2《死或生2》进行修改，将其中女性角色的衣服"删除"，继而推出了一款可以操纵裸体女性角色进行对战的《死或生2》改版。正当WEST SIDE因此改版软件热销而沾沾自喜之时，TECMO愤然将其推上了被告席。

11月7日，TECMO正式向东京地方法院提出诉讼，状告WEST SIDE侵害了其《死或生2》的著作权。TECMO表示：暂且不提改版游戏发售所产生的商业利益侵害，使登场女性角色以裸体出场的行为，就已将这款游戏流于低俗，完全歪曲了开发商的制作意图。

遭受抨击的WEST SIDE立刻组作出回应，反驳说：游戏中的裸体角色并非该公司自行开发，这些造型原本就存在于TECMO制作的游戏资料中。至于侵权一说，WEST SIDE则予以坚决否认。

虽然诉讼双方各执一词，但根据最新消息，WEST SIDE的态度已有所松动，改版《死活生2》已开始被逐步回收。

软件 SOFTWARE

《莎木Ⅲ》计划始动 制作细节遮遮掩掩

本刊日本专讯（记者：天师） 在SEGA－AM2公司11月9日更新的官方网页上，AM2负责游戏企划的笠原英伍先生向记者证实，现时点AM2已经正式决定制作《莎木Ⅲ》。但是这条消息的透露却没有能够给玩家带来意外的惊喜，因为每一个玩过《莎木Ⅱ》的人都知道游戏还有没完，而世嘉也早就指出莎木史诗般的篇章远未到结束的时候——凉和莎花的故事还要继续。

AM2这次没有宣布《莎木Ⅲ》制作平台的细节，令玩家感到有些不满，但如果单从美版《莎木Ⅱ》在XBOX上推出来看，则不能排除其续作仍会在微软主机上出现的可能。不过，XBOX版《莎木Ⅱ》的上市时间是2002年秋，《莎木Ⅲ》的推出恐怕还要等上相当一段时间。另据笠原先生透露："DC所不能实现的东西实在是太多了，《莎木Ⅲ》在各方面均比前两作大幅提升，因此必须使用强力平台，再有，《莎木Ⅲ》将是可以多人同乐的游戏，本着这两个要点，我们会根据总公司的方针来选择合适的主机，而AM2也一定会全力发挥出这台主机的性能。"

特报 SCOOP

《纽约时报》爆内幕 微软世嘉有过收购协议

本刊美国专讯 据美国《纽约时报》的报道，财大气粗的微软在涉足电视游戏领域之初确实有过收购世嘉的意向，但最后因种种原因未能如愿。

在这篇题为"娱乐：微软帝国扩张新领域"的报道中，记者源引原美国世嘉总裁皮特·摩尔的话称，微软总裁比尔·盖茨曾与已故的世嘉前总裁大川功谈及两家公司合作的事宜，而大川功在当时确实提出了要求比尔·盖茨购买世嘉的股票以确保该公司能够摆脱破产的危机。不过，收购世嘉这样一个软件公司固然能够在业界产生巨大影响，但背上这样一个债务包袱之后，微软的股票和信誉度也同样要下降不少。更何况，当时正是世嘉经济最窘迫、财务问题最严重的时候，在比尔·盖茨的眼中，大川功并不能给他带来一只能生金蛋的天鹅，有鉴于此，加上双方客观存在的种种困难，最后合并计划并未付诸实现，但相关的流言却从未停止。

除此之外，微软最近还冒出新闻，表示要以10亿美元收购某知名软件公司。由于世嘉自身的经济状况已经逐渐转好，而业界具备10亿美元身价的知名软件商也屈指可数，受众普遍认为微软的目标将会是近况不佳的SQUARE。不过尽管SQUARE受FF电影版和FFX日版发售不振的拖累，今年的预期盈利已从黑字转为赤字，但索尼的注资足够帮助其挺过这一难关，更何况鉴于索尼和微软目前在电视游戏业上的尖锐对立局势，就算微软和SQUARE双方有意，也未必能够最后实现。

杂谈 TALKING WTO与中国游戏业的机遇和挑战

本刊讯（记者：王骏生） 在顺利成为WTO组织的一员之后，中国游戏业将面临怎样的机遇和挑战，一时间成了大家争相讨论的话题。

WTO成员推行的是消除贸易壁垒以及实行对等、开放的贸易政策，也就是说，加入WTO之后，中国的商贸大门将彻底打开，而国外的商品也会源源不断地进入中国市场。

正如众多买家渴望加入WTO后能够买到价廉物美的进口商品一样，众多大陆玩家们立马想到的一定是廉价的游戏主机和与国外同步的廉价软件。不过令人失望的是，这个想法恐怕在目前还完全是不切实际的幻想，因为就目前的国际平均价格来看，即便关税下降到零，国外一流主机的硬件价格和正版软件价格也不会与目前充斥市场的水货相差多少，就算按照WTO的规范和要求国家能够在短时间内彻底消灭盗版问题，软件商也不可能推出目前广大PC用户习以为常的、与国外软件同步发行的"50元"正版。被低价竞争宠坏了的国内玩家，根本没有树立对软件价格的合理认识，加上几乎是必然出现的软件回流情况，可以想象大陆的电玩市场在1、2年内不会有根本的改变。

前几天网络上曾流传的某公司要代理索尼软硬件并以超低价格发售的留言，终究是只能当作天真笑话来看的。

事实上，受WTO影响更大的可能会是游戏开发业。韩国、日本、欧美的软件公司将把更多的资本和精力投入到大陆来，中国会进一步成为一些大型公司的制作基地。另外一方面，更多的优秀国产游戏将有可能被重新包装和推荐到国际市场上，目标软件的"傲视三国"模式会越来越普遍。

为了能够保证产品的质量，一些有远见的软件商将会下决心投资培养后备力量。据说某家韩国网络游戏公司就有近期内在上海开办游戏学校的计划。而为了与国外大牌软件商竞争，国内较大规模软件公司的合作、合并，或者一些有资金能力的大型企业投资游戏业，这些情况都极有可能在短期内发生。从管理的角度来看，国家会加大力度整治目前显得良莠不齐的软件发行市场，整个中国游戏业或许有可能因此而走上发展的正轨——对于某一部分人来说，这样的市场可能赚钱更困难、而不是更容易了，但是对于绝大多数业内人士来说，这正是他们长久企盼的。而随着国产软件质量的逐步提高和消费者对正版软件应有价格的逐步认同，在4~5年内，一个成熟的大陆游戏市场也许会由此建立起来。

另一个将会得到改善则可能是营业用街机中心。外资的介入会改变游戏机中心在大多数人心目中的传统地位，"南梦宫模式"、"世嘉模式"体现出对街机中心的现代化管理和控制，在这样的情况下，街机产业也将走入正轨。

特报 SCOOP SNK宣告破产 退出历史舞台

本刊日本专讯 10月1日，SNK公司提出的破产保护申请被大阪地方法院驳回，SNK公司宣告破产。这家曾在游戏领域辗转二十三载、为玩家带来无数期盼与快乐的厂商，终于画上了一个并非圆满的句号。

由于经营状况不佳，SNK负债累累。今年4月2日，该公司向大阪地方法院申请破产保护，求取债权公司暂不追讨高达380亿日元的债务，借以赢得一线生机。但事与愿违，大阪地方法院在10月1日驳回了SNK的破产保护申请，意味着SNK必须变卖库存货物及娱乐场所以清还债务，至此SNK正式退出了历史舞台。

作为曾经对街机市场做出巨大贡献的SNK，它的倒掉无论是对于街机市场还是喜爱SNK的玩家，都标志着一个时代的终结。

特报 SCOOP 掌中至尊创造奇迹 任天堂获利550亿

本刊讯（记者：SPIKE） 尽管游戏方糖势头低迷，但是任天堂的整体获利不降反升，再次创下了历史新高。

根据任天堂在本财年中期的财务报告显示，在连结营业利润方面达到了550亿日元，这一数字较去年同期结算增加了29%，同时比任天堂自己预估的数字超出了100亿之多。

虽然日本游戏市场一直以来都处于窘境，销售业绩也不甚理想，但是任天堂却凭借GBA的稳步销售脱颖而出。自2001年3月发售以来，GBA的出货已经超过了1100万台，销量突破900万台。在不到一年的时间里能够创造这样的业绩，实在令人刮目相看。

网络 NETWORK 日本权威机构预测 网络游戏未来将成为主流

本刊日本专讯 11月8日，日本权威统计机构野村研究所对未来网络游戏的市场规模作出了预测。

据分析师透露，目前网络游戏市场的年平均增长率为51%，以此推算，到2006年网络游戏的市场规模就会达到2710亿日元，接近当前整个家用游戏市场的1/2，增长速度之快令人咋舌。这样看来，软件商纷纷将自己的当家大作网络化，新硬件不遗余力地标榜自己的网络机能也就不足为奇了。

软件 SOFTWARE 天人互动携《PSO》进军网络游戏市场

本刊讯 自从世嘉发布PC版《梦幻之星Online》计划后，该作的移植情况就一直备受玩家的关注。根据世嘉的官方消息，PC版《PSO》将在一个版本里集中"日、英、韩、中（简/繁）"等多国语言，安装好后玩家可以选择想要的语言直接进入游戏。这意味着，SEGA在移植时已经将中国玩家群体考虑了进去。

现在，曾代理发行《樱花大战》等世嘉游戏的天人互动，经过与世嘉的反复协商，终于确定在中国大陆正式代理《梦幻之星ONLINE》，并且独立运营这款游戏。

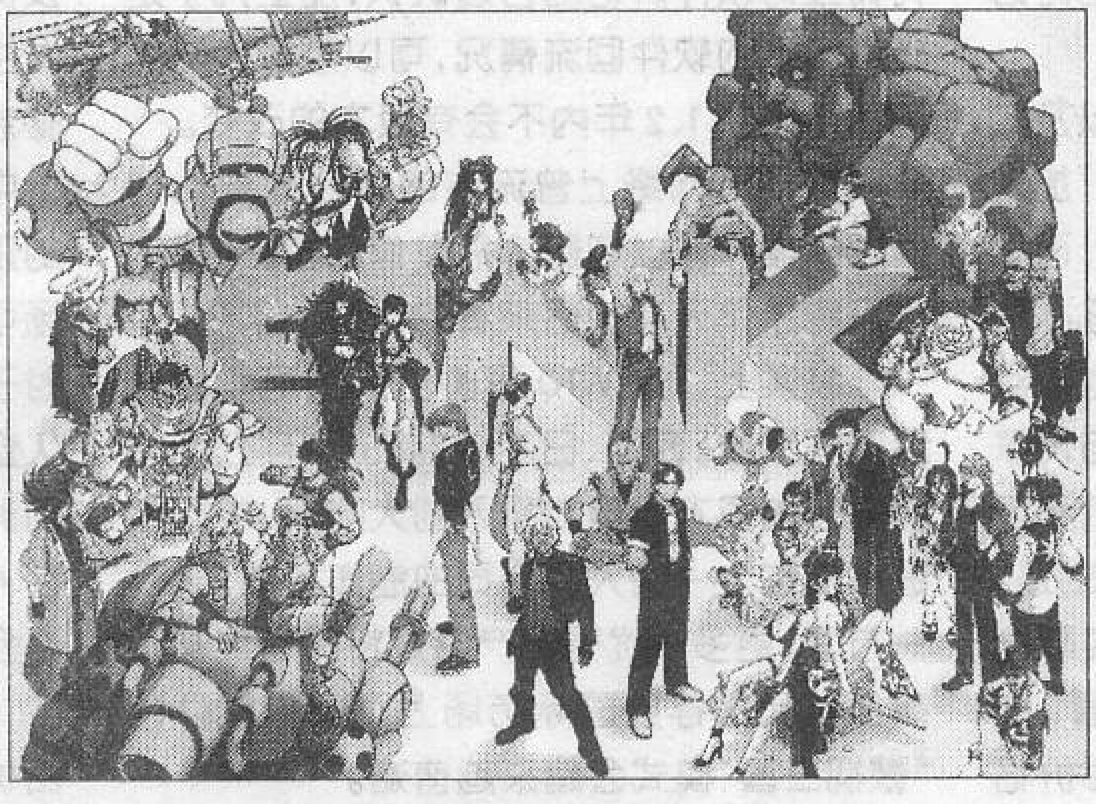
目前，游戏的移植工作正在日本紧锣密鼓的进行，天人互动负责的简体中文汉化也进展得很顺利。公司已经派出技术人员前往日本，与世嘉的工程师协调，力求将汉化程度做到最佳。



NEO GEO 论SNK的倒掉

文/特约撰稿人 王骏生

听说SNK已经倒掉了。这次不惟是听说,应该算是亲见了。因为就在SNK的官方网页上,斗大的字贴在那里,悲悲怆怆的,看来,这家公司到底还是真正地倒掉了。



SNK的最终倒掉,对我或者对其他一些稍有经验的玩家来说,并非是意料之外的事。倒是这家公司能够支撑整整23年才崩溃,对很多人来说几乎是一个奇迹。还记得98年的电软,登载过编辑与当时社长高堂良彦的访谈,在问到SNK如何能实现NEO GEO POCKET雄伟理想并且扭亏为盈的时候,SNK还显得雄心勃勃、傲气万千的样子。如今一转眼三年过去了,在那次记者招待会上晕倒并被高堂斥责的华师大的女孩,大概已经不再记得那次的窘迫与尴尬了吧?但SNK已经不见了,就算现在高堂想收回那次的斥责,恐怕也已不能够。

SNK的倒掉,固然有其自身的原因。长久以来单靠一个拳头吃饭的硬汉子,在如今的商业社会中想要好好生存也很难。比之年长一倍多、资金更为雄厚的世嘉也濒临绝境,更不用说一个小小的SNK了。它的失败之出比比皆是:莫名其妙参与硬件的竞争、在市场的巨大变化面前束手无策。与世嘉结成的失败阵线联盟,不但没能救自己于水火之中,反而成了无法甩脱的包袱。最终出售给派金宫公司,只是苟延残喘的无奈之举而已。SNK只剩一个空有其表的名头,而唯收益是瞻的派金宫企业,是绝不会对这样一个公司有任何仁慈之心的。

SNK倒了,很多人都在伤心。据说,SNK的作品在东南亚和中国大陆是最红的,在绝大多数游戏中心和玩家的心中,其风头甚至远远超过了CAPCOM。然而,加快推倒SNK步伐的,也正是这些游戏中心。不说别的,单就大陆而言,不必太多,只要有一半甚至三分之一的游戏房购买正版的机版,SNK的日子一定还过得悠哉悠哉。可惜的是,实际上的比例大概连百分之一都不会有。

盗版像推波助澜的狂风,伴着亏损的火焰毫不留情地毁灭了一个创造历史的公司,可笑的是,那些个支持盗版有理、盗版无罪的文章却还在网络上广受推崇,究竟要消灭多少软件公司人们才会高兴?没人知道,就象不发洪水,永远也不会有人停止滥砍森林的无知举动一样。缺乏远见的人看到的永远只是眼前的绿豆芝麻,是绝不会为身后的千秋万代做一丝一毫考虑的。

SNK倒了,但它不是第一个,也绝不会是最后一个。JALECO早在去年就沦为某家香港公司试图在日本上市的外壳、SEGA正在挣扎、HUDSON已被KONAMI收购,而RPG的大鳄SQUARE也不得不接受SONY成为其新的主人。

娱乐业的寒冬已经提早到来了。

911事件对电玩业的打击犹如雪上加霜。不必再用DEVIL MAY CRY在美国的热卖来掩饰自己,也不用去解释人们都会呆在家里乖乖地玩游戏。一位行业内的朋友曾说,游戏并不是人类所必需的东西,当生存权受到挑战的时候,人首先想到的是吃,而不是玩。

没有经济的发展,又哪来娱乐的发展呢?在导弹横冲直撞的恐惧中,你能安稳地躲在被窝里玩GAMEBOY么?

911以后开始的恐慌性大裁员,从美国的航空公司开始,而今已遍布全世界各个行业。不说减掉7000员工之巨的摩托罗拉,也不说那些早已濒临破产的网络公司,就算是我们身边的游戏公司,又有几个能够坚持到最后呢?当世嘉的股价飙升超过了东京交易所显示极限的时候,又有谁想到过今天的破落?

SNK的倒掉只是一个开始,更多的多米诺骨牌就在身后。

新 闻 短 波

★ 一款以"拳皇"为主题的GBA主机将在明年1月1日推出,以纪念SNK这颗昔日的格斗巨星。该主机为纯黑色,屏幕下方有京的太阳与庵的月亮标志,机身正面上带有"拳皇EX～NEOBLOOD～"的LOGO。这款"拳皇"GBA将与GBA游戏《拳皇EX～NEOBLOOD～》套装发售(不单独发卖),售价15600日元。

★ 继《剧空间棒球》取得成功之后,史克威尔又发表了一款全新的PS2棒球游戏——《日美间职业棒球 终极联盟》。该游戏得到了日本职业选手会、美国大联盟选手会等相关部门的认可与协助。届时日本的棒球选手将与美国大联盟明星汇聚一堂!

★ KONAMI于11月6日宣布:截至到10月底,该公司出版物累计发行量突破1000万部。其中《实况职棒》系列的攻略本创下了297万部佳绩。由此可见,只有游戏厂商出版的官方攻略资料才能得到用户的好评。

★ Panasonic今天证实:DVD版GC主机"Q"于12月14日在日本推出后,将不会在北美发售。该主机售价39800日元,与PS2首发价格一致。

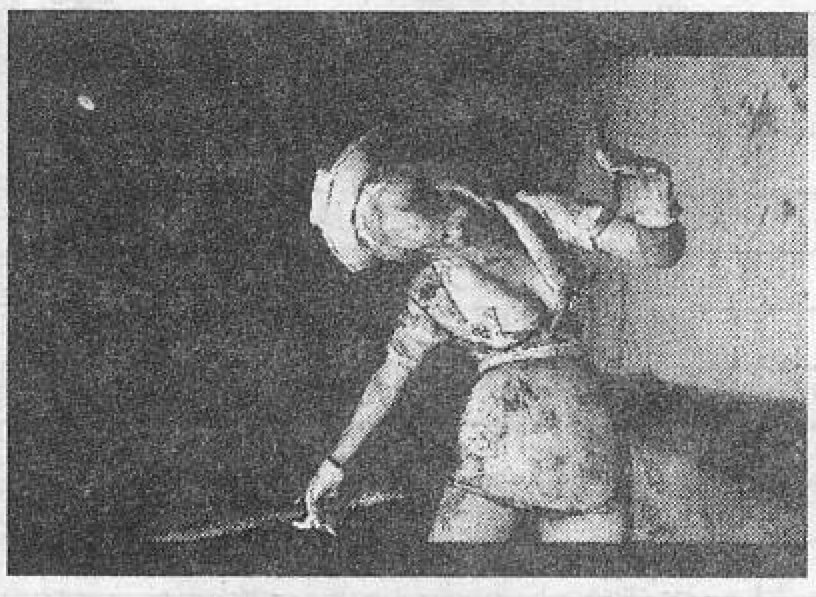
★ 据消息灵通人士透露,CAPCOM正在为NGC秘密开发一款原创的动作冒险游戏,名称暂定为《CAS Ra》,由"生化"之父三上真司担任总监督。目前该游戏的详细情况尚不得而知,请读者留意续报。

★ 来自SONYWEB的消息称,原定于明年1月2日发售的美版《最终幻想10》将提前至今年12月26日推出,可见史克威尔对圣诞商机寄予厚望。

★ 家喻户晓、老少皆宜的方块远祖《俄罗斯方块》将于近日登陆PC。游戏将追加"Cascade Tetris"、"Fusion Tetris"等全新模式,令多人游戏时更加刺激。

★ KONAMI日前宣布,日版XBOX《寂静岭》定名为《寂静岭:最后的诗》(SILENT HILL:The Last Poem),欧美版为《寂静岭:永无止境的

梦》(SILENT HILL：Restless Dreams)。该作加入了“Born From A Wish”情节，玩家可以操纵出现在主人公詹姆斯潜意识最深处的神秘女性玛丽亚进行游戏，据称游戏时间将比PS2版增加4～6个小时。



★ 日前，某美国网站针对玩家的主机购买意向进行了投票调查：其中愿意购买NGC的占20.71%；愿意购买PS2的占25.85%；愿意购买的XBOX占4.22%；愿意购买GC和PS2的占25.75%；愿意购买GC和XBOX的占3.22%；愿意购买PS2和XBOX的占5.18%；对三部均没兴趣的占3.82%；三部主机全部购买的占11.26%。共有12051人参加投票。

★ 美国KONAMI于近日发表声明，证实该公司确实正在为PS2开发《恶魔城》。游戏内容将以2D呈现，风格类似PS的《月下夜想曲》和GBA的《月之轮回》。

★ 在日本创下420万套白金销量的怪物软件《DQ7》已在美国推出。尽管许多人认为DQ系列的风格不符合美国玩家的口味，但是美国相关媒体仍对这款日本国民RPG相当关注，甚至有人预测：《DQ7》和《MGS2》将成为今年圣诞商战的最大赢家！到底《DQ7》在美国的销量如何，还有待时间的验证。

★ 由意大利SPARCO和日本EASY RIDER合作生产的GT FORCE专用仿真驾驶装置“SPARCO RACING COCKPIT”，将在12月13日推出。该装置是专供GT FORCE用的最新产品，主要分为两部分，“STREERING POD”的脚踏部分可按需要自由调整，而上半部则用作安装GT FORCE，整个装置根据真实赛车的座椅制造，并得到了国际FIA的认可。

★ 由于全球液晶、半导体市场不景气，相关产品价格暴跌，GBA开发成本随之大幅下降，任天堂因祸得福。

★ EA网络事业部将在近期裁员250人，此举的主要目的在于降低财政支出。EA同时强调：《Earth and Beyond》、《The Sims Online》、《Motor City Online》等预计推出在线游戏将不会因裁员而推迟发售。

★ 令PS2玩家望穿秋水的大作《合金装备2》果然不负众望，被美国游戏杂志PSM评为满分。目前该作正在日美两地热销。另据KONAMI的官方消息，《合2》在北美地区首批出货180万份，年内出货200万份。



★ 在日本两周销量不足10万份的恐怖游戏《寂静岭2》，在北美却大受欢迎，不但雄居北美游戏排行榜首位，销量也很快突破50万套。而《寂静岭2》在欧洲的预约量也达到35万套，11月23日欧版发售后，《寂静岭2》的全球销量将顺利突破100万份。



←《摩托GP2》中的虚拟角色代言人。

★ 去度CESA大奖得主《梦幻之星online》再获得殊荣。10月25日，在英国伦敦举办的BAFTA大会上，《PSO》技压群雄，获Games－Networked Award部门大奖。BAFTA(The British Academy of Film & Television Arts)是英国最权威的影视、多媒体作品的品评学会，在国际上享有极高的声誉。

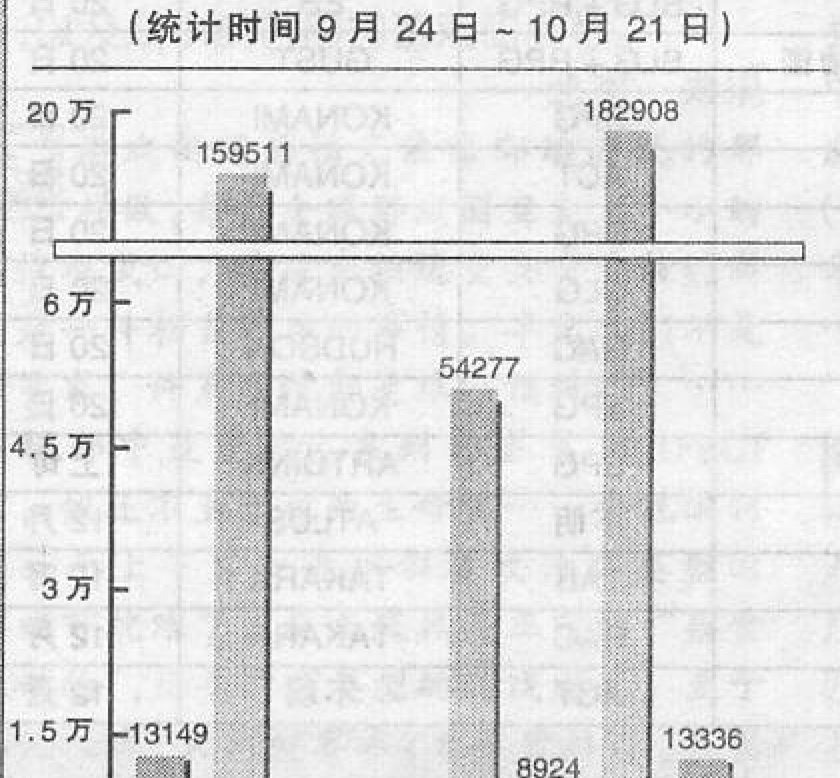
★ 由大师宫本茂亲手打造的GAMECUBE游戏《PIKMIN》，被《周刊FAMI通》评为34分，步入黄金殿堂，首周销量9万多份，表现差强人意。

★ GAMEARTS开发的唯美风格RPG《露娜》即将推出GBA版，游戏预计今冬上市。

★ 以“女神转生”系列享誉业界的插画家金子一马将在日本国内举办个人画展。这次的个展名为“真女神转生·金子一马的世界展～DIGITAL DEVIL STORY～”，展品包括未公开的设定原画、插图及版画作品。

日本游戏市场软硬件销售情况

日本市场游戏主机周间销量统计
(统计时间9月24日～10月21日)



日本市场各机种软件周间发卖比例
(统计时间9月24日～10月21日)

2001.9.24～9.30	2001.10.8～10.14
1.PS2:市场份额61.2%	1.PS2:市场份额71.6%
2.PS:市场份额12.7%	2.GBA:市场份额16.8%
3.GBA:市场份额12.5%	3.PS:市场份额4.9%
4.DC:市场份额8.3%	4.GC:市场份额2%
5.GC:市场份额4.1%	5.WS:市场份额1.9%
6.GB:市场份额1.2%	6.DC:市场份额1.6%
2001.10.1～10.7	**2001.10.15～10.21**
1.PS2:市场份额71.3%	1.PS2:市场份额63.8%
2.GBA:市场份额11.6%	2.GBA:市场份额19.6%
3.PS:市场份额6.2%	3.PS:市场份额8.5%
4.GC:市场份额4.6%	4.GC:市场份额3.8%
5.WS:市场份额3.7%	5.WS:市场份额2.5%
6.GB:市场份额2.6%	6.GB:市场份额1.8%

热门软件："真三国无双2"、"寂静岭2"、"时间危机2"

业界关键数字

900万台

于2001年3月21发售的任天堂掌机GBA，仅仅用了7个月的时间，全球实际销量就突破了900万台，不得不令人为之惊叹。在游戏机销售历史上，这样的成绩绝无仅有。而出货量方面则超过了1100万台。GBA的骄人业绩令其他主机退避三舍。



2001年12月新作发售表

在中文译名前出现★标记的为本刊推荐游戏，请读者留意。

■ PLAYSTATION

中文译名	外文原名	类型	厂商	发售日
哈利·波特与贤者之石	ハリー・ボッターと贤者の石	ACT+AVG	EA SQUARE	1日
心跳心跳大冒险	ドキドキ★のりもの大冒险	不明	SUNSOFT	13日
活力少年21游戏的宝箱	ポンキッキーズ21ゲームのおもちゃ箱	不明	SUNSOFT	13日
活力少年21游戏的宝箱(手柄同捆)	ポンキッキーズ21ゲームのおもちゃ箱(コントローラー同捆版)	不明	SUNSOFT	13日
人鱼季节	マーメイドの季节	AVG	GAME VILLAGE	13日
姐妹公主	シスタープリンセス~ピュア・ストーリーズ~	AVG	MEDIA WORKS	13日
超值系列 VOL3	NICE PRICE シリーズ Vol.3 ビリヤード・キング	不明	DIGI CUBE	20日
问答之王	クイズ$ミリオネア	ETC	EIDOS	20日
遥控直升机X	ジェットコプター・エックス	不明	AQUA SYSTEM	20日
伍卫门 袭击新时代！	ゴエモン新世代袭名!	ACT	KONAMI	20日
飞呀！飞呀！坦德！	飞んで!飞んで!ダイエット	ACT	TWILIGHT	20日
HEIWA Parlor!	HEIWA Parlor!PRO ブンドリキングスペシャル	ACT	日本 DELNET	27日
蓝先生的朋友们	くまのプーさん森のともだち(マウス同捆版)	不明	ATLUS	12月
★真·女神转生II	真·女神转生Ⅱ	RPG	ATLUS	12月
米奇尔·金司	ミルキイ·シーズン	AVG	KID	12月
柏青哥完全攻略	パチスロ完全攻略~高砂スーパープロジェクト2~	TAB	SYSCOM	12月
DX百人一首	DX百人一首	TAB	TAKARA	12月
爆转射门	爆转シュートベイブレードベイバトルトーナメント	ACT	TAKARA	12月

■ PLAYSTATION 2

中文译名	外文原名	类型	厂商	发售日
比巴林塔	びつぱリンダ	不明	角川书店	6日
K-1世界格斗大赛	K-1WORLD GRAND PRIX2001	FTG	KONAMI	6日
超！乐趣网络"朋友们"	超!乐しいインターネット"ともだちのわ"	ETC	SUNSOFT	6日
★ ICO	ICO	AVG	SCE	6日
夜晚的玛利克	夜明けのマリコ	ETC	SCE	6日
★吸血鬼之夜	ヴァンパイアナイト	STG	NAMCO	6日
★机动战士高达联邦VS吉翁DX	机动战士ガンダム连邦VS.ジオンダイ	ACT	BANDAI	6日
零~zero~	零~zero~	RPG	TECMO	13日
SIDE WINDER F	サイドワインダーF	不明	AII	13日
柏青哥的ARUZE王国6	パチスロアルゼ王国6	TAB	ARUZE	13日
世界足球胜利十一人5最终修改版	ワールドサッカーウイニングイレブン5ファイナルレヴォリューション	SPG	KONAMI	13日
桃太郎电铁X——九州篇	桃太郎电铁X(ばつてん)~九州编もあるばい~	TAB	HUDSON	13日
★玛克西姆	マキシモ	ACT	CAPCOM	20日
★摩托GP2	MotoGP2	RAC	NAMCO	20日
对战麻雀网络版	对局麻雀ネットでロン!	TAB	ARUZE	20日
RPG工具5	RPGツクール5	SLG+RPG	EB	20日
贝露米与克鲁斯——玛莉的工作室	ヘルミーナとクルス~リリーのアトリエもう一つの物语~	SLG+RPG	GUST	20日
ESPN NBA 2NIGHT 2002	ESPN NBA 2night2002	SPG	KONAMI	20日
古惑狼4-魔神的力量	クラッシュバンディクー4さ	ACT	KONAMI	20日
实况J联盟完美的打击者4	实况Jリーグパーフェクトストライカー4	SPG	KONAMI	20日
★心跳纪念品3~在那约定之地~	ときめきメモリアル3~约束のあの场所で~	SLG	KONAMI	20日
炸弹人赛车	ボンバーマンカート	RAC	HUDSON	20日
实况棒球8决定版	实况パワフルプロ野球8决定版	SPG	KONAMI	20日
震动设计GOLF	ふるショシトGOLF	SPG	ARTDINK	上旬
魔幻骑士传说Ⅲ	グローランサーⅢザデュアルダークネス	不明	ATLUS	12月
EX亿万的长者GAME	EX亿万长者ゲーム	TAB	TAKARA	12月
Q版赛车Q HG2	チョロQ HG2	RAC	TAKARA	12月
CR热斗拳之达人	CR热闹パワプロクン パチつてちょんまげ达人	ACT	不明	12月

■ DREAMCAST

中文译名	外文原名	类型	厂商	发售日
★育成足球特大号2J联盟职业足球俱乐部的创造	サカつく特大号2J.LEAGUEプロサッカークラをつくろう!	SLG	SEGA	13日

注：以上发售表的统计时间为11月10日，表中游戏的发售日有变动的可能性。

樱大战在线～帝都漫长一日～	サクラ大战オンライン～帝都の长い日夕～	ETC	SEGA	20日
樱大战在线～巴黎幽雅一日～	サクラ大战オンライン～巴里の优雅な日夕～	ETC	SEGA	20日
★ 风来西林外传 女剑士明日香出场!	不思议のダンジョン 风来のシレン外传 女剑士アスカ见参!	A・RPG	SEGA	20日
21－TwoOne－	21－TwoOne－	AVG	PRINCESS	27日
吉亚之丘	吉亚の丘で寝ころんで…	AVG	NAXAT	12月
IF IT HAPPENS…	IF IT HAPPENS…	不明	FUJICOM	12月
复仇梦的达人	ボコ梦の达人	不明	FUJICOM	12月

■ GAMECUBE

日本环球影视世界	ユニバーサルスタジオジャパン	不明	KEMCO	7日
★ 动物的森＋	どうぶつの森＋	RPG＋ECT	任天堂	14日
索尼克大冒险 2	ソニックアドベンチャー2バトル	ACT	SEGA	20日
SSX 滑雪	SSX トリッキー	SPG	EA	12月

■ GAMEBOY

哈利・波特与贤者之石	ハリー・ポッターと贤者の石	RPG	EA SQUARE	1日
★ 樱大战 GB2 雷霆作战	サクラ大战 GB2 サンダーボルト作战	SLG＋RPG	SEGA	6日
米妮与拂雷斯梦冒险	ミニー＆フレンズ～梦の国をさがして～	AVG	HUDSON	13日
路尼的魔法大冒险	ルーニー・テューンズコレクターマーシャンクエスト!	RPG	SYSCOM	14日
灵魂之王・占事决略 坚持篇	シャーマンキング超・占事略决ふんばり编	ETC	KING RECORD	21日
灵魂之王・占事决略 燃烧篇	シャーマンキング超・占事略决メラメラ编	ETC	KING RECORD	21日
我的卡奇青	わたしのキッチン	不明	KERALT	21日
欢乐家庭 3	シルバニアファミリー3星ふる夜のすなどけい	AVG	EPOCH	12月

■ GAMEBOY ADVANCE

筋肉番付! ～奇迹完全制霸～	筋肉番付～决めろ!奇迹の完全制霸～	ACT	KONAMI	6日
爆转	爆转シュートベイブレード激厨!最强ブレーダ	不明	PLKLING	6日
装甲世界・伊比尔帝国的野望	ダイヤドロイドワールド・イービル帝国の野望	RPG.	EPOCH	7日
越野拉力进化版	アドバンスラリー	RAC	MTO	7日
怪物农场 ADVANCE	モンスターファームアドバンス	SLG	TEMCO	7日
NAMCO 博物馆	ナムコミュージアム	ETC	NAMCO	7日
魔法假期	マジカルバケーション	RPG	任天堂	7日
学校创造!! ADVANCE	学校をつくろぅ!!アドバンス	不明	VICTOR	7日
大战争 ForGBA	大战略 For ゲームボーイアドバンス	SLG	MEDIA	7日
实况世界足球口袋版	实况ワールドサッカーポケット	SPG	KONAMI	13日
魔法钻石	コラムスクラウン	PUZ	SEGA	13日
洛克人 EXE2	バトルネットワークロックマンエグゼ 2	ACT	CAPCOM	14日
SK8 TONY HAWKS PROSKATER2	SK8 トニーホークのプロスケーター2	SPG	SUCCESS	14日
上海进化版	上海アドバンス	TAB	SUNSOFT	14日
雷龙战记 1X2	サンサーラナーガ 1X2	不明	VICTOR	14日
烈火之炎－THE GAME…	烈火の炎－THE GAME…	ACT	KONAMI	20日
火焰摔角	プレンダープロス	FTG	HUDSON	20日
★ 特鲁内克大冒险 2 A～不思议迷宫～	トルネコの大冒险 2 アドバンス～不思议のダンジョン～	A・RPG	ENIX	20日
ESPN 冬季 X 比赛 2002	ESPN Winter X Games Snowboarding2002	SPG	KONAMI	20日
毁灭 BUS 行动	エキサイティングバス	不明	KONAMI	20日
索尼克 ADVANCE	ソニックアドバンス	ACT	SEGA	20日
龙战士Ⅱ－使命之子－	ブレスオブファイアⅡ－使命の子－	RPG	CAPCOM	21日
★ 铁拳 ADVANCE	铁拳アドバンス	FTG	NAMCO	21日
粉猴之城	ピンキーモンキータウン	ETC	STAR FISH	26日
克拉博	グランボ	不明	CAPCOM	28日
摄影少年	スナップキッズ	RPG	ENIX	12月
MUTSU	MUTSU	SLG	TOMY	12月
★ 超级马里奥 ADVANCE 2	スーパーマリオアドバンス 2	RPG	NINTENDO	12月

■ WONDERSWAN

★ 超级机器人大战 COMPACT For WSC	スーパーロボット大战 COMPACT For WonderSwanColor	SLG	BANPERSTO	13日
骰子方块 XI	XI[sai]Little	PUZ	BANDAI	20日
数码怪兽	デジモンテイマーズブレイブテイマー	RPG	BANDAI	上旬
★ 半熟英雄	半熟英雄ああ、世界よ半熟なれ…!!	RPG	SQUARE	12月
★ 浪漫沙加	ロマンシングサ・ガ	RPG	SQUARE	12月

注:以上发售表的统计时间为 11 月 10 日,表中游戏的发售日有变动的可能性。

美年达中国电玩榜

本月“美年达中国电玩榜”统计时间为 2001 年 10 月 1 日 ~ 10 月 30 日，这期间共收到有效选票 8100 票。以下排行榜中，“昔”一列中的数字表示该游戏在上期排行榜中的名次；其中“新”表示该游戏第一次上榜，“再”表示该游戏再次上榜。

家用游戏当月排行榜

序	昔	游戏名称	计票
1	1	最终幻想 8 机种:PS 厂商:SQUARE 类型:RPG 哪都好！(福建 赵市东)	2752
2	6	实况胜利十一人 2000 机种:PS 厂商:KONAMI 类型:SPG 要么胜利十一人，要么失败六人(上海 薛斌)	1955
3	3	生化危机 3 ~ 最终逃脱 机种:PS 厂商:CAPCOM 类型:AVG 可以考虑让迈克尔杰克逊来客串(北京 杨帆)	1715
4	8	最终幻想 10 机种:PS2 厂商:SQUARE 类型:RPG 不知道什么时候才能玩到这个故事的续篇(辽宁 齐宾)	1413
5	5	超级机器人大战 α 机种:PS 厂商:BANPRESTO 类型:SLG 调无限金钱调的手指都发酸……(天津 丁颖)	1387
6	4	最终幻想 9 机种:PS 厂商:SQUARE 类型:RPG 怎么卖了 250 万这个傻数？(吉林 刘杰)	1178
7	2	莎木 一章·横须贺 机种:DC 厂商:SEGA 类型:FREE 玩本作的唯一目的就是想见到汤川专务。(沈阳 王鹏)	1098
8	7	寄生前夜 2 机种:PS 厂商:SQUARE 类型:RPG + AVG 阿亚的身材真是肥胖的可以！(广东 黎志洋)	917
9	19	生化危机 代号:维罗尼卡 机种:DC 厂商:CAPCOM 类型:AVG 克莱尔长的实在太美了。(北京 王祁)	771
10	27	黄金太阳 机种:GBA 厂商:NINTENDO 类型:RPG 这种游戏才是 32 - BIT 的效果。(辽宁 张明启)	751

序	昔	游戏名称	计票
11	17	口袋妖怪 金银 (GB、NINTENDO、RPG)	735
12	11	樱大战 3 ~ 巴黎的燃情岁月 (DC、SEGA、AVG)	700
13	9	永恒传说 (PS、NAMCO、RPG)	698
14	10	恐龙危机 2 (PS、CAPCOM、AVG)	656
15	18	格兰蒂亚 2 (DC、GAME ARTS、RPG)	648
16	13	最终幻想 7 (PS、SQUARE、RPG)	593
17	16	生化危机 2 (PS、CAPCOM、AVG)	509
18	21	尤多娜英雄战记 (PS、ENTER BRAIN、SLG)	507
19	新	超级机器人大战 A (GBA、BANPRESTO、SLG)	504
20	20	勇者斗恶龙 7 (PS、ENIX、RPG)	472
21	新	超级机器人大战 α (DC、BANPRESTO、SLG)	411
22	12	合金装备·索利德 (PS、KONAMI、AVG)	375
23	11	樱大战 3 ~ 巴黎的燃情岁月 (DC、SEGA、AVG)	372
24	14	莎木 2 (DC、SEGA、FREE)	364
25	28	北欧战神传 (PS、ENIX、RPG)	323
26	再	寄生前夜 (PS、SQUARE、RPG)	275
27	30	GT 赛车 2 (PS、SCEI、RAG)	241
28	29	龙骑士传说 (PS、SCEI、RPG)	236
29	23	射雕英雄传 (PS、SCEI、RPG)	233
30	15	实况胜利十一人 4 (PS、KONAMI、SPG)	225

填写选票的注意事项：A．不要在选票中填写未发售的游戏，否则选票无效；B．依据本刊译名填写游戏名称，热门游戏名称可直接参考本刊“排行榜”；C．一定要在选票上按规格填写清楚真实姓名、地址和邮编。

日本家用机新作期待排行榜

序	昔	游戏名称	计票	序	昔	游戏名称	计票
1	2	勇者斗恶龙Ⅳ~被引导者们 机种:PS 厂商:ENIX 类型:RPG 发售日:2001年11月22日	2303	6	6	星海传说3 机种:PS2 厂商:ENIX 类型:RPG 发售日:未定	1410
2	3	合金装备2~自由之子 机种:PS2 厂商:KONAMI 类型:ACT 发售日:2001年11月29日	1931	7	8	鬼武者2 机种:PS2 厂商:CAPCOM 类型:ACT 发售日:2002年3月7日	693
3	1	最终幻想Ⅺ 机种:PS2 厂商:SQUARE 类型:RPG 发售日:2002年春预定	1760	8	新	生化危机 机种:NGC 厂商:CAPCOM 类型:AVG 发售日:2002年3月22日	663
4	5	任天堂全明星大乱斗DX 机种:NGC 厂商:任天堂 类型:ACT 发售日:2001年11月21日	1673	9	7	动物之森+ 机种:NGC 厂商:任天堂 类型:RPG 发售日:2001年12月14日	625
5	4	樱大战4~恋爱吧！少女们 机种:DC 厂商:SEGA 类型:SLG+AVG 发售日:2002年春预定	1606	10	新	铁拳4 机种:PS2 厂商:NAMCO 类型:FTG 发售日:未定	533

日本家用机软件月间销售排行榜

序	游戏名称	销量	序	游戏名称	销量
1	真三国无双2 机种:PS2 厂商:KOEI 类型:ACT 发售日:2001年9月20日	498893 总:同上	6	时间危机2 机种:PS2 厂商:NAMCO 类型:STG 发售日:2001年10月4日	72459 总:同上
2	超级机器人大战A 机种:GBA 厂商:BANPRESTO 类型:SRPG 发售日:2001年9月21日	219513 总:同上	7	AIR 机种:DC 厂商:NEC 类型:AVG 发售日:2001年9月20日	50407 总:同上
3	皇牌空战4 机种:PS2 厂商:NAMCO 类型:STG 发售日:2001年9月13日	105134 总:322635	8	大众高尔夫3 机种:PS2 厂商:SCEI 类型:SPG 发售日:2001年7月26日	48846 总:723150
4	寂静岭2 机种:PS2 厂商:KONAMI 类型:AVG 发售日:2001年9月27日	101427 总:同上	9	战场之王Ⅳ 机种:PS2 厂商:FROMSOFT 类型:ARPG 发售日:2001年10月4日	31295 总:同上
5	CAPCOM VS.SNK 2~百万之战2001 机种:PS2 厂商:CAPCOM 类型:FTG 发售日:2001年9月13日	79187 总:247718	10	逆转裁判 机种:GBA 厂商:CAPCOM 类型:ETC 发售日:2001年10月12日	23911 总:同上

◎您中奖了吗？

●大奖揭晓，风林也为中到奖的读者朋友高兴。而没有中奖的朋友可别灰心，白银奖和至高至尊奖都还有机会啊，而且美年达半年奖奖品也很诱人(笑)

●注意：请欲对自己心爱游戏投票的读者一定要使用本刊译名，否则将一律视为无效。

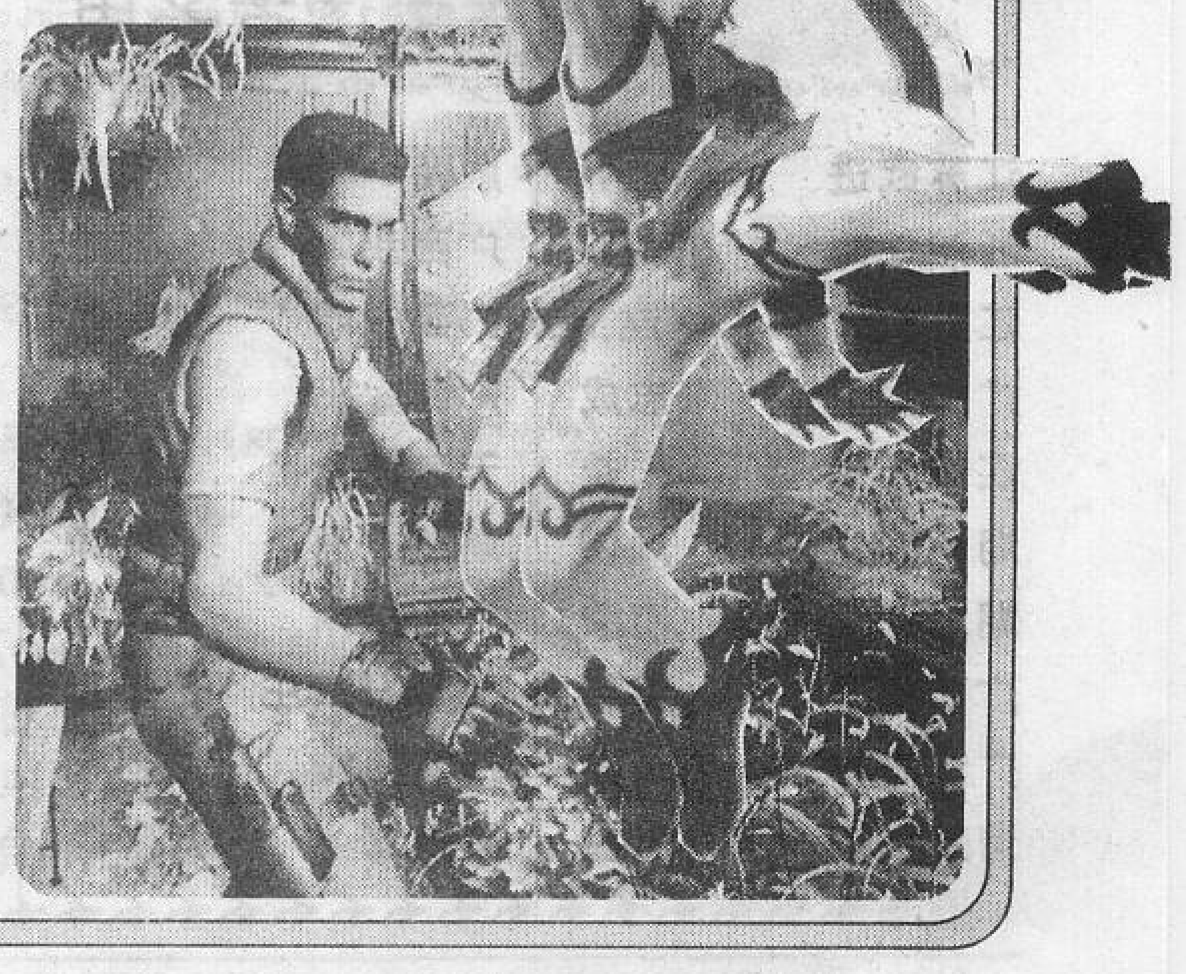
●电玩榜方面，《最终幻想10》本期仍然势头强劲，从上期第八再度强占至第四名，实在是不得不令人乱目。史克威尔迷们的鼎力支持绝对是不可低估的，看来PS2依旧是我国玩家的最终幻想啊。

本期还值得大书特书的是三款机战系列作品的上榜，特别是DC版，尽管远没有想象中的好，但是仍旧获得了广大机战迷的强烈支持。一旁的高达司机看到此番景象也表现出一副舍我其谁的架势，腰板立直，威武像保持到每天下班。

●日本榜方面，光荣的《真三国无双2》成为了绝对亮点，不仅销量超过了前作，而且在游戏的耐玩程度上也达到了新的高峰。作为本期强打游戏登场确实当之无愧。另外，《大众高尔夫3》销量也达到了78万，而恐怖力作《寂静岭2》卖了10万。

●上月的日本期待榜第一本周被复刻版《DQ4》拖到了第三，不知道是DQ人气太强，还是广大玩家对网络版的FF没有信心。不知道如何与先行者《梦幻之星》比拼。

→是酷是傻？有时候帅哥看腻了，还真是觉得有些欠缺什么的感觉。



日本家用机游戏当月排行榜	
游戏名称(机种、厂商、类型、发售日)	得票
最终幻想X (PS2、SQUARE、RPG、2K1.7.19)	1622
樱大战3~巴黎的燃情岁月 (DC、SEGA、SLG、2K.3.22)	603
勇者斗恶龙7 (PS、ENIX、RPG、2K.8.26)	533
塞尔达传说~时之笛 (N64、NINTENDO、A·RPG、98.11.21)	252
真三国无双2 (PS2、KOEI、ACT、2K1.9.20)	240
路易鬼屋历险 (NGC、NINTENDO、AVG、2K1.9.14)	231
最终幻想7 (PS、SQUARE、RPG、97.1.31)	221
街 (SS、CHUNSOFT、AVG、不详)	217
魔颤 (PS、CAPCOM、ACT、2K1.8.23)	210
异度装甲 (PS、SQUARE、RPG、1998.2.11)	205

日本家用机游戏累计排行榜	
游戏名称(机种、厂商、类型、发售日)	得票
勇者斗恶龙7~伊甸的战士们 (PS、ENIX、RPG、2K.8.26)	39578
最终幻想9 (PS、SQUARE、RPG、2K.7.7)	30209
樱大战3~巴黎的燃情岁月 (DC、SEGA、SLG、2K.3.22)	23675
最终幻想X (PS2、SQUARE、RPG、2K1.7.19)	19801
永恒传说 (PS、NAMCO、RPG)	15940
最终幻想7 (PS、SQUARE、RPG、97.1.31)	14732
鬼武者 (PS2、CAPCOM、ACT、2K1.1.25)	12763
异度装甲 (PS、SQUARE、RPG、1998.2.11)	10296
奥伽战争2 (SFC、QUEST、S·RPG、不详)	10223
不可思议的迷宫 风来西林2~鬼袭来!西林城~ (N64、CHUNSOFT、RPG、97.1.31)	10107

日本街机游戏最新排行榜	
游戏名称(基板、厂商、类型)	得票
德比赛马俱乐部2000 (NAOMI、SEGA、SLG)	23700
VR战士4 (NAOMI2、SEGA、FTG)	23670
铁拳4 (SYSTEM246、NAMCO、FTG)	22741
机动战士高达~联邦对吉翁 (NAOMI、CAPCOM、ACT)	17836
太鼓的达人2 (SYSTEM12、NAMCO、音乐)	9413
CAPCOM对SNK百万之战2001 (NAOMI、CAPCOM、FTG)	8613
VR射手3 (NAOMI2、SEGA、SPG)	4603
RACE ON (SYSTEM23、NAMCO、RAC)	4427
时间危机2 (SYSTEM23、NAMCO、STG)	4198
山脊赛车V (SYSTEM23、NAMCO、RAC)	2695

欧美家用机游戏最新排行榜
游戏名称(机种、厂商、类型)
超级马里奥进化版 (GBA、NINTENDO、ACT)
红色集团 (PS2、THQ、AVG)
东尼滑板2 (GBA、ACTIVISION、STG)
口袋妖怪 金 (GB、NINTENDO、RPG)
口袋妖怪 银 (GB、NINTENDO、RPG)
保镖 (PS2、SQUARE、ACT)
雷曼进化版 (GBA、UBI、ACT)
F-ZERO (GBA、NINTENDO、RAC)
MAT HOFFMAN'S PRO BMX (PS、ACTIVISION、SPG)
笨小孩摔交 (PS、EA、SPG)

街机游戏当月排行榜	
游戏名称(基板、厂商、类型)	计票
97格斗之王 (MVS、SNK、FTG)	166
98格斗之王 (MVS、SNK、FTG)	103
99格斗之王 (MVS、SNK、FTG)	59
格斗之王2000 (MVS、SNK、FTG)	19
合金弹头X (MVS、SNK、STG)	19
合金弹头3 (MVS、SNK、STG)	18
合金弹头2 (MVS、SNK、STG)	17
三国战记2 (不明、ACT)	15
三国战记 (不明、ACT)	14
打击者1945·2 (不明、彩京、STG)	12

本月强打游戏



真三国无双2

- 厂商:光荣
- 类型:双人战术清版动作
- 媒体:DVD
- 销量:目前50万
- 推荐度:10

以上排行榜中和"日本家用机月间销售排行榜"部分参考自日本"周刊ファミ通"杂志2001年10月19日~2001年11月9日4期。其中"家用机游戏新作期待排行榜"及"日本家用机游戏当月排行榜"统计依据为"周刊ファミ通"杂志的2001年11月9日。

本期参与"美年达中国电玩榜"的50名幸运读者名单

中奖者由电脑随机抽出,本期奖品为价值约50元的精美礼物。凡参加"美年达中国电玩榜",均可能得到每月不同的纪念奖品,更有可能获得年度的大奖。

江苏武进	秦立柯	广西	陆刚毅	上海宜山	赵海	黑龙江	边坤	广东汕头	韩华阳
浙江江阴	曹赵江	广西武鸣	杨峰	上海南汇	左忆	北京崇文	刘一川	陕西安康	毛志伟
江苏常州	赵豫	广西宁明	苏会勇	海南万宁	黄海斌	吉林	李峰	辽宁鞍山	姚立恒
广东佛山	朱志成	广西宾阳	廖宁	湖北武汉	徐(王番)	广东广州	徐伟力	福建福州	林淘曦
江苏无锡	朱益	天津河北区	权庆	广西南宁	谭军	辽宁鞍山	袁阳明	上海浦东	张郑隽
湖北荆州	周伟	湖南株洲	刘铮	广西桂林	欧阳俊峰	北京丰台	杨柳	陕西西安	李政
湖北武汉	韦荣	广西柳州	陈鹏	广西南宁	陈莹	湖南大学	王森	河南许昌	武运花
广西南宁	黄辉	河北石家庄	贾川川	广西靖西	危靖勇	辽宁大连	史海军	江西南昌	谈龙
广东高州	刘波	北京西城	赵宁	安徽蚌埠	曹志强	河南孟州	李洪涛	北京西城	任章楠
河南信阳	方鑫	黑龙江	张申森	北京朝阳	姜楠	广东广州	冯平	广西合浦	陈宗恺

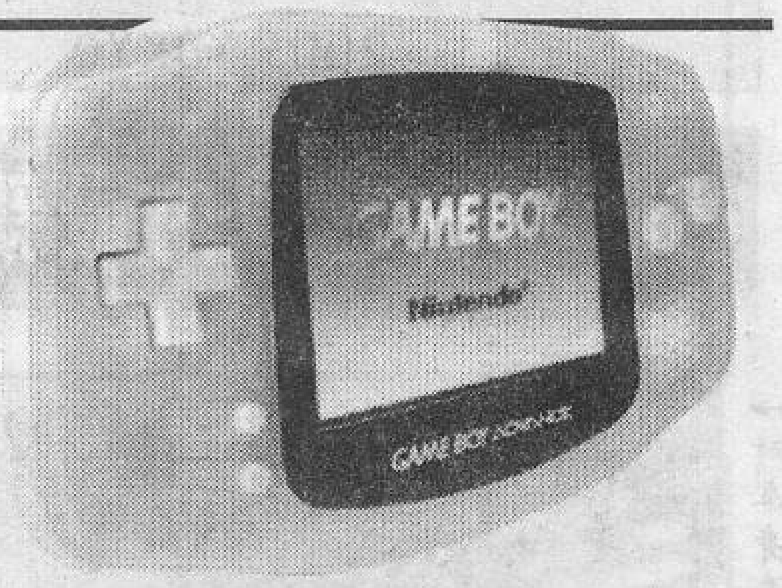
中国游戏玩家黑铁奖名单滚烫出炉！！



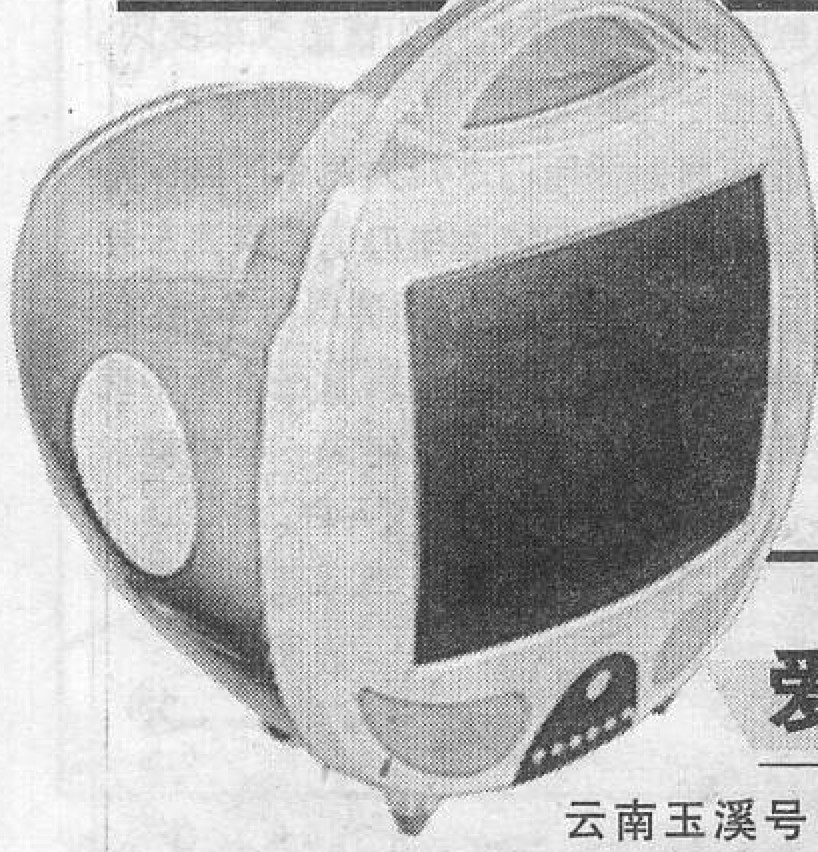
PS2游戏机(共2名)

江西省萍乡市八一街八一西路31－29号	范晓丹
云南省昆明市西昌路225号	李昊

任天堂GBA掌机(共10名)



安徽马鞍山	吴斌	福建东山	汤益坚
云南昆明	汪洋	贵州长顺	廖(奔)
北京海淀	张玉书	北京	蔡磊
北京丰台	赵文星	海南海口	李文雄
天津河东	周继尧	福建厦门	林亚坚



康佳小画仙(共5名)

北京东城	符晶亮
湖北武汉	李波
云南昆明	颜昌杰
广西马山	郑雄国
新疆	刘超



爱华随身听(共10名)

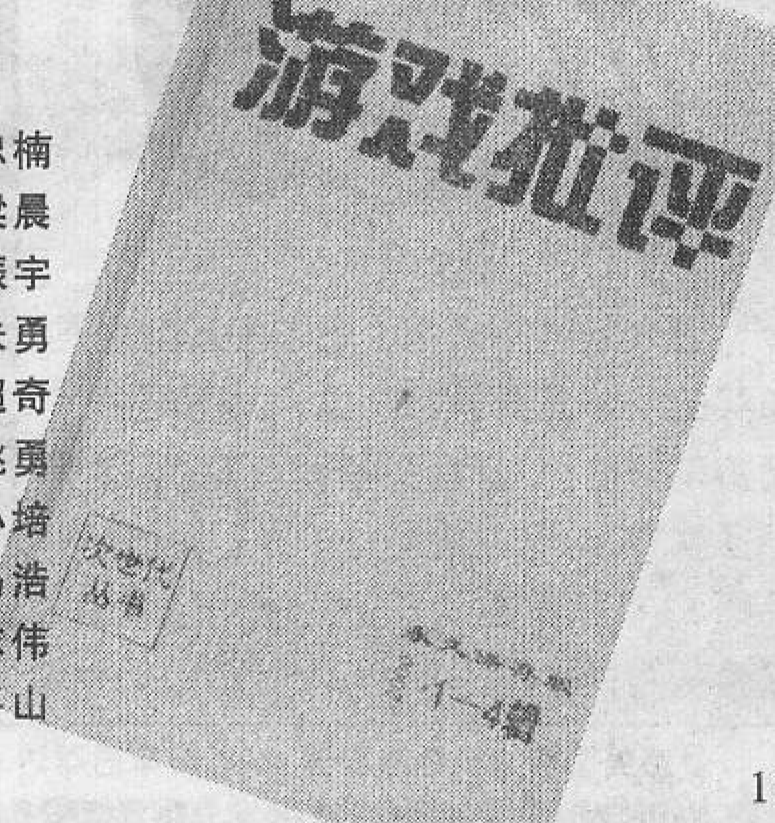
云南玉溪号	杨舒尧	湖南怀化	李卓
江苏无锡	顾斌	江苏无锡	宣志清
河北秦皇岛	张谡	辽宁本溪	赵晓峰
四川成都	王文	天津红桥	张圆
安徽芜湖	陈雷	广西博白	巫永宏



卡通手表(共20名)

北京朝阳	孙云锋	浙江平湖	朱伟	安徽合肥	李晨	河北廊坊	李德琳	上海虹口	臧敏敏
陕西西安	田蕾	广西南宁	廖宏佳	河南平顶山	方伟	河南平顶山	寇敬欣	上海南汇	钱晓业
四川成都	黄兴	天津静海	邱洋	辽宁大连	吴哲奉	河南平顶山	梁晨	辽宁新民	张娣
中国公安大学	于洋	北京海淀	马岩	广东饶平	庄洁	黑龙江	李飞	北京东城	孙雷

游戏批评豪华合订本(30名)



江苏常熟	张钰彦	武警天津总队	时全	吉林长春	李忠楠
江苏常熟	韦石	辽宁兴城	魏亮	北京右安门	梁晨
浙江舟山	胡春磊	辽宁沈阳	关谛	江苏南京	程振宇
浙江舟山	袁辉	广东汕头	张敏鹏	湖北黄石	朱勇
黑龙江	陈志勇	上海南汇	唐晖	浙江杭州	郑超奇
辽宁大连	韩勇	广东珠海	李观宝	江苏常熟	姚勇
天津塘沽	周繁伟	江苏常州	钱斌	江苏南通	罗小培
山东东营	张海亮	陕西西安	卢冰	甘肃兰州	马浩
湖南长沙	姚华	山东青岛	林学栋	北京房山	赵志伟
江苏徐州	曹鑫	辽宁沈阳	李鹏	河北唐山	陈平山

●其他中奖名单因页码有限略去。

以下官方资料●1、川越隆幸指出 JSRF 比 DC 版华丽 10～12 倍，4 人同时对战时画面处理不落。奔Ⅲ 733 和 NV 显卡 POWER 十足。2、稻船敬二、中川力也在 TGS 公开大绝赞 XBOX 的开发环境，幻魔详情见下期。3、XBOX 的音响效果极震撼，接 5.1 最适。4、XBOX 基板由 AM2 参与开发。5、香山哲说，"世嘉对 XBOX 是绝对信赖。宽代时代后，这种关系将更为密切。5、XBOX 标配的 AV 线可直接与主机相连，但色差线等均以转接盒形式推出，转接盒与电视之间用一条两头都是五头莲花插的色插线来加以连接。目前暂未提及与彩显相连的端子，但技术支持者指出，今后仍然会以转接盒的方式推出 HDTV 配线。

GT Concept GRAN TURISMO®
THE REAL DRIVING SIMULATOR
2001 TOKYO GT 赛车概念版

先跟大家透露个消息，编辑部风林买 PS2 时自带一张 GT3，开始玩得挺顺，后来考 S 照时就跟天语说，"快啦，还两条线 S 照就入手啦，估计再努两天力就能过去！然后我买车，正式开始好好玩！"风林踌躇满志，天语笑其不懂游戏规则，心里话儿"闯？趁早把盘撅了算了……"风林则投我以恨恨目光。

最新消息：第 12 期杂志上市后，风林仍未考过 S 照。

责编：梦美托

PS2	SCE	类型：驾驶模拟
	发售日：未定，预计 2002 年发卖	

日本国内最新款概念车全面收录，汽车爱好者注目度高

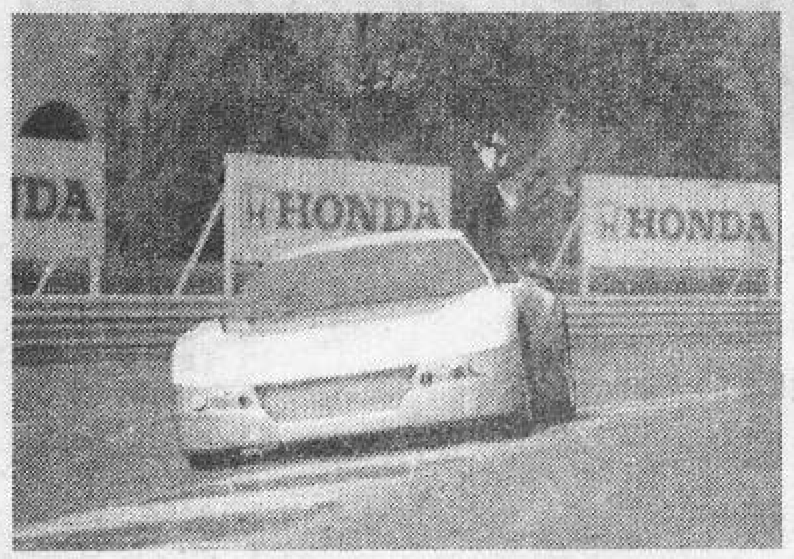


→对车身漆皮儿的表现，GT 堪称一绝。

与 DAYTONA USA 这款经典的、对驾驶技术要求极高的、带有狂野气息的 DRIFT 赛车不同，GT 系列重在画面写实与各种车型在操纵以及车体动作上的细微差异，主要面向一般汽车爱好者，因此其在全球范围内支持者甚多。作为一款游戏而言，在纯操作技巧这个层面上，GT 上手很快，除去通常的驾驶技巧，它还特别加看重改车技巧，会开还得会改，否则你本事再大，也于比赛无助。

在 GT 系列的开发过程中，制作者始终与日本几大汽车厂商保持着极为密切的合作关系，就拿本作来说，在刚刚举办的东京汽车展中，被各厂商视为至宝的概念车，统统被引用了。所谓概念车，也包括节能或环保等车型在内，一些电动车或太阳能车皆可在本作中找到，而与前作相比，本作可能在车体造型上会给玩家带来一些惊喜。

其他诸如画面、回放、镜头运用等，则几乎与前作一样。



←这是轰达新开发的 V－TEC 发动机的概念车，三缸四轮驱动。此车的名字叫 PUAL NOTE。不知除了车体不同，在驾驶感觉上能否体验到一个"新"字？……





请大家不要搞混，图中的方向盘是单买的。事先买了方向盘，就可再买一套赛车座椅连方向盘/踏板支架，这样差不多就齐了，总共约需 78600 日元（合人民币 5300 元左右）。用图示器材打 GT3 或其他 PS2 赛车，优点是临场感强（这不废话嘛！）。这套东西只能在日本 PLAYSTATION.COM 网上预定，因此国内店家恐怕还很难搞到。





↑"外行看热闹，内行看门道"，面对款款最新型概念车体，我想，如果玩家同时身为汽车迷的话，一定会获得更加感动的体验，相信这也是游戏带给人们的恩赐吧！

梦游美国●火箭标准时速 460，跟车后可达 490 以上，操纵感必须亲身体验。不过您若想体验真实版 DAYTONA，请玩 EA 或 INFOGRAMES 的两款 XB 版 NARSCAR，画面一流。目前还没有游戏能和 DAYTONA DC 版比速度（"电玩新势力"第一辑中的 R5，速度感较低，表演者毫无驾驶技巧可言。实非竞速真谛）。



幻想水浒传 Ⅲ

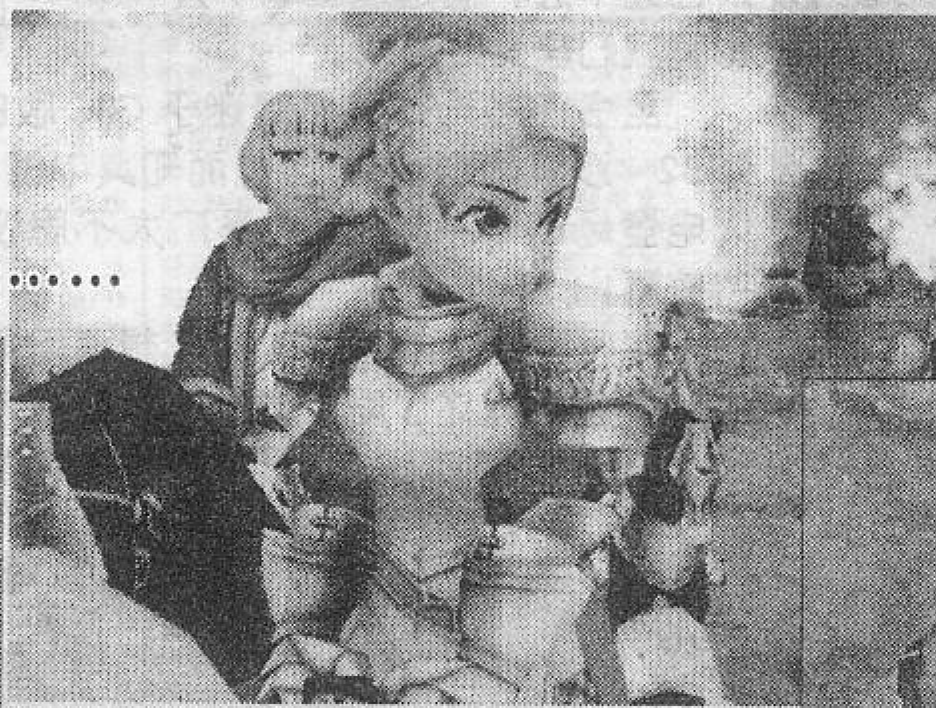
GENSOSUIKODEN Ⅲ

责编：风

很少推出 RPG 的 KONAMI 公司终于还是将已经炒了又炒的“幻水”正统续作，在 PS2 上发表。不过，要说这个系列目前是否还能够称为一介名作，则见仁见智了。好像从二代起，该系列就陷入了窘境，能够带给 RPG 迷欣喜之处实在有限。不知 3 又如何？

PS2	厂商:KONAMI	类型:RPG
	发售日:2001 年 12 月发售预定	

在秋季展上，KONAMI 就已经让我们看到了……



←↓ 进化为 3D，效果看上去还真是很出彩，基本重现了美工的水平。初见二代时，笔者曾为 KONAMI 坚持 2D 的路线击掌叫好，不想最终还是难逃一“俗”(笑)，不过说实在话，要论效果，恐怕就不那么令人满意了。



★☆★ 对新作的战斗系统一探究竟……

前作的战斗采用斜上俯视视点，而在本作中不仅继承而且变得更加火暴，更加逼真。其中，最具特色之处就是双人同时行动的“骑乘”系统。

●队列变更：骑乘的先决条件是队列变更，小队是分为三名前卫与三名后卫一起行动。并排成一列的前后位名为“一小组”，战斗是分为三组来进行。想要进入骑乘状态，必须变更队列，使骑乘者和被骑乘者合并成为一组。这样，才算完成了骑乘的准备。



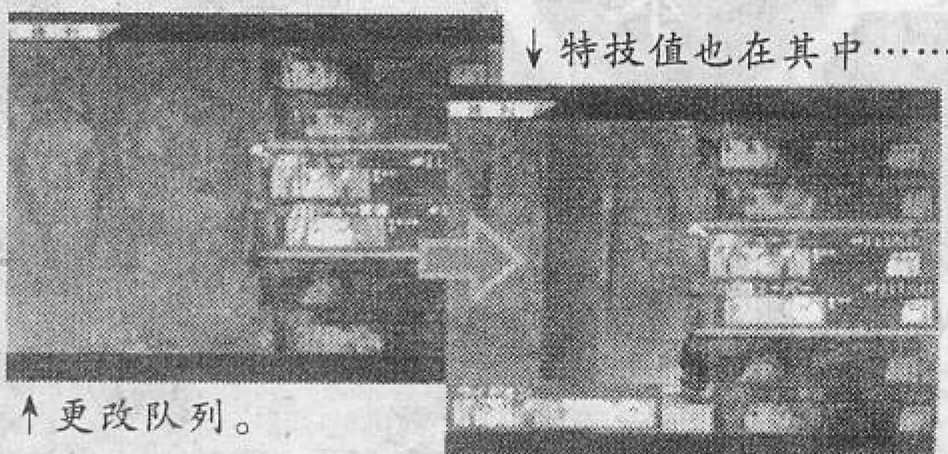
↑骑乘时，画面变更。



↑两角色协力攻击。

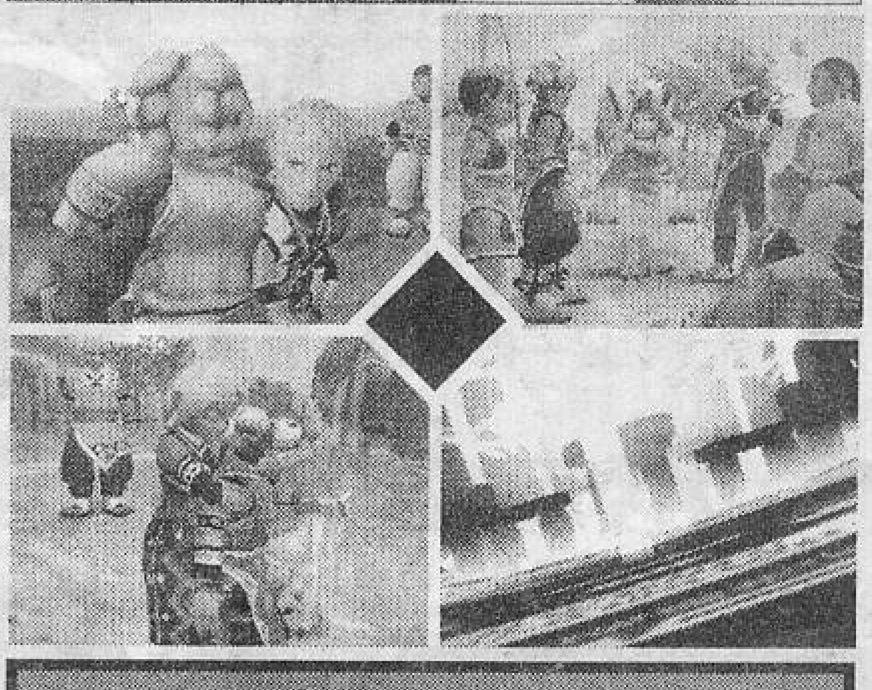
●骑乘攻击：将队列变为骑乘状态以后，就能用骑乘状态来进行战斗。骑乘状态的优点在于两名角色的 HP 会被合计在一起且移动力上升。不仅可以迅速攻击，还能加强耐力。只要擅加利用，对战斗是绝对有利的。

另外，本作中还增加了一项“特技值”，但是这项新要素究竟有什么用目前还不得而知……

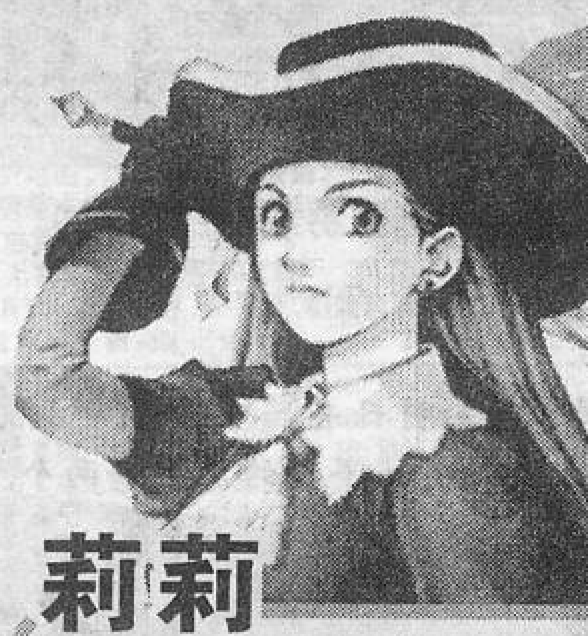


↓特技值也在其中……

↑更改队列。



看吧！魄力的战斗！





莉莉

迪特共和国总统——格斯达的女儿，由于生长在娇生惯养的家庭，所以行为也我行我素，让周围的人非常困惑。当听说自称炎之盗贼团的传闻而前往科兰斯……

利特

奉了迪特共和国大臣的命令，誓死保护莉莉的安全。不过由于莉莉的任性，利特经常被当作佣人呼来唤去……

萨穆斯

与利特一样，也是莉莉的随身护卫，但也被莉莉当作佣人看待，平时是个沉默寡言的人，但偶尔也会向莉莉吐露心声……



←↓ 充满魄力的真三维战斗，可谓混乱……

不思议的迷宫 风来的西林外传

——女剑士明日香登场！

DC 厂商：CHUNSOFT/SEGA | 类型：RPG
发售日：2001年12月20日



女忍者美奈望

生于钢贺村，结束修行后回到了故乡，却发现钢贺派忍者都变了样子……自己虽然满脸稚气，但内心坚强，她会与明日香并肩作战吗？



游戏史最著名的迷宫游戏“不思议”系列终于登陆SEGA的主机啦！虽然发售日距离DC停产已经不远，但是这丝毫不会影响我们享受好游戏。

至今许多玩家仍然痴迷于GBC版的“GB2～沙漠的魔城”，可想而知其中的乐趣，闪电登场的DC版可绝对是广大不思议玩家的惊喜！

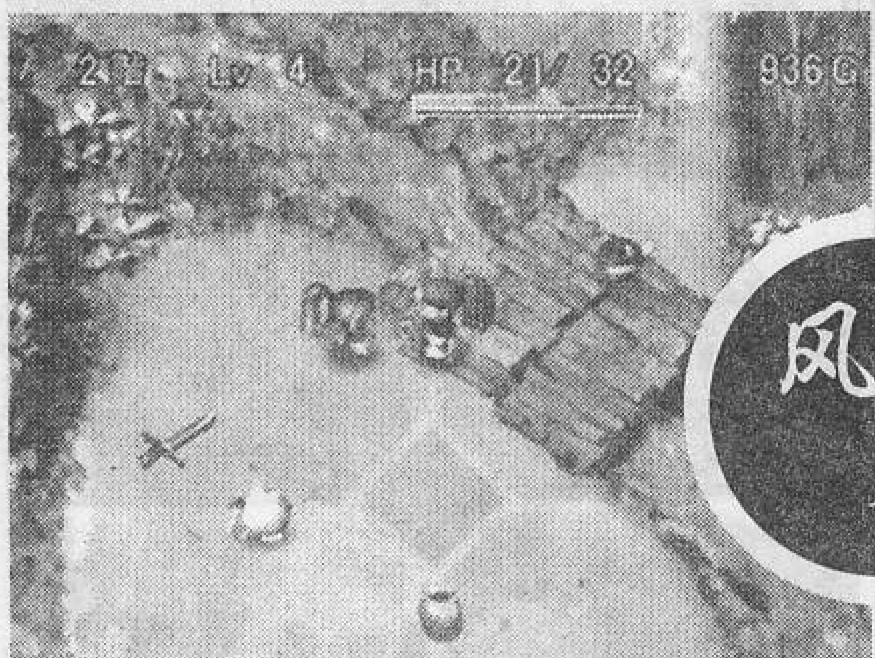
不思议系列的招牌卖点我想不用再多费唇舌叙述了吧，尝试一下千变万化的迷宫想必也是对自己耐力的考验吧（笑）。DC拥有者错过不能。

本作继承了系列传统，如题——正是外传。主人公是在N64版“风来2”登场的明日香。故事方面全面翻新，而且追加大量的新道具，实在是难以欲霸的要素。

风来三人行就此展开！！

本集冒险的舞台是受大自然环绕的天轮国。在半个月前，这个国家不断的受到来自钢贺忍者集团的袭击。但是，钢贺忍者一向是以退治妖魔鬼怪、守护和平而闻名，为什么他们突然全都变了样？？这之中的蹊跷只有主角被亲自去探寻了……





↑明日香受到攻击，敌人的攻击方式也各不相同，这也是值得留意的哟！



本身拥有特殊能力，会说人语，为了成为风来英雄，而与席莲分别行动……



鼬鼠柯宝



这就是本作的主角明日香啦！

虽然年纪青青，但却热爱剑术，因而到处流浪，修行。早先曾在N64版中登场解救柯宝的好友席莲。明日香长长的头发，相当的抢眼……

从GB、SFC到N64，再到PS（特鲁尼哥的大冒险2）、DC版，可以说本系列一直长盛不衰，其中奥妙相信只有迷者才有发言权。恰逢本刊连载的GB版攻略研究，推荐各位玩家一试，然后再接受这款游戏的挑战。当然，DC版既然是最新作，想来各方面均不会差于前作，想在年底缠绵于迷宫中的玩友就一定要买了！





←↓明日香与美奈望受到忍者夹击，突然事件的发生令两个人十分迷惑，决定找出答案……



GRANDIA X

格兰蒂亚 X

PS2	厂商：ENIX	类型:RPG
	发售日:2002.1.31	

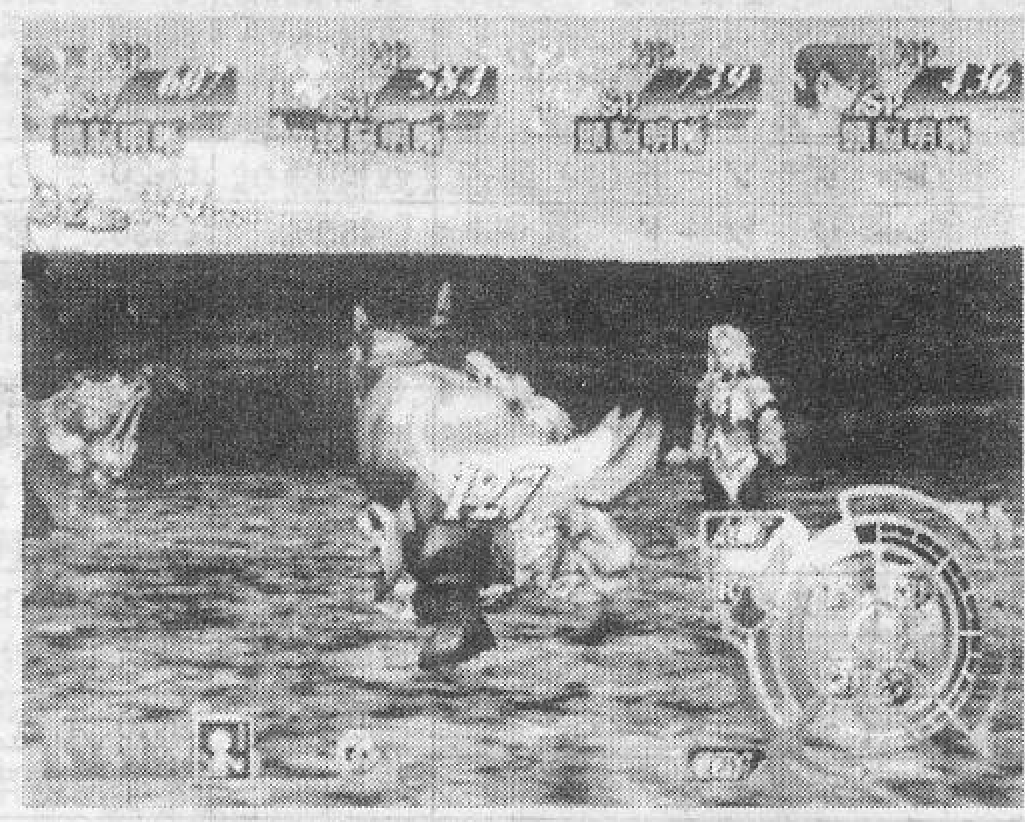
格兰蒂亚系列一直以全3D场景与爽快的战斗系统屹立在RPG游戏之林。继DC版与GB版之后格兰蒂亚第四作即将在PS2上登场。开发厂商也由GAME ART变成了大名鼎鼎的ENIX。相信以ENIX的实力,在剧情与画面方面绝不会有问题。

主要角色与故事大公开

《勇者斗恶龙》系列的制作公司ENIX来担当这次的格兰蒂亚的制作想必就已经令玩家们对本作的信心倍增了。这次ENIX与GAME ART的合作一定能使格兰蒂亚的人气再度攀升。

华丽的高战略性战斗系统

这次的角色设定是由著名插画家藤原**カムイ**所作，加上PS2出色的画面表现力。也使战斗画面更加华丽。不但光影效果远超前作，在角色动作方面也更加丰富，没有了那种机械的感觉。



艾文与嘉玛因



这次公布的角色是男女(?)主角，男主角叫艾文，是个认真努力18岁男子，通过精灵的帮助可以进行高速移动。女主角名叫嘉玛因，是诺齐斯的军人。看起来很严肃的样子，属于姐姐型性格而且比较易怒。



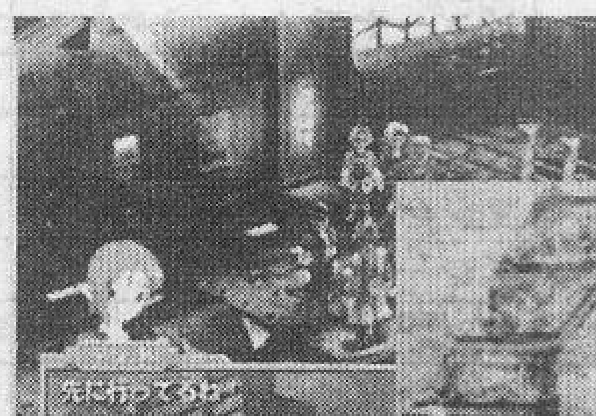


~ STORY ~

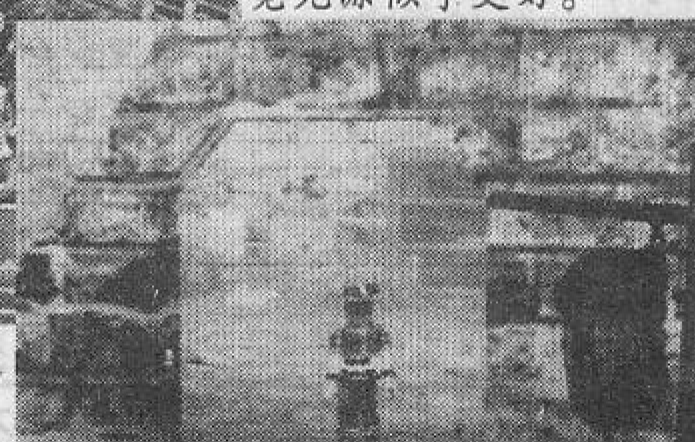
精灵暴走事件已经发生50年了。世界进入了一个非常不稳定的时代。主角艾文出生在统一多民族国家诺齐斯的一个小村落中。他成年后就继承了父亲的遗志，成为了地导师（控制地脉流动走向的职业）并不断的进行修炼。这次诺齐斯军看中了艾文的能力让他接受“协力阻止精灵暴走”的委托。不愿接受委托的艾文被这计划的提案者蒂奈少尉强行拉入队伍。从不满诺齐斯军横暴的原住民以及学者口中得知该计划的重要性后，艾文便决定接受这个委托。之后便和诺齐斯军下士官嘉玛因一同进入了古代的遗迹……

~ 画面的变革 ~

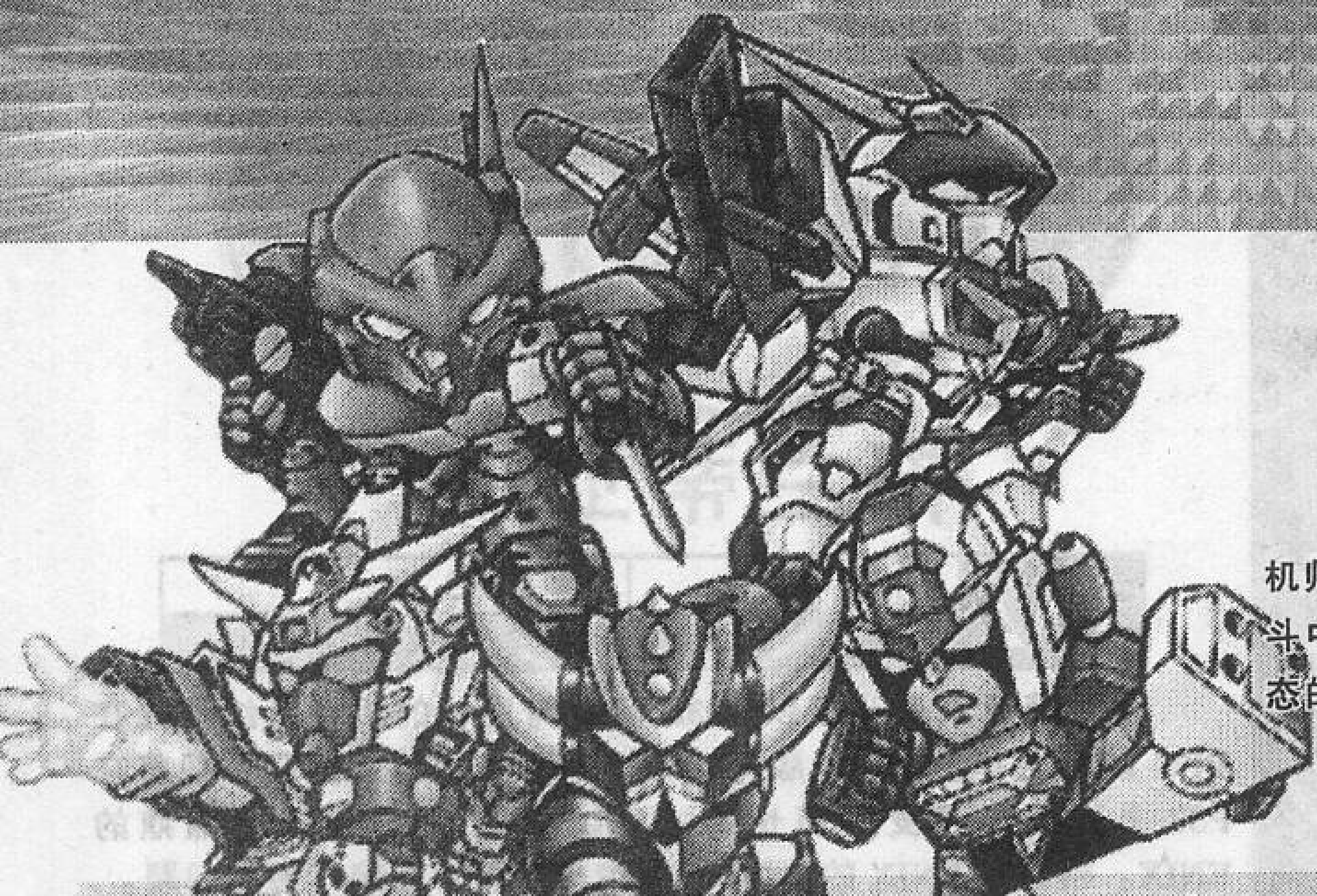
这次的街道画面看起来更类似于格兰蒂亚一代，场景显得格外的宽阔，绝没有二代中的那种狭窄小气的感觉。街道环境的描绘方面基本与原画设定无二，许多大场面的表现力是非常震撼的。当进入遗迹等迷宫之后就会采用全新的表现方法。看上去更加魄力和真实，这也是GAME ART和ENIX合作的结果。这次的事件大部分采用的是即时演算效果。部分重要事件则采用的精美的CG,GAME ART的CG制作实力相信不会让大家失望。



←在房屋中的画面基本与二代没有变化，感觉光源似乎更好。



→在遗迹中的移动画面则显得有些像莎木了。



超级机器人大战A

~合体技与隐藏角色一拳公开~

本作同样可以使用补给修理练级法。方法如下：首先，让魔神系机师驾驶BOSS机器人，让高达系需练级的机师驾驶美达尔号。战斗中令布来德的战舰使用地图兵器攻击BOSS机器人，再让飞行形态的美达尔修理，接下来BOSS机器人补给就可以无限练级。

GBA	厂商:BANRPSTO	类型:SLG
	发售日:2001.9.21	售价:5800日元

这次的机战A中，增加了支援、指挥、友情修正和合体攻击等新系统。诸多新要素中最吸引玩家的当然是合体攻击。合体攻击的系统基本与N64版相同，当拥有特定组合攻击的机体互相停留在对方周围八格以内的范围(不管对方是否行动完毕)，这时他们的武器表中都会出现新的必杀技名称，并标有使用等级与气力要求。这里的等级是要求参与合体攻击的机体必须达到的，如果三机合体攻击则三架机体的机师都必须达到限定等级，否则无法使用。合体攻击都是有基础武器的，只要将发动方的基础武器攻击力提高合体攻击武器威力也会提高，这点值得很好的利用。在友情补正方面，只要原作中是恋人、朋友的机师，在相互临近时都会有命中回避率补正。其中补正最高的是卡缪与凤，高达30%，还可以与指挥补正甚至与其他机师友情补正累计加算。

合体技名称	合体攻击机体	基础武器	攻击提升	合体攻击的要求及射程
Dフォーメーションアタック	初期ドラグナ队	150MMハンドレールガン	160%	EN20、无气力要求、射程1－3、等级10
Dフォーメーションアタック	后期ドラグナ队	光子バズーカ炮	160%	EN30、无气力要求、射程1－3、等级10
恐怖のトリプルアタック	初期ドラグナ队	レーザーソード	160%	EN20、气力110、射程1、等级15
恐怖のトリプルアタック	后期ドラグナ队	レーザーソード	180%	EN30、气力110、射程1、等级15
ツインレーザーソー	ドラグナー1型カスタム ファルゲン	レーザーソード	160%	EN10、无气力要求、射程1、无等级要求
フォーメーションアタック	エステバリス・リョウコ エステバリス・ヒカル エステバリス・イズミ	ラピッド・ライフル	150%	EN60、气力110、射程1－3、等级10
ダブルゲキガン・フレア	エステバリス・ガイ エステバリス・アキト	ガイ・スーパーアッパー ゲキガン・フレア	150%	EN50、气力120、射程1、等级20
コンビネーションブレード	ダイターン3 ザンボット3	ダイターンザンバー ザンボットカッター	150%	EN10、无气力要求、射程1、等级10 ＊非常好用的合体攻击
Sコンビネーションアタック	ダイターン3 ザンボット3	サンアタック ムーンアタック	160%	EN70、气力120、射程1、等级15 ＊对付BOSS的利器
超电磁スピンVの字斩り	コンバトラーV ボルテスV	超电磁スピン 天空剑Vの字斩り	160%	EN110、气力130、射程1、等级20
ツイントマホーク	ゲッター1 ゲッタードラゴン	ゲッタートマホーク ダブルトマホーク	160%	EN10、无气力要求、射程1、等级10
ダブルゲッタービーム	ゲッター1 ゲッタードラゴン	ゲッタービーム	160%	EN40、无气力要求、射程1、等级15
トリプルゲッタービーム	ゲッター1 ゲッタードラゴン ゲッターQ	ゲッタービーム	170%	EN60、无气力要求、射程1、等级20
ストナーサンシャインスパーク	ゲッタードラゴン 真・ゲッター1	ストナーサンシャイン ゲッタービーム	170%	EN120、气力130、射程1、等级25
デュアルミサイル	ダイアナンA ビューナスA	ダイアナンミサイル 光子力ミサイル	160%	EN20、无气力要求、射程1－5、等级10
ダブルマジンガーブレード	マジンガーZ グレートマジンガー	アイアンカッター マジンガーブレード	160%	EN10、无气力要求、射程1、等级10
ダブルマジンガーパンチ	マジンガーZ グレートマジンガー	アイアンカッター ドリルプレッシャーパンチ	160%	EN20、无气力要求、射程1－3、等级10
ダブルマジンガーパンチ	マジンガーZ グレンダイザー	アイアンカッター スクリュークラッシャーパンチ	160%	EN20、无气力要求、射程1－3、等级10
ダブルマジンガーパンチ	グレートマジンガー グレンダイザー	ドリルプレッシャーパンチ スクリュークラッシャーパンチ	160%	EN20、无气力要求、射程1－3、等级10
トリプルマジンガーパンチ	マジンガーZ グレートマジンガー グレンダイザー	アイアンカッター ドリルプレッシャーパンチ スクリュークラッシャーパンチ	170%	EN30、无气力要求、射程1－3、等级20

请撰写合体技的作者与本刊联系，告之姓名与通信地址，以便发放稿费。

ダブルバーニングファイアー	マジンガーZ グレートマジンガー	ブレストファイヤー ブレストバーン	160%	EN40、无气力要求、射程 1、等级 15
マジンガートルネード	マジンガーZ グレートマジンガー グレンダイザー	ブレストファイヤー ブレストバーン 反重力ストーム	170%	EN50、无气力要求、射程 1、等级 25
ダブルライトニングバスター	グレートマジンガー グレンダイザー	サンダーブレーク スペースサンダー	160%	EN60、气力 120、射程 1－3、等级 20
Fダイナミックスペシャル	真・ゲッター1 マジンガーZ グレートマジンガー グレンダイザー	ゲッタービーム ブレストファイヤー ブレストバーン 反重力ストーム	180%	EN80、无气力要求、射程 1、等级 30 ＊攻击力超强！仅次于シャッフル同盟拳。
ダブルゴッドフィンガー	ゴッドガンダムH ノーベルガンダム	爆热ゴッドフィンガー ビームリボン	150%	EN70、气力 130、射程 1、无等级要求
超级霸王电影	ゴッドガンダムH マスターガンダムS	超级霸王电影	150%	EN60、气力 130、射程 1－3、无等级要求 EN70、气力 130、射程 1、无等级要求
爆热！究极拳	ゴッドガンダムH マスターガンダムS	爆热ゴッドフィンガー ダークネスフィンガー	150%	EN140、气力 130、射程 1、无等级要求
石破ラブラブ天惊拳	ゴッドガンダムH ライジングガンダム	石破天惊拳 ライジングアロー	150%	EN150、气力 140、射程 1、无等级要求
究极石破天惊拳	ゴッドガンダムH マスターガンダムS	石破天惊拳	150%	EN140、气力 130、无等级要求
シャッフル同盟拳	ゴッドガンダムH ガンダムマッススター—S ドラゴンガンダムS ガンダムローズS ボルトガンダムS	石破天惊拳 豪热マシンガンパンチ 真・流星胡蝶剑 ローゼスハリケーン ガイアクラッシャー	200%	EN200、气力 140、无等级要求 ＊19 话以后才可以使用，攻击力最高的合体攻击，但发动条件过为苛刻，基本用不到。



全隐藏角色与机体

■ **アイナ**：在第六话中让**シロー**说得她一次。第七话之后便会带着高机动渣古加入。

■ **アプサラス**：第六话**シロー**说得**アイナ**一次。第七话将除驾驶**アプサラス**的**アイナ**外的全部敌人消灭后她携**アプサラス**加入。

■ **シャア专用ゲルググ**：第七话两回合内击落**シャア**，过关后得到。但**ゲルググ** HP 低于 30% 会撤退，攻击前要好好计算一番。

■ **ミネルバX**：第七话时作为敌方第三势力登场。**ドラグナー3** 在场的情况下由甲儿说得，并成为 NPC。之后不被击落过关则加入。注意说得前不能打倒暗黑大将军。

■ **ミユキ**：第七话时驾驶**ゲッターQ** 作为敌方第三势力登场。让**ゲッター1、2、3** 分别于其战斗一次后由**ゲッター1** 龙马说得后成为 NPC。要注意的是**ゲッターQ** 装甲与 HP 极低，要让她主动攻击，且不要反击。否则很容易将其击落。另外最好在战斗即将结束前说得，否则其变为 NPC 后很也容易被敌人击落（**ミネルバX** 也是一样）。

■ **Gアーマー**：第七话之后，如果**セイラ**的击坠数高于**アムロ**，那么在第八话选择宇宙路线后入手。可以与 **Gアーマー**本身有补给能力，且能与初代高达合体，成为高达系唯一的双机师机体。

■ **フルアーマーガンダム**：第七话之后如果**アムロ**的击坠数高于**セイラ**，则一定会入手的机体。射程远、装甲厚是其特点。

■ **ダイゴウジ＝ガイ**：宇宙路线第九话，**ナデシコ**作为第三势力登场，如果**ガイ**被击坠则发生原作的死亡事件。保证**ナデシコ**与明人的 HP 高于 30%，并快速消灭**ジオン**部队是令其在第十一话后加入的唯一方法。

■ **ララァ与エルメス**：第八话选择宇宙路线，第九话让**アムロ**与**シャア**和**ララァ**战斗一次，**セイラ**与**シャア**战斗一次。第十一话让**アムロ**与**シャア**和**ララァ**战斗一次，**セイラ**与**シャア**和**ララァ**战斗一次。第十二话**アムロ**将**シャア**击落后即可说得**ララァ**。（果然是最难说得的角色呀）

■ **铁甲鬼与メカ铁甲鬼**：第十五话作为 NPC 登场，不被击落的情况下过关加入。

■ **蝴蝶鬼与メカ蝴蝶鬼**：十七话选择**ビッグファルコン**路线，龙马与她战斗后说得。

■ **金太与ケロット**：第十七话选择**コネクション**路线自动加入。是拥有修理与补给两项能力的超强支援机体。而机师金太也是"奇迹"的拥有者。

■ **フォウ与ロザミア**：第十六话让**カミーユ**说得两人一次，第十八话**カミーユ**可以从两个人里选择一个说得并击落，过关后即加入。注意这两人只能选择一个成为同伴。（莱因最喜欢的凤当然要强烈推荐。36 级获得的"奇迹"也令这位悲剧女主角身价倍增）

■ **アレンビー与ノーベルガンダム**：第一次分支（第八话）选择地上路线，在第十八话让**ドモン**说得变成敌方的**アレンビー**一次并击落。第十九话先让**レイン**说得**アレンビー**一次，再让**ドモン**说得一次并将她击落。

■ **东方不败与マスターガンダム**：选择全部 G 高达路线进行游戏，**デビルガンダム**和**マスターガンダム**都是由**ドモン**击倒。**ランタオ**岛上**アレンビー**加入后又**ドモン**击倒**マスターガンダム**。这样第二十九话开始时东方不败便会带着风云再起加入。

■ **キリカ**：第二十四话让**デューク**与**マリア**合体后与**キリカ**战斗一次，当第三势力全灭后。让**マリア**与**デューク**分离，再**マリア**说得**キリカ**加入。

■ **マイヨ与ファルゲン**：第二十五话终了后选择**デビル**机动要塞路线，自动加入。

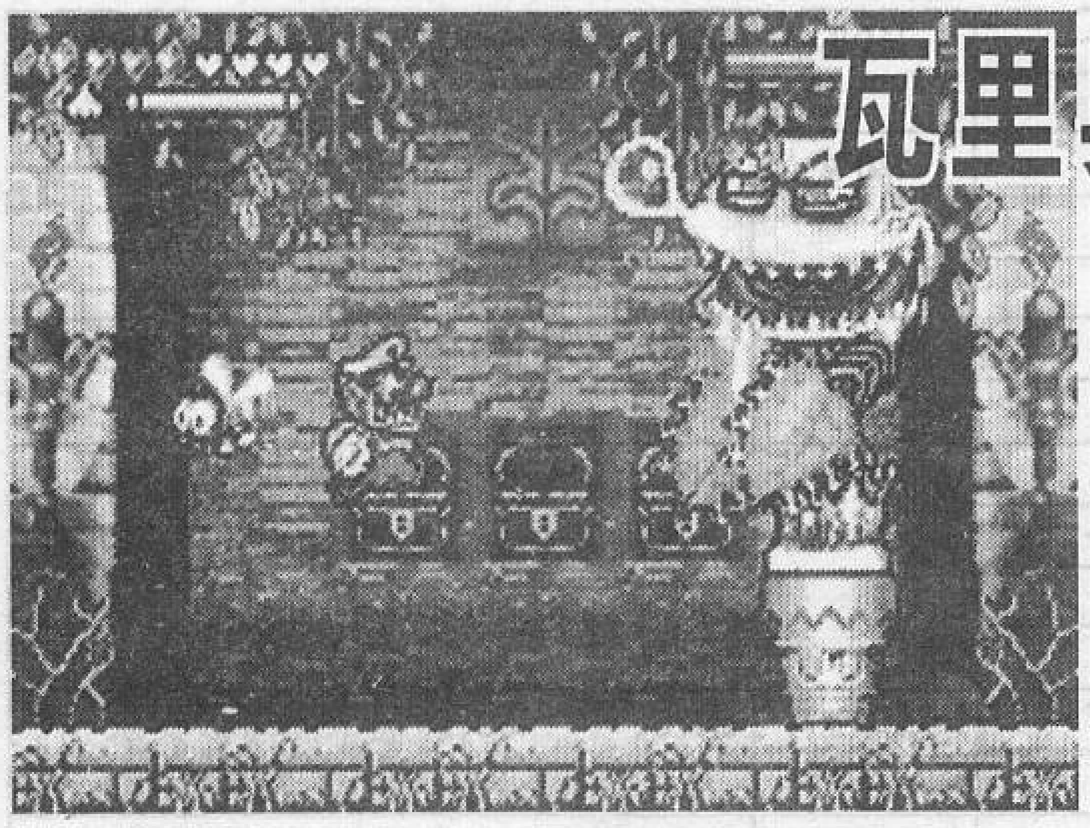
■ **プル与プルツー**：第二十八话，先击落敌增援部队的**グレミー**，然后让**カミーユ**与**プル**战斗一次（不要击落她），战斗后**プル**加入，然后再让**プル**击落**プルツー**。过关后**プルツー**也加入并带着**キュベレイ** MKII，可以一解高达系 NT 专用机体贫乏的燃眉之急。

■ **ノリス与グフカスタム**：第二十八话让**アイナ**与**ノリス**战斗一次后，将敌人除**ノリス**外全灭后自动加入。（此人的技量可是全角色中最高的）

■ **白鸟九十九与ダイテツジン**：第三十一话选择木连路线第三十三话加入。

■ **サザビー**：第三十一话前**クワトロ**击落 50 架机体，并高于**アムロ**的击坠数。选择木连路线后得到。性能非常强劲。

文/高达司机　责编/夏亚



瓦里奥ADVANCE～耀奇的宝物

～秘宝大盗贼的制霸心得～

本作取消了瓦里奥系列无敌不死身的设定，出现了血格和时间。每次开始游戏只有四格血，打倒敌人时会出现小血珠，攒满八个就能加一个血格，当血格为零时就会被“踢”出关，但不会GAMEOVER。而在收集完宝物从关末返回和打BOSS时，都有一定时间限制，必须要动作快。好了，下面就让我们一起进入瓦里奥的冒险世界吧。

文/罗剑锋　责编/路易

GBA	厂商:NINTENDO	类型:A・RPG
	发售日:2001.8.21	售价:5800日元



瓦里奥，尖尖的耳朵，又大又红的酒糟鼻，闪电式的胡子，一副十足的凶恶模样，与温厚的马里奥形成了鲜明的对比。但他却成了现在任天堂的新宠，近年来在掌机上异常活跃。这次的瓦里奥是在GBA上的全新出击。刚一接触时确实感到震撼，在GBC上已经是极品的《瓦里奥2》、《瓦里奥3》根本无法与这款Adv相比，难以想像掌机效果竟可以进化到如此！瓦里奥冒险的各个世界描绘的相当精致，色彩丰富而养眼。从这款游戏来看，GBA确实超过了以前的超任，实力无庸质疑，颠覆了人们对掌机的传统看法（游戏单调，画面不佳等等）。



瓦里奥先生 基本操作指南

这次瓦里奥虽然比起GB要多了些按键，但操作还是一样的方便，而且借助GBA画面表现更加震撼。要玩好本游戏就必须多动脑子灵活运用瓦里奥的各种动作。

■跳跃、冲撞:A、B键，最最基本的动作，不用再多说了吧；

■蹲下行走:斜下方向键，用于进入狭窄的通道，也可用来躲过毒刺；

■跳起冲撞:按住B再按A，可以撞坏高处的石块，同时也能跳的远一些高一些；

■冲刺:R(或者L)＋方向键，需要一定距离的助跑，带有漂亮的的残像（这可不是当初黑白GB液晶不佳的残像哦），可以撞坏特殊的石块，也可以远跳，很爽的；

■冲刺冲撞:R(或者L)键冲刺中按A，和跳起冲撞差不多，能撞坏高处特殊的石块；

■大坐（街霸中的桑吉尔夫?）:跳起后按方向键下，用来砸碎下方的石块，也能震翻敌人。当从高处下落时就成了强化版本，能砸碎特殊石块；

■打滚:在斜坡处按方向键下，瞬间无敌的强大特技，可以通过狭窄的通道（其中经常会有隐藏的秘密），要仔细观察可以使用该技巧的地方；

■矮跳:蹲下后按A，用于跳进狭窄通道；

■水中的操作:A是向上快速游，可以顶碎石块，B是向前快速游；

■抛掷道具:可以拣起小石块或者敌人等，按住B键不放至瓦里奥全身闪光再松开B键即可抛出，可以用左右和上来控制方向。非常有用的本领，解谜房间时必须好好利用那个老头（被瓦里奥当道具扔来扔去的真是可怜啊，爆笑）。



瓦里奥先生 变身大百科

变身一直是瓦里奥系列的大卖点，这集中又新添了一些变身，熟练掌握各项变身的功能是顺利闯关的关键。

■气球瓦里奥:被蜜蜂蜇到或者被魔法箭射中就会膨胀成气球，不停的向上飘，碰到天花板等障碍物就会复原，但要注意不要碰到尖刺；

■蝙蝠瓦里奥:碰到小蝙蝠就会变成蝙蝠瓦里奥了，无敌状态，可以用A键随意的飞，不过见光就会复原；

■僵尸瓦里奥:碰到一种怪物（说不清那是什么东西）发出的绿色子弹会变成僵尸，能力是穿透楼板向下面落，移动缓慢，见光复原；



■胖子瓦里奥:吃了扔过来的红苹果就变胖了（里面一定有激素！），攻击力全面强化，不用撞仅身体碰就能KO敌人，主要用处是坐碎特殊石块；

■着火瓦里奥:被火烧到屁股疯狂乱跑的瓦里奥，如果不找到水就会被烧成焦炭，用来撞碎有火标记的石块。注意:着火时瓦里奥不能控制方向，只能跳跃；

■纸片瓦里奥:被机械汽锤压扁的瓦里奥，能像纸一样在空中飘，Gone Without the Wind（呵呵），也可以通过有一格宽的陷阱；

■弹簧瓦里奥:被敌人的锤子砸到就变成弹簧了，按住A键就可以像火箭一样向上强力冲顶直到碰到障碍为止；

■雪球瓦里奥:身上落满雪，再到斜坡上就会滚成雪球，用来撞开有雪球标志的石块；

■冰冻瓦里奥:被雪人的冰之气息打中会全身结冰，以无敌状态一直向后方飞，碰到障碍就会复原；

■水泡瓦里奥:在水中被气泡包住会向水面上飘，能通过湍急的水流。

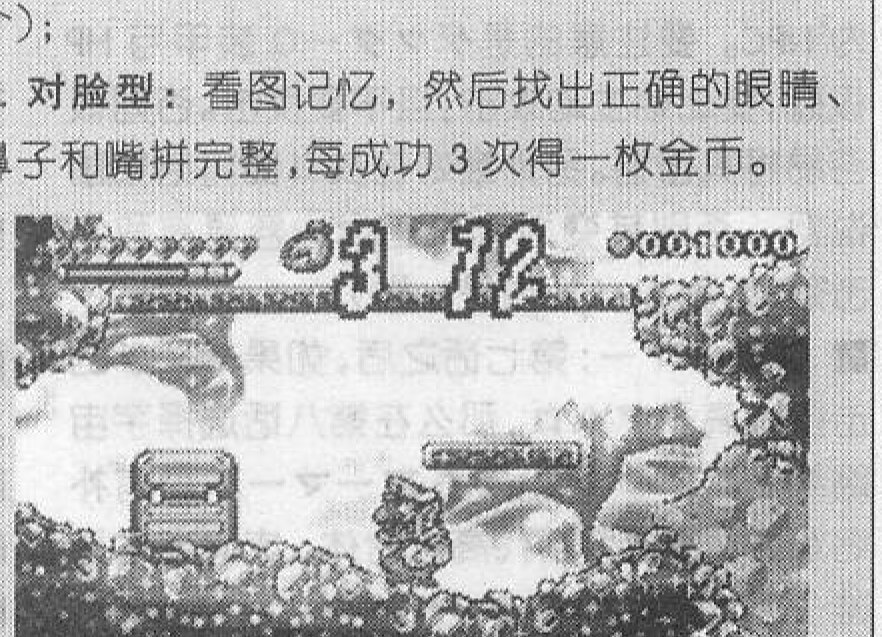
迷你小游戏（Mini Game）

在每个BOSS关前都可以玩小游戏，一共有三种，任天堂公司郑重规定玩一次要收费5000元（哇，比PS2还贵?呵呵，放心，是游戏里的$啦）。小游戏中挣到的金币用来在道具屋中买道具。

1. **打棒球**:sorry，笔者对这个小游戏很不熟……，所以跳过（汗）；

2. **独轮车**:操纵瓦里奥跳跃躲避各种障碍，每成功躲避15个得一枚金币（笔者最高记录是57个）；

3. **对脸型**:看图记忆，然后找出正确的眼睛、鼻子和嘴拼完整，每成功3次得一枚金币。





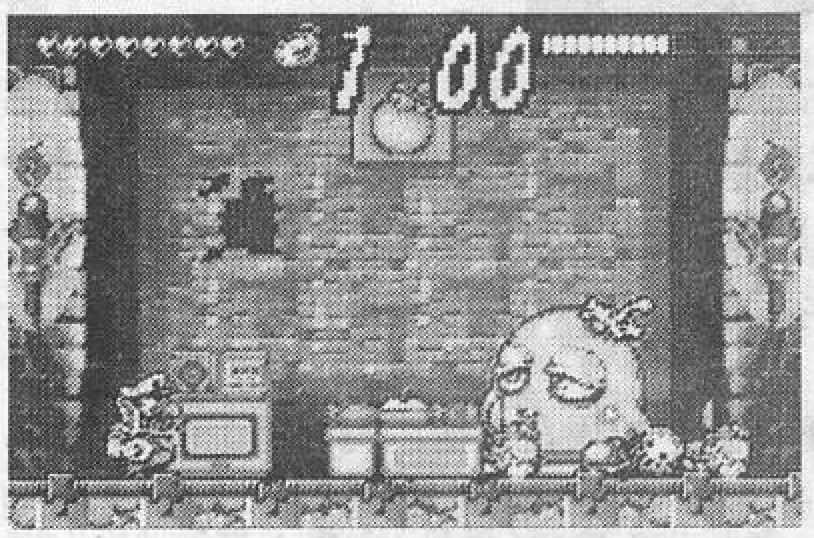
读解瓦里奥先生的冒险难点

（从正下方开始按逆时针顺序编号，包括光碟藏匿地点和BOSS战方法）

■第0关（紫色）

0－1要点：无。非常简单的一关，基本上是教授游戏的操作方法，跟着提示就可以了，找齐宝箱里的四块碎片和钥匙即可。本关没有光碟。

BOSS：拖着个布偶的紫色茄子怪，推荐道具：乐器。先在正面撞，它失血到一定程度变身后再跳到它背后撞。



■第1关 植物世界（绿色）

1－1要点：无。

光碟：很好找，藏在某隐蔽的墙壁里。

1－2要点：多利用蜜蜂变身成气球。

光碟：本关开始变成气球一直上飘。

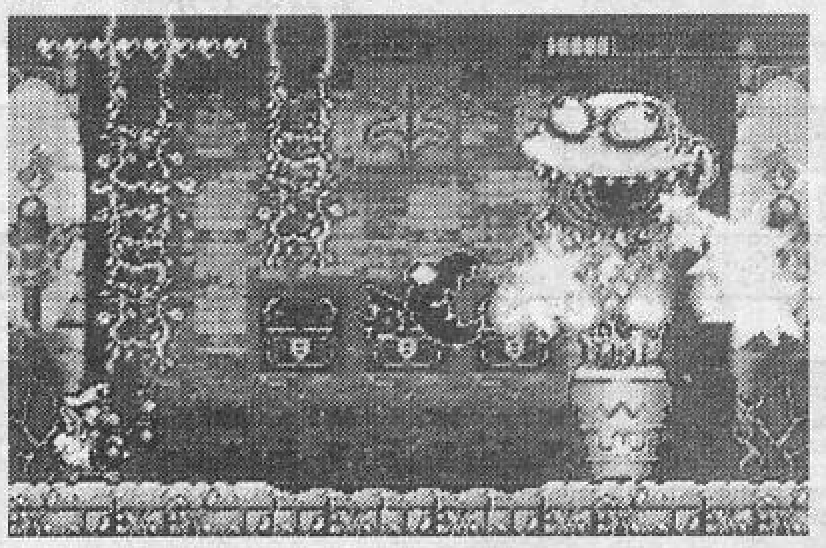
1－3要点：注意水中的敌人，在水中瓦里奥是不能攻击的。

光碟：倒计时后返回途中用冲刺撞开起点门处的特殊石块。

1－4要点：雨中掌握好跳跃摇动的秋千。

光碟：在一处变胖坐碎石块，下去后再坐碎水管左边的石块，可以看到有一个拿锤子的敌人。用大坐把它震上来，让它把瓦里奥变成弹簧，然后一直向上冲就会顶坏石块找到光碟了。

BOSS：怪异的妖花，它的唾液会把瓦里奥变成僵尸，推荐道具：喷火、烈焰红唇。先撞花盆把它叫醒，然后爬到梯子上，等它过来的时候用大坐坐它的头。



■第2关 机器世界（红色）

2－1要点：无。

光碟：倒计时后在返回途中遇到的第一个汽锤处故意被变成纸片瓦里奥之后就可以找到。

2－2要点：垃圾场中要多利用变身撞身边的石块，才能发现隐藏的道路。

光碟：光碟藏得十分隐蔽。在进入倒计时房间之前的场景里有一处向下冲的道路，光碟就在某个做台阶的废电视后面。

2－3要点：－40摄氏度的世界，要利用雪球变身来打坏特殊石块。

光碟：一开始就能看到却拿不到。在倒计时回到起点时不要着急出关，往回走一段把挡路的石块顶碎，然后再返回起点一趟就能拿到了。

2－4要点：把铁球扔到机关里来开门，有的铁球要用大坐震动它移动。

光碟：很好找，但需要细心。在有一大堆会放刺球机器的房间左上方。

BOSS：老式的挂钟怪，推荐道具：拳头、狼。攻击它伸下来抓瓦里奥的钟摆，BOSS变身后接住它落下的蛋，再投掷蛋打小鹰。

■第3关 玩具世界（黄色）

3－1要点：把积木抛到门的上方对好，开门。

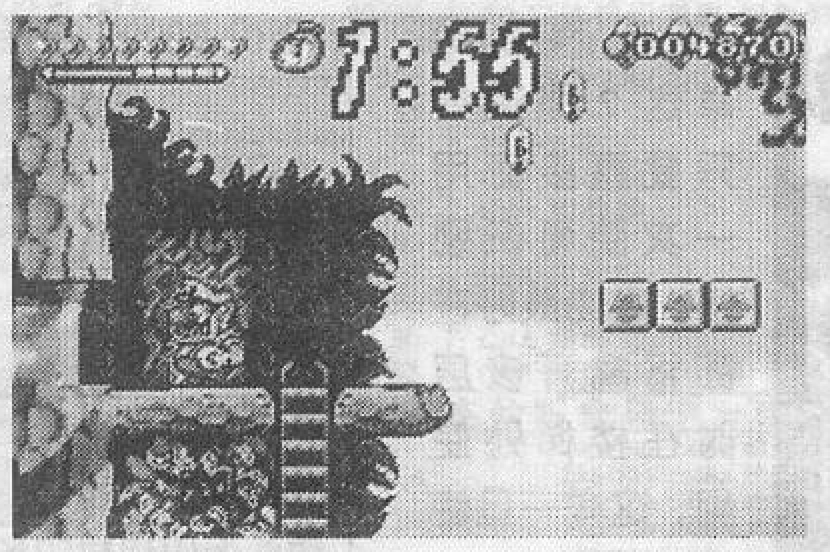
光碟：倒计时后站在红色圆球上用三角形积木开门的房间内。

3－2要点：把轮盘顶出提示的图标。

光碟：在某处顶轮盘变身纸片瓦里奥。

3－3要点：这里的飞天猪（?）很讨厌，不停的画出怪物（神笔××），需要注意。

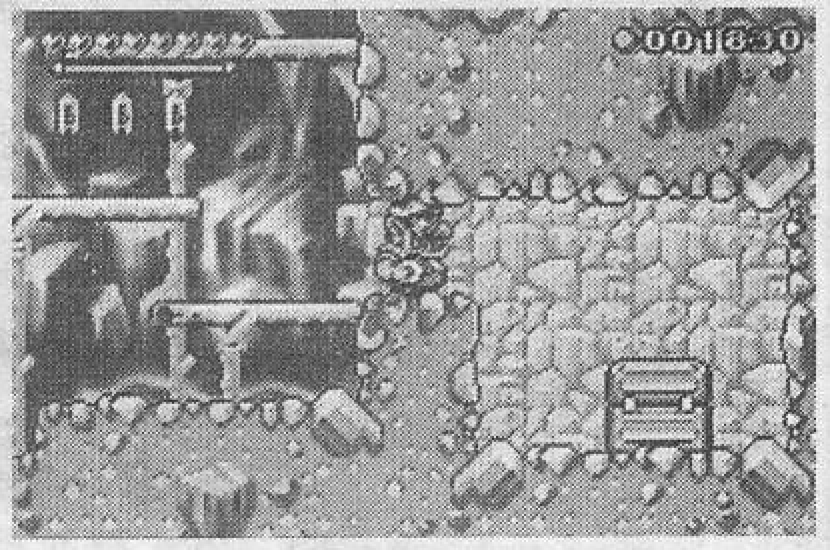
光碟：把起点附近的石块都打碎，倒计时后返回起点附近的高处，在斜坡上打滚。



3－4要点：和骨牌赛跑，必须赶在骨牌全倒之前到达小旗处。

光碟：在倒计时房间之前的一扇门里。

BOSS：玩具气球熊，推荐道具：烈焰红唇、喷火。踩BOSS抛出的伞兵令其变成钉子，拣起后投掷气球熊，气球熊漏气下降时撞它闪光的脚部，它头朝下后再撞它头顶的老鼠。



■第4关 夜晚世界（蓝色）

4－1要点：小心偷钥匙的海盗幽灵。

光碟：在从一个高处跳下后的场景里，利用唯一的斜坡打滚。

4－2要点：阿拉伯世界，好好使用飞毯吧。

光碟：倒计时后乘坐飞毯轻易找到。

4－3要点：先是火山的世界，在倒计时后变成冰的世界。

光碟：倒计时之后在跳上一个空中的梯子后，用矮跳躲过雪人的冰之气息，光碟就在雪人的身后。

4－4要点：无。

光碟：在开始被锁住的103、203房间里，倒计时后才能进入。在203房间变成僵尸回落到103房间即可。

BOSS：水怪，它放出的小怪物会把瓦里奥变成气球，推荐道具：狼，拳头。跳上BOSS打起的浪花撞它头上小蝙蝠。小蝙蝠死了以后，站在浪花上用大坐坐BOSS的头。

■最终关 金字塔（金色）

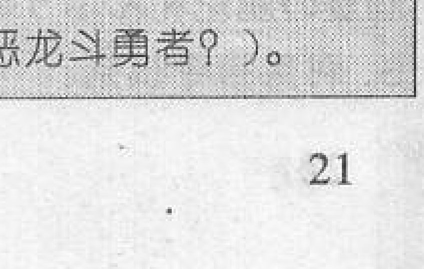
5－1要点：一开始就倒计时，不过时间还是很充足。本关没有光碟。

最终BOSS：作半遮面状的女魔头，推荐道具：狼。踩她抛出的面具，拣起来后砸她遮脸的扇子。她变身后瓦里奥可以用她扔出的小怪物球来砸她，也可以用锤子来把自己变成弹簧顶它。最后的变身直接跳起冲撞她的脸就可以了。

道具屋的杀人道具

神秘人物（其实它的真正身份是……）开设的商店，里面卖的是对付BOSS的武器，可以在瓦里奥与BOSS开战前削减BOSS的HP，选择恰当的话能把BOSS打得奄奄一息！共有8种供玩家选择：

1. **苹果：**售价2枚金币，向BOSS投掷苹果炸弹（《恶魔战士》里的小红帽？）；
2. **大炮：**售价2枚金币，炮弹攻击（拿破仑？）；
3. **机器人：**售价4枚金币，强烈的激光照射（外星人莱因？）；
4. **乐器：**售价6枚金币，奏出美妙的音乐攻击BOSS（贝多芬？）；
5. **狼：**售价10枚金币，店主变身成狼对BOSS狂咬（狂犬病？）；
6. **烈焰红唇：**售价10枚金币，爱与复仇之亲吻（乔乔啊？！）；
7. **拳头：**售价10枚金币，百万吨巨拳攻击（铁拳3?）；
8. **喷火：**售价10枚金币，店主变成火龙对BOSS吐出强劲的火炎（恶龙斗勇者？）。





■究极攻略连载第三回

风来的西林 GB2～沙漠的魔城～

在トンファンの穴，若利用あくまだんしゃく系敌人的特殊能力变身成怪物，而后不幸被打倒，回到村庄后并不会回复西林的样子，而是变成あくまだんしゃく，在这个状态下到迷宫后无法使用任何道具，对喜爱挑战极限的玩家来说无疑是个喜讯。大家不妨试试这个疯狂的超难模式。(在变身状态下到仓库取出道具，会令该道具消失!)



GBC	厂商:CHUNSOFT	类型:RPG	对应:通信线
	发售日:2001.7.19	售价:4500日元	

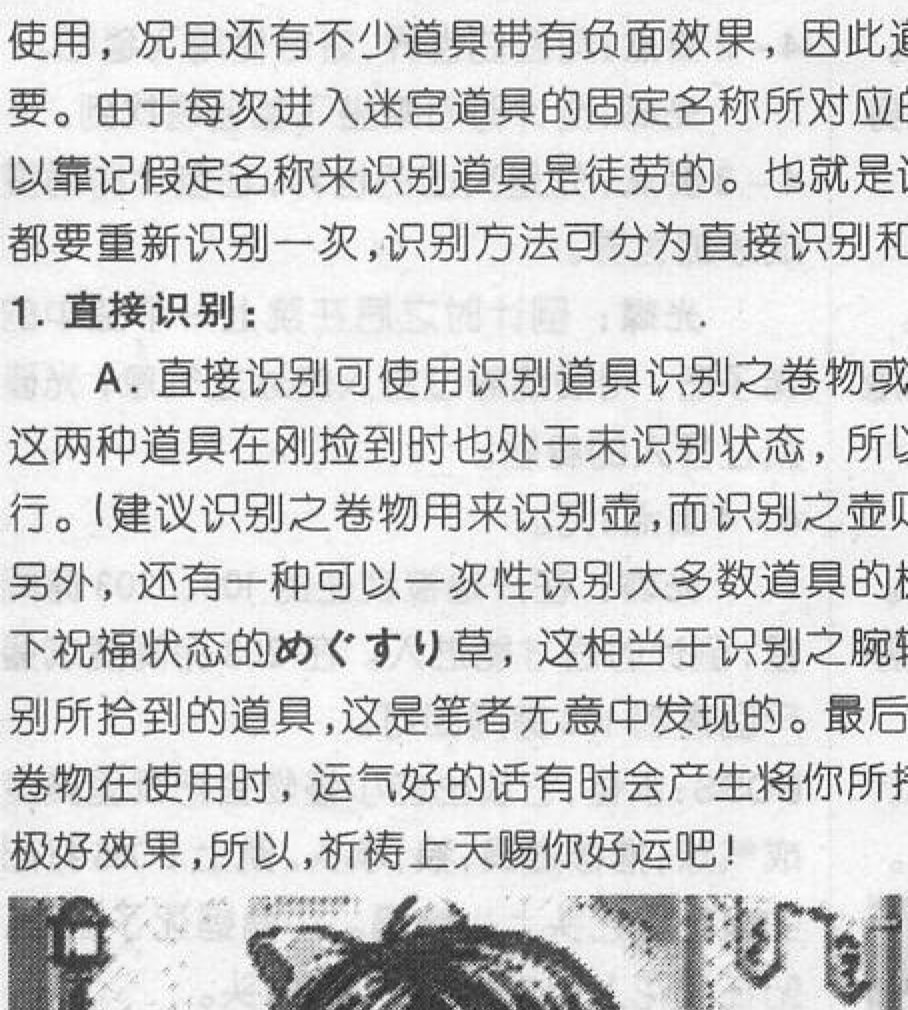
文/曾宪洋　责编/金腕轮

秘传识别道具法

在最终迷宫“奈落の果て”，为了提高迷宫难度，95％的道具都被设定成未识别状态。未识别就无法在杀敌或陷入困境时正确使用，况且还有不少道具带有负面效果，因此道具的识别至关重要。由于每次进入迷宫道具的固定名称所对应的道具都不同，所以靠记假定名称来识别道具是徒劳的。也就是说，每次进入迷宫都要重新识别一次，识别方法可分为直接识别和间接识别2种。

1. 直接识别：

A. 直接识别可使用识别道具识别之卷物或者识别之壶，不过这两种道具在刚捡到时也处于未识别状态，所以要先识别出来才行。(建议识别之卷物用来识别壶，而识别之壶则主要识别腕轮)，另外，还有一种可以一次性识别大多数道具的极好方法，便是吃下祝福状态的**めぐすり**草，这相当于识别之腕轮的效果，可以识别所拾到的道具，这是笔者无意中发现的。最后补充一点，识别之卷物在使用时，运气好的话有时会产生将你所持道具全部识别的极好效果，所以，祈祷上天赐你好运吧！



B. 卷物、药草这2种道具只要直接使用一次便可识别出。卷物最好在即将离开该层时在楼梯处使用，这样一旦使用的卷物带有负效果也能安全到达下一层。药草则最好在周围无怪物时使用，以防遭负效果药草的暗算(想当年李时珍为了写《本草纲目》而来自尝尽百草，现今我们为了识别药草也要尝尽百草，说不定大家积累够经验的话，便能写出《本草纲目新世纪版》呢!笑)。

2. 间接识别：

A. 利用现象识别：

①杖の识别：利用现象几乎可以识别全部的杖，方法是与敌相距几格使用1次，然后根据出现的现象确认其对应的杖即可，详见本页下方表格(能否正确识别杖会极大影响快速提升等级法的运用，所以，杖的识别在整个识别道具过程中占主要地位)。

②腕轮の识别：仅靠现象能够识别极少数的腕轮，在装备后较易确认的腕轮有：**とうしの**腕轮、**よくみ之の**腕轮、**ぢかうの**腕轮、回复**の**腕轮和**んふうの**腕轮，其它腕轮要通过另外途径来识别。

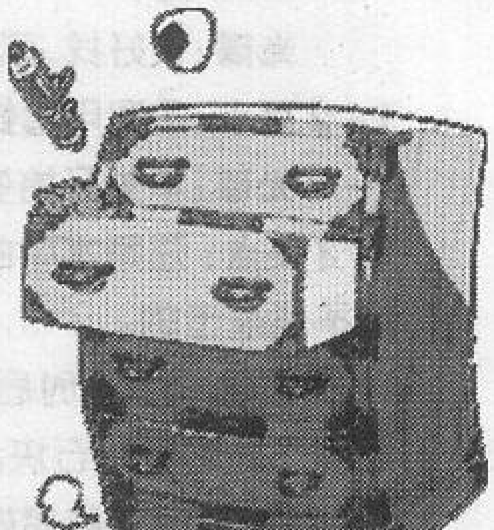
B. 利用指令识别：

某些壶的指令较为特殊，利用这点可以识别以下两个壶：若拾到某未识别壶，可先查看一下它的使用指令，只有“**おす**”指令的必为**たいほうの**壶；既有“**おす**”又有“**すう**”指令的必为**きゅうのゅうの**壶。

C. 利用售价识别：

1. 特殊售价道具的识别：如果在迷宫内有幸遇上商店的话，恭喜你了！你不仅可利用售价来识别道具，还可以……(详见下期的偷盗道具大法)。基本上，利用售价可以识别绝大多数具有特殊售价的道具，请看以下列举的例子：

★ 售价1100G的腕轮必为**よくみその**腕轮；
★ 售价600G的腕轮必为**ノーコンの**腕轮；
★ 售价650G的腕轮必为**バクバノの**腕轮；
★ 售价2550G的壶(5次)必为合成之壶；
★ 售价3600G的壶(4次)必为诅咒之壶；
★ 售价1000G的杖必为**ころばぬ**先の杖；
★ 售价5500G以上的杖必为**ブフーの**杖；
★ 售价5000G的卷物必为**メッキの**卷物；
★ 售价2000G的卷物必为**壶ぞうだいの**卷物；



对敌使用后的现象		确认该杖为
敌退后几格，HP减5点		ふきとばしの杖
与敌交换位置		ばしょが之の杖
敌动弹不能		かなしばりの杖
敌进入混乱、睡眠、钝速等状态		まどうの杖
魔法光束从敌身上掠过		せんこうだんの杖
敌变成其他怪物		へんげの杖
敌头上出现封印条		ふういんの杖
敌变成假西林		みがわりの杖
敌HP减10点		トンネルの杖
西林瞬间移到敌身旁		とびつきの杖
敌瞬间移到西林身旁		ひきよせの杖
杖发不出魔法光束		ころばぬ先の杖
敌变为2倍速状态		ばいそくの杖
敌变为隐身状态		とうめいの杖
敌变为暴走状态		イカリの杖
敌处于空振状态		カウぶりの杖
敌LV提升1级		しあわせの杖
敌变成怪物肉		ブフーの杖
敌HP变为原来的4分之1		クオーターの杖
敌瞬间飞走	a. 之后听到“嚓”一声	いちじしのぎの杖
	b. 无任何音效出现	まどうの杖
使用后无现象	a. 让敌攻击，敌也受到相应伤害	いたみわけの杖
	b. 对LV2的怪物使用，其LV下降	ふこうの杖

★ 售价 50000G 的卷物必为**ねだやしの**卷物;
★ 售价 1500G 的药草必为**ふっかつ**草;
★ 售价 10000G 的药草必为**てんしのたね**。

具有特殊售价的道具很多，由于版面所限笔者仅列出这些，玩友可自行探求其他具有特殊售价的道具。可以说，熟记各种道具的售价，是用售价识别法来识别道具的关键。不知大家有没有边玩游戏边做笔记的习惯呢？笔者玩游戏就一直保持着这个习惯，将自己认为重要的信息记录下来，对日后的攻关有时能发挥举足轻重的作用，希望大家养成这个习惯，这也从另一方面看出玩家以什么心态来对待游戏！

注：壶的售价随使用次数的增加而增加，一般每增加 1 次售价便增 150G（有些壶则是 100G），根据这点，我们只要知道了某种壶在一定使用次数下的售价，便可推断出该壶在任一使用次数下的售价。例如合成之壶（5 次）售价 2550G，若看到售价 2250G 使用次数为 3 的未识别壶，则可确认该壶必为合成之壶无疑。这是利用售价识别壶的真髓，笔者连这个都奉献出来了，大家感动吧？

2. 同售价且同种类道具的识别：需要指出的是，当某些道具售价相同且属于同一类时，单凭售价便不能识别出来，这时要通过现象来进一步识别。

例①：某售价 1750G 的壶（5 次），先放入一个垃圾道具看看，若可以从壶内自由取出该道具，则该壶必为保存之壶；若放入的道具消失，则必为回复之壶。

例②：某售价 2000G 的腕轮，装备后根据现象来判断，若满腹度很长时间都不下降，则该腕轮必为**ハラヘラズの**腕轮；若满腹度耗减少加快（约 5 回合减 1%），则必为**ハラヘリの**腕轮。

例③：某售价 1000G 的腕轮，装备后先找有水的地方看能不能通过，若能通过则该腕轮必为**つうかの**腕轮。若不能通过，找个不贴墙的机关将道具向其投掷，如果能触发机关，则必为**ワナあての**腕轮。上述现象都不出现时，则该腕轮必为**あたうずの**腕轮。

例④：某售价 2250G 的壶（5 次），这种售价的壶共有 4 种之多，不过由于现象明显，也不难识别。首先将一未识别道具（建议选用由间接识别法识别出来的无用杖）放入壶中，然后查看壶内的现象：若道具能被识别出来，则必为识别之壶；若道具变为祝福状态，则必为祝福之壶；若该道具变成其他的道具，则必为变化之壶；若该道具无任何变化，则必为弱化之壶。

注：碍于版面仅举 4 个例子，其他的同售价同种类道具的识别还请玩友们自行探求了。

3. 利用售价识别武器和防具的状态：若商店中出售的武器或防具售价偏低于正常价（不附加任何状态和数值时的价格为正常价），则必为诅咒状态。若偏高于正常价，则必有 +1、+2 的附加值，可作为合成的素材。

4. 售价识别法的最后建议：不单用售价可以识别道具，用卖价也可识别道具，结合使用售价识别与卖价识别将使你识别更多的道具。另外间接识别的道具一旦确认后最好用“**なまえ**”指令来输入该道具的正确名称，这样若再遇到同一道具时就会出现经你输入的名称，可避免再次识别。

秘传偷盗道具法

相信你一定有过这样的经历：商店里正好有自己想要的道具，但苦于囊中羞涩、资金不足而唯有忍痛放弃。其实你太单纯了，这么好的增加道具和资金的机会你怎可以放弃？在迷宫内一定要实行“三光”政策（即杀光、吃光、抢光），这样在迷宫内生存的几率才会大大提高。我们望着店主和他所卖的道具，就犹如望着一只肥硕的北京烤鸭，口水自然止不住地往下流，等不及的话就请开动吧，**いただきます**！

A. 使用つるはし：若楼梯与商店较近，可用**つるはし**挖掘一条自商店通往楼梯的通道，通道与楼梯连通的房间应留一格不要掘通，待偷了道具逃出商店时再掘通，这是用此法成功偷盗的关键（主要是防止其他怪物闯入通道塞了你的退路）。

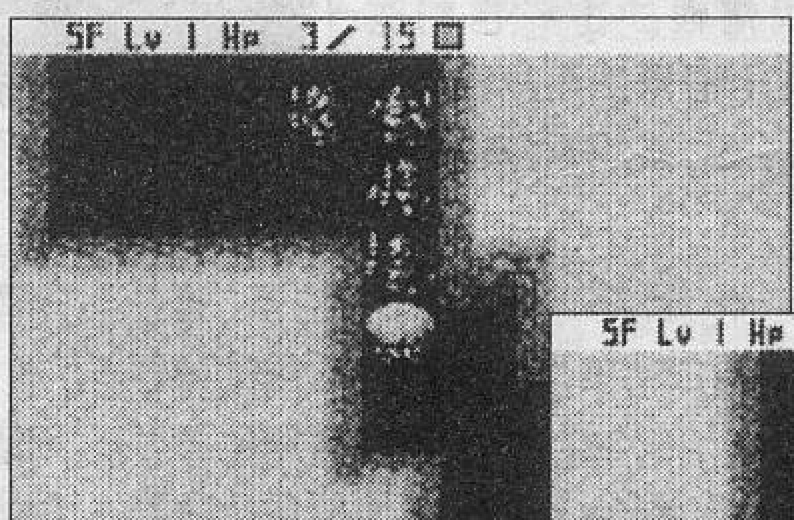
B. 使用大部屋的卷物：使用后该层全部变成商店的范围，店主则冲去守住楼梯。首先查看一下迷宫内有没有“落し穴”机关，如果有偷了道具后踏上即可。若没有，则使用以下任一种道具，应都能顺利到达楼梯脱出该层。这些道具有：**ふきとばしの**杖、**ばしょが之の**杖、**かなしばりの**杖、**へんげの**杖、**みがわりの**杖、**かうぶりの**杖、**バクスイの**卷物、**ゾワゾワの**卷物、**こんうんの**卷物，**すいみん**草、**こんうん**草、**たかとび**草、**とじこめの**壶等等。

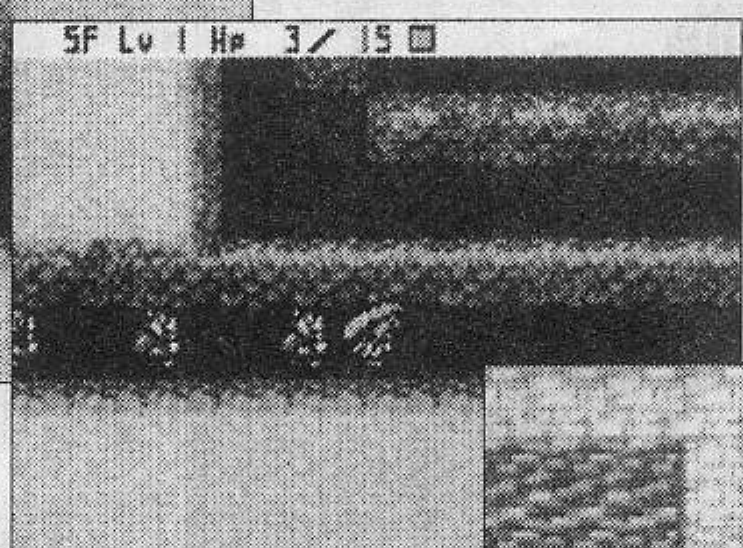
C. 吃下怪物肉：怪物**パコレプキン**、**パコレプキーナ**、**パコレプキング**、**じごくのししや**及**しにがみ**都具有穿透墙壁的能力，若持有这些怪物的肉，偷了道具后吃下变身从墙壁脱出，然后向楼梯冲刺，不过要注意变身时间。

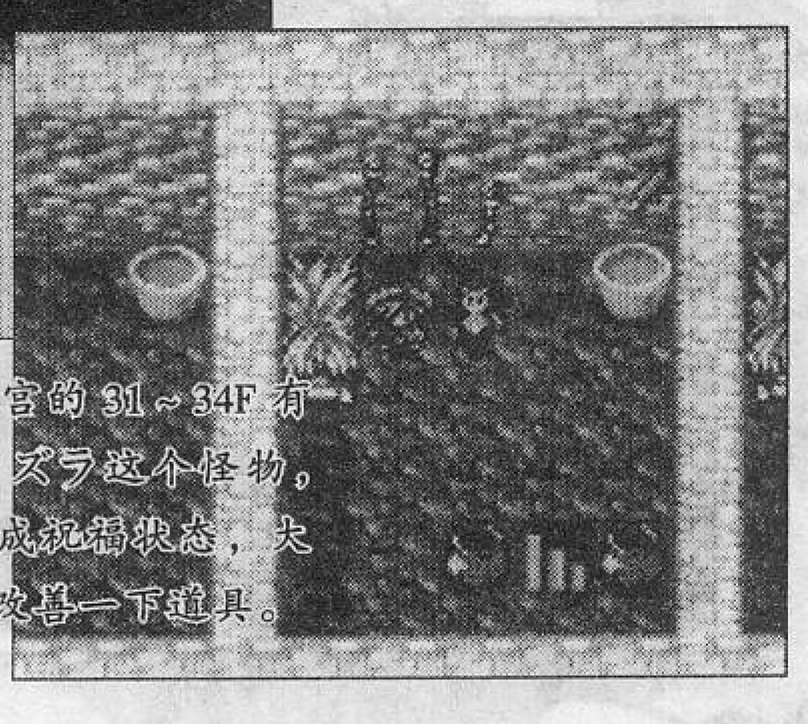
D. 使用みがわりの杖：利用这个杖可以将怪物变成假西林（即替死鬼）。偷了道具后，路上遇到店主唤出的番犬和盗贼番人时将其变为替死鬼来应付，这样就算楼梯离商店较远也可成功脱出。不过该杖的使用次数一定要足够，建议将其放入祝福之壶变为祝福状态，就能大大延长其寿命。

E. 使用ねだやしの卷物：偷了道具冲出商店时，对番犬和盗贼番人分别投掷**ねたやしの**卷物，它们便会全部消失且不会在以后的冒险中出现，这样，以后若再遇上商店时偷盗道具就方便多了，不过千万别对店主投掷这个卷物，这会令以后的冒险不再出现商店，对我们来说是一种极大的损失！所以，只能打倒店主或使其处于异常状态，趁这时迅速冲向楼梯。

注：各位在偷盗道具时，是不是偷了之后就拍拍屁股走人了？本当に？这绝对是单细胞生物的行为！对于店主这种 JS（大家对比一下售价与卖价就知道了），我们绝不能手下留情，不仅要偷光他的道具，还要将身上的道具全卖给他之后再拾回来，这样不但可榨取他一笔钱财（笔者最高一次榨了 5 万多 G，爽！），还可根据售价来识别一下道具。可以说，这才是使用偷盗法的真谛。







秘密情报透露：最终迷宫的 31~34F 有时会遇上しゅくふくカズラ这个怪物，将道具投给它吃后会变成祝福状态，大家要充分利用这点好好改善一下道具。



《寂静岭 2》登场角色个性分析

《寂静岭 2》中所有的出场人物都是有所象征的。主角詹姆斯、神秘女郎玛丽亚、小女孩劳拉、胖子艾迪、神经质女人安吉拉，以及那个带着红色三角头盔的恶魔"红色金字塔"，都有其深刻的寓意。

也许现实生活中是有寂静岭这个地方，也许多年前詹姆斯和玛丽真的在那里度过假，但现在的寂静岭，显然已经不是一个真实存在的地方，而是存在于人的内心深处的"赎罪之地"，所有内心认为自己有罪的人都会来到这里，接受命运给他(她)的惩罚。

文/张弦　责编/红色金字塔

机种：PS2
类型：AVG
厂商：KONAMI
发售日：2001.9.27

詹姆斯

男主角詹姆斯的心灵深处一直被"犯罪感"所折磨。

三年前，妻子得了绝症，深爱妻子的他经常来医院探望。可是精神已经崩溃的妻子情绪很坏，经常莫名其妙地朝他发火，并无端指责他。望着容貌枯槁的妻子，詹姆斯不由问自己，这样下去真的值得吗？妻子的病已经无药可救，现在只是在等死，而自己的毕生精力却被完全拖在这上面。明知妻子必死却改变不了这结局，只能慢慢等待那一天的到来，詹姆斯被这种无奈的痛楚已经折磨得生气全无。妻子死了是短痛，而眼下却是漫无边际的长痛，如此拖下去只会增加两个人的痛苦。在那一瞬间，詹姆斯忽然想到了安乐死，他觉得这是解决问题的最好办法。可是转瞬间他就因为自己有这个念头而感到痛悔自责：他是那样地爱玛丽，怎么能够杀害她！在詹姆斯这种反复矛盾的痛苦中，终于有一天，玛丽离开了人世。极度沉痛的詹姆斯因为自己有过让妻子安乐死的念头而陷入更大的折磨，在他的潜意识里，他认为是自己杀害了妻子，所以他一定要受到惩罚。在寂静岭，所有人都说他是杀死玛丽的凶手。玛丽亚一次次地死在他面前，让他一次又一次体验眼看所爱的人死去却不能相救的痛苦，而这种体验正是玛丽死时詹姆斯的感受。空气中经常回荡着"詹姆斯"的呼唤，那正是妻子临终前的最后呼唤。同时，詹姆斯的妻子死在医院，也令他从潜意识里憎恨护士、害怕医院。所以，詹姆斯在寂静岭遇到的鬼，都和女体有关，或是被紧身衣束缚的女人，或是只有半截身子的女体，或是那些气势汹汹的护士。而医院在詹姆斯的眼睛里显然是世界上最恐怖的地方，病房如同监狱一般，到处充满了死亡气息。



无论是玛丽亚被害，还是那些纠缠住詹姆斯的女鬼，都是寂静岭对詹姆斯的惩罚，其实也就是詹姆斯的自我惩罚。

玛丽亚

玛丽亚是詹姆斯矛盾心理造就的一个幻象。她可以说是玛丽的另一个投影。她长得跟玛丽一样，但个性完全相反。玛丽文静、朴实，而玛丽亚热情、性感、富于挑逗，一身白裙的玛丽和一袭红裙的玛丽亚正是鲜明的对照。玛丽亚是詹姆斯潜意识里完美的妻子。特别是当詹姆斯被容颜憔悴、奄奄一息的妻子所缠时，内心潜意识里更是渴望年轻、活泼、性感的玛丽，于是玛丽亚便诞生了。玛丽亚本是詹姆斯自我惩罚的手段，玛丽亚每次在他眼前被杀，都是当年玛丽死在病院里的一次次投影，每次都让詹姆斯感觉到自己的软弱无用而陷入极度的痛苦。游戏中两个迥然不同的结局，正表现了詹姆斯矛盾的两种心态。



在 MARIA 结局中，詹姆斯亲手打死了已经变成怪物的妻子，最后跟着玛丽亚一起离开寂静岭，说明他已经决心摆脱妻子对他造成的梦魇，他要按照自己的意愿，重新开始自己的生活。而在 LEAVE 结局中，他意识到了玛丽亚是因为他要自我惩罚而存在，而他现在已经想明白，他是爱妻子的，所以并不应该存在杀妻的罪恶感，因此他已经不需要玛丽亚。但是魔鬼化的玛丽亚不肯放过他，詹姆斯只有将她打死，才能彻底摆脱。最后是詹姆斯的幻觉：在妻子床边，妻子原谅了他的一切。困绕詹姆斯多年的心病终于了结了。

劳 拉



小女孩劳拉其实是玛丽患病住院时同病房的病友。当时，她深受玛丽的照顾，很喜欢玛丽。詹姆斯每次来看望玛丽，因为心事重重而显得脸色阴郁，而玛丽因为情绪低落也莫名其妙地跟詹姆斯吵架。在劳拉天真的眼睛看来，是詹姆斯待玛丽不好。所以，劳拉才会在寂静岭里对詹姆斯说“其实你一点也不爱玛丽”，她才会一次又一次地对詹姆斯进行捉弄。8岁的劳拉不谙世事，天真无邪，心中没有罪恶，所以在她的世界里并没有什么妖魔鬼怪，寂静岭对她来说只是个风景如画的城镇。所以，当那些成年人被鬼怪所累时，劳拉却能大模大样、平安无事地在街上游荡。

艾 迪

艾迪是个胖子，从小父母离异，没有享受到家庭的温暖。他长期以来一直被别人嘲笑，内心极度自卑。终于有一天，他忍无可忍，狂怒之下杀死了那个嘲笑他的人。当他看到那个人像条狗一样死去时，他的杀戮之心忽然膨胀，他终于找到了让极度压抑的自己获得解脱的方法，那就是杀人！他认为，无论美的、丑的、聪明的、愚笨的，最后总是要死的，而死人是不会嘲笑他的。所以，他看到再有人嘲笑他，就必定要杀了他。但是艾迪内心也极其虚弱，詹姆斯刚遇到他的时候，他正在马桶上不停地呕吐，这就是一种病症的表现。当人第一次杀人时候就会有这种反映，不停呕吐、心慌、失眠、暴躁等。而且詹姆斯还没发问，艾迪马上就有神经质地表示自己没有杀厨房里的那个人。艾迪在这种内心的折磨中逐步走向变态，最后变成“看到有人对我笑，甚至看我一眼，我就要杀了他”的极度狭隘疯狂的心态。这种心态导致他向詹姆斯出手，最终被詹姆斯所杀，受到了惩罚。而这对詹姆斯来说也是一种惩罚。詹姆斯被迫杀人，杀死艾迪之后他都几乎不敢相信自己刚才所做的事，而这个经历更是加重了詹姆斯认为“自己是杀人犯”的念头，让他深深陷入到这种折磨中而不能自拔。



安吉拉

安吉拉的精神非常不稳定，经常处于自我否定的状态，并且伴有一定的躁狂、人格分裂和自杀倾向。安吉拉杀了自己的父亲，也可能杀了自己的母亲、哥哥，也有可能是安吉拉的父亲是个恶棍，一家常受他的侵扰，她的母亲和她都经常受到过父亲的殴打，而在她受父亲的性侵害时，她的母亲和哥哥在一旁无能为力，安吉拉在癫狂之下杀死了自己的一家。还有可能是安吉拉的父亲先杀了安吉拉的母亲、哥哥，又要强奸安吉拉，被安吉拉所杀。总之，安吉拉全家都死了，这是事实。在墓地，詹姆斯第一次遇见她的时候，安吉拉说她到寂静岭来是为了寻找自己的母亲，又说她认为哥哥和父亲应该也在墓地。这就说明在安吉拉潜意识里认为她的父亲和哥哥已经死了。在变异的饭店，安吉拉呆呆地注视着一幅奇特的画，这幅画上有着一个呈扭曲状的奇特的人体，这暗示着安吉拉扭曲的精神状态。而当安吉拉看到詹姆斯时，她竟然脱口而出“妈妈”，说明她在竭力逃避事实，不得不制造幻想来麻痹自己。但当她最终认出詹姆斯时，她已经认识到幻像终究取代不了事实，她因为自己的罪错必须受到惩罚。既然詹姆斯不愿把她自杀用的小刀还给她，她只有选择自己投身火海。



“红色金字塔”



魔王“红色金字塔”是詹姆斯根本无法打死的人，而且他每次出现，都是在做着跟性有关的事：强奸或性虐待。其实，这个“红色金字塔”正是詹姆斯内心罪恶的体现。

詹姆斯的妻子死了三年，这三年里詹姆斯一直过着单身生活，也就是说一直处于性压抑状态。这种鳏夫式的生活方式很容易产生某些性幻想，所以詹姆斯才会看到“红色金字塔”。而魔王的攻击对象只有詹姆斯和玛丽亚。攻击詹姆斯，表现了詹姆斯一直想要惩罚自己的潜意识；而攻击玛丽亚，则说明在詹姆斯的潜意识中，他一直认为是自己害死了玛丽。所以，“红色金字塔”可以看作是詹姆斯潜意识的体现。

导读

本篇文章讲述的是格斗高手之所以迷恋 VF 的理由

公认最强格斗游戏——《VR 战士 4》小故事连载



责编陈洛

←若看过原版，也就知道 VF4 的大概了。但盗版商将莎木 2 中的 VF 珍藏碟也给盗了，却导致 VF4 对战画面的画质奇差！

为什么他们到现在都还狂热于“VF”呢？

在“2”登场的当时(1994)，游戏在游乐场里面引发了空前的盛况，并且“VF(Virtua Fighter)”的强者们也成为了全国有名的人士，甚至“VF”系列还成为了当时的一个众所皆知的社会现象。在今年夏天，揆别 4 年的新作“4”终于发售了，而“VF”玩家也再次的群集于游乐场当中。

在这里我们就以跟其他游戏不同的观点，在这个专栏来为各位介绍 SEGA 的游戏。在第 1 回的这次，我们就向从“2”开始到现在，不断地玩着“VF”的玩家那里，听听他们的“VF”生活，并且再次的认识这个系列的魅力。



●マスク・ド・ヒジテツ 拥有在 3TB 全国大会前 8 强和 ATHENA 杯获得 3 次冠军的实绩，No.1 的 JACKY 使用者。22 岁。文中他是甲。

●アニアキ ATHENA 两次亚军，擅长使用晶的返技，第 6 感相当优秀的玩家。25 岁。文中他是乙。

●ドラゴンじじぃ 在海外的名声也相当响亮，传说中的舜帝使用者。在 2、3、4 中均有 100 连胜以上的记录。25 岁。龙爷乃是文中丙。

Q：3 个人在这段期间里面，还是不断地在玩“VF”吗？

■甲：3 人从“2”开始接触“VF”，到现在大概过了 7 年的“VF”生活。

■乙：当开始玩“2”的时候，我和ドテゴソ两人只是 10 几岁而已。时间转眼间就这样过去了。

Q:在过去就是认识的朋友吗？

■乙：大家都是在“2”认识的。

■甲：我和乙两人的首次碰头是在游乐场的对战时，还记的当时乙不断的在踢着机台。

■乙：我在那个时候，觉得ドテゴソ是个相当讨厌的家伙，认为绝对不可能会跟他交上朋友，不过就在 5 人组成一队的全国大会(ATHENA 杯)的参赛时，因为队伍里面少了一个人，希望让很强的玩家能够加入队伍里面，虽然对于他的打法并不是非常的欣赏，不过还是去问他是否要加入我们的队伍……。

■丙：就在这个找人组队的机缘下，我和乙认识了。不过在刚开始认识的时候，觉得他的眼神看起来相当的恐怖，似乎跟他讲话的时候就会这样挥拳过来…!?的感觉。

天语：除了有在游戏大会上面相互认识的情形，也有在游戏场玩的时候认识的情形。而像乙和丙这样认识的情形虽然并不多，但两个人在认识之前，对于对方玩这款游戏的强度就有着一定的感觉，所以在交谈之后，很快就会认识到对方也是个《VF》的狂热者，并且马上就会相互的熟悉、认识。

Q:对于 3 人来说，“VF”在生活里面占了多少的部分呢？

■甲：每天若是不玩一下，感觉就会很不好。在现在依然是每天削减饭钱和生活费的源头。

■丙：我也是一样把“VF”看得比吃饭还重要。有时甚至会使用回家的电车钱，然后玩“2”玩到关店为止。

■乙：年收入的一半，大约 100～200 万元日币左右，这就是我一年花费在“VF”上面的钱，我为了“VF”还去找了打工，感觉大概就是这样。

■甲：因为每天若是不玩的话，实力就会不断地减弱，所以若是想要保持自己的实力，那就必须每天玩“VF”才行。简单的来说，这就像是吃饭、去洗手间和睡觉等行动是一样的，“VF”完全成为了生活中的一部分。

Q:究竟你们为什么会这样迷恋“VF”呢？

■乙：关于“VF”，对战时候的行动选择跟 2D 的游戏相比较起来，整体变化性丰富了许多。另外，玩家本身的情感、性格和个性等，也会直接的显露在面前，这点也相当的让我着迷。像是丙若使用舜帝来挑战，那我只要看萤幕一眼，就可以知道对战的对手是谁了。到目前为止，还没有任何的游戏，会将对战对手的脸给显露在萤幕上面吧。所以说，在实际对战的时候，玩“VF”这样一款游戏，也会让人有着跟其他人进行武术较劲的感觉，甚至会不由自主的发出热血的叫声。

■甲：像是对手的情况比较有力的时候，我方就要在行动和技巧的使用上多加警戒…。玩家双方要互相猜测对方的行动来进行战斗这点，也是“VF”跟其他游戏不同，而且是更加深奥有趣的地方。因为这款游戏会将玩家的情感融入其中并展现出来，所以使得我长年迷恋于本游戏。

■丙：当把原先被人称作为铁人的著名玩家打倒时，那种内心充满着“我很强!”的感觉，真是令人觉得相当爽快(笑)。

他们之所以到现在都还迷恋着“VF”，原因最主要就在于重视心里状况和策略的优秀游戏性。

Q：究竟有名的玩家们，到底是藉由什么样的方式来传出其名声呢？

日版 XBOX 为什么要在明年 2 月 22 日发售？●答案已经明确了。日本、美国、欧洲世嘉联合最高执行长官“香山哲”的女儿的生日，是 2 月 22 号，所以，考虑到 XBOX 必须到明年才能在日本发售的大势，微软采纳了世嘉的建议，将上市日期定于 2001 年 2 月 22 日。果然是“伙伴”……

龙爷	八段
胜数	2638胜 445负
胜率	86%
卡片使用回数	478回

龙爷9月20日止的战绩

使用VF NET卡片后的选人画面



→我们把这部分区域的字单独拿出来如上。可知VF是非常讲究、非常专业的一款游戏，与梦美一样。

■乙：最主要的方法就是在大赛中展现实力了。若是经常参与全国大赛，并且在比赛中展现出实力的话，透过玩家们的互相告知、讨论，就会让自己的名声传到全国各地，广为人知。

■丙：就是这样，因为不管是在全国大赛或者是普通的对战，若不获胜就没有任何的意义。所以必须要每天都来玩"VF"。"4"的话，也要去"VF.NET"进行对战。

Q：虽然是个小题大作的问题，不过若你们不玩"VF"了，认为在人生上面会有什么样的变化呢？

■乙：因为一直玩"VF"，所以之后就到游戏业界去工作了，能够将工作和兴趣加以结合，这点令我感到相当幸运。若是没有玩"VF"的话，当时可能就会踏上进入剧团的道路，继承家业了吧。

■丙：跟乙是一样的，因为"VF"的关系使得我踏上了游戏笔者的职业，而且当时没有玩"VF"的话…，现在到底会做什么呢？我想大概会成为现今流行的"封闭人间"吧。因为从以前开始我就很喜欢游戏，所以应该也是会去制作游戏吧。

■甲：现在是居住在朋友的家里面，犹豫不决的考虑当中，不过若是当年没有玩"VF"的话，现在搞不好会过着相当认真正经的生活也不一定。而到底是哪一边会比较幸福，我无法得知。不过在玩"VF"在这7年之间，我是从来都未曾感到过无聊就是了。

天语：他们对于"VF"系列都有着相当深的体验，对于近年来，游戏方面相当重视的一个要素"交谈享受到的乐趣"，这点"VF"从1993年登场时就已经具备了。另外在最近，出现了格斗游戏已经有着高手化趋向的声音，在"4"代里面便有着让初学者也能够享受到乐趣的设计。对于曾经玩过或还没有尝试过"VF"系列的玩家来说，务必要来玩玩看本作。

当然对于他们，现在仍然处在"4"的梦中。而这个理由，当然不只有这次所听到的而已。像是"VF.NET"这样划时代的系统，也是让他们热衷于"4"的其中一个重要原因(接下期报导)。



←世嘉公司不愧是世界第一的街机运营商，铃木裕不愧是业界首屈一指的制作人！



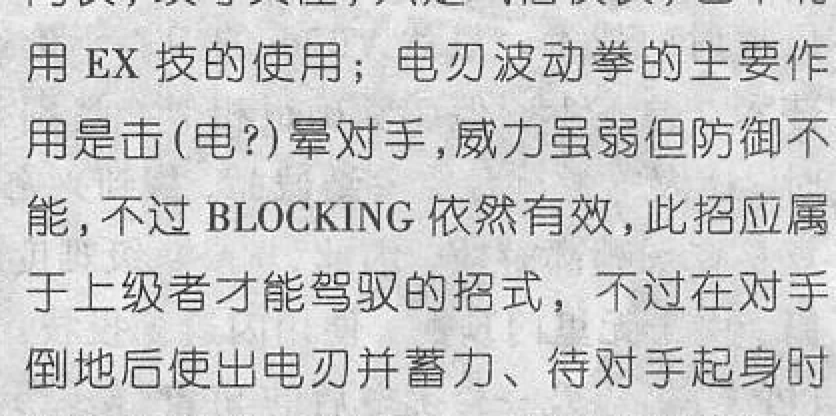
VF NET是令玩家狂爱的梦幻系统

下期还要以龙爷为例，深入讲解VF网络卡片系统的强大作用，以彰显HEAVYUSER本色。

文/偏执狂

3RD人物简析

隆：尽管SF3系列的主角已更换人选，但多数街霸FANS还是会固执的将隆作为"永远的主角"来看待。按CAPCOM的惯例，有这位热血青年出现的作品中他都保持着相当可观的实力。尽管因为有极其精妙的BLOCKING存在，使得波动系角色的实力一定程度的损减，但由于隆具有较强的攻击力以及易于上手的连技，因此仍是初心者及上段者喜欢使用的角色之一。(再说这么多年也该混个脸熟了吧？总会有些FANS的）普通技方面站重K有较好的截击效果，不堵塞喜欢用蹲重P对空的朋友应注意被对手B后反击，最好在重P后抵消轻升龙或轻旋风脚之类招式来防B。因所谓隆、肯之流万年不变战术——"波动升龙地狱"在BLOCKING面前难有作为，因此波动拳的牵制作用有限，也不能将升龙简单的对空，放在连技中使用更实际些；空中旋风脚有一定制空效果，EX版用来对付喜欢空中B的对手应该不错；上段足刀蹴看似慢吞吞，但在连技中便可看出其强力，且会加不少气绝值（STUN槽），EX足刀蹴更有浮空效果，可任意追打，使隆这样以朴实见称的角色也拥有一些华丽的特技。SA(超杀）方面，真空波动拳因气槽储量多而有较高的实用度（可频繁使用EX技），轻P轻K的目押连技后直接取消真空波动成为主力连技之一，在版边的浮空效果也应好好利用；真·升龙拳的攻击力绝对霸道，且无敌时间长，攻守具佳，只是气槽较长，也不利用EX技的使用；电刃波动拳的主要作用是击(电?)晕对手，威力虽弱但防御不能，不过BLOCKING依然有效，此招应属于上级者才能驾驭的招式，不过在对手倒地后使出电刃并蓄力、待对手起身时放出的思路应该没错。总的来说隆的战术还是中规中矩。



选择哪台游戏机，个人好恶也是因素之一(下为官方志资料)●1、三上真司说，GC独占全系列生化完全是我的个人意志，早就决定独占了，对此公司的游戏贩卖部门翻了脸，而迁本宪三社长则让步说"制作人要如此，就由他去吧！"我对社长表示感谢。2、名越稔洋说，我毕业时就为去往任天堂还是世嘉而伤透脑筋，现在当然要把游戏往NGC上做。3、新井曉说，我们为XBOX开发游戏，就和赌博没什么区别(天语：想必DOA3板垣伴信也有同感吧……)GC的性能是强是弱(以下全为官方资料，怀疑不必要)●1、从制作角度讲，XBOX使用DX8，而GC则使用OPEN GL，PS2使用两个矢量单元的"组译器"。前二者简单，PS2难。2、从实际效果看，XBOX在格斗游戏中每个角色所使用的多边形数量比PS2多了近一倍，而GC大致与XBOX的数据相同，性能意外的好。与PS2复杂矢量单元和贴图确实瓶颈相比，XBOX与GC在开发面的区别在于，GC看重"内存自动控制"，而XB看重"PC经验转移"。

3D格斗之我见

安徽当涂县 张天鹏



Original Game ©SEGA ©SEGA/CRI

天师：

见信好！此次写信给你，主要是因为闯关路上遇“拦路虎”，不得不请您当回“武松”，帮我把这只“虎”给打掉。首先是VR3，如我能喜欢上这部游戏可真是不容易，因为贵刊从很早以前就对这部游戏大加“炒作”，又因为我是一个“超级家用机格斗迷”（为了能用PS手柄搓‘鬼步’，经常一练就一下午），所以当时随DC一起买的碟里面就有VR3tb，回去玩后惊呼“上当”、“什么垃圾游戏”，随后放入“生或死2”，半小时后惊呼“史上最好3D格斗Game”，所以从此便沉迷于“DOA2”，一直到我的“DOA2”玩得在我们这边已找不到对手了，这才决定去练其他FTG，这时《菜鸟通》又重新炒起了VR3tb，于是抱着玩玩看的心理又练了一会，结果仍是：“垃圾Game”。

这种思想一直持续到玩了“莎木2”后，这两部同一人做得游戏还真不止只有一点联系，众所周知“莎木2”第二碟中有一段隐藏剧情是在“松电子游戏中心”的三楼和两位MM决斗，一开始我是打不过她们的，不过后经研究，采取了不停用Y键和方向键前后上下闪避，找到对方破绽后用里门顶肘或投技乘机攻击的方法，结果大胜，随后便开始有些敬佩铃木裕了（以前一直对他‘不屑一顾’），用这种战术和二位MM战斗时，手感、速度感、命中感均十分到位，确实让人有一种“真·格斗”感此时脑里只有一种想法：“重玩VR3tb”。

于是放盘开机，为找感觉，先选结城晶，同样采取上下闪避——找破绽——发现破绽——里门顶肘的战术，虽然VR3tb的闪避不论速度还是范围上都比莎木2差不少，但感觉确很相似，特别是里门顶肘击中对手时，让人感觉芭月凉＝结诚晶，打到兴奋之时，更让人忘了究竟是在玩哪部游戏，因此，EASY级难度顺利破关；随后选陈佩，由于无里门顶肘，使用闪避＋投技代替，再配合PPPK或PPP↓K，以及→K挑空后的PPP↖K，因此，中等难度顺利破关，最后评价“超人”（哇！是“超人”耶！でも，“超人”不会是最低级的评价吧）！然后再选影丸，由于有了前两战的经验，所以灵活运用闪避和突进、疾退，再配合延弧落后PPP．PPP↖（手感一流），几次将电脑打至RING OUT，因此，最高难度不续关打通（老怪未打死）。而此时，VR3tb又偷走了一个有大好前途少年的心（笑）。

以上就是我跨进VR3tb大门的经过（以前一直都是从门口经过时顺便朝里面望望而已）。对于到现在仍未“进门”的玩友，不妨试着和我一样，先玩“莎木2”，再玩“VR3tb”。而我现在所面临的问题就是，我仍不太清楚VR3tb的进攻思路是什么？

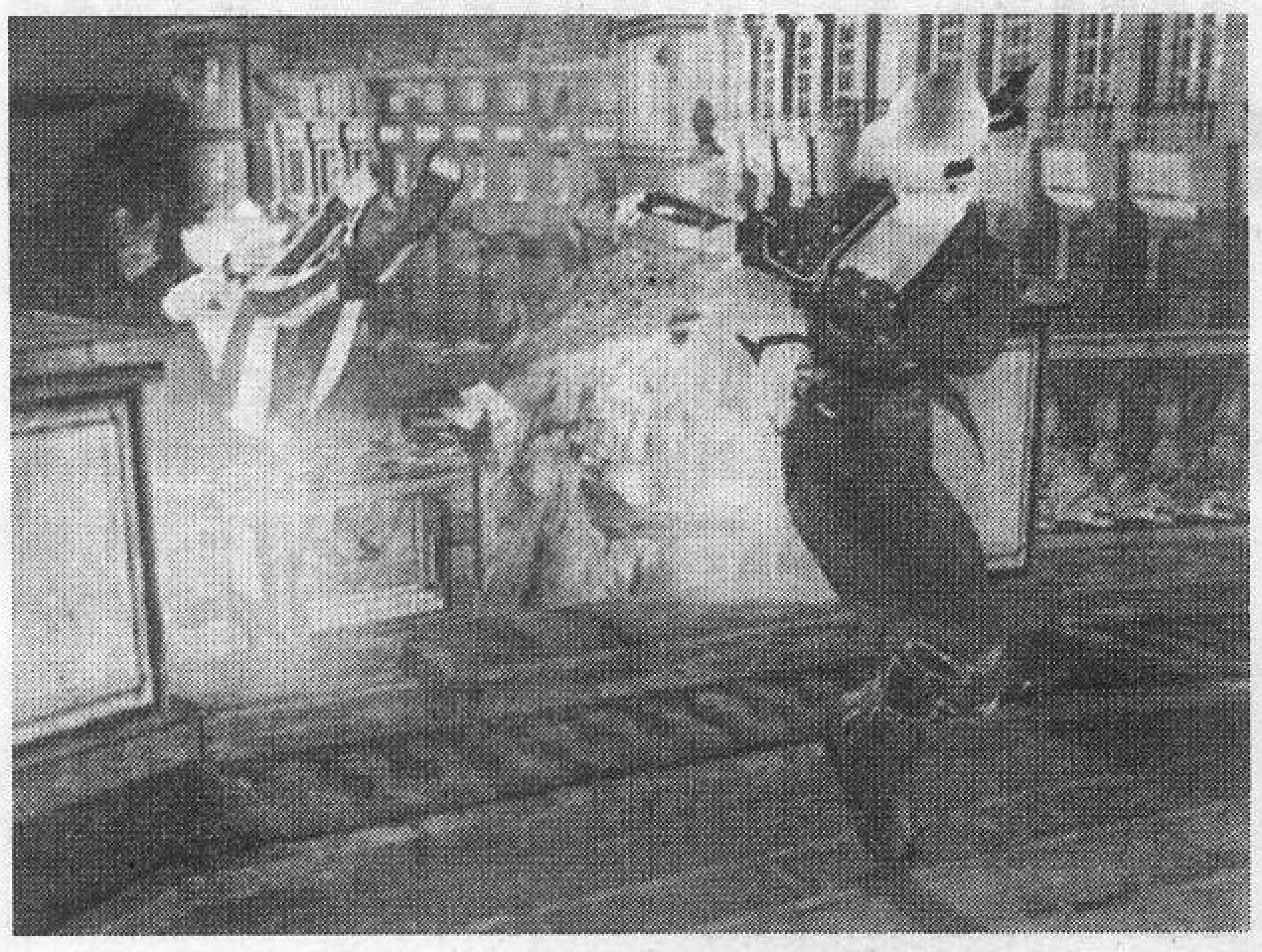
大部分格斗游戏都是有着自己的主要进攻方法，例如KOF中大跳跃开始的连续技，SF3·3rd中的“阻碍”以及下蹲中脚/拳超始的牵制技，还有“死或生2”中返技和投技的交替使用以及有节奏的连续技等，可VR3tb呢？不会就是我现在用的“闪避攻击”法吧，这招打打电脑还可以，和人打时肯定很容易被破（虽然到现在还未和人PK过，不过凭我这个‘格斗家的直觉’还是可以肯定的），因此请天师您务必指点我，您也不希望看到我变成一个只支持电脑战的“木头人”吧（现在有不少人都喜欢靠欺负电脑来满足自己，并以此称自己为‘高手’，这种人，绝对‘木头人’是也）！

另外，以前曾有个玩友向你要过VR3tb的攻略和出招，您也答应了（好像还说连‘VR4’的攻略您也包了），真羡慕啊！因此，我也斗胆向您要一份？啊，复印的也行，也许您要说现在《菜鸟通》已经有每个人物的出招与攻略的连载了，可是由于在我们这儿《菜鸟通》卖得太快，而且BOSS还说菜鸟通要停刊，所以，还请您多帮忙啦（若攻略实在不行，至少也给个一份全人物的出招表给我），嘿嘿！拜托啦！

其实VR3tb这部游戏是有一些系统上的不足的，首先虽说是以“真实的格斗”为卖点，可每次人物一使用跳跃时这句话就不攻自破了（轻功再好也不至于好成这样），相比之下死或生2中人物跳跃的真实感和流畅度就要高得多；其次人物在对战时的灵活度和自由度也没死或生2高，玩惯死或生2的人玩VR3tb时总有一种束手束脚感；最后就是上手度的问题，生或死2属于那菜鸟和高手都玩得HAPPY的游戏，我有不少从不玩游戏的朋友经常到我家来一玩就一下午，每次都玩得笑到“面部抽筋”才满意而归，不少人在第一次看到这游戏时都不禁发出赞叹声，对于一部游戏，如果能让第一眼看到它的人产生一种好感或一种想玩的冲动的话，在现在这种所谓“眼球经济”的时代，那么它离成功也就不远了，而它如果还能让人一上手就欲罢不能的话，那它做为一部游戏，而且还是一部格斗游戏，那么它就成功的不得不让敬佩了；

反观VR3tb，每次我把它拿出来介绍给朋友们，大家总是玩不到5分钟便嚷着要换死或生2，因为VR3tb那样束手束脚的操作，和对菜鸟来说最多只能使出PPP三段的连技，使得VR3tb在他们眼里看来除了画面外，其余的应该和FC上的功夫差不多，虽然SEGA的游戏一向如此，十分专业、生人务近（笑），但做得大众化一点，人性化一点，应该不是一种罪过吧，说不定铃木同志就是因为在做VR4之前有一天下班回家，看

到儿子和娘子正在对战死或生 2，所以便去凑合一把，谁知一玩，格斗感超爽操作 EASY，欲罢不能，随后便深知自己犯了一个“伟大”的错误，因为一心想把 VR3 做到“真实到可怕”这种思想上的错误，造成了他在 VR3 中的失误(把所有玩家都想成能接受这种‘真实’系统的格斗高手了)，但转而又给了他怎样去做 VR4 的觉悟，因此我们看到了今天这种大大强化画面(吸引眼球)和墙壁要素，人物动作真实到可怕，打击感强，人物变大变酷，操作改为更灵活的八方向移动和简化的三键按钮(为了让大家更易上手)的 VR4，而如此种种的改变，都让人有一种吸收死或生 2 精华的感觉。



↑DOA3 是 XBOX 独占游戏。新作的格斗场地更加巨大化，分多层设置，角色往往能从一个平台打到另外一个平台。

而和 VR4 处于同一地位的铁拳 4 也是如此，隐约也可发现不少和死或生 2 有异曲同工之妙的地方，总之两部新世代的格斗霸王在格斗理念上都不约而同地向死或生 2 靠拢，具体的便表现在攻防速度的加速，人物更酷的刻画以及那 360°的操作上，可以说，正是因为死或生 2 的出现，才促使我们今天看到的 VR4 和铁拳 4 更加完善，使得两部游戏的玩家群也不再分得那么详细了(VR = 专业格斗家，铁拳 = 游戏玩家)，所以，对于那些说死或生 2 是泳装秀 2 的批斗家，我是坚决“横眉冷对”的，我穿泳装怎么着，你穿西服打领带还不是打不过我，不服单挑。好了，这封信就快写完了，最后只想说一下贵刊“炒”游戏的事；说到“炒”游戏，贵刊可真是高手，“武装雄师”、“VR3tb”、“莎木”(重点)，“梦游美国(重点)这些难上手游戏无一不是被你们给炒翻了天的，这些游戏在中国卖出去的正版中大概有 1/3 是因为你们的“炒”功，值得赞赏。而我对“炒”的意见是：“必须炒！——特别对于贵刊这种超有名杂志，分派、随大势，炒游戏就和手机、呼机、商务通一样，一个都不能少(笑)，否则杂志个性何来，而众多好而难的游戏、老游戏若不拿来“炒”，如何翻身，如何被众派玩家所认可，因此我郑重封天师你为“炒货王”，“饭”有得是，就看你怎么炒，望以后多炒各种好“饭”给众玩家，但严禁炒“馊饭”，因此炒之前天师您得自己先尝一下先，切记！好，小弟告辞！哦，对了，别忘回信，期待中！

祝：身体健康、工作顺利

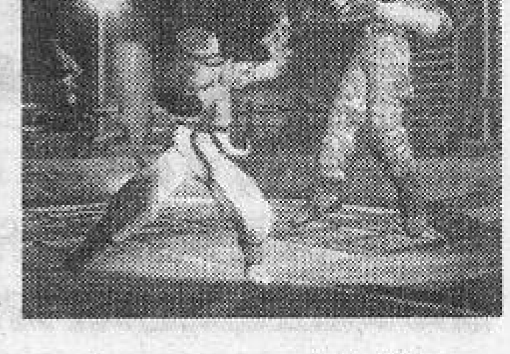
因名字原因而非常喜欢用豪鬼的 张天鹏

●**编复**：感谢读者指正。我是天语，愿和大家讨论。论水平我和日本 VF 达人“龙爷”没得比，虽然也爱玩 VF。但做为一个曾经的梦美绝对重度玩家，我对于“排行榜”却有着很特殊的感情，这点与龙爷是一模一样的。我们会报导龙爷的心路历程。本刊披露的深刻揭示 VF 的内容希望你不要错过。

关于 VF，到目前为止我个人还没有发现什么游戏能和它相提并论，VF 实在好玩。就和 DAYTONA 一样，真正的好玩，研究的越深就会发现游戏越好玩。当我们观看 VF 高手之间的格斗时，就会迅速而直接地明白游戏的深奥所在。

许多人说“VF 并没有华丽连续技”，其实 VF 不是没有连续技，像你说的 PPP↓K，那不是连续技，而是固有技。要是能在 VF 中打出连技来，即说明打者已具有一定的水平，因为据我所知 VF 连技在技巧连携的指令上并不复杂，主要还是出招的时机、节奏与准确度问题。VF 的连技要求 COUNTER，但在 VF 中想 COUNTER 对手并成功输入连技指令，谈何容易。

再有一点，初学者经常搞混，而这一点简直让我觉得比听到“VF 没有连技”还要苦恼——他们觉得 VF 打起来很慢。其实正相反。VF 所谓真实，就表现在它的由 GPK 三键设定从而引出的“VF 式指令操作”能够让玩家最简单地实现“眼到、心到、手到”，这“三到”是同时完成的，VF 的攻防节奏快得让人透不过气来。几乎毫无间断地挨打的确是很痛苦的。VF 最重心理战，心理战是大众化与专业化的分水岭，VF 的进攻思路其实就是“压迫”对手。



↑XBOX 开路先锋。

现在我每天利用局域网并使用键盘和其他爱好者玩 VF2 中文版，我觉得很好玩，利用我所知的有限的 3TB 攻略法，可以打赢他们，他们有时会说我赖——而我却根本没有使用连续技，只不过是应用了一些对高手而言无甚价值的“对人战技巧”。换句话说，这种“赖”是建立在从实战中获得的对固有技判定特性的深入理解基础之上的。

人们玩 VF 同样会笑到“面部抽筋”。

最后张读者，VF4 取消 E 键，回归三键，但游戏整体的深度并没有下降，反而更甚于 3。这是制作者方面平衡操作的结果，与 DOA 没有任何关系。世嘉创立 VR 战士时候是在 1993 年，那时就是 3 键。而且资料指明——VF4 制作人片桐大智认为“世嘉不会从别家借鉴什么”——反倒是别的厂商从 VR 战士上顺走了不少东西，尤以你所衷爱的 DOA3 为甚。当然，VF4 在设计上兼顾初入门者也是事实，但总地说来，在街机上，铃木裕显然还是想抓住核心玩家。

VF3TB 有很多技击要领，非攻略本而较难知晓。其中有些就算告诉我们方法，也不一定马上就能掌握。因为那都是些需要手脑高度配合且实践性很强的东西，需要长期苦练才行。今后如果有机会，编者希望能够提供一些 VF3 攻略，当然也包括其他游戏的，希望各位读者能够来信交流格斗心得体会。

实践再三证明，一款格斗如果只剩下连续技，那它就离 KO 不远了，而一款看似简单的格斗，却往往拥有更加深奥的技巧和战法，只是很多人不得其妙。

格斗天书更欢迎“连续技”以外的投稿。

秘技天地

主持：莱因总帅

近几日从“统帅本部”逃到“エリア51”从事地下工作。终日沉浸在“シト新生”与“素敌だね”这种MIMI之音中。借机也看了大量的读者来信。总体来说国内新世代主机普及量还是非常小的，许多读者都希望多登DC、PS或GB的秘技。由此也能看出主机普及量问题，在或多或少影响秘技天地的内容，希望大家在投稿的同时，能附带谈谈对秘技天地的看法，让这个栏目恢复夕日的雄风！

PS2 吉翁最前线高达0079 TP＝10

第二轮的机体强化方法：

爆机之后，使用通关记录就可以进入游戏的第二轮。第一关联邦军就会出现吉姆，玩家很快就会发现，现有机体很难对抗联邦了，其实第二轮依然可以得到机体强化，只是条件有些苛刻，下面就将这些条件列出，请大家挑战一下自己的操作技术吧！

角色	机体名称	强化条件
ル・ロ－ア	ザクII	出击时取得S级评价
ル・ロ－ア	グフカスタム	出击时取得三次S级评价
マット	ザクI	第十二关由マット击倒高达6号机
ソフィ	ドムフュンフ	单人出击并且生还
シャルロッテ	ザクII	出击六次
リイ	ザクI	僚机击毁15架机体以上
レンチェフ	グフ	击毁敌机50架以上
ニッキ	ザクII	出击时取得五次A级评价
マニング	ザクI	敌人无防备状态偷袭成功30次
サンドラ	ザクII	出击时取得三次A级评价
サンドラ	ドム	出击时取得六次A级评价

上海自称游戏王的　赤色彗星

PS2 最终幻想X TP＝6

快速战胜超越一切者：

被FF迷们称为FF系列的最强BOSS——超越一切者，其超高的HP与变态的攻击力想必令无数玩家头疼不已。其实战胜它并不是很难。首先要用“ドライブAP”系武器将得到神话武器(用圣印完全强化后)的角色主要能力(攻、防、速)练到240以上。然后装备上至少拥有“HP限界突破”与“オ－トヘイスト”的防具。而主打三人的HP要大于40000，特殊技能中都要会**クイックトリック**。这样只要在战斗中不断使用**クイックトリック**进行攻击，并注意回复，很快就能分出胜负了。

自称超越一切的　莱昂哈特

PS2 魔颤 TP＝10

特殊剑技：

连续剑：△・△・△

乱舞剑：△・△

连刺剑：△・△等一秒后再按△，连打还能增加段数

上掀剑：△・△按方向键反方向＋△，按住△则类似升龙剑。

连续技：上掀剑・△・×・△OR枪

解开MISSON 17的结界：

本关会遇到一只不能靠近并不断喷火的巨龙雕像，其实只要站在最前端二层的桥上，直接用二段跳，跳过去劈，即可成功。此外用剑将龙吐出的火劈回去几次就可以解开了。

最后的SECRET MISSION：

在MISSION21里，调查时空神像正面的墙壁，可以找到隐藏通路。如果能全部消灭这里的强力敌人，就可以得到超强的“时の指轮”。装备这个指轮后发动恶魔模式就会令时间静止，过关也就相当轻松了！

关于角色的培养：

NORMAL难度爆机后的爆机记录，可以进入HARD模式。而HARE爆机记录可以用来玩DANDE MUST DIE模式。就是说可以反复提升DANDE的能力，这样打过最强模式也不是不可能了。

玉田一中　但丁

莱因总帅：由于朋友的推荐，最近我也找了款魔颤玩了玩，还真是相当爽快的。简直就是生化危机与恐龙危机2的合体。

PS2 真・三国无双2 TP＝10

在FREE模式使用全部角色：

标题画面输入□、R1、△、L1、△、R2、□、L2。

出现全部关卡：

标题画面输入R1、R2、L2、L1、□、△、L1。

音乐欣赏模式：

标题画面输入□、△、△、□、L1、R1、R2、L2。

片头编辑模式：

标题画面输入R1、□、L1、□、R2、△、L2、△。

全部CG动画出现：

标题画面输入L1、△、R1、△、L2、□、L2、□。

酷爱使用赵云的莱因总帅

PS2 真·三国无双2 TP=10

部分最强武器道具出现法：

1、黄龙偃月刀：在关羽千里行中得到，消灭徐晃后，将随后出现的运输队队长打倒便可得到。（难易度为"难"）

2、赤兔铠：打倒吕布后，汜水关山区会有输送队出现，迅速回去打倒输送队队长就可以得到。（难易度不限）

3灭麒麟牙：在关羽千里行中使用夏候敦，击倒关平会发生宝物发现事件。去信息提示的宝物所在地即可得到。（难易度为"难"）

能力提升道具的秘密：

前作中能力提升道具的出现是固定的，比如打倒吕布一定会出现攻击力加8的道具。但在本作中，则要看击倒敌人名将时的连击段数来决定出现什么道具。就算是对据点兵长，如果使用8段以上的连击也可以得到防御力加2的宝物！

吉林省松原市 杨送盼

莱因总帅：这款游戏可是让KOEI大发了一笔横财，据说雄踞发售排行榜第一已有5周之久！。真2绝对是玩惯了传统清版ACT的朋友值得一试的大作。我也是费了不少力气才买到的，这游戏在北京已经热卖到原版全部脱销的状态了！真乃绝赞发卖也。

DC AERO WINGS TP=10

隐藏菜单全开：

• 在最初的PRESS START BUTTON画面同时按下L、R键，听到OK声后进入游戏会多出一个EX HIBITION模式，而且所有机体都会出现。隐藏舞台也都能选用了。

河南林州 贾剑锋

DC CAPCOM VS SNK2 TP=10

关于隐藏模式：

当战胜了神·卢卡尔和真·豪鬼后，就会出现BOSS模式。当战胜BOSS MODE中的全部BOSS之后就会在OPTION中追加一项EXTRA OPTION，在这里就可以随意对游戏初始角色状态进行改动了。而且GROOVE EDIT MODE中的点数也会发生变化，这样就可以作出你所喜欢的战斗系统了！

还是喜欢3RD版春丽姐姐的莱因总帅

莱因总帅：SNK角色的招数居然完全保留？！虽然个人不太喜欢KOF系列，不过凭我那制霸本部的KOF99的基础，果然将这个游戏玩的很纯熟，从上手的角度来讲这游戏的确非常不错。不联网已经很难找到对手了（汗…因为到我的草庐里玩的人很少）

DC 超级机器人大战α TP=10

变废为宝：

机战DC版Z版性价比不是很好，所以我们这里很多机战铁杆也买了非Z版机战，但第七话死机的问题令人头痛不已。在下经过不断研究发现一不死机大法。方法是第七话第五回合，超电磁V合体前，最后一架飞机移动完，画面静止瞬间按START。则画面一闪，死机没有发生。此后再玩就不会出现死机现象了且动画全有！

真·金钱无限：

使用金手指02BF3A4C 0098967F后存档并退出金手指，这样就可以正常游戏且不会死机了。

河北省保定市 郑涛

莱因总帅：郑玩友这次所投来的秘技都很实用，因版面有限无法一一刊出，而且真的都刊出了，仅存的街机BOSS们可都要爆豆了。

PS 尤多娜英雄战记 TP=9

获得强盗特技：

在MAP25中，让**ナルサス**在坐标（22，11）的位置待机，可以找到**やましいの心**，使用后可以让一名角色学会"强盗"特技，可以给**ナロン**等超适合单兵作战的强角色使用（注意强盗特技会使周围三格内友军命中回避下降50%），这样在今后的许多关中将可以得到许多稀有道具。

得到カナンの枪：

在MAP35中，要得到**カナンの枪**，就要用**レネ**将装备**ルクート**剑并学会见切特技的琉南传送到**ジュリアス**身边，先不要攻击。第二回合主角便可以一次性击毙**ジュリアス**了。如果主角能力不足也可以传送两名射程3以上的弓兵去干掉**ジュリアス**。

四川省 文波

PS 北欧战神传 TP=7

在通常战斗状态使用合体必杀技：

在"洵"加入后，如果已经用技能书**スロ－**与**ストライク·エッジ**习得了THROW与STRIKE EDGE并将其装备到技能栏。这样的话每次战斗时便让"洵"先攻击，只要按住他所对应的键放不放，在他发出魔刃攻击时，对方而又把魔刃挡下，这样"洵"就会发动必杀"千刃光"（洵必须装备天驱凤之剑或夜叉鬼之刃）这时只要队中有弓箭手或法师可以让他们尽情的放箭或用 魔法，这样大家就可以看到华丽的攻击画面，而紫炎石也会不断落下。战斗所得经验也是原来的三倍！

等着稿费买电软的郭观辉

莱因总帅：北欧战神传以优秀的剧情与出色的战斗，吸引了一大批玩家。其中还有许多秘密有待发现，希望大家好好研究。寻找游戏中的秘密是件非常快乐和有趣的事情。

PS 放浪冒险潭 TP=8

提高自己的攻击次数：

与敌人战斗时，一旦连续技没连上就会遭到敌人的反击。其实当知道自己将失手时，立刻按住L2键。此时的敌人便处于无法活动状态。松开L2键后连按○键，这样你就会先于敌人出手，使敌人的攻击次数减少。这种方法对BOSS也有效。当快被敌人攻击时就快按L2吧！

河北 周洋

PS 北欧战神传 TP=10

升级的好地方：

选择NORMAL或HARD进行游戏，在CHAPTER 4的**レザ－ド·ウアレス**塔里，当遇到敌人**ドラゴントウ－スウオ－リア**和其他敌人组合的在战斗里，先把**ドラゴントウ－スウオ－リア**击倒，这时它的灵魂会附在其他敌人身上（精灵凭依？）使该敌人的体力增加一倍。这样己方只要多采取连续技就可以得到大量的魔晶石。这样打死一只，它还会继续凭依在别的敌人身上。如此反复平均一场战斗可得8000－24000的经验值。

赚取MP的好方法：

依旧在**レザ－ド·ウアレス**塔里有一种尸龙敌人。**ドラゴン·スレイヤ－**就可轻易杀死。得到折れた枪后，可用上级配列变换宝珠就可将它变为价值6050的**グリムゾン·エッヅ**了。

广东广州 伍文斌

GB 第二次机器人大战 TP＝10

关于说得拉拉的补充：

上期刊登的方法有一点遗漏，就是在第七话说得拉拉时，要先干掉夏亚。第十六话也要用阿姆罗干掉夏亚才能让拉拉回归。

拉拉·辛与正树练级法：

在十八话可以让拉拉换乘 ZZ 高达，并用阿姆罗等强力机师将敌人 HP 打到 1000 左右引到一起，让拉拉用必中＋幸运的地图炮一次就可以连升十数级。而正树最适合练级的地方是第 25 话，方法同上，如果练到 60 级就无敌了！

自称进过集中 X 的要犯 周文旭

莱因总帅：感谢你来信所指出的错误，机战 F 中说得过哈曼后，完结篇“虚构偶像”中才能对她进行两次说得，以前说得她之后都要把她的 HP 打倒 10% 让她撤退才行！第二次机战已经出了很多年了，但是现在很多朋友还在玩。希望这些秘技对大家有所帮助！

GBC 洛克人 X 机械任务 TP＝10

X 的最强必杀技入手方法：

在打败机械蜘蛛后的那个关卡中，进入 AREA2，此处有两个移动的升降器。在 AREA2 到 AREA3 处有两条楼梯，一条向上，一条向下。利用这两个移动的升降器一直向上到楼梯处。走上面那条楼梯。上去后会有很多地刺，小心的过去。到一个大缺口处，利用“R·バーナー”（蓄满）在往下跳的途中向左边放出（难度很大）。之后就要贴紧左边的墙慢慢的往下移，即进入一个暗道，里面有一个进化装置，可令 X 的“エックスバスター”得到强化。当集满能量后按↓＋B 就会放出“真空波动拳”，↑＋B 会放出“炽热升龙拳”。要习得这两个超必杀技还要先得到头、胸、手、脚四个强化芯片。

发下天命之誓的 朱斯迪

GBC 街霸 ZERO TP＝9

豪鬼与丹的使用方法：

首先将光标移动到“？”处输入：←、←、↓、↓、↓、↓、A＋B。（输入时不但要正确还要迅速）这样就可以使用豪鬼了。而输入←、←、↓、←、↓、←、A＋B 则是使用丹。在练习模式中也可以使用。

广东省高州市高州中学 朱斯迪

GBC 口袋妖怪金银 TP＝5

LV100 法：

首先将升级药复制 90 个。先记录，将要升级的怪物升到 LV100，将其放入电脑，换区选两次“はい”等第一排日文快完了时关机。在开机时手头的妖怪没变，药也还有，但电脑里却有一个 100 级的怪物！

湖北大冶 马胜

GBA 超级玛里奥进化版 TP＝9

无限加人法：

游戏进行到 5－3 关，此关难度很大，因为天上的鸟会扔下许多炸弹人。在刚开始时可以找到一个龟壳扔出去后龟壳会在两边的墙上来回反弹，此时站在龟壳上龟壳就会不断把天上掉下来的炸弹人碾死这样很快就可以得到 99 个人。

希望封神的 张伟

莱因总帅：这个游戏难度真的很大吗？反正我是用碧奇公主一次通关，感觉难度不大。我看有 5 个人过关就不成问题了！

GBA 游戏王 5 TP＝9

隐藏角色出现法：

1、西蒙：夺得两次全国大会冠军后出现。

2、武藤双六：与西蒙战斗后出现。

3、决斗机器：战胜第四关的全部角色五次。

云南 罗振东

GBA 黄金太阳 TP＝9

隐藏的精灵：

到达バビ灯台后，先不要急着去打 BOSS，取得一个风之精灵后就出去，乘船闲逛。因为还有许多精灵等你去取得呢！

1、回到主角的故乡，先到武器屋后。用风卷掉一堵墙上的树叶，有一个洞穴出现。有吊桥向西走有一个男孩看着一块岩石。这时使用**リフド**举起岩石通过洞穴找到风之精灵。

2、接着到**クープアップ**村，先去敲钟，再到有六块石头的地方，用**イマジン**找到隐藏入口，走到底下可以找到大地精灵。

3、**クープアップ**村向北，有个**ルンチ**村，但村门关着。从旁边的山洞进入。先用**イマジン**找遍村里的每个角落。再向上行进，到了有士兵守卫的洞窟。用从**トレビ**城领主处得到的**シャドー**魔法，由墙边黑影潜入。途中多用**シャドー**魔法，得到一把万能钥匙，到了洞的最深处可以见到梦之国王，这时恶龙出现了，战胜恶龙后国王会跟主角走。出村后国王走了，再回到村中的洞穴。可以找到老国王的房间，与老国王对话后就可以得到水之精灵了。

4、来到**カレイの**町出去见领主，发现刚才那个国王在这里，此时城堡地下通道的门回被打开，下去找宝物吧！

江苏启东 东方不败流猪朱乾坤 P 传人 HE

莱因总帅：变な名前·····（汗）

ARC 三国战记风云再起 TP＝7

1、空中漂浮：

在第二关遇到夏候渊之前，陆地会分为两层。站在上面一层的右上角，在最后一个铁甲兵死后，等一会儿按→B。如果放的准时的话，你会向前跳一步，并且会一直站在空中。这时只要跳着按 A 键过关就非常轻松了。

2、貂禅的无限红脸：

先攒两行气，然后爆气，待气剩下最后一点时。立刻放一个↓↑A。貂禅便会一直处于红脸状态，速度与攻击力都会增加。

南京读者 刘敏

莱因总帅：近来收到许多读者关于三国战记的投稿。看过后感觉基本内容大同小异。都是说如何找到游戏的 BUG，并加以利用的。今后希望街机高手们能多投一些游戏隐藏与隐藏道具等实用性强的稿子，毕竟 BUG 这东西不是想让它出现就能出现的呀！（汗）

ARC 三国战记 2 TP＝9

特殊武器取得法：

青龙偃月刀：第二关放完火箭后，用兵器击落上方飞来的火箭可进入密室。撞击右边龙头 5 次，左边 3 次之后站在右下方龙石上即可。（关羽使用）

祝融火弓：不选水淹曹军，继续向上走撞曹仁 5 次。（黄忠使用）

梨花枪：在第三关将百姓全部救出。（赵云使用）

江苏 吴剑超



覆盖机种最全！街机、PS2、PS、DC、GBA……

囊括所有动作格斗精品！铁拳4、VR战士4、KOF2001、SNK VS CAPCOM 2……

完全日方提供原创资料！全书240页，附赠原创VCD一张，彩色大招贴一张……

"一书在手，格斗无忧"！

全书定价（附赠VCD、彩色招贴）：25.00元

邮购地址：北京市朝阳区甜水园北里16号楼图书批发市场130号春城书社

邮政编码：100026　　收款人：薄国庆　　咨询电话：64447183

仅收挂号费2元，邮费免收

北京万和一旗电子销售中心

GAME购物天地

北京宣内店：宣武门内大街139号　TEL:010-66014609

天津店：南开区鞍山西道龙井里3号楼底商　TEL:022-27375476

PS2主机　2650元
DC主机　680元
PSONE主机　680元
GBA主机　590元

品质的保证
服务的热情

1 GBA卡带荟萃，种类繁多，新货不断。
2 北京天津商店均开展GBA卡带换卡项目。

最新业务：购电脑送游戏机

你想购买电脑吗，你还是想买游戏机，在这里你的愿望都可以实现。DC，PSONE，GBA，或在补些钱来台PS2，NGC。来吧，你的愿望马上就可实现。

各种品牌电脑 配件　免费送货 调试

天津商店新近装修，旧貌换新颜，一月内商品价格大幅优惠。

邮购查询 010-66014609

欢迎惠顾天津河北路店 TEL：27315168
地址：和平区河北路21号（万泉道与河北路交口）

《电软》征集游戏攻略稿件：

本刊现大量征集游戏攻略、研究。

要求如下：1、游戏机种不限，游戏类型不限；2、稿件字数不限；3、语言表达清晰，内容准确详实；4、攻略流程、难点解析、游戏小说、系统详解均可。

除了以上要求外，本刊还着重征集以下游戏攻略，并将优先采用。



- 生化危机外传(GB)
- 真女神转生 2(PS)
- ICO(PS2)
- 合金装备 2(PS2)
- 心跳纪念品 3(PS2)
- 育成球会 2(DC)
- 风来的西林外传(DC)
- 猎头者(DC)
- 樱大战 GB2(GB)
- 洛克人 EXE2(GBA)
- 龙战士 2(GBA)
- 特鲁尼哥大冒险 2A(GBA)

另，本刊将从投稿人中择优挑选有实力的撰稿人、攻略小组，与其保持长期的合作关系，并成为本刊的特约撰稿人。同时，稿费方面也将从优发放。

招聘启示

- 《电子游戏软件》杂志社
- 《软件与光盘》杂志社
- 《网络俱乐部》杂志社

——三大游戏媒体联合招聘编辑

应聘者要求如下：

1、对电子游戏、电脑游戏、网络游戏某一领域造诣很深。

2、熟悉计算机及相关排版软件，并有较强的文字能力。

3、2年以上的编辑经验，有游戏媒体工作经验优先。

4、年龄 20－28 岁，男女不限。

应聘者请将简历一份（上贴照片一张）寄至：

北京安外安德里北街湖景苑 1 号楼 B 座四层　办公室收，请注明"应聘"二字。

邮编：100011　电话：(010)64472180

联系人：石小姐



现在大家跟我一起来
北通游戏产品,从安装到操作——
就这么简单!
其它产品请参阅北通网站或来函索取
BTP-A211
BTP-A221
BTP-A111
BTP-C138A
BTP-C013
北通GBA产品
北通GBC产品
BETOP®
北通产品
详细产品画册可免费索取
通信: 广州市第十甫邮局27号信箱 梁海昆 510140
Eail:sales@betop-cn.com
北通电子有限公司 www.betop-cn.com
广州: 020-81844931 北京: 010-65924094 上海: 021-32030726

北京华冕游戏机专营店

华冕游戏机全国维修中心

经验丰富：本中心拥有五年以上专业维修游戏机经验的高级技师。
设备齐全：拥有各类进口检测和维修设备，40平米维修车间。
维修快捷：所有接收的坏机修理均流水作业，从接收、检测、维修、试机、清理均有专人负责。
服务周到：所有坏机修好后，均免费清理，调试到极佳状况，并做表面处理，最大限度的使旧机换新颜，并赠送彩印贴纸
质量保证：所有修好的机器均保修半年。
收费合理：本中心由技师坐堂修理，免去各种中间环节费用，价格极低。
服务承诺：80%的坏机立等可取，20%的坏机24小时内取机。外省顾客也可邮寄修理，但必须事先电话联系。

原装主机

GB 皮卡丘限定版彩色手掌机	*440*
GB 普通彩色手掌机	*420*
GB 限定版超薄手掌机	*345*
GB 普通超薄手掌机	*305*
GBA 原装主机	*620*

(以上主机邮费均为20元)
(凡购 GB 主机均送 GB 卡一盘)

GB周边配件

GB 千浩充电宝(彩.薄通用)	50	GB 万用小包	8	GBA 防紫外线保护贴膜(原装)	40
GB 彩机专用充电器	32	GB 万用对打线(四头)	13	GBA 防紫外线保护贴膜(组装)	10
GB 薄机专用充电器	32	GB 普通对打线(两头)	8	GBA 对打线	18
GB 笔式充电器(彩.薄通用)	30	GB 屏幕(彩机.薄机.厚机)	8	GBA 皮套	10
GB 普通电源	10	GB 彩机扩充振动手柄	68	GBA 高亮小灯	15
GB 原装电源	15	GB 摇杆(彩机\薄机\厚机)	10	GBA 盔甲(带组装贴膜)	20
GB 2合1放大镜(带灯)	13	GBA 扩充.充电.振动手柄	58	GBA 耳机+手链	18
GB 高亮小灯	9	GBA 充电器+电源	28	GBA 收音机+耳机	30
GB 彩机专用盔甲	20	GBA 2合1放大镜(带灯)	15	GBA 彩色梦幻贴纸	10
GB 机壳(彩机\薄机\厚机)	28	GBA 小包	20	GBA 原装卡盒(四个一套)	10

所登配件邮费五元

GBA 单卡 免邮费

蜘蛛人	120	ZOE	130	钻地小子	120	瓦莉奥世界	120	皇家骑士团	120	雷霆战机	95	DOOM	110
玛莉奥	90	恶魔城	110	奇奇怪界	90	机器人大战A	115	风之克罗诺亚	95	顶极 GT	105	崔西的聚会	90
龙战士	90	街霸2	115	黄金太阳	115	游戏王5	120	信长野望	110	玩具兵	95	高尔夫大师	120
快打旋风	85	恶魔城中文	120	蚯蚓战士	120	桃太郎	120	大战略	120	丛林大冒险	95	饲养独角仙	125
炸弹人	90	寂静岭	155	Q 版赛车	110	大富翁	105	幻想水浒传	95	F-14 战斗机	95	钢牌战士	120
机器猫	135	啾啾火箭队	95	玛莉赛车	85	侏罗纪过关	120	雷曼	120	失落的帝国	90	游戏王(怪兽)	120
耽美梦想	130	蜜蜂大冒险	120	F-ZERO	95	纯情房东	155	俄罗斯方块	105	凯撒赌场	120	越野摩托车	105
闪灵二人组	110	洛克人	120	拿破仑	135	KITTY 猫	145	超梦大作战	120	火焰摔角	120	迪斯特实验室	105
爆热躲避球	95	全日本 GT	105	侏罗纪育成	100	最终行星	95	鸟人战队	95	X-MEN	120	热番茄	90
GTA 赛车	110	柯纳米赛车	95	怪兽猎人	135	魔法气泡	120	终局高尔夫	120	智能赛车	110	乐高岛2	125
J 联盟足球	130	航空管制官	135	筋肉番付	135	仓鼠乐园	105	南梦宫合集	115	怪物公司	110	机械军团	120

GB手掌机单卡

口袋水晶中文	31	古墓丽影1中文	46	萨尔达时空章中文	30	坏玛莉2	32	勇者怪兽篇2中文	52
口袋金中文	28	古墓丽影2中文	65	萨尔达大地章中文	30	坏玛莉3	32	鬼屋魔影 IV	55
口袋银中文	28	洛克人X	25	口袋翡翠中文 RPG	28	第二次机器人中文	25	数码暴龙 RPG 口袋版	62
牧场物语3中文	30	洛克人2	25	口袋钻石中文 RPG	28	格斗 99/2000	32/32	星之海洋	46
牧场物语4	50	游戏王1中文	32	鬼武者中文	35	街霸3	30	数码怪兽 2001	55
三国志2中文	25	游戏王2中文	45	合金装备中文	52	实况 2000	40	吸血魔兽	35
太空战士8中文	24	游戏王3中文	25	海盗军团	46	真女神转生卡片召唤师	45	风来的西林2	46
大富翁中文	24	游戏王4中文	60	1942	28	真女神转生白之书	36	勇者斗恶龙3中文	45
七龙珠中文	24	口袋红中文	24	彩虹六号	32	白银兽机神中文	55	蜘蛛人2	33
萨尔达中文	25	口袋绿中文	24	大金刚 2001	55	孤岛冒险 1/2 中文	28/46	机器人F中文	25
樱花大战	48	口袋青中文	24	心跳文艺、体育中文	48	97 格斗	24	炸弹人红	40
勇者斗恶龙中文	32	口袋黄中文	24	勇者斗恶龙怪兽2	50	勇者 1+2 中文	33	模拟城市	38

新卡推荐

红色警戒	72
格斗天王 2002	54
鬼屋魔影中文	70
怪兽策略中文	50
生活徽章	50
机器人F完结篇2代	83
名侦探柯南一五代	55
纹章传说中文	50
封神榜中文	56
模拟驾驶	35

GBA 专用合卡 28元

GB 手掌机合卡

004001	第二次机器人大战中文 太空战士4中文 吞食天地3中文 三国志中文	38
004002	牧场物语2中文 大战略中文 侏罗纪3中文 大富翁中文	65
004003	牧场物语2中文 三国志中文 第五次机器人大战中文 游戏王3中文	46
004004	口袋金中文 口袋银中文 吞食天地3中文 三国志中文	54
006001	银口袋中文 魂斗罗6 太空战士4中文 第五次中文 大富翁中文 七龙珠中文	50
006002	95格斗 96格斗 97格斗 98格斗 99格斗 2000格斗	52
007001	勇者斗恶龙中文 第五次中文 三国志3中文 七龙珠中文 忍者龟3 小精灵 玛莉医生	52
008003	96格斗 饿狼传说3 男儿当入樽2 幽幽白书4 双截龙2 玛莉兄弟 玛莉医生 坦克大战	45
009001	97格斗 双截龙1 双截龙2 双截龙3 魂斗罗1 魂斗罗2 小叮当 雪人兄弟 炸弹王	50
010001	96格斗 95格斗 热血足球 热血硬派 热血高校 热务新纪录 热血进行曲 热血时代剧 热血排球 热血赛车	40
010002	96格斗 95格斗 玛莉3代 玛莉2代 玛莉医生 超级玛莉 玛莉网球 玛莉砖块 玛莉蛋 玛莉水管	45
010003	97格斗 龙珠Z SD格斗 魂斗罗2 双截龙3 雪人兄弟 玛莉医生 方块2 坦克 大富翁	48
010004	口袋青 口袋绿 口袋红 第四次机器人大战 太空战士4 信长野望 玛莉医生 坦克大战 网球 炸弹人杰克	32
010005	铁拳3 幽游白书3 洛克人2 99篮球飞人 叮当2 冒险岛2 忍者龟3 云斗罗6 热血足球 蝙蝠侠2	28
011001	太空战士4中文 三国英雄传中文 三国志3中文 天神怪战 海陆空大战 第四次机器人大战 信长野望 神机世界3 吞食天地3 太空大帝	38
012001	口袋妖怪金中文 口袋妖怪钻石中文 洛克人X3代6 皮卡丘乐园 蜡笔小新4 冒险岛2 玛莉欧4 玛莉耀西的蛋 玛莉欧兄弟 玛莉欧网球 玛莉欧医生 玛莉欧撞砖	62
012002	狮子王 龙争虎斗 王者之剑 钻石大冒险 烈火战机 炸弹超人 泡泡幽灵 水管之梦 失落的水晶 恋爱方程式 空手博击术 越野机车	35
013001	牧场3中文 水晶中文 皮卡丘乐园 明星篮球 明星足球 坦克大战 炸弹杰克 无赖战士 米奇老鼠 玛莉医生 俄罗斯方块 玛莉网球 打砖块	55
014001	牧场3中文 牧场2中文 皮卡丘乐园 小精灵 猫捉老鼠2代 玛莉医生 玛莉网球 魂斗罗6 炸弹杰克 智慧弹跳珠 鳄鱼龙 甜心超人 唐老鸭 兔宝宝	55
015001	96格斗 双截龙2 魂斗罗 雪人兄弟 忍者龟3 热血硬派 热血高校躲避球 忍者龙剑传 碎石战士2 明星篮球 雀四郎 琉球2 泡泡龙 神龙传2 蝙蝠侠2	38
015002	96格斗 幽幽白书1 幽幽白书2 幽幽白书3 幽幽白书4 乱马1/2 街头格斗 元祖快杰 鲤鱼先生 妖精传说 所罗门之谜 企鹅乐园 疯狂大射击 玛莉网球 扑克大集合	43
016001	口袋妖怪金中文 皮卡丘乐园 蜡笔小新 战斗忍者蛙 双截龙 四人麻将 玛莉网球 小矿工 热恋四驱车 坦克大战 摩托车大赛 啄木鸟 炸弹人杰克 火焰作战 香港 玛莉医生	45
018001	冒险岛2 双截龙2 魂斗罗 雪人兄弟 忍者龟3 热血硬派 热血躲避球 忍者龙剑传 碎石战士 明星篮球 雀四郎 琉球 泡泡龙 米老鼠 怒之要塞 兔宝宝 神龙传 蝙蝠侠2	45
020001	口袋精灵水晶中文 萨尔达时空章 皮卡丘乐园 口袋弹珠台 三国志3中文 数码暴龙格斗篇 双截龙3代 蜡笔小新4代 超级麻雀 旋转方块 俄罗斯方块 超级运动员 四川省 打砖块 智慧方块 屠龙战士 玛莉医生 保龄球 太空防卫战 魔术方块	68
026001	96格斗 泡泡龙4 泡泡龙3 激龟忍者传3 超级玛莉兄弟4 彩虹岛 双截龙3 兔宝宝世界 菲力猫 玛莉医生 太空侵略者 越野机车赛 智慧方块 格斗王 超彩泡泡龙 射击泡泡龙 激龟快打3 N64玛莉 彩虹乐园 街头快打3 卡通世界 猫的世界 玛莉药丸方块 太空争霸战 机车大赛 益智方块	38
030001	首都高速赛车 玛莉兄弟 坦克大战 玛莉医生 越野机车赛 俄罗斯方块 超级玛莉 轰炸人 麻雀王2 米奇冒险记 方块2 玛莉世界 反攻坦克 恋爱千线等	25

GB二合一无敌金手指 价格58元
邮费5元

精装彩印攻略书

最终幻想Ⅶ	27	基恩系谱	20	J联盟创造球会3	16	GBA 恶魔城	20
最终幻想Ⅷ	23	机器人大战α	15	寂静岭	22	GBA 游戏王5	23
最终幻想Ⅸ	15	机器人大战α外传	20	寂静岭2	20	GBA 皇家骑士团	20
最终幻想Ⅹ	20	机器人大战α(DC)	20	鬼泣	20	GBA 机器人大战A	20
永恒传说(原装)	25	SD 高达 G 世纪 F	25	恐龙危机1+2	20	GBA 黄金太阳	18
勇者斗恶龙 7	20	SD 高达 G 世纪 if	20	纹章传说	20	GB 无敌霸王金手指	18
射雕英雄传	20	SD 高达英雄传	20	吸血迷城	20	GB 口袋妖怪钻石.翡翠	15
大航海时代Ⅳ	20	恐怖反应 1+2	20	三国志Ⅶ	23	GB 勇者斗恶龙怪兽篇	20
合金装备	25	鬼神降临传	20	樱花大战3	18	GB 勇者斗恶龙怪兽篇2	20
生化危机 1+2	22	战国梦幻	20	莎木	15	GB 星之海洋	18
生化危机 3	15	牧场物语 3	20	莎木2	20	GB 口袋妖怪金银小本	13
生化危机(枪版)	20	真三国无双 2	20	病血(Illbleed)	20	GB 口袋妖怪水晶小本	20
龙骑士传说	27	寄生前夜Ⅱ	15	鬼武者	20	GB 坏玛莉3	20
女神异闻录罪与罚	20	寄生前夜 1+2	20	GT3(原装中文版)	20	GB 牧场物语2	20
午夜列车	20	鬼屋魔影 4	15	永恒的阿卡蒂亚	23	GB 牧场物语3	20
游戏王(PS)	25	放浪冒险谭	20	仙界通录正史	20	GB 红之书.黑之书	25
龙战士 4	20	创造球会特大号	20	恶魔城年代记	20	GB 白银兽机神	15

PS\DC\PS2 究极金手指宝典	25
PS 金手指 99 秋冬版	15
PS 金手指宝典	12
DC 2001 金手指秘技宝典	22
DC 世纪金手指全集	28
DC 2001 金手指大全集(附带金手指盘)	20
DC 金手指大全(附带金手指盘)	18

PSⅡ三百余款精装软件，品种多、游戏新、质量好。
土星经典游戏数百款，3DO多款经典游戏供您选择。
PS、DC千余款游戏，包装精美，价格极低。

本店现有 VCD、SVCD、DVD 通用跳舞毯，附送真人伴舞 VCD 跳舞软件。暑期特惠价：95元

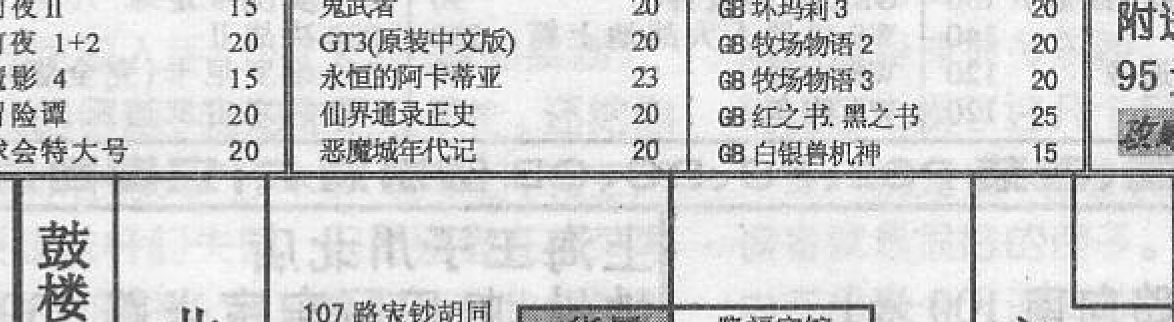
邮费15元

攻略书邮费：5元

二手机市场

高价收购各类二手次世代游戏机（PS、DC、GB、PS2等各类主机）游戏机以旧换新业务，并出售二手次世代游戏机。

机会多!! 实惠多!!



北京市的顾客请乘107路电车或815路空调车宝钞胡同下车，马路北侧，隆福宾馆隔壁，五中分校对面即是本店。

价格特惠 莫失良机!!

汇款地址：北京市东城区鼓楼东大街179号 收款人：李欣
邮政编码：100009 联系电话：010-64053225

优质低价 尽在华冕

广告速递

Gnet 航天新亚数码科技有限公司

www.chinagnet.com

中国专业游戏网

北京新亚游戏商城隆重开张!!!

大规模经营面积 300m² 地安门百货商场往北100米地安门外大街9号。

TEL:(010)64043781新亚公司面向全国经销商批发 TVGAME 游戏产品,主要包括:

PS、PSone、PS2、DC、GBC、GBA、SNK、WS、GAME-CUBE、X-BOX 等游戏主机、软件、卡带及其周边配件,并批发各类原版盘及游戏精品、饰物,欢迎各地经销商与我们联系、洽谈,我们将在每个城市地区选择一独家代理。

★**特别推荐:** GBA 组装卡带系列 85 元起

GBA 卡带烧录器:64 兆全套 680 元

128 兆全套 1180 元

广州门市电话:020-81851337 81861313 传真:8190025

批发及邮购收款人:熊健 手机:13016088135

地址:西堤二马路8号南太工业品市场 A1 门市部

北京联系电话:010-65924082 传真:010-65958264

地址:北京朝外头条甲93瑞丰大厦103室

E-mail:game@chinagnet.com

HY 长沙恒源游戏专卖

批发零售 质优价廉 邮购快捷 服务周到

本店前身"峰荣"店为湖南地区经营多年的老店,因故现已更名,我们将一如既往地以实在的价格,放心的质量,优质的服务答谢您多年来的支持和厚爱。

原装 DC 欧日(A)美版(原配置)	720/950/740	NGC 主机(原配置)	2000
PSone102/103 型(原配置)	700 680	XBX 主机(原配置)	3000
PSone4 寸、5.6 寸液晶显示屏	580 600	GBA(日本/香港)	580/560
PS Ⅱ 30000 型(原配置)	2500/2800(改机)	GBA(恶魔城,皇家骑士团限定版	630
PS Ⅱ 35000 型(原配置)	2800/3000(改机)	GB 彩色/黑白	420/280(带卡)
		PC 键盘跳舞毯	50

各类配件、周边器材和软件因篇幅原因请另查询

黄金太阳	100	坏玛丽	90	拿破仑	120	航空管制	100
皇家骑士团	100	风之少年	80	奇奇怪界	100	小蜜蜂大冒险	100
机械人大战	100	柯拉米赛车	100	铁魔战士	100	钻地小子	75
街霸	100	GT 赛车	100	恶魔城	80	信长野望	110
幻想水浒传	100	Z·O·E	120	GTA 赛车	90	心跳回忆	125
寂静岭	100	异星战机	100	玛丽赛车	90	F14 战机	100
恶魔城	120	快打旋风	80	马里奥	70	侏罗纪公园	100
雷庭战机	90	龙战士	100	足球经理	120	GBA 合卡:玛丽奥炸弹人2合1等众多合卡	
无限之旅	100	游戏王 V	100	机器人大战 T	110		
怪兽猎人	100	洛克人	100	X-MEN	100		

长期厂价提供 GBA 1:1 **仿原装卡、**GB **卡,并诚征各地经销商**

注:GBA 卡节目至9月底,以后陆续推出,GB 卡品种太多,请查询。

★ 本店为街皇公司湖南总代理,为您提供 PS/SS 转换版和更换 DC 转换版(节目 200 余个),费用 180 元,一年保换,二手机买卖业务,提供维修服务。

★ 因广告时差和市场行情变化等原因,购买时请来电或写好回信名址贴足邮票的信函查询。

地 址:长沙市解放东路34号 邮编:410001

电话、传真:(0731)4143617

晚上:(0731)2221823 **联系人:禹翔 苏小姐**

上海王子游戏

邮购(收款)地址:上海市新昌路448号 收款人:鲁薇 邮购专线:021-63590463 邮编:200003

品名	价格/邮费	品名	价格/邮费	品名	价格/邮费	品名	价格/邮费
PSone(主机+手柄+记忆卡)	690/20	GBA 彩色手掌机	580/20	PS2(主机+手柄+DVD 改装)特优价	/30	NGP 二手彩机(配皇家骑士团)	290/10
PSone 透明机壳	30/5	GB 彩色手掌机	420/10	PS2 原装摇控器	250/10	SONY MD R909 录放机	2180/10
PSone 原装振动手柄	100/10	GB 二手彩机(送卡)	290/10	PS2 分量端子线	280/10	SONY MD R900 录放机	1780/10
PSone5.6 寸彩屏	650/10	GB 二手薄机(送卡)	150/10	PS2 原装 8M 记忆卡	250/10	SONY MD R700 录放机	1280/10
PSone 旅行充电源	120/10	GC 主机+手柄+AV 线	1980/20	DC 美版(主机+手柄+56K 猫)	720/20	SONY MD 光缆线	80/10
PSone 原装光头(全套)	250/10	GC 原装手柄	250/10	DC 原装手柄	90/10	SONY Q33 重低音耳机	250/10
WS 彩色手掌机(二手)	280/10	GC 分量端子线	280/10	DC 原装记忆卡	120/10	JVC 重低音耳机	180/10
WS 6 件套(充电、对战线、外壳)	48/10	GC 原装记忆卡	150/10	DC Web money 网费卡	200/10	SONY MD 空白光盘(免费录音)	20/10

以下游戏不论多少,每次收邮费 10 元

品种	价格	品种	价格	品种	价格	品种	价格	品种	价格
GBA 原版机器人大战 A	450	GBA 明星赛车	140	GBA 龙之战士	130	WS 陆行鸟(彩色)	250	DC 莎木Ⅱ(限定版)	550
GBA 黄金太阳	120	GBA 坏玛丽	120	GBA 玛丽赛车	120	WS 猎人(彩色)	250	DC SONIC2(限定版)	390
GBA 机器人大战 A	120	GBA 机器猫(原版)	150	GBA 皇家骑士团	120	WS SD 高达英雄传(彩色)	250	DC 樱花 3	480
GBA 怪兽猎人	140	GBA 恶魔城(中文)	120	GBA 大富翁	90	WS 宇宙战舰	180	DC 顶上决战(加强版)	280
GBA 魔兽守护者	150	GBA 游戏王	150	GBA F-ZERO 赛车	90	PS2 太空战士 10	580	DC 网络之星 2	380
GBA J 联盟足球	130	GBA GT 选手权	130	GBA GTA 赛车	110	PS2 DOA2	520	DC 美版 9 合 1 试玩版	10
GBA 幻想水浒传	100	GBA 太空魔法(原版)	150	GBA 炸旦人	90	PS2 寂静岭	490	DC 美版上网盘	20
GBA 洛克人(原版)	150	GBA 欢乐聚会(原版)	150	GBA 钻地先生	90	PS2 三国无双 2	490	DC 特大号足球 2 代	420
GBA 街霸Ⅱ	120	GBA 闪灵二人组(原版)	150	GBA 玛丽世界	90	PS2 实况 5 足球	490	GC 露依大冒险	490
GBA 啾啾火箭队(原版)	150	GBA ZOE	140	WS 机器人大战地上篇	250	PS2 决战Ⅱ	450	GC 超级猴球	490
GBA 游戏王 5	130	GBA 风之古罗迪亚	120	WS 小猫	80	PS2 维罗尼卡(完全版)	490	GC 任天堂明星大乱斗	490
GBA 雷霆战机	120	GBA 快打旋风	120	WS 钩鱼	80	PS2 风之古罗迪亚 2	490	NGP 9 合 1	280

王子有专业维修人员为您维修、改装 PS2、PS、DC、GB 等游戏卡,立等可取、价格合理。

上海王子游戏精品店

地址:上海市新昌路448号(新闸路向南100米)

公交 15 路、21 路、19 路、939 路、136 路、801 路

地铁一号线:新闸路站下,新昌路出口左转步行1分钟

电话:021-63590464 营业时间:10:00~18:30 节假日照常营业

上海王子川北店

地址:虹口区东宝兴路239号(四川北路向西30米)

公交 18 路、21 路、轻轨明珠线到东宝兴路站下

电话:63246365

营业时间:10:00~20:30(节假日照常营业)

高价收购 PS、SS、N64、DC、GB 主机及 MD、N64、SF、WS、NGP 卡带等商品

北京嘉兴游戏机经营店

嘉兴精品模型中心隆众开业！

好消息 经销日本原装、田工、百代、军事、模型以及日本原装公仔、手伴、游戏精品

模型中心经营地址：北京市东城区美术馆后街亮果厂**6**号 热线电话：010－64035610

邮购地址：北京市东城区东四邮局22号信箱 收件人：蔡晓初 先生 邮编：100010

游戏中心经营地址：北京市东城区美术馆后街亮果厂2号 电话/传真：010－64031591

快 热卖中！恶魔城、黄金太阳、精装版GBA隆重上市！价格电询



GBA 价格 599元

本月特价主机：DC全套配置650元

原装主机			
	任天堂原装128位NGC（原装电磁震动手柄，电源，AV线）	1890元	邮资30元
	索尼原装限定版PS2 35000型（正版GT Ⅲ，原装电磁振动手柄，原机AV线，电源线）	3120元	邮资50元
	索尼原装PS2 30000型（原装电磁震动手柄，原机AV线，电源线，保修半年）	2600元	邮资50元
	索尼原装PS－ONE（原装震动手柄，AV线，电源，保修半年，终身维修卡）	690元	邮资30元
	索尼原装PS－7501（双手柄，AV线，电源，保修半年，终身维修卡）	650元	邮资30元
	世嘉原装DC－欧版（原装手柄，震动器，AV线，110V－240电源，56K调制解调器，保修半年）	790元	邮资40元
	世嘉原装DC－美版（原装手柄，震动器，AV线，110V－240电源，56K调制解调器，保修半年）	880元	邮资40元
	世嘉原装DC－日版（原装手柄，震动器，AV线，110V－240电源，保修半年）	650元	邮资40元

凭此印花可以到模型中心购物打**8·5折**，并免费成为会员（外省客户请电询）

掌机系列		
原装任天堂32位彩色手掌机	620元	20
原装SNK16位彩色手掌机	470元	20
原装百代16位彩色手掌机	480元	20
原装任天堂GB彩色手掌机	430元	20
原装任天堂GB薄机	265元	20

GB周边							
GB对打线（薄对薄）	10元	GB薄机镜面	10元	GB笔式充电器	28元	GB原装数码相机	310元
GB对打线（薄对厚）	10元	GB厚机镜面	10元	GB 2合1放大镜	15元	GB原装打印机	310元
GB万用对打线	15元	GB高亮度小夜灯	10元	GB皮卡丘多彩专用包	15元	GB多彩外壳	25元
GB彩机镜面	10元	GB稳压电源	10元	GB皮套	10元	邮费5元/件	

GBA卡大全　GBA卡和GB卡免邮费

GBA卡									
恐龙危机	110	蜘蛛侠	105	坏玛莉4	105	炸弹人	89	玩具兵人	90
恐龙岛	105	罪恶工具	145	黄金太阳	105	钻地小子	95	游戏王5	110
侏罗纪	90	信长野望	105	皇家骑士团	105	叮当大冒险	100	游戏王4	110
恶魔城（中文）	105	黑衣特警	95	龙战士1	95	超级猛男	110	拿破仑	85
机器人大战A	105	雷神之锤	90	龙战士2	电询	逃太郎	95	蚯蚓战士	95
机甲钢板	139	东尼滑板Ⅱ	105	三国志	电询	麻雀刑事	95	模拟赛马	95
机甲兵团	139	滑板小子	105	街霸	105	垂钓巴斯鱼	95	日本J联盟足球	110
怪兽猎人	130	极线运动	105	恶魔城	99	世界拳击	110	高尔夫球	145
ZOE	110	3D战机	82	玛莉奥	85	大富翁5	90	Q版赛车	145
幻想水浒传	100	F14战斗机	85	玛莉奥赛车	85	全日本GT	89	快打旋风	85
亚特兰地斯	110	雷霆战机	90	洛克人	100	GTA赛车	89	空中管制员	90
美少女战士	115	寂静岭	135	火爆手球	99	全明星赛车	95	翠儿大冒险	90
X－MEN战士	105	大战略	95	蜜蜂丁克大作战	110	日本摔脚	90	风之古利亚	85

GBA配件邮费5元

GBA格斗摇杆	15元
GBA格斗手托	15元
GBA原装放大镜（带灯）	35元
GBA高亮度夜视灯	25元
GBA对战线	18元
GBA原装屏目	15元
GBA高效充电宝	55元
GBA专用包	28元
GBA格斗仅用	28元
GBA黄金太阳（攻略）	20元
GBA皇家骑士团（攻略）	20元
GBA恶魔城（攻略）	20元
GBA机器人大战A（攻略）	20元

GB游戏卡一律免邮费，在您汇款时请写清姓名、地址、邮编及所购物品，我们将以极快的速度为您提供周到的服务！

GB彩色单卡免邮费

特新推荐

越南战记（真）	55元	古墓丽影（中文）	58元	名侦探科男（中文）	60元
封神榜（中）	45元	樱花大战（中文）	68元	鬼武者（中文）	35元
洛克人X2	26元	口袋王国（中文）	45元	水浒神兽（中文）	75元
风来之西林2	46元	红色警报（彩）	45元	勇者斗恶龙怪兽2（中文）	68元
星之海洋	48元	数码宝贝（中文）	68元	禁断之秘宝	35元
孤岛冒险2（中文）	45元	口袋钻石（中文）	29元	口袋卡片2代	48元
赌神之战－野猫	58元	口袋翡翠（中文）	29元	太空战士10（真）	65元
勇者斗恶龙3（中文）	48元	时空之章（中文）	36元	生化之鬼屋恶梦（中文）	65元
圣火徽章	45元	大地之章（中文）	36元	海盗军团（彩）	58元
炼金术士 中文	68元	心跳回忆（中文）	50元		
牧场物语3中文	38元	真女神转生（中文）	45元		
		合金装备（中文）	55元		

塞尔达时空之章 日文	26元	游戏王4中文	75元	封神演义	36元	口袋金银中文	51元	雷弩机神 中文	49元
塞尔达大地之章 26元		塞尔达中文	25元	合金装备	38元	街霸3	40元	真格兰迪亚	79元
坏玛莉2	35元	塞尔达日文	32元	勇者Ⅰ+Ⅱ中文	31元	玛莉3	34元	格斗四人组（彩）	40元
坏玛莉3	36元	心跳体育版	44元	钢铁与友情	39元	樱花大战	78元	最终幻想	45元
水晶中文版	29元	心跳文艺版	44元	三国志2中文	32元	拳皇2000	37元	鬼太郎 大冒险（中文）	36
口袋金中文	33元	炸弹人卡片	41元	HQ赛车	27元	流行音乐4	46元		
口袋银中文	33元	炸弹人RPG	37元	Q版赛车	35元	孤岛冒险2	39元		
口袋金日文	25元	七龙珠中文	28元	玛莉网球	36元	格斗之王99	37元		
口袋银日文	25元	太空八中文	30元	FIFA2000	40元	NBA2K1	37元		
游戏王1中文	39元	大富翁中文	25元	NBA2000	35元	英雄无敌4	43元		
游戏王2中文	65元	牧场物语2中文	38元	NBA2001	43元	超级机战F中文	27元		
游戏王3中文	25元	勇者斗恶龙中文	36元	实况2000	43元	新洛克人X	29元		
		1942	36元	机器人大战F	46元	大金刚2001	51元		

GB二手机150元－290元邮费20元 本店还备有各类二手PS游戏机请电询

GB金手指39元！

GB黑白单卡

口袋红中文	26元	洛克人8	24元	街霸2	21元	胜利十一人	21元	索尼克6	20元	吞食天地3（中文）	25元	暗黑文神（彩）	45元
口袋绿中文	26元	幽游白书1	19元	饿狼3	19元	太空战士4中文	25元	超级玛莉3	25元	孤岛冒险Ⅰ（中文）	30元	3DO玩具兵人（彩）	45元
口袋黄中文	28元	幽游白书3	19元	第二次机战中文	32元	牧场物语	25元	恶魔城传说	15元	魔界村（彩）	35元	心跳回忆方块（彩）	55元
口袋青中文	26元	幽游白书4	19元	第五次机战中文	26元	赌神2	22元	三国志中文	23元	V－拉力赛车	30元		
拳皇96	19元	名侦探柯南1	20元	热血高校	22元	西游记	17元	忍者龙剑传	13元	无赖战士（彩）	42元		
拳皇97	27元	名侦探柯南2	20元	J联盟足球	16元	大金刚3	22元	美少女战士	20元	烈火战车（彩）	45元		
洛克人5	23元	月影村的怪物	25元	篮球飞人2	20元	魂斗罗6	13元	侏罗纪3（中文）	28元	S－11突战（彩）	38元		

GB手掌机合卡目录

004001	太空战士8/太空战士4/口袋妖怪－红/侏罗纪3(全中文)	49元	12C03	天使之翼2/国际足球98/灌兰高手/J联盟足球/十项全能/热血硬派/热血高校/明星兰球/世界保龄球/美式足球/乒乓球/足球小子	40元
004002	口袋妖怪－金/太空战士4(中文)彩色七龙珠 第5次机战(全中文)	55元	JPS－0A2	花木兰/格斗96/洛克人世界3/小叮当2/忍者龟3/魂斗罗2/乱马1/2/一对一兰球/BB战士/恶魔城/俄罗斯方块/打击方块/炸弹杰克/坦克	48元
004003	牧场物语2/大战争/侏罗纪公园3/大富翁4(全中文)	56元	009001	格斗天王97 洛克人3 忍者龟3 魂斗罗 灌篮高手 森林王子 玛莉兄弟 打砖块 智慧方块	49元
004004	游戏王3/口袋妖怪－绿/第5次机战/口袋妖怪－黄(全中文)	56元	010001	格斗97 龙珠SD格斗 魂斗罗2 双截龙3 雪人兄弟 玛莉医生 方块2 坦克大作战 大富翁	49元
004005	牧场物语2/大空战士4/侏罗纪3/吞食天地3(全中文)	65元	GPS018	玛莉欧5,4,3,2,1 玛莉欧轰炸 玛莉医生 玛莉撞砖 玛莉厨师 玛莉赛车 玛莉小精灵 玛莉先生	50元
004006	口袋妖怪－黄/侏罗纪3/第5次机战/三国志(全中文)	65元	JPS－022	格斗96/幽白1,2,3,4/乱马1/2/街头格斗/元祖快杰/鳄鱼先生/妖精传说/所罗门之谜/企鹅乐园/玛莉网球/疯狂大射击/扑克大合集	59元
005001	口袋蓝/口袋绿/三国志/第5次机战(中文)魔法球	56元	012001	口袋格斗王 口袋妖怪(金 黄 红 蓝 绿)宇宙战机 火箭任务 网球 越野车 方块 足球小子	115元
005002	太空战士8/三国志/口袋红/吞食天地3(中文)忍者龟	56元	2038	格96/洛克2/幽白4/魂斗罗1/雪人兄弟/法拉力/忍者蛙2/足球2000/花式撞球/明星兰球/乒乓球/网球/世界保龄球/智慧弹跳球/方块2/打砖块/旋转方块/幽图方块/打击方块	48元
006001	口袋银/FF4/机战5/第5次机战/大富翁/七龙珠(中)魂斗罗6	68元	AK019	口袋黄中文 口袋青中文 口袋绿中文 口袋红中文 第五次中文 三国志中文 数码爆龙中文	95元
006002	塞尔达/口袋绿/吞食天地/机战5/数码暴龙4/三国志(中)	68元	AK008	新合卡82合1绝不重复	76元
2034	格斗天王96/双截龙1,2,3/洛克人1,2,3/魂斗罗1,2/中国拳外传/世杯足球	47元	009002	格斗王96 热血足球 热血硬派 热血高校 热血纪录 热血时代 热血赛车 热血台球 热血进行曲	40元

本模型中心模型数量很多，因版面限制，不能详细列出，凡在本店购模型者，送模型详细目录一份（单邮目录请付5元邮费）

嘉兴模型中心原装高达模型目录

货品名	型号	价格	邮费	货品名	型号	价格	邮费	货品名	型号	价格	邮费
75680	1/60PGZ 高达	2000	40	101788	1/100MG RX78GP03S 高达	350	25	55153	HG 新世纪 EVA－零号机	250	20
48129	1/100MGRX－78－2 高达	250	20	103328	1/100MG RGZ－91 RE－GZ	400	25	55154	HG 新世纪 EVA－1号机	250	20
48517	1/100MG MS－06F/J 渣古Ⅱ	250	20	104021	MG 1/100 AMX－004 戈碧尼	400	25	55155	HG 新世纪 EVA－2号机	250	20
52673	1/100MG Z 高达	300	20	60625	1/60PG RX－78－2 高达	1200	40	55156	HG 新世纪 EVA－3号机	250	20
52969	1/100MG RX－78 Ⅲ 高达	250	20	72572	1/60PG 渣古兵器套装	300	20	56321	HG 新世纪 EVA 第十三史徒	250	20
57919	1/100MG GP－01 高达	250	20	77659	1/60PG 0型装备飞翼高达	1500	40	03908	1/550 2X78－GP03 运输机	150	15
59766	1/100MG GP－01FB 高达	300	20	47165	1/100W－1 飞翼高达	150	15	61210	1/144EW－03 重炮手高达	80	10
61220	1/100MG GP－02 高达	400	20	47166	1/144 W－01 飞翼高达	50	10	61211	1/144 EW－2 托古斯Ⅲ	80	10
61680	1/100MG RX78－2 高达	350	20	47223	1/144 W－02 双龙高达	50	10	61212	1/144 EW－4 索本	80	10
70949	1/100MG RX78高达(NT－1)	300	20	47366	1/100W－2 双龙高达	150	15	61213	1/144 EW－05 死神高达	100	10
71420	1/100MG 超级高达 RX－178	400	25	48288	1/100W－4 0型飞翼高达	150	15	61214	1/144 沙多洛高达装备	80	10
71690	1/100MG zzYM DP	400	25	48815	1/100 W－高达艾比安	150	15	61215	1/144 EW－06 双龙高达	100	10
71691	1/100MG GRUN－79N	300	20	49512	1/100 W－6 雅朗高达	180	15	61216	1/100 沙班战友	200	15
72574	1/100 黑色渣古	300	20	49513	1/100 W－7 超级死神高达	180	15	77149	1/144 飞翼高达	60	10
72576	1/100 大魔	400	25	57137	1/100 EW－0型飞翼高达	200	15	77150	1/144 0型飞翼高达	80	10
74440	1/100 武装大魔	400	25	59769	1/100 超级死神高达	200	15	77151	1/144 死神高达	60	10
76372	1/100MG RX－78 高达	300	20	61209	1/144 EW－01型飞翼高达	100	15	77152	1/144 H 死神高达	80	10
77072	1/100MG MSN－04 沙渣比	800	40	8652	1/144 西渣古	120	10	77153	1/144 双龙高达	60	10
77634	1/100MG RX－79G 高达 EZ8	300	20	8653	1/144 量产渣古	120	10	77156	1/144 沙多洛高达	60	10
78212	1/100MG RX－93 V 高达	500	40	20267	1/144FA ZZ 高达	100	15	77157	1/144 拖古斯	60	10
10036	1/100MG MS－18E 金宝帆	400	40	24665	1/144 重装甲高达3号	100	15				
100567	1/100MG MS－07B3 老虎	300	20	24666	1/144 重装甲高达2号	100	15				
100584	1/100MG MSN－100 金百式	450	25	25052	1/144 重装甲高达5号	140	15				

注：购以上模型物品打8.5折优惠，邮购时请写清货品号和型号。如有不详，请电询。

因市场价格有浮动，零售请以店内时价为准。E－mail：jiaxing999@sina.com

祝贺本公司全力赞助的'2001 世界 B 级自行车锦标赛圆满成功',并将一如继往支持中国体育事业! 诚招各地加盟店

北京信宏威达游戏产品邮购价目表

不以虚假广告骗人!
公司实力值得信赖!

北京地区招聘店员 2 名

分期付款

只需 400 元,拥有 DC 机!应广大玩家要求,现本公司开展分期付款业务,目前暂时推出三款,以后会陆续推出其他产品,请继续关注我们…

1. 原装全新日版/欧版 DC(手柄 + 电源 + AV 线 + 网卡) 首付 400 元 月还 100 元
2. 原装全新 PS ONE(手柄 + 电源 + AV 线 + 记忆卡) 首付 500 元 月还 100 元 (无其他任何费用!)
3. 原装九成新 PS 机(型号任选,手柄 + 电源 + AV 线 + 记忆卡 + 10 款游戏) 首付 350 元 月还 100 元

注:凡有意分期付款购机的玩友请先向本公司索要分期付款合同及相关材料,分期付款期限均为三个月,首付款须另加邮费 40 元,首付款及相关资料寄至本公司后,我们将进行核实,核实无误后三日内会将货物寄出,如对此活动有建议者请用信寄给我们。

现本公司为您精心选配各款精品套餐!大礼包款款超值!

(套餐快件邮费 50 元/套,GB 套餐 30 元/套,主机均保修三个月)

套餐 1: PS 套餐(7501/9002 主机 + 原震动手柄 + 格斗手柄 + 电源 + 8M 记忆卡 + 金手指 + 20 款游戏)	原价 1107	现价 960
套餐 2: PSONE 套餐(主机 + 双专用震动手柄 + 专用电源 + 原装记忆卡 + 专用包 + 金手指 + 20 款游戏)	原价 1040	现价 890
套餐 3: PSONE 豪华套餐(主机 + 双专用震动手柄 + 专用电源 + 原装记忆卡 + 全制式液晶屏 + 充电电池 + 金手指 + 20 款游戏)	原价 1865	现价 1490
套餐 4: GB 厚套餐(厚机 + 充电器 + 手柄 + 魔术卡 + 放大镜 + 耳机 + 收音机 + 皮套 + 80 元内卡任选一盘)	原价 388	现价 255
套餐 5: GBP 套餐(薄机 + 充电器 + 皮套 + 80 元内卡任选一盘)	原价 313	现价 255
套餐 6: GBP 豪华套餐(薄机 + 充电器 + 手柄 + 魔术卡 + 放大镜 + 耳机 + 收音机 + 皮套 + 80 元内卡任选两盘)	原价 426	现价 330
套餐 7: GBC 套餐(彩机 + 充电器 + 透明套 + 放大镜 + 耳机 + 80 元内卡任选一盘)	原价 548	现价 480
套餐 8: GBA 套餐(主机 + 透明套 + 电源 + 充电器 + GBA 卡任选一盘或送 GBA 合卡)	原价 865	现价 740
套餐 9: DC 日/欧版套餐(主机 + 双手柄 + 电源 + 4M 记忆卡 + 震动卡 + 网卡 + DC 模拟器任选两套 + 10 款游戏)	原价 1009	现价 820
套餐 10: PS2 套餐(18000/35000 主机 + 直读 + 原震手柄 + 原装 8M 记忆卡 + 摇控器 + 引导盘 + 30 款游戏)	原价 3900	现价 3100
套餐 11: SS 套餐(JVC 主机 + 双原装手柄 + 16M 记忆卡 + 8M 加速卡 + 金手指 + 书 + 30 款游戏)	原价 640	现价 510

主机 (快件邮费 40 元/台,GB20 元/台)

特价限定日版 DC 机(原配、带网卡、手柄)	580
PSONE 袖珍游戏机(原配,带手柄)	640
DC 美/亚/欧版游戏机(原配,带手柄)	720/640/640
PS2 游戏机(35000/18000,原配置)	2400
GBA 32 位游戏机(原配)	550
GB 厚/薄/彩机(原配)	170/200/375
NGC128 位游戏机(原配置)	1480

新产品 免邮费

DC – MP4 解压卡(可观看电脑格式压缩电影)	99
便携式夜视仪(可在无任何光线中看书,玩游戏等,有效距离 5 米)	99
3D 投影眼镜(看电视,玩游戏均呈现 3D 八倍放大效果)	99
52 寸头戴式液晶显示器(立体声环绕音响,适用任何游戏机)	900
GBA 数码相机(超薄型,可配 GB 打印机)	290
DC 万用上网器(浏览中英文网站,与电脑相同,送鼠标及网络游戏)	210
GBA 卡带复制机(随意复制,可记录,送空白卡带一只)	170

二手货交易场

(快件邮费 40 元/台,GB20 元/台)

本公司回收二手机按本区售价的 80% 计算,并可互换!

九成新 PS 机(7501/9002/9001/7502,双震手柄 + 8M 记忆卡 + 电源 + 20 款游戏)	620
八成新 PS 机(7000/5501/7002/5500,双震手柄 + 8M 记忆卡 + 电源 + 20 款游戏)	520
九成新 PS 5903VCD 机/PS ONE 游戏机(双手柄 + 8M 记忆卡 + 电源 + 20 款游戏)	700/600
土星机 三洋/JVC/日立(VCD)(双手柄 + 16M 记忆卡 + 8M 加速卡 + 20 款游戏)	390/470/540
日/美/欧版 DC 机(双手柄 + 4M 记忆卡 + 网卡 + 开机盘 + 20 款游戏)	600/690/620
GBA/GBC/GBP/GB/GG/游牧民手掌机(均送卡)	540/300/160/110/280/350
DC/PS/SS 拆件机(主机内配件均完整)	190/130/95
超任光碟一体机(送所有游戏)/32M 磁碟 + 主机(双手柄,电源,送所有游戏/送 30 款游戏)	480/320
N64 光碟机(双手柄,开机卡,电源,送所有游戏)/3DO 光碟机(20 款游戏)/SNK 光碟机(10 款游戏)	900/280/290

游戏周边

DC 原装/2M/4M 记忆卡	115/30/38	DC 原装/组装震动卡	80/26	GB 充电器/电源/放大镜	23/8/12	DC – GB/NGP 模拟器	60
PS1M/2M/8M 记忆卡	14/24/42	DC/PS/SS 制转	35/28/40	GBA 充电器/电源	25/13	DC – FC/MD 模拟器	60
PS2/PS/DC 原装枪	330/135/65	PS/SS/DC 原装光头	270/180/140	GBA 放大镜/皮套/对战线	15/10/15	DC SFC/GBA 模拟器	80
DC 原装/组装/格斗手柄	65/33/35	DC VGA/万用 VGA	46/260	GB 中文金手指/万用对战线	65/10	DC MP3 播放器	30
PS 原装标准/原装震动手柄	35/78	DC 原装键盘/鼠标	90/55	GB 夜用灯/贴膜/皮套	10/8/8	DC 金手指/新版开机盘	20
PSONE 4/5.6 寸液晶屏	610/720	GB/GBA 耳机	25	DC VCD 卡(免改机)	50	配件邮费 10 元/件	

GB 新彩卡

本公司独家代理台湾晶合公司生产的中文 GB 彩卡,一律三个月包换!

						越南战役 2001	55	机器人阿尔法(中)	55
金庸群侠传(中)	60	太阁立志传 2(中)	75	大航海时代 2(中)	70	格斗王 2002(中文)	55	机器人大战 F2(中)	80
航空霸业(中)	65	甲 A 足球风云(中)	70	水浒风云录(动作,中)	65	心跳回忆(文/体,中)	45	纹章传说(中)	55
荆柯新传(中)	65	水浒传(中)	60	股市大亨(经营,中)	70	勇者斗恶龙 4(中)	53	古墓丽影 2(中)	59
全省 IQ 大擂台(中)	65	苍狼与白鹿(中)	60	太阁立志传(中)	70	机器人大战 F 完结(中)	53	鬼屋魔影(中)	68

GB 彩卡

游戏王 5(中)	58	口袋水晶(中,时钟)	29	海盗军团(中)	44	樱花大战(中)	65	孤岛冒险者(中)	27	红色警报 2	38
三角洲部队 2	43	生命(64M,冒险)	80	SNK 对卡普空	58	实况足球 2001	43	勇者斗恶龙(中)	28	盟军敢死队	38
合金装备(中)	47	孤岛冒险 2(中)	45	风来的西林 2	52	口袋妖怪钻石(中)	30	萨尔达传说(中)	25	影武者(中)	35
魔法骑士 2(中)	47	勇者斗恶龙 1 + 2(中)	33	古墓丽影(中)	48	欧陆战线(中)	55	大富翁世界之旅(中)	28	洛克人 X5	23
牧场物语 4(中)	49	女神转生外传 2(中)	35	鬼屋 2(街机版)	56	玩具兵大战 4(中)	53	机器人大战 F(中)	28	街霸 4(震动)	48
生化危机(中)	48	麻雀补完计划	45	星之海洋	45	格兰蒂亚 2	34	三国演义 2(中)	24	帝国时代	38
游戏王 4(中)	58	射雕英雄传(中)	55	特工神谍(中)	38	合金弹头 EX	35	悟空激斗传(中)	20	英雄无敌 4	38
大航海时代	40	口袋金/银(中,时钟)	26	幻想传说(中)	37	樱花大战	48	口袋金银合集(中)	42	心跳回忆 2	35
坏玛莉 2/3	28/29	牧场 1/2/3(中)	22/32/35	大金刚 2001	32	英超足球经理	38	勇者斗恶龙 3(中)	63	1942(街机)	26
封神榜(中)	42	音乐节拍 2/3/4	30/35/45	RPG 工具 GB2	68	名侦探柯南 3(中)	57	太空战士 X(中)	53	阿卡迪亚	58

GB 黑白卡

第二/三/五次机器人大战(中)	21	圣斗士星矢	12	吞食天地 3(中)	19	篮球飞人 2	16	幽游白书合集	32
口袋妖怪红/黄/蓝/绿(中)	19	GT 赛车	23	三国英雄传(中)	19	美少女麻将	18	爆笑篮球	18
格斗王 95/96/97/99/2000	12/15/26/34/34	赤色要塞	12	炸弹人 RPG	27	四川省麻将	18	恶浪传说 RB	22
三国霸王大陆(FC 版,中)	34	合金弹头	29	西部牛仔	12	沙罗曼蛇	12	光之继承者	20

GB 合卡

编号	内容	价格	编号	内容	价格
405	口袋金/银(中,时钟),吞食(中),大战略 3(中),第五次(中)	60	810	太空战士 X,口袋金,黄,钻石,红,黄,绿,第五次(中文)	75
602	萨尔达,勇者斗恶龙,三国 3,第八次,吞食,口袋绿(全中文)	60	2501	英超,德国,意大利,西班牙…世界 25 国足球联赛	70
411	牧场 2(中),三国演义 2(中),游戏王 3(中),第五次(中)	55	904	坏玛莉 3,拳皇 95,96,2000,饿狼 3,WF 摔角	55
502	口袋蓝,绿(中),三国霸王大陆(中),侏罗纪 3(中),第五次(中)	55	1302	口袋水晶,金,银,黄,红,三国 2,侏罗纪 ...(全中文)	80
413	牧场 2(中),太空战士 4(中),三国英雄传(中),侏罗纪 3(中)	55	1303	牧场物语 3(中),口袋水晶(中),NBA2000,FIFA2000......	65
414	斗神传 2000,饿狼 2001,拳皇 95,96	55	1403	牧场物语 2,3(中),合金弹头 X,VR 网球,玛莉 ...	70
415	太空战士 8(中),口袋妖怪红(中),太空 4(中),侏罗纪 3(中)	50	2002	口袋水晶(中,时钟),萨尔达大地(中),第五次(中),数码 3...	65
501	太空 8(中),口袋金,红(中),三国演义 2(中),三国英雄(中)	55	13801	饿狼传说 2,3,拳皇 95,96,97,街霸 2,铁拳,柯南 ...	45

GBA 卡

恶魔城轮回(中)	110	玛莉奥	90	黄金太阳	120	寂静岭	120
皇家骑士团	125	GTA	100	游戏王 4/5	110	恶魔城	110
机器人大战 A	130	炸弹人	85	实况足球	120	快打旋风	120
幻想水浒传	120	坏玛莉	120	风之克罗亚	130	街霸 2	110

合卡

《GBA36in1》:玛莉奥,炸弹人,蚂蚁人,坏玛莉 3	130
《GBA 4in1》:恶魔城,快打旋风,GTA 赛车,玛莉	230
《GBA 6in1》:皇家骑士团,黄金太阳,F – ZERO,玛莉	260

注:GB 卡邮费 5 元/盘,两盘以上均 10 元,随机购买免邮费,本公司所售卡带保修两个月,适用于任何版本 GB 机,卡带记忆均良好!

本公司大量批发各种游戏主机及配件,并为日版 DC 机大陆总批发商, 请来信者自备回信封及邮票

专业维修 8 位到 128 位等各种游戏机及配件,成功率不低于 90% 外地玩友可寄机修理,热线电话:010 – 87251033

汇款(寄货,通信)地址:北京 100055 信箱 32 分箱(邮购只限此地址) 收款人:北京信宏威达公司 邮编:100055

业务咨询:010 – 87251066 邮购查询:010 – 87251088 投诉信后:010 – 87251022 批发加盟:010 – 87251033(9:00 – 17:00,周日休息)

北京王府井展厅:新东安市场北区科宇基电器城 283 号(9:00 – 22:00) 路线 1,4,10,20,57,103,104,120 路王府井站下

南阳分店:河南南阳市长江路金城利宾馆 4 楼 0377 – 3330438 王磊

新乡分店:河南新乡市牌坊街 6 号 13839051929 王更

南通分店:江苏南通市南大街 198 号金城大厦北第三间 13906293913 王小露

北京专卖 佳人游戏精品 假一赔十

好商品 真精品 好商家 真玩家 尽在佳人游戏

经营项目： XBOX、NGC、PS2、GBA、DC、PSone、WSC、日本高科技电子产品。

本专卖主力经营日本原装游戏及周边产品，品种齐全，价格合理，使您感觉已经到了日本。

主机	价格
PS2	2450 元
XBOX	3500 元
松下 NGC	3500 元
NGC	1600 元
DC	600 元
PSone	700 元
GBA	580 元

周边产品
- 日本原装 OLYMPCS 眼镜电视，售价 2000－6500 元
- 日本原装 2002 年经典游戏挂历，价格电询
- 日本原装樱花大战 3 原画设定资料集，价格电询
- 日本原装樱花大战海神别庄 DVD，价格电询
- 日本原装太空战士 10 原装画集，价格电询
- 各种经典游戏原装(组装)公仔模型 价格电询

正版原声 CD
- 太空战士系列原声 CD
- 樱花大战系列原声 CD
- 鬼武者原声 CD
- ZOE 原声 CD
- 生化危机系列原声 CD
- 梦幻模拟战系列原声 CD
- 寂静岭 2 原声 CD
- 合金装备 2 原声 CD
- 恶魔城月下夜想曲原声 CD

均有现货价格电询

NGC游戏周边		PS2正版															
猴子球	450	毁灭	450	三国无双 2	450	生与死击斗	450	三国七	250	梦幻骑士 2	450	高达 0079	450	东京巴士	350		
蓝色风暴	450	GT3	300	黑云	250	机甲兵团上、下	700	WE5	450	太空战士 10	500	皇牌空战 4	450	电车 1	350		
玛莉鬼屋	450	生化完全版	450	红铃	400	生与死日	350	冲浪	300	原始岛	450	玉萤物语 2	450	TVDJ	300		
PIKMIN	450	决战 2	450	ZOE	450	响尾蛇	400	城市危机	380	鬼泣	400	游戏王	450	时间危机 2	450		
大乱斗	450	决战 1+2	750	首都高 0	450	武装雄狮	450	炼金术士 3	450	寂静岭	450	毁灭公爵 3	450	生化光枪版	450		
记忆卡	120	机甲核心	450	R5	450	大盗伍佑卫门	450	EVE	450	真机器人大战	450	DNA	450	J 联盟足球	450		
原装 S 端子线	350	SG 语音足球	500	鬼武者	450	风之少年	450	牧场物语 3	450	SNK 对卡普空	450	捉猴	450	合金装备 2	450		
原装手柄	250																

本专卖有 PS2、NGC、GBA、DC 的正版收换盘(卡)业务。价格合理！面向全国

美版 XBOX 现已到货游戏全 价格低

PS2周边									
PS2 原装手柄	250	PS2 4 分插	90	PS2 GT 原装方向盘	1500	PS2 键盘＋鼠标	900	PS2 原装 16M 记忆卡	350
PS2 原装 S 端子线	350	PS2 原装分量端子	350	PS2 原装遥控器	200	PS2 原装飞行摇杆	980	PS2 原装 8m 记忆卡	220
PS2 DJ 键盘加盘	1300	PS2 组装分量端子	100	PS2 内置硬盘	1800	PS2 原装光线枪	350	PS2 太空战士 10 拖架	70
PS2 钢琴键盘加盘	1500	PS2 原装 VGA	350	PS2 调制解调器	1400	PS2 全区 DVD 引导盘	250	PS2 专用包	70

PS2 最新 DVD 直读百余种 D 版 DVD 游戏

超级玩家收藏区
- 生化五年限定版
- ZOE 限定版
- 王国物语限定版
- 格兰蒂亚限定版
- 樱花大战 1、2、3 限定版
- 莎木 2 限定版
- SNK 对卡普空限定版
- 心跳 1、3 限定版
- 太空战士 4、5、6 限定版
- 北欧女神限定版
- 永恒传说限定版
- 同级生限定版
- 机器人大战 α 限定版
- 机器人大战 α 外传限定版
- 合金装备 1、2 限定版

GBA卡													
J 联盟足球	100	X－MAN	100	ZOE	100	游戏王 4	80	龙战士	80	大冒险	80	钻地鼠	60
叮当猫	100	沙罗曼蛇	100	洛克人	100	游戏王 5	80	恶魔城	80	电流棒	80	吃豆	60
奇奇怪界	100	街霸 3	100	黄金太阳	100	大富翁	80	GTA 赛车	80	桃太郎	80	银河列车	60
KT 猫	100	幻想水浒传	100	皇家骑士团	100	怪兽猎人	80	侏罗纪	80	拳击	80	兔八哥	60
耽美梦想	100	怪物农场	100	街霸	100	星际交流	80	千年女王	80	摔跤	80	筋番付肉	60
寂静岭	100	机器人大战 A	100	无限之旅	100	GT 赛车	80	玛莉兄弟	80	俏房客	80	F 赛车	60
蜘蛛人	100	大战略	100	坏玛莉	100	玛莉赛车	80	拿破仑	80	炸弹人	60	机战 A 正版	450

本店珍藏太空战士 4、5、6、7、8、9、10 正版游戏，正版 CD，人物公仔，数量有限，欲购从速。

本专卖可订购所有日本原装游戏产品 | 本专卖高价回收各类游戏主机 | 本专卖专业维修各类游戏主机 | 庆元旦，持广告来佳人有免费礼品可赠送 | 因市场变化价格会有浮动，请见谅

佳人开始招收 2002 年俱乐部会员，现有会员请来店登记

本专卖邮购真实可靠保真，请外地玩友尽可放心邮购商品。

地址(邮购地址)：北京市东城区鼓楼东大街 24 号

联系人：张海滨　收款人：史淼淼

邮编：100009　电话：(邮购)010－84029356



长沙火星电游(邮购、批发、维修)

欢迎新老客户免费索取 SS、PS、DC、PS2、GB、GBA 节目单，(PS 最终幻想 8 原版 80 元)

新消息： 本店推出以旧换新和收购二手机业务，只要您的 PS 主机能读碟(主板没坏，能读一张即可)，仅花 350－500 元就可得到一台全新的 PSONE 或 DC 主机，具体换机方案如下：PS1001 至 PS3001 加 500 元；PS5XXX，7000，7002，7003 加 400 元；PS7501、7502、9XXX 加 350 元。二手机回收价格请电询

本店承诺： 本店所有主机，不管新旧，均一个月包换，四个月免费保修，配件不论多少邮费一律 5 元、主机 20 元(碟片 10 张以上免邮费)

PS，PS2 接电脑显示器原装转换器(VGA BOX) 300 元；　改最新 PS2 DVD 直读 IC(DVD 游戏可任一原版游戏引导)附图 350 元

二手 PS(主板绝没维修过)＋AV 线＋双手柄＋电源　500 元；　九成新 DC＋AV 线＋双手柄＋电源　550 元

全新日版 DC(带上网卡)/美版/欧版＋原装手柄＋AV 线＋电源 750/750/680 元/台；　原装 PSONE(103)＋原装震动手柄＋电源＋AV 线　680 元；

SS(全新光头主板)＋双手柄＋电源＋软件 10 张　300 元(SS 金碟及黑碟 1000 余种欢迎选购如有问题可更换并免邮费)

世嘉 16 位机＋双手柄＋电源＋制转＋AV 线　90 元(所有 MD 智力文字卡一律 35 元，欢迎免费索取目录)　GB 系列(颜色自选)：彩色 GB 400 元；

GB 超薄机/厚机(加电源)240/200 元；　GBA 原装日版 560 元　SS 全新 JVC 光头/三洋　110/90 元

SS 电影卡(3.0 版)	200	DC 托盘/齿轮	15/10	PS 电源/PS 电机四线插座	15/10
SS 原装记忆卡/金手指	80/50	DC 风扇 塑质/铁质	30/40	PS 电源板原装 60/组装	40
SS 加速卡	80 元(对应所有游戏)	DC 原装手柄 L1，L2 键感应器	15/个	PS 电机/传动齿轮(5 个)	10/20
SS 组装手柄/二手原装	15/30	DC 原装手柄线路板/方向键	30/5	PS 光头支架/光头数据线	80/20
SS 解码 IC(附图)/制转	80/30	DC 主电机/辅电机	20/15	PS 原装光头托盘/电机线	15/15
SS、PS、DC(包括所有金手指密码)磁盘 10/光盘	15	DC 手柄保护电阻/原装手柄线	10/15	PS 原装/拆机 激光管(附说明)	30/5
SS 原装电源板/全新光头板	35/100	DC 光头黑排线(数据线)	10	PS 解码 IC	30(附图)
SS 三洋/JVC/日立主板	150	DC 手柄外盒/手柄延长线	10/15	PS1M/4M/8M(北通)记忆卡	20/35/70
SS 内存/图像芯片	30/80	DC 电源板 组装/原装	40/70	PS 组装手柄/制转/PDA	8/25/200
SS 原装导电胶(3 个)/十字架	1.5/5	DC 电源板配件：K2662，C4596，D1056D1856，FCQ10A3L，YG80K09，FA5317SLNB 桥堆	20 元/片	PS 保护电阻(上标有 15、20、50) 10(告知玩友手柄、记忆卡、金手指无效则主机保护电阻烧坏)	
SS 原装摇杆/遥控手柄	60/40	DC 驱动板开关	10	PS 光头驱动(BA5977FP、BA6398FP)45 FS3KM、K2125，C4977、C4507 开关管、场效应管	20 元
SS、PS、N64 一体原装摇杆	180	PS，PS2 专用 VGABOX	300	PS 光头润滑油(原装索尼、土星专用)	10
DC 全新光头/翻新光头	140/90	Psone6 寸原装显示屏	600	PS 主板手柄原装插槽	60
DC 播放 VCD/MP3 转换器	10	Psone 随身电源	180	PS 原装透镜绕阻一体化	40(附说明书)
DC MP3 播放器	10	Psone 图象内存 M53031E－47	40	PS 手柄接电脑万能转化器	35
DC 组装/原装手柄/鼠标	30/65/20	Psone 保护电阻/102 直读 IC	10/70	PS 普通/9 字头主机电影卡	170/180
DC 记忆卡 1M/2M/4M	30/35/50	Psone 三极管 AE－RS(现象：无指示灯)	15	PS，SS，DC S 端子/RGB 线	15
DC 光头原装驱动整板	80	Psone 金手指卡	60	PS2 遥控器/原装光头	50/300
DC 金手指密码卡(带 2M 记忆卡)	40	PS 老原装全新手柄线路板	25	PS2 打散机(可用于电脑)	260
DC 图象驱动芯片(现象：无图象，无声音，型号：6145，6258)	180	PS 全新光头(一个月包换)	245	PS2 光头驱动芯片/CPU	50/80
DC 光头驱动片(BA5686FM)	30	PS、Psone 原装/组装振动手柄	65/30	PS2 支架	15
DC/PSII 电源	20/40	PS 北通格斗手柄	15	PS2DVD 版游戏 100 种	10 元/张
DC 原装/组装导电胶 5 元/2 元/5 个		PS 原装/组装导电胶	3/1.5 元/5 个		

专用进口维修工具一套(可以打开游戏机及配件所有螺丝)50 元
拆主板芯片吹风 80 元拆　GB 机的万用启子 15 元/把
GB 中文金手指/密码彩书 80/15 元；　PS 手柄转 PC 万能转接接口　40 元
PS，SS 手柄及电脑键盘转接 DC 的转接器 85 元
PS，SS，N64，超任模拟器(电脑)20 元
3DO 精装碟片众多欢迎选购 15 元/片任光盘(送目录) 60 元/套 5 张；
N64 光盘 80 元/套 6 张
GB，GBC，GBA 大容量通用袖珍充电器(可用 4 天) 40 元

GBA 卡： 恶魔城日/中文 65/90、寂静岭 90 黄金太阳 90、皇家骑士团 90、坏玛丽四 90 快打旋风 65、机械人大战 A 90　赛马 60 风之古罗亚 60、游戏王五代 90、玛丽奥 60、玛丽奥赛车加强版 60、机械人大战 T　90GT 赛车 60、GTA 赛车 60、少年街霸二 90、龙战士四 90、幻想水浒 90、侏罗记公园 60、钻地先生 60、炸弹人 60、大富翁 60 雷霆战机 65，玩具大兵 70

GBA 全彩攻略： 恶魔城，黄金太阳，寂静岭，皇家骑士团；游戏王五代，机械人大战 A，一律 15 元/本(还有上百种 PS，GB，PS2 全彩攻略，10－30 元)

精品类：太空战士 8，10 项链 15 元；太 8/10 腰表 45 太空 8/ 10 情侣表，100/120 元；太十/八戒子 8 元太八火机 15；太八夜光项链 12；太十项链/手链套装 30 太八钱包 25；太 10/鬼武者烟盒 30；游戏王卡片 5 元/包

街机类： 本部独家提供 PS、SS、DC、PS2、改街机业务、承接枪击(鬼屋)、跳舞机更换新节目与街皇转换器升级及维修业务，并提供 PS、SS 街皇转换器更换 DC 街皇转换器(可以玩直读与不直读的节目 180 多个)更换费：250 元套，一年免费保修(本部引进台湾版的原装 DC 直读黑碟可用于各种街机转换器上投币，100 元片)，本部还提供大型赛车、跳舞机、枪机等模拟机更换其它节目及维修

专业维修类： 专修各种疑难杂症(如 SS，PS 机斜放，倒放等)；光头维修 60 元/个(本店已解决所有光头故障)，更换所有机种的驱动片、图象 Cpu、内存芯片、所有电源板的配件，价格特优品种最齐、外地客户可以邮寄维修[1 月份限额招收外省学徒 30 名欢迎报名]本部维修资料暂不对外，请谅解

总店汇款地址：湖南省长沙市解放东路 28 号火星电游、收款人：李宗文　热线批发电话：0731－4127175、联系人：李先生

邮购部电话：0731－4132527 李小姐；投诉电话：013873117079　邮编：410003　Email：sgdeng@sina.com

《8·8丛书》构筑游戏文化新长城

面向青少年流行文化：趣味、休闲、快餐

怒涛四重唱 闪亮登场

每册均价 8.80 元

2002 年 1 月 25 日出版

限量印刷 8800 本



《电软》忆旧录

国内第一本游戏刊物《电子游戏软件》创业辛酸史，小编成长历程及趣闻轶事。玩家恩怨情仇，与杂志共度流金岁月。

"集中营"的日子

精美的少女漫画

少女漫画以其唯美的画风，清纯的故事吸引了无数漫画迷，本书将介绍少女漫画起源及历史、演变和划时代的作品。



少女漫画方舟

游戏背景故事

RPG 游戏出现过大量神话和民间传说或幻想中的怪物、神祇、历史器物，本书将告诉你出处和游戏中演化的结果。



RPG 幻想事典



送给樱战迷的超级惊喜

展示《樱大战》中活泼可爱的花组美少女，介绍《樱大战》的游戏、动漫系列作品和周边产品，使你大饱眼福。

樱花烂漫

《超 GB 特辑》完全修订本

全书新内容近 50%

注意：封面及书脊均有『修订本』三字



新增内容：

- GBA 的初步印象
- 最强掌机 GBA 的真实
- GB 新作介绍
- GBA 新作介绍

新增攻略：

- 暴走战机（重新修订）
- 风来的西林 GB 2
- 星海传说 GB
- 格兰蒂亚 GB
- 真·女神转生 恶魔之子
- 炼金术士玛莉

出版日期：发行中
口袋本 320 页
定价：15.00

新千年 GB 最新游戏全介绍，权威攻略大公开

《游戏批评》第十二辑

游戏业界唯一权威评论

游戏文化的开创者、拓新者、集大成者

内容提要：

恐怖游戏小说：寂静岭

评论：源自心灵深处的恐惧

业界探秘：《魔颤》制作人神谷英树访谈

恶趣味：谈中国游戏杂志的名字，游戏的理由

人物百话：魔女的条件

连载：游戏电影漫谈，西方电子游戏发展史，集中营的日子（之四）

游戏评论：《真·三国无双 2》、《路易鬼屋历险》、《NBA2K2》、《TENNIS 2K2》、《异形前线》、《能量宝石 2》、《我的暑假》等十余部



出版日期：11 月 27 日
定价：6.50 元

权威发行：次世代传媒联盟

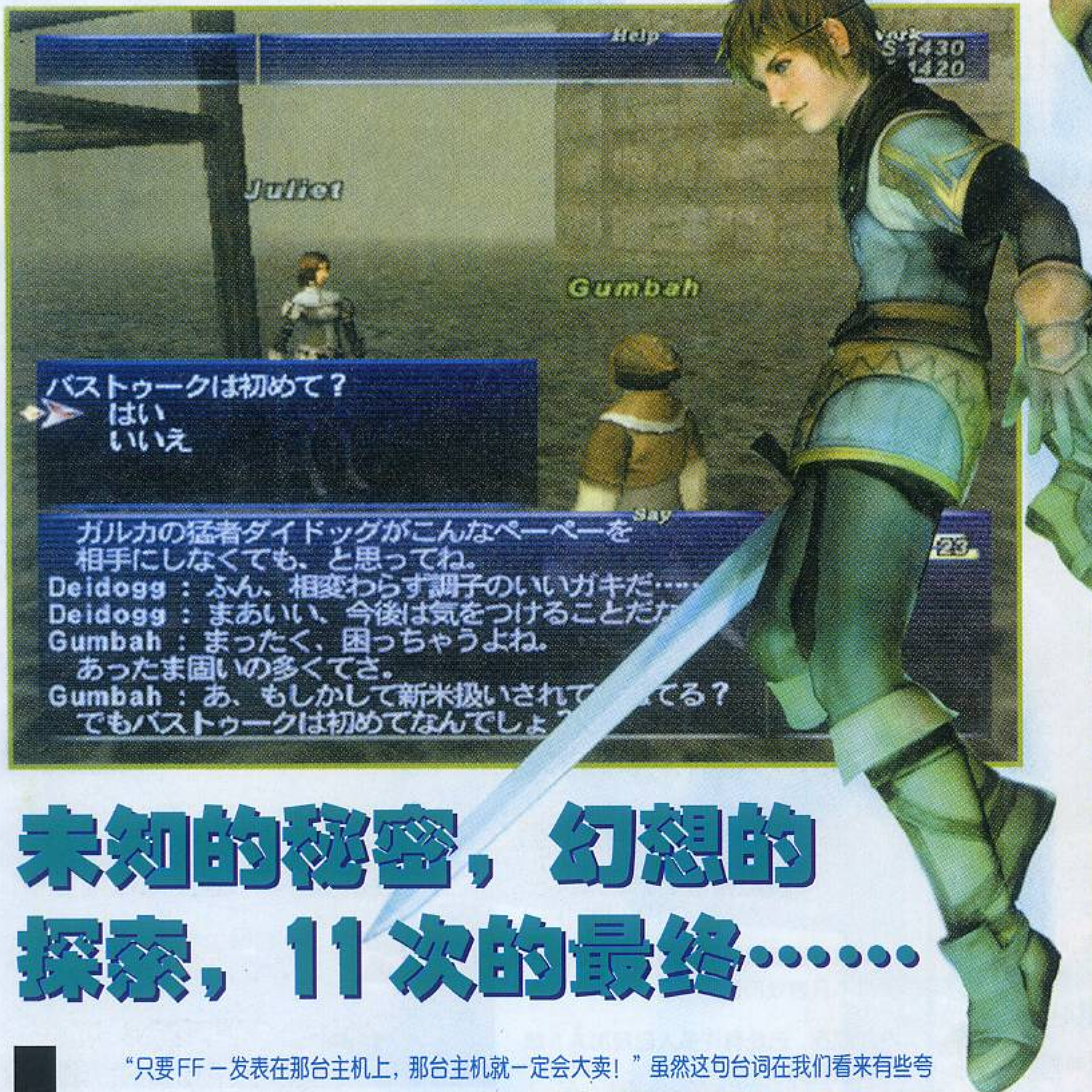
《电子游戏软件》《网上俱乐部》《游戏批评》《软件与光盘》《电玩新势力》

邮购地址：北京 6129 信箱 发行部 邮编：100061 电话：(010)64472177(邮资免取)

最终幻想XI





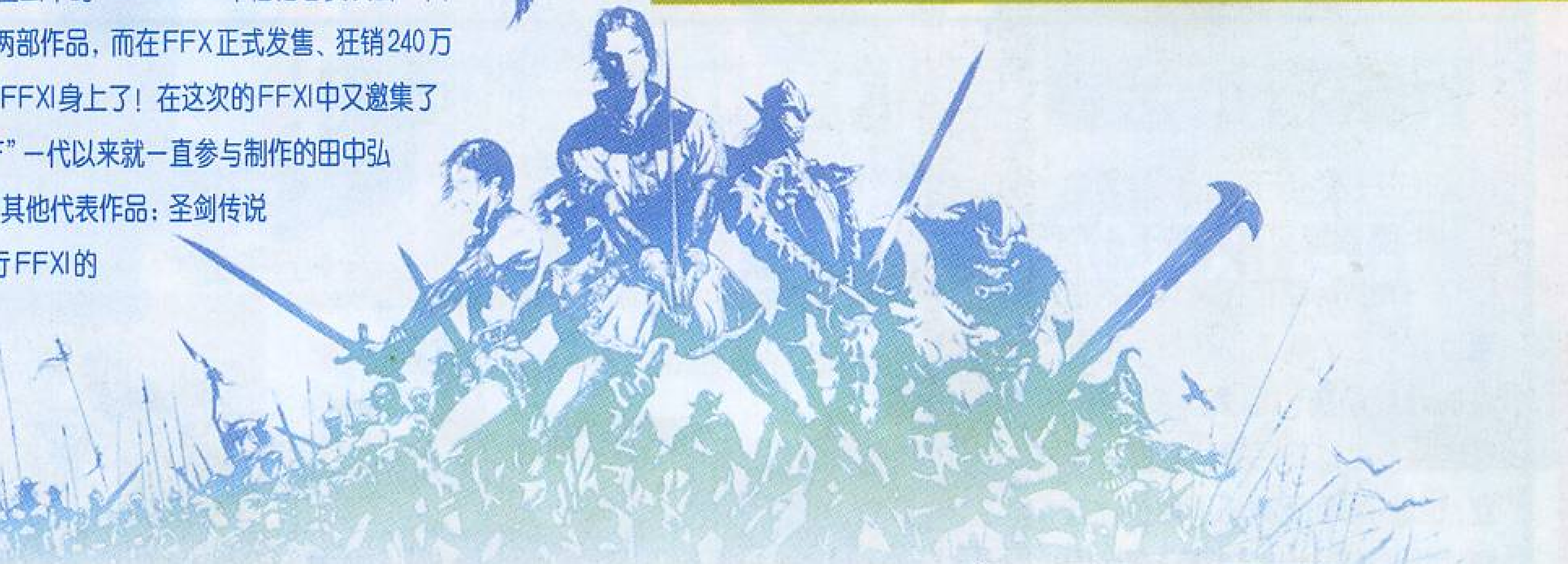






未知的秘密，幻想的探索，11次的最终……

"只要FF一发表在那台主机上，那台主机就一定会大卖！"虽然这句台词在我们看来有些夸大，但在当时FF7发售后立刻引起PS的销量飚升看来，这句话却又好像是一个不折不扣的事实……"FF"就是这样一款足以撼动整个业界的游戏。在去年的"SQUARE千禧记者发表会"中，我们就已经知道SQUARE已经开始开发FFX与FFXI两部作品，而在FFX正式发售、狂销240万套之后，接下来大家注目的焦点自然就集中到新作——FFXI身上了！在这次的FFXI中又邀集了哪些人才来参与制作呢？最值得介绍的当然就是从"FF"一代以来就一直参与制作的田中弘道先生(其他代表作品：超时空之轮2)与石井浩一先生(其他代表作品：圣剑传说系列)，而且他们将率领他们旗下的精英人才一起来进行FFXI的开发工作…融合了"FF"、"超时空"、"圣剑"的精英开发人才，再由天野老师绘制标题插画…哪里还找得到比本作更豪华的FF作品呢！



最终幻想XI

厂商：SQUARE
类型：网络RPG
媒体：DVD-ROM
发售日：2002年春季预定
http：www.playonline.com

PS2

FINAL FANTASY® XI
ONLINE
ファイナルファンタジーXI

“最终幻想”全系列中唯一的一套网络游戏！

“FFXI”最大的特征：它是“最终幻想”系列有史以来第一套网络RPG，而且还是一个一次可以容纳数千位玩家同处于一个世界的网络游戏。也就是说，这是一套与过去“玩家只能使用游戏设定好的角色、找到一定的同伴、讲着一句不变的台词、展开一成不变的冒险游戏”完全不同的崭新游戏！因为本作是“网络游戏”，所以首先玩家当然必须让自己的PS2连上网络才能参加这套游戏。而当玩家成功连上服务器后，玩家将可以在这里看到一个广阔的世界，而玩家本身则会成为这个世界中的一份子。因为在这个世界中，有许多连线到这里来的各路玩家，所以玩家们可以在城镇中互相交换情报、交换道具，甚至可以组成一支队伍一起出处冒险……这种仿佛是人类现实世界的交流模式正式网络游戏最大的兴趣所在，朋友们，一起来吧！

充满幻想气息、无边无际的广大世界



↑在TGS的展示影片中，我们可以看到很多类似这样的画面。生长着不可思议的植物的地方飞着巨大的蜜蜂(?)



←夕阳的光线暖暖地照射在缓缓转动的风车上。

什么是PlayOnline……？

为了能在网络上玩到这部“FFXI”，我们最少必须先准备PS2主机、游戏软件、专用硬盘以及能让PS2上网的网络环境(调制解调器或是宽频网络)。当然，如果能准备一支USB键盘的话，将会使你与其他玩家的沟通速度快上许多。至于什么是“PLAYONLINE”？简单的说，这是一套管理玩家上网游戏时所付费用的管理系统。但它的功能并不只有“管钱”而已，除了这项基本功能之外，它还具有“提供网络接驳服务”、“攻略查询”、“提供漫画”、“提供音乐”……等各式各样的功能喔！



←这个名词一开始是在去年的千禧发表会上出现……



↑目的是为了统合SQUARE旗下的所有网络游戏发展计划……

总之就是……“SQUARE的网络服务”啦！



↑从菜单画面我们可以看到它提供的服务并不只游戏而已……



→而现在，已经有许多人已经加入β版的测试行列了！

玩家将不会是这个世界中唯一的英雄！

在每一个“FFXI”的世界中(一个服务器应该就等于一个FFXI的世界)都存在着数千名来自世界各地的玩家，而每一位玩家的分身角色也都象玩家一样，各自拥有自己的名字、种族、职业。也就是说，玩家将不再是过去FF世界中，唯一一个背负命运的角色，而是这世界中的每一位玩家都背负着“拯救世界”(?)的任务。因此，玩家就不要像过去一样把重责大任揽在自己一个身上，多找几个伙伴一起上路吧！最少旅行上也可以找人聊天解闷……





↑角色模型也由原先公布的美式风格修正为比较接近幻想世界的欧式风格。

←在网络游戏的世界中，玩家可以专找以前的同伴一起冒险，也可以加入一支你完全陌生的队伍…

游戏中登场的种族类型相当丰富！

"FFXI"与其他的网络游戏一样，将会设定许多种足以代表玩家分身的角色供玩家选用。虽然SQUARE官方并没有公布这套游戏里将会出现什么样的种族供玩家选择，但就SQUARE公布的标题图片中，我们就已经可以很清楚地看到几支种族的存在了！首先，在标题正中央与中央左侧的应该就是人类男性与人类女性。就FF过去的整体概念看来，这两个人物应该就使全体角色中最容易使用、各种参数最平均的角色了吧(虽然可能男性的攻击力会高一点、女性的魔力会高一点)？另外在标题中，我们还可以看到每位角色能装备的武器似乎也不太一样……因为在过去的FF中不同职业能装备的武器也不太一样，所以我们可以推断这些角色们甚至可以选择职业，或各自代表着某些特定的职业呢！

这个在花田中奔跑的矮人是哪一族的呢？



→小小的身体、黄色头发、有点尖尖的耳朵…看起来有点像是土系精灵诺姆，或是荷比特一类的矮人族呢！

只要仔细看看标题的画面就可以发现里面包含了许多种族



←体型巨大，而且似乎长着尾巴，这样看来它应该是巨人系、魔兽系的生物吧？



←看这种造型似乎是猫系的种族，而说到猫系，就会让人立刻联想到行动迅速的职业盗贼。





←虽然看不出他是啥种族，但看到他头上尖尖的三角帽，说他是黑魔导士应该一点也不过份吧？



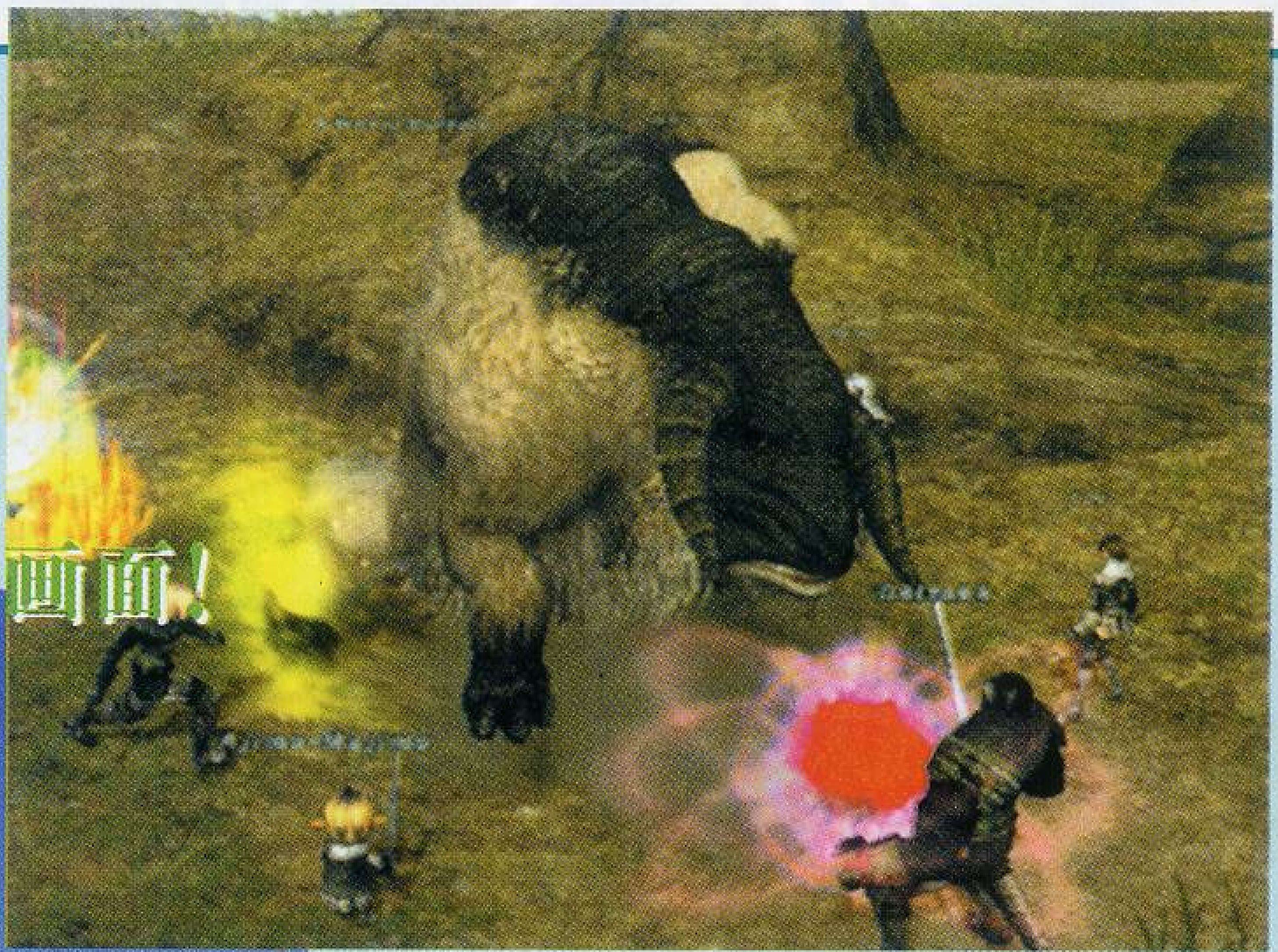
←纤细的体型加上尖尖的耳朵，怎么想都觉得这应该是妖精族的特征。

在这张由天野老师绘制，一群角色拿着武器摆出的画面中，只要仔细一看，就可以发现许多种族的特征。在此我们就先拿其中几个角色来分析一番吧！但也许到了杂志出刊日厂商会公布本作的许多新资料，到时留心本刊续报哦。

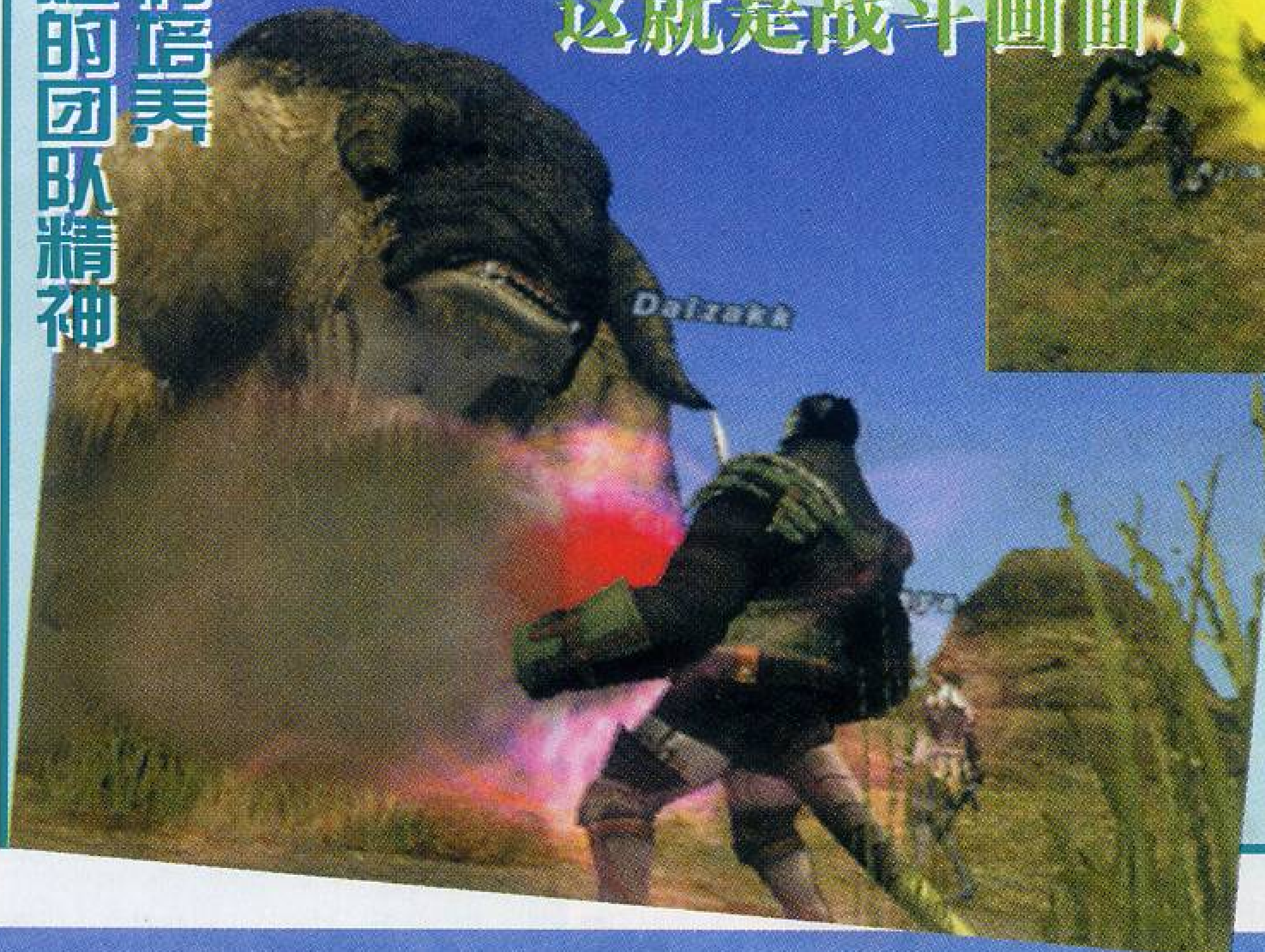
与同行的伙伴们培养同生死、共患难时团队精神

在"FFXI"中，与玩家共同出生入死的伙伴不会再是由冷冰冰的电脑控制的NPC角色，也不会是玩家同时操作三、四个角色…所有的人物的背后都有一个操纵着他、活生生的人类！也因此，玩家并没有办法用传统的方法命令每一位角色作自己想要的动作。唯一能让所有团队成员依照自己的想法、方针展开行动的不二法门只有"平时不断与队友沟通"这个方法而已。因为每位玩家都有办法从自己的观点来看敌方行动，并根据敌方行动施展因应的对策…所以如果平时的团队就默契培养得不错的话，就算遇到再强的敌手也不一定会打输喔！

这就是战斗画面！



↑面对超大型的敌人，队伍成员(人类男性、巨人？、矮人？、人类女性)各自分散开来摆出包围怪兽的架势，而此时怪兽的背后似乎已经有魔法(矮人放的？)开始发动了…战斗时如果能活用各种族的战斗能力，要击倒敌人应该并不困难才是！



←画面近端这个巨大种族生物长着尾巴，应该不是人类吧？

火热战事迫在眉睫 危机一发的时刻马上到来

电软特别策划4

龙与地下城

系列小议



曾经一度占据街机动作游戏市场的本系列除了以其细腻的动作和眩目的魔法博得众玩家好评外，其悠远的历史背景和厚重的世界观是令该系列“长红”的重要原因，散发着中世纪魔法味道的它一直以此为傲……

★数次荣登最强A.RPG游戏的街机ACT大作★

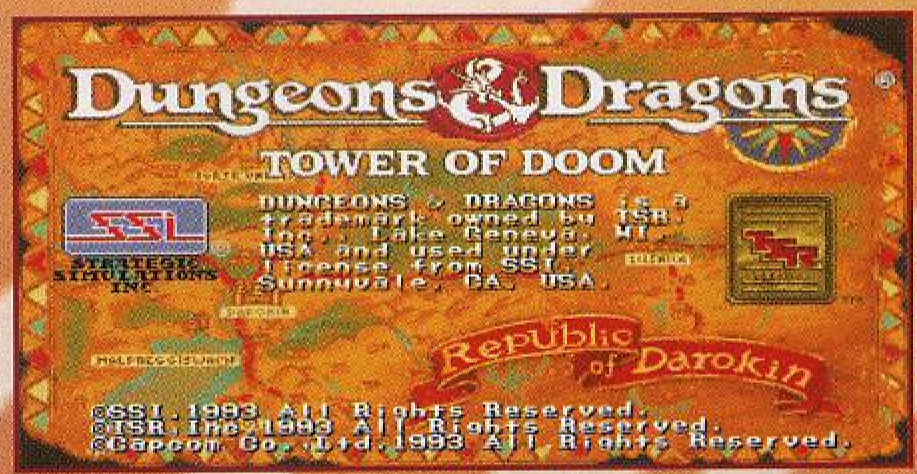
这次我们介绍的作品是一款ACT的超级名作，相信只要有玩街机或SATURN的玩家，应该都会相当熟悉的，它就是集合冒险团队感和动作爽快感于一身的“龙与地下城”。说到这款游戏，实在是令许多玩家和店家老板印象深刻，除了玩起来超好玩之外，推出之后的一段时日，总是能够因为它的难度而让老板赚入不少的硬币，但尾随而致的悲剧也是不少的，无限体力的秘技，让它又摇身一变成为了最红但最不赚钱的机台。…不过无论如何，这款游戏还是具有CAPCOM惯有的动作天王的本色。接着就来谈谈这系列游戏吧！

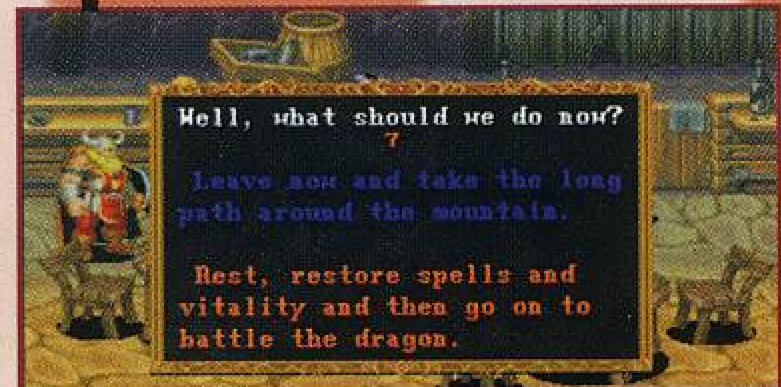


←选角色，在一代中可是会大大影响到之后玩法的呦。

冒险的起点　龙与地下城一代～TOWER OF DOOM～

说起“龙与地下城”这种类型的系列游戏，其实CAPCOM不算是第一次制作了，像是早期的吞食天地一代、圆桌武士等游戏，其实也都是这种风格的游戏，随着关卡提升等级、更换武器等等…。而到了龙与地下城一代，算是集此类型游戏的一个大成，将RPG游戏的特色给彻底的发挥到动作游戏上面。首先在角色设计上，共有战士、妖精(魔法战士)、牧师和矮人这几种职业，有攻击系、魔法系和回复系，这便是RPG最基本的角色构成元素。在展开了冒险之后，首先在RPG表现上，每位角色都可以携带各种的道具、魔法系的角色更是可以使用各种魔法，这点跟过去的动作游戏比起来，算是个相当大的突破与震撼，笔者最初就是被这项特点给吸引的，再加上动作方面也是丝毫不含糊的，除了普通斩之外，还有冲刺斩、滑砍、跳斩、滑行等等，玩起来也比其他动作游戏更加丰富刺激，而且一次就只有一条命，告诉了玩家“生命诚可贵”的重要，技术的锻炼和道具的妥善运用，变成了保命的关键。另外一个游戏的特色，就在于玩家可以选路线，虽然结局都是打LICH，但中途的走法可以人人不同，这也会让一些地方产生影响，而关卡的设计也不单单只是打小兵→杀头目这种形式，中途还会有宝箱、陷阱、秘密房间等设计，还有打倒敌人时所掉下的道具为随机决定、宝箱里的东西会因为打开的人而有变化等…，只能够竖起我的大拇指连声说好。补充一点，就是这代的音乐极棒，那种冒险的波澜壮阔感觉，可通过音乐让玩家深深的体验到。总之它是一款让你到现在都还不时挑战的好游戏，若玩家有机会看到，不要吝惜你的钱，赶紧坐下来试试这款空前的动作游戏名作吧！





↑本作品最大的特色，就是有着路线的分歧。



→在一代里面，同样也有像这样换武器的时候。



↑两代的里头目！？超强力的强敌——红龙。



↑在一代里面，随着路线的选择，也会有这样。



→一代最后的头目就是LICH了，但似乎还有着最后的黑手！？

冒险的延续　龙与地下城二代～SHADOW OVER MYSTARA～



在一代推出获得不错的回响之后，CAPCOM于1996年二月再度出手，推出了续作～SHADOW OVER MYSTARA～，首先就来介绍一下一、二代的连结故事，在一代中，一群冒险者为了世界和平，一路过关斩将，最后与LICH(妖巫)展开了死斗，而LICH终究不敌勇者攻势，倒了下来，而世界…还是一团混乱!?原来LICH只是人家的小喽罗啦!真正的幕后黑手，是一位叫SYNN的魔(美)女，为了打倒她并阻止魔人复活计划，一行人再次踏上了旅程，在新角色的帮忙、一路上四处劫掠、狂买加血戒、赌上性命解除传说剑诅咒之下，终于打倒了SYNN，完成了冒险之旅…?

若是要说“龙与地下城”真正红起来，其实是从二代才开始的，当年一代推出时，大多玩家都因为太难了，而转战到其他机台，总是只有一两位朋友默默的在那单挑大军。但到了二代，什么!?要玩到都很困难!?在二代里面，首先除了一代旧有的角色外，增加了盗贼和魔法师，让职业一口气增加到了6个，特别是新职业，两者的特色十足，盗贼可以从敌人身上偷取道具，而魔法师则是可以发动许多威力强大的魔法，而旧角色也有所变化，像牧师和妖精，两人一开始便学会一些较为强力的魔法，让人感受到他们在一代的成长。除了在角色上面有变化，游戏系统也大幅进化，首先随着玩家签名时所展现的类型，会让基本能力值产生变化(像TYPE G的人攻击力会较强)，再来就是可以捡取各种改变能力的辅助装备，这方面CAPCOM做得相当用心，试图要再更深入的强调RPG世界里，装备的重要性，而它也成功的做到了，道具方面也做得更加多元化，但可惜每位角色最多只能够携带5～6种的道具，这点设计，主要是希望让游戏的战略性更为提升。

除了这些设计外，角色们本身的动作“大幅”加强，出现了许多连续技，让游戏玩起来更为刺激爽快。还有强调属性，冰剑、传说剑、流星槌等多样武器的出现等…。让游戏除了承继一代的特色外，有了更多华丽的表现，相信这也是二代之所以大红大紫的主要原因。





↑二代的新魔法——石化术。对生物系可以一击必杀哦 。
→有些敌人，若不用魔法来解决的话，可是超难对付的。
↓一代的传送水晶再度登场，为何会在这里呢! ?



↓这代红龙的新大火攻击，若没有躲到这面石墙后面的话…





↑本代的新魔法之一，可以召唤出伊伏利特进行全体火焰攻击。

游戏评论…… 一、二代＋SS版

首先说真的，个人觉得一代才是经典的作品，二代虽然有多方面的突破，但总是令人觉得失去了一些风味。在画面构成方面，一代的画面变化性较为丰富，如船只狭窄的甲板上、沼泽地、下水道等，看起来非常的具有RPG冒险味道。陷阱方面，二代也比较逊色，一代陷阱除了宝箱之外，还有落石等相当具有创意而且令人意外的设计。机关方面，一代还有小刀来解除机关，等敌人自己去打开机关等，二代最有特色的机关，就只有在最后跟DARK WATTIOR2之前的那个开门机关了。而在动作上面的设计，大部分一代的动作，二代都有继承，不过可惜的是一代的跳跃后斩、回马刀、后滚和最后之技（当道具用尽时的技巧）等，于二代都没有登场，二代倒是为了连续技，增添了上斩技巧，不过二代里因为本身的动作性就很强，所以即使多了这招也没差，不像一代，每个动作都有其用处，玩起来相当的刺激。也许有人会说，一代的步斩（连续做砍一刀走一步的动作，使敌人持续受创）相当过分，这点谁都会承认，不过比起二代还是好得多了。再来二代大概是为了让游戏难度降低，盾牌几乎可以说是万用的，什么都可以挡，连MANTICORE飞扑下来都可以，这是什么歪理!?就好像你拿个盾牌挡住摩托车撞过来一样，让人看了大感不解，而一代就比较忠实了，连半鱼人跳跃的戳刺都挡不住，感觉才对吧，二代的勇者们总是拿着剑、脸上写着我最强，在那边逛大街…。还有就是被火龙烧死时，一代全身会焦黑，二代则不是（为了角色美观考虑!?）。在头目的设计上，一代相当具有创意，而二代则是更为突破了，这点到相当棒，但可惜魔高一尺、道高一丈，二代当中几乎所有的后期头目都可以用力去拚命撕杀，不然就是用一些怪招来解决，还有对所有人千遍一律的超安全打法，对动作迷来说，简直是了无新意。骂了二代那么久，其实二代也是有无可取代的优点的，首先就是武器变化性丰富，再来玩起来真的很爽，可以享受到千人斩的快感，另外二代对于队伍的合作相当注重，一代虽然也强调，但个人觉得一代单打会比较简单，而丰富的辅助道具也是不可忘的。

至于SS版，二代方面的移植还算好，一代根本是不能看，首先敌人的攻击判定完全不同，莫名其妙的大，再来只要你打到红龙就知道，才刚起身就被槌，连躲的机会都没有，所以若是想玩到正宗的一代，还是玩街机版吧。



↑冒险结束了! ? 但右下角的问号会是…?

大墙画廊

彩版vol.57



《无题》福建龙岩 小鱼

很想也逛这样的夜市啊，又有铁板烧、又可以和MM一起买金鱼，真羡慕这份闲情逸致啊！



《舞》宜宾 刘长慧

如此风情万种的舞(有些像梅超风哦)可是我当年的最爱啊，也因为她我得罪了不少人呢！



《八神&夏尔米》 昆明 李卓

我也要这样美艳的秘书、这样鲜红的头发、这样锐利的眼神、这样肆意的耍酷...



赏

《侍魂》 邯郸 JOE

尽管在和CAPCOM的杂烩格斗中仍有机会出现，但依然很怀念露露姐妹和那只大狼席格尔。



《私立学园》番禺 ??

不愿意登名字的你不想借你笔下Powerful的学园战士们一举成名吗？(选登6页中的最后一页)



《TESSE》南宁 梁毅

年纪大了忘记这么卡哇依依的GIRL是哪个游戏中的了，是"火热火热7"中的吗？

据说圣诞节前能够搬到新居的SP近来可真是忙得一踏糊涂，每个weekend都会徘徊和流连在类似IKEA的地方，秋日前周末的体育运动——壁球和休闲运动——泡兰桂坊和Jazz Ya都似乎在生活中消失了，只是偶尔现一下身……等待着春节能够出国玩耍的SP却数着兜里不多的钞票边流着热泪边暗下决心要多赚钱，可是……(以上为SP的胡言乱语，请大家不要介意。)

——Shadow Phoenix

《萌动》上海 周佳卿

风间兄弟的冷色和天草的鲜艳更加突出风间妹妹的纯洁和无辜……



《侍魂 医院之病例一》北京 张健 严冰

也许右京挠痒痒的同时也会条件反射地掏出苹果，霸王丸打得也许是对的，但只是也许……



《你唱我和》乔林峰

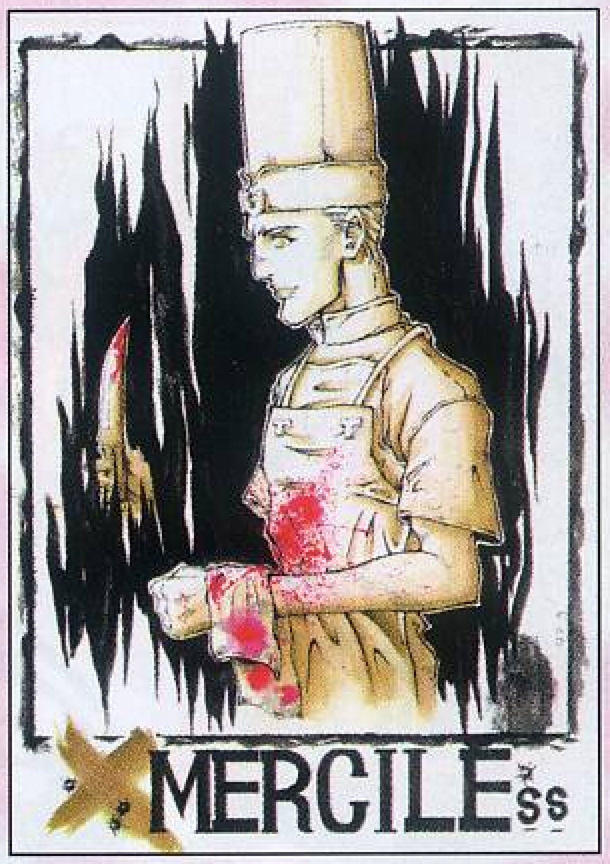
如果日本的歌舞伎可以和中国的二胡同台献艺，那狂死郎就可以来这一衣带水的邻邦发展了！



《圣战》南昌 雷晟

你对天野喜孝老师很是崇敬吧，但为什么是"圣战"呢？也崇拜北野武？





《乔乔冒险之恐怖厨师》
南宁 萧韦国毅

似乎闻到了血腥的味道，不由想起前几天看过的DVD"赤色追辑令"(The Crimson Rivers)的杀人事件..

《KOF97之玛丽新装》
沙河 李博

3年前的玛丽、3年前的画稿、她依旧那么青春，但我已经老去唉，年少的时光……




SEGA
“樱花浪漫大抽奖”
——详见樱花大战官方网站
樱花大战官方网站：
www.SAKURAWARS.COM.CN
天人互动™
biggamer.com
电话:64895388 传真:64895389
Sakura Wars
樱花大战2™
简体中文版
Original Game © SEGA 1998 © RED 1998
Reprogrammed Game © SEGA/OVERWORKS, 2001
全国好评热卖中！
超值惊爆价:69元/8CD
赠
樱花年卡
花组贴心袋
帝击匙扣
网上独家销售——卓越网
订购热线：（010）64895388转205
VCD
25集电视动画片
Sakura Wars
樱花大战™
69元/12CD
VCD总经销：世纪风流文化交流中心
电话：010-63478622
30CD 199元
浪漫心动
赠
心动礼品大写真
樱花浪漫盒
樱花系列豪华典藏版
樱花大战 樱花大战2
樱花大战TV版 樱花大战OVA特别版 樱花电子资料集



天人互动
biggamer.com
电话:64895388 传真:64895389
SEGA
日本世嘉即时战略游戏
名作全面移植PC
百剑
简体中文版
即时战略
49元/2CD
1月8日



天人互动
biggamer.com
电话:64895388 传真:64895389
SEGA
SEGA MARINE FISHING
中文版
世嘉深海霸王
钓鱼
39元/1CD
1月29日
与海洋的搏斗,
智慧与力量的考验!
赠精美徽章

街机风暴 VOL.3

另类的感觉恍如梦中

KEYWORD: SIMULATION

模拟篇

在游戏厅中，技术好的玩赛车、音乐、射击游戏，但是技术不好的人又怎么办？这时模拟类型的游戏就出现了。现在玩家在游戏厅里不但可以钓鱼、打拳，甚至开飞机、巴士、电车，各式各样的游戏都有。

1 北斗神拳

■基本资料

厂商：KONAMI

评价：★★★★★★★

上手难度：难



以漫画“北斗神拳”为故事背景的一种拳击类游戏，相信这部漫画是许多朋友的“熟客”了，所以也不需要多加介绍。虽然说是拳击机，但不像一般普通的拳击机单纯的比拳头的破坏力，而是比挥拳的精准度、速度、时机。话说回来，要是那些北斗神拳迷看到这个游戏，一定会被里面的语音感动得死去活来，因为游戏里的台词几乎都是漫画中的著名场面，记得那句著名的“你已经死了”的台词吗！

机台的正中间一共有六个红色目标，当它们浮出来时就挥拳打回去就行了，够简单吧。只是玩家切记切记，玩的时候一定要将拳套戴上，不然打起来手可是会受伤的啊。另外，挥拳打到目标时，要注意目标上有的红灯是不是亮的，如果是亮的才能打，不然会扣我方的体力哦。



类似游戏

这款TAITO所出的拳击机，也曾经风靡过一阵子，不知道是不是现代人生活压力太大，在游戏厅里还是有很多人喜欢玩这款游戏的哩！

评语 别以为这个游戏很轻松，其实一直挥拳是很累的，不过在游戏中途偶而会出现一次必杀技，此时就要尽你最大的力量一直挥拳，如果来得及打完，敌人就会受到重创，很过瘾，一定要试试看哦。但是找遍了京城的游戏厅，几乎找不到它的踪影，谁能告诉我啊?!

打打打打……

2 Get Bass

■基本资料

厂商：SEGA

评价：★★★★★★★★★

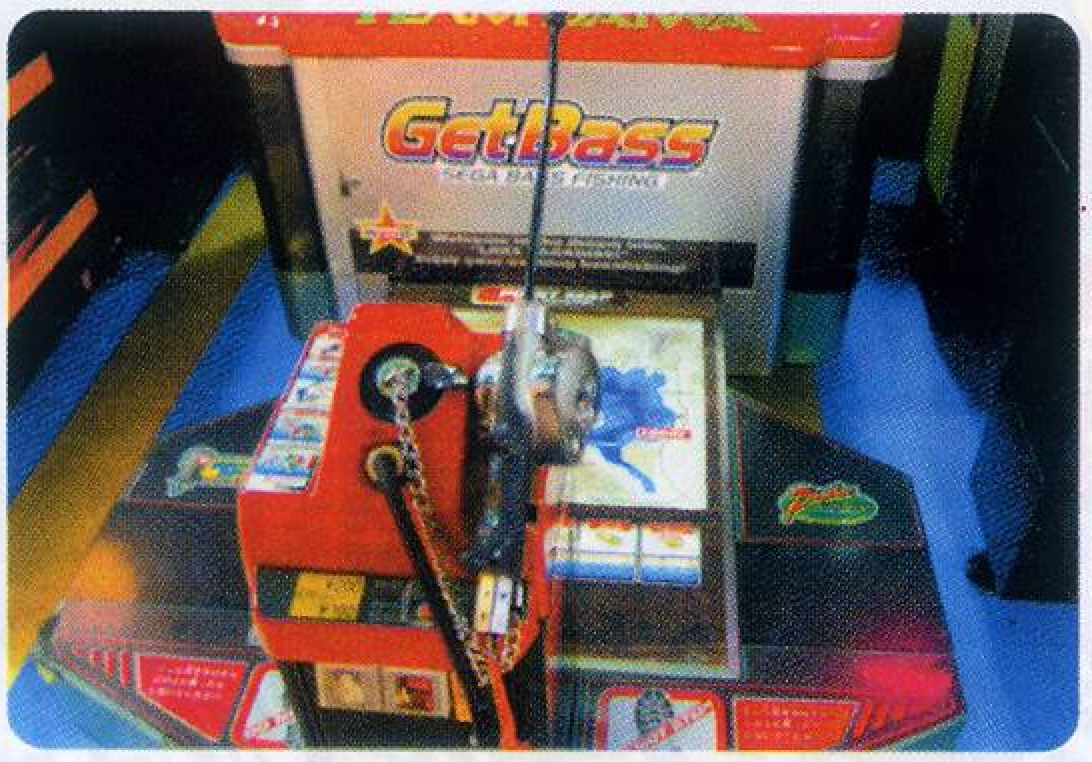
上手难度：难



在街机之中，若是说到最好玩的钓鱼游戏，那就一定这款了。游戏中挑战的是传说中的鲈鱼，这种鱼据说可以从一、两公斤长到十公斤之多，是钓鱼爱好者的梦想。游戏中当然也差不太多，有时只要抓准鱼的影子再投杆，随便就能钓到超过四公斤的鲈鱼。

第一次接触钓鱼游戏的玩家可能会比较不懂，因为在钓鱼之前还需要选好鱼饵，不过其实这并不是最重点，因为游戏本身难度设定并不高，鱼饵并不会造成太大的影响。但是在鱼儿上钩之后就是关键时刻了，你必须保持右边的计量表不能超过标示，不然钓线就会断掉，鱼儿当然也就会跑走了。钓上大鱼的决窍其实不难，因为每个鱼池的大鱼通常都在固定的地方停留，所以你每次钓到大鱼之后把那个地点记下来，下次玩的时候直接往那里投杆，很容易就看得到大鱼的踪影。

关于钓鱼杆上的按钮，有一个类似小摇杆的可以控制左右，调整下杆的地点。而旁边的一颗小按钮则是决定用的，决定好鱼饵或是下杆地点后按一下就行了。钓杆右边则是卷线器，想把鱼儿拉上来就要靠这个了。



评语 虽然笔者自己本身对钓鱼并不是很有兴趣，可是这款游戏却让我钓上瘾了，因为每次都会想挑战更大条的鱼，个人的最高记录也慢慢提升，也许就是这种挑战令此款游戏如此受欢迎的吧。

Get Bass的钓杆，用起来真的就像是拿钓杆在钓鱼。



3 电车で GO

■基本资料

厂商：TAITO

评价：★★★★★★

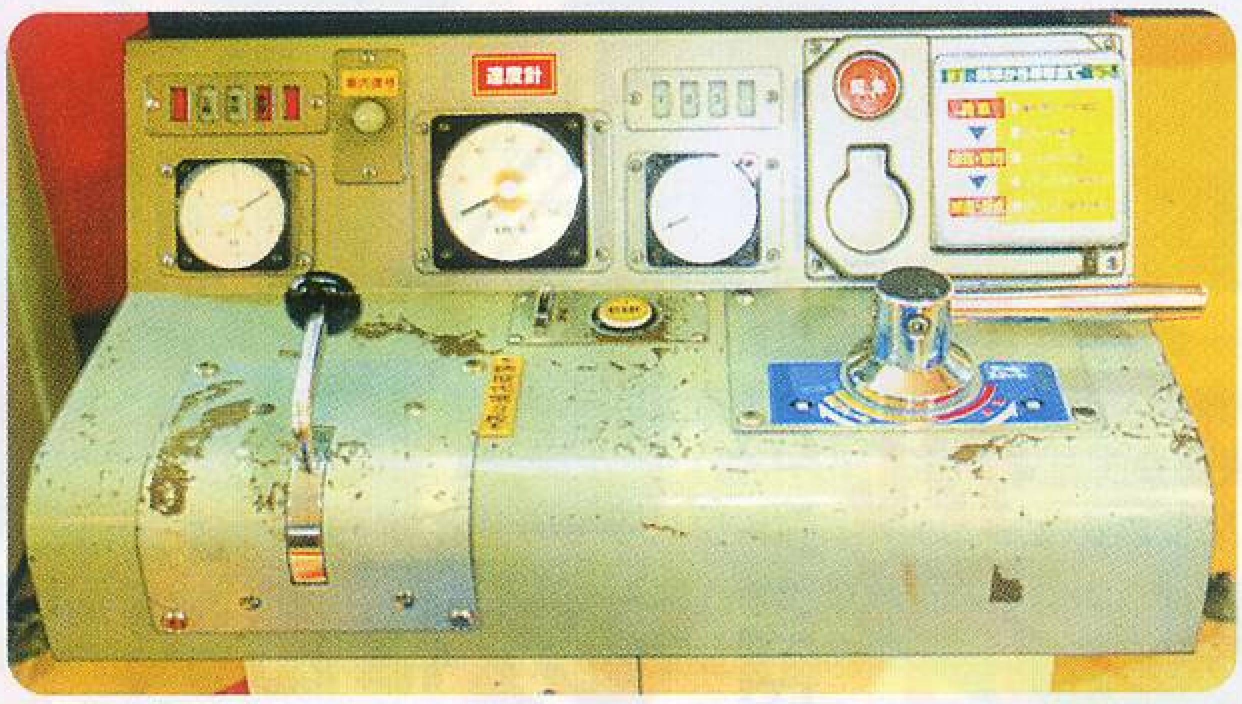
上手难度：中上

看名称似乎像是赛车型的游戏，其实不然。它是模拟日本实际的电车驾驶，而且号称模仿得很像。电车最重要的是快吗？不是，而是要“准时”。如果你开的电车不准时，不但会交通大乱，而且还要受到乘客抗议哦，这个游戏就是模拟这样的情况而出现的。

首先我们要了解它的重点是什么。你必须在正确的时候进站，而且还必须停的跟规定距离相差不超过30公分，听起来好像不难，但其实它难得一踏胡涂，笔者不知道是没天份还是怎么的，没有一次可以开超过三个站的，真是惭愧。

评语

老实说这是个蛮不错的游戏，可惜稍嫌沉闷，如果是对这方面有兴趣的玩家应该会不亦乐乎吧。难度太高或许会让新手吃足苦头，但小试一下身手，尝尝电车司机的辛苦也蛮有趣的吧。



电车で GO 的控制器就像是迷你型的电车操作杆。

娱乐篇

4 大头贴

大头贴对于现在的年轻一代来说一定不陌生，适合三五好友、或是情侣一同拍照留念，还可以增进彼此的感情，也难怪会引起相当大的流行风潮。





游戏厅小常识 4 修理篇

不知道是玩家玩的比较激动，还是机台不结实，游戏厅的台子经常会出问题。这时候就可以麻烦工作人员来修理一番，玩家在玩游戏的同时，也要好好的使用机台，让下一个玩家也能够享受到游戏的乐趣。



看这位老兄多辛苦地修这匹“马”啊，爱护哦。

5 夹娃娃机

夹娃娃机现在已经是最常见的游戏机之一了，不论是什么样的游戏厅，只要摆上一两台一定有许多MM去抓啊，但里面的玩具娃娃一定要够吸引人哦。不过店家都会把夹子调得很松，然后在夹到东西的时候通常会一直晃啊晃，东西很容易就掉了，运气要很好才夹到。

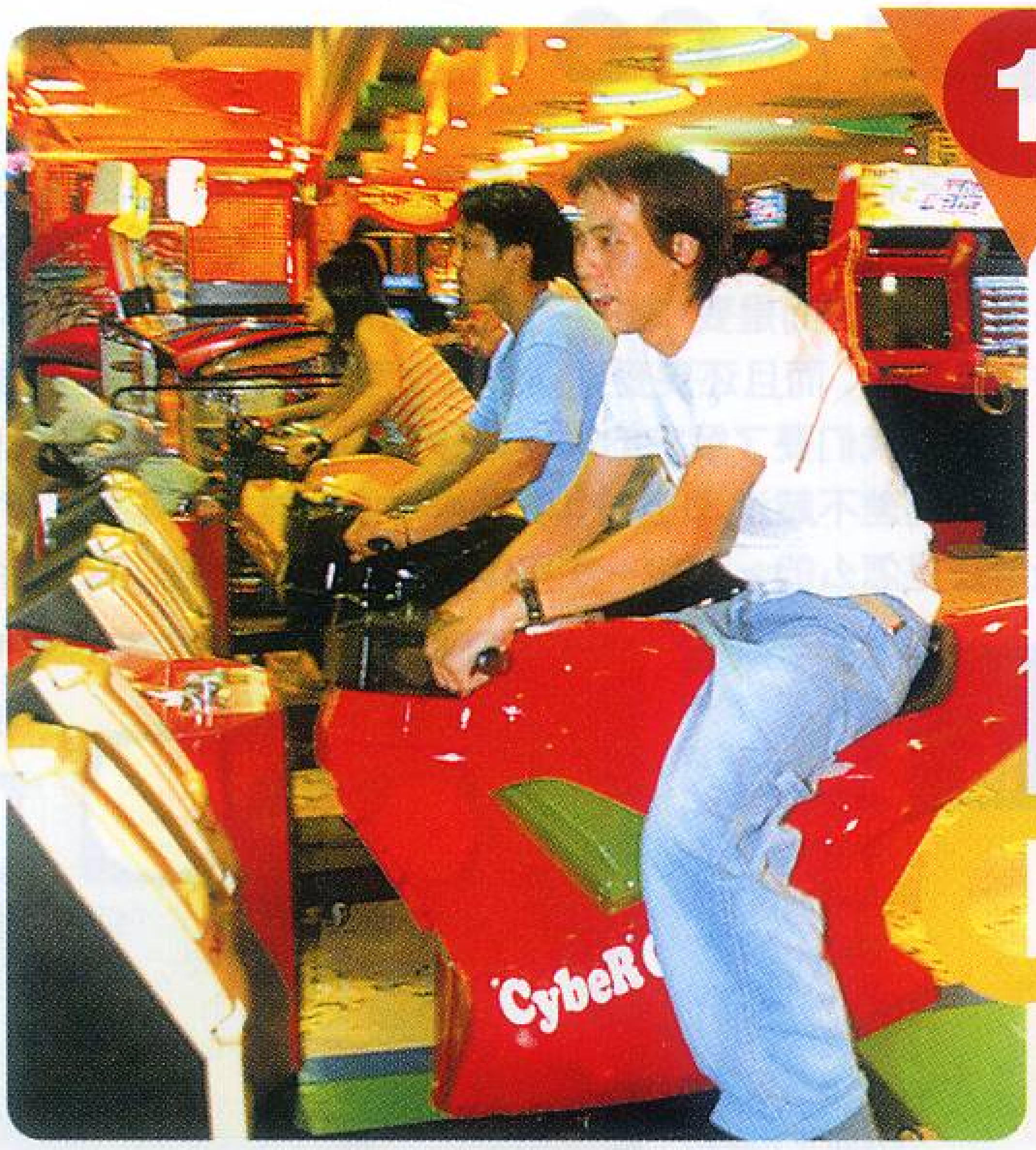
在家享受街机厅的快感吧！

KEYWORD ● TV GAME

家用篇

因为科技的进步，有许多街机在家里就可以玩得到了。只是你必须要拥有合适的游戏机才行。举凡像"DC"、"PS"、"PS2"等等都算是比较先进的游乐器，当然它们也移植推出了很多街机的游戏让你在家里就可以尽情享受。只不过工欲善其事，必先利其器，最好还要外加买一些"专用控制器"才能够完全的感受到体感游戏的真实。

以下介绍的都是在街机有发售过的体感游戏，当然我们也会提供各个游戏的专属控制器评价如何。



赛车还有摇杆可以用，但是摩托车类型的游戏可就没有专用控制器了！

1 赛车类

赛车类专用控制器的评价：再怎么说，街机一台动辄几十万，游戏机用的赛车摇杆也很难比得上，可是笔者认为目前的水准已达到70%以上，因为如果玩家你买到的是有附脚踏型油门的，真实感立刻提升不少。方向盘也有专门锁定在桌上防止滑动的设计也很好，感觉好不好也要看你买到的是那一种赛车摇杆。

模拟度评价：★★★★★★★★★

■基本资料

1. Sega Rally 2 (DC)
2. Crazy Taxi (DC)
3. 山脊赛车 5 (PS2)
4. GT 赛车 3 (PS2)

2 枪击类

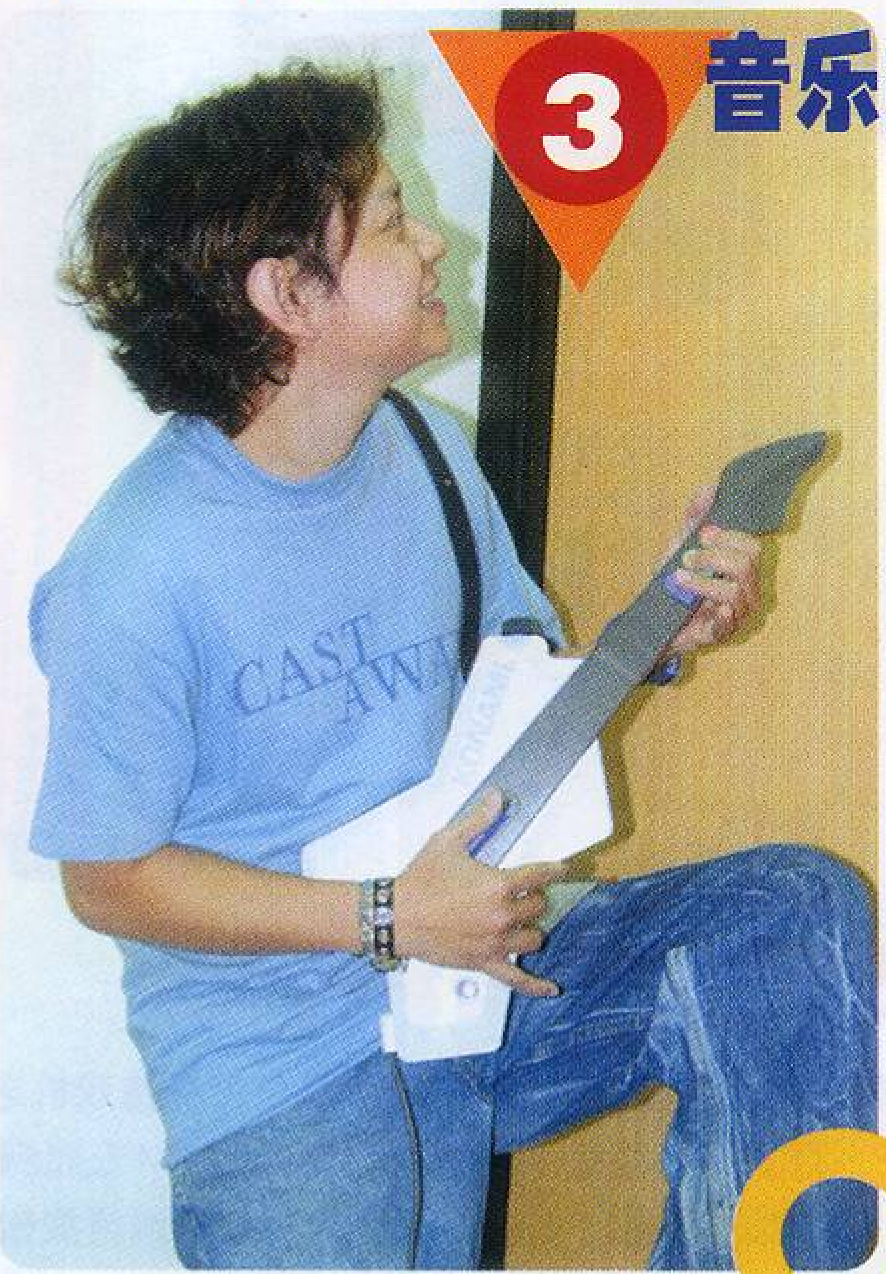
■基本资料

1. 死亡之屋 2 (DC)
2. VR 战警 2 (DC)

枪击游戏控制器的评价：由于街机的枪也并非很真实，所以游戏机的枪击控制器也就跟街机差不远。不过目前游戏机之中以DC的枪击游戏比较盛行，所以先介绍DC的枪击摇杆。它的横宽有点宽，为的是能够插入记忆卡(另售)。重量有点重，另外还可以插入震动包(另售)，这样就有跟街机同样的震动效果了(缺点是力量小了点)。大致上来说是相当不错的。



DC 专用枪手柄，拟真度可是相当棒的啊！



家用版的比街机版足足小了一号，而且造型酷似玩具吉他。

3 音乐类 Guitar Freaks 控制器

■基本资料

1. Guitar Freaks 3rd and Drum Mania 2nd (PS2)
2. Keyboard Mania (PS2)
3. Beat Mania IIDX 4th (PS2)

■基本资料

厂商：KONAMI

模拟度评价：★★★★★

模仿吉他形状的控制器，严格来说缺点蛮多的。第一太轻会乱动、第二按钮感应不是很完美，常常会按错音、第三使用的时候看起来很蠢(像玩具吉他)。就是因为这样所以不是很好用，但是想在家里玩的玩家就不要太挑了，要不然花钱上街玩去哦……



Drum Mania 控制器

这是模仿街机鼓的控制器，虽然意思已经有了，但是很可惜的真的不怎么样，因为鼓面太小很难打准，而且脚踏板非常难使用，跟街机的差异颇大，拟真度也就大打折扣，评价自然就不高。

■基本资料

厂商：KONAMI

模拟度评价：★★★★★



和街机版比较起来，家用版真的差很多啊。

Keyboard Mania 控制器

这是模仿钢琴键盘的控制器，这个控制实在是太完美了，跟街机比较起来除了可以折装外，并没有不一样的地方，而且触感超好，买这个回家准没错。

■基本资料

厂商：KONAMI

模拟度评价：★★★★★★★★★★



乐韵四溢

■基本资料

厂商：KONAMI

模拟度评价：★★★★★★★★★

Beat Mania IIDX 控制器

这个是KONAMI独创的游戏，控制器却做的相当实用，不但跟街机近乎相同，而且还有能够将按键部份拆下，然后对调便可以更换1、2P的位置。对BM迷是不可不买的好东西。

用你的双手
将“狂热节拍”
进行到底吧！

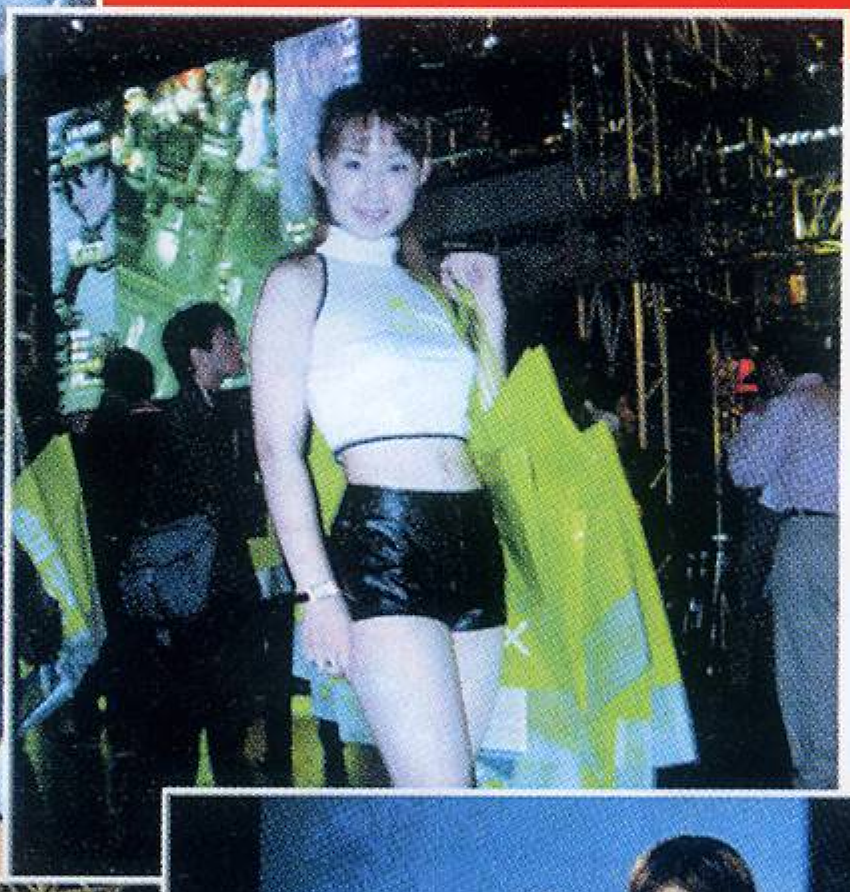


这个控制器BM系列全部通吃，相当好用。

东京电玩展

MM花园之美丽无敌

到电玩展当然就一定会玩到最新的电子游戏。但是玩家们知道吗？有些人去逛电玩展除了想看最新的电玩之外，其实他们还有其他的目的…聪明的玩家们能猜出他们的目的是什么吗？

微软




元气

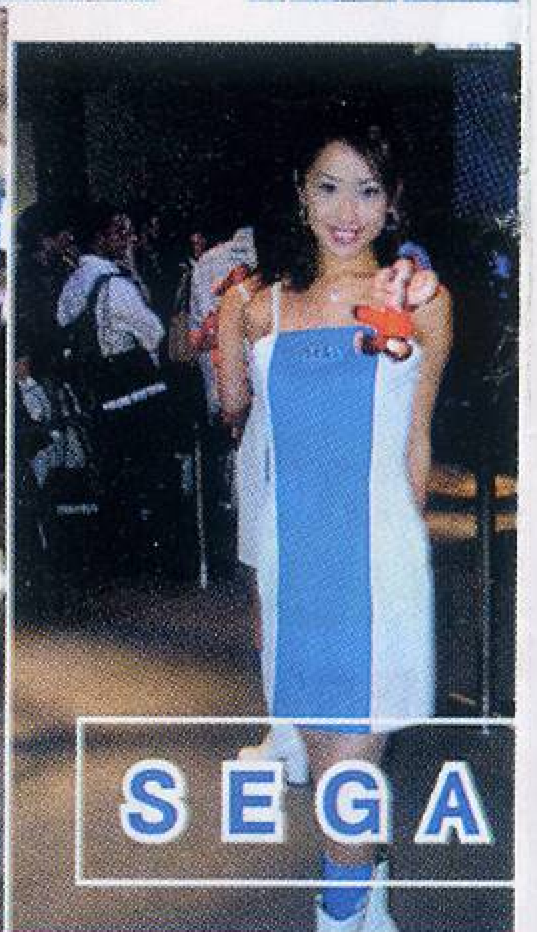


阿特拉斯

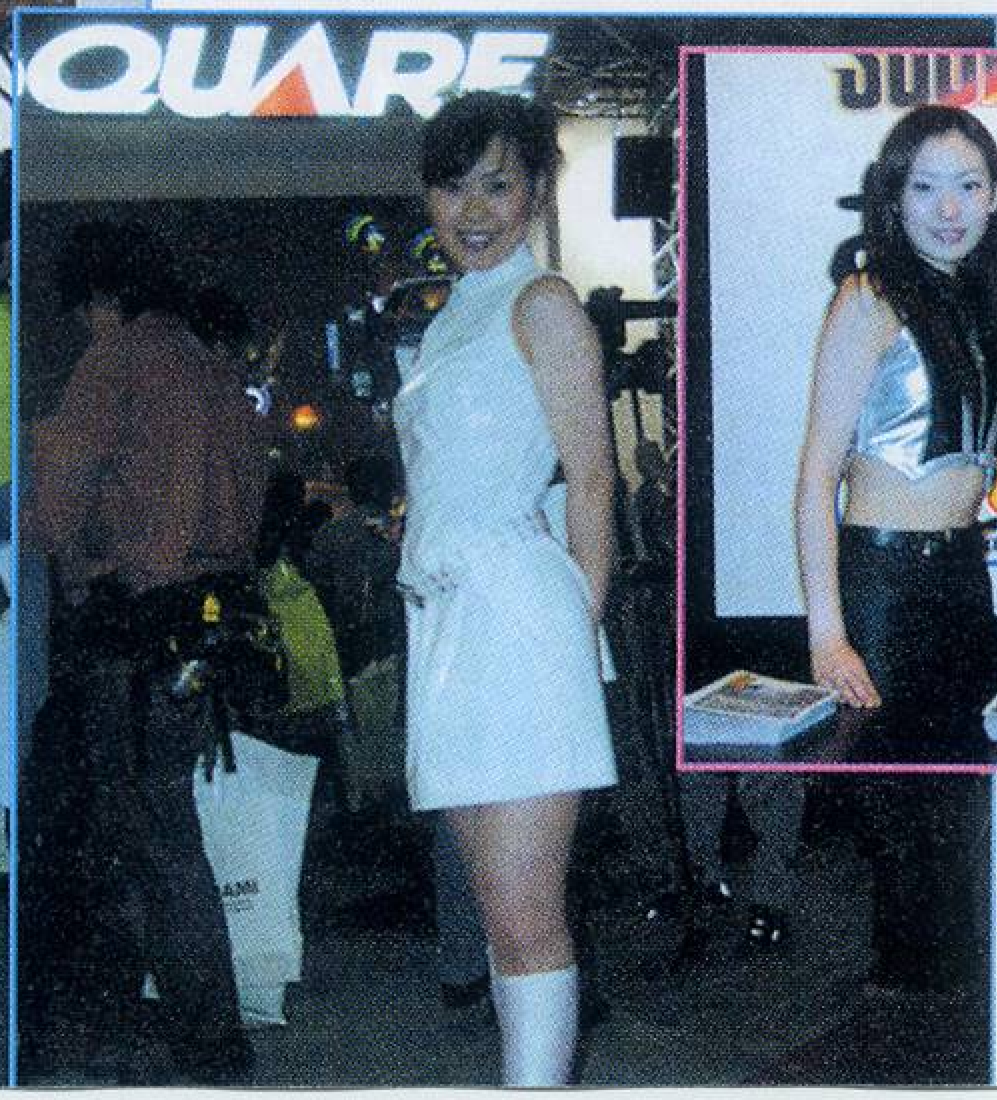




南梦宫

SEGA

史克威尔

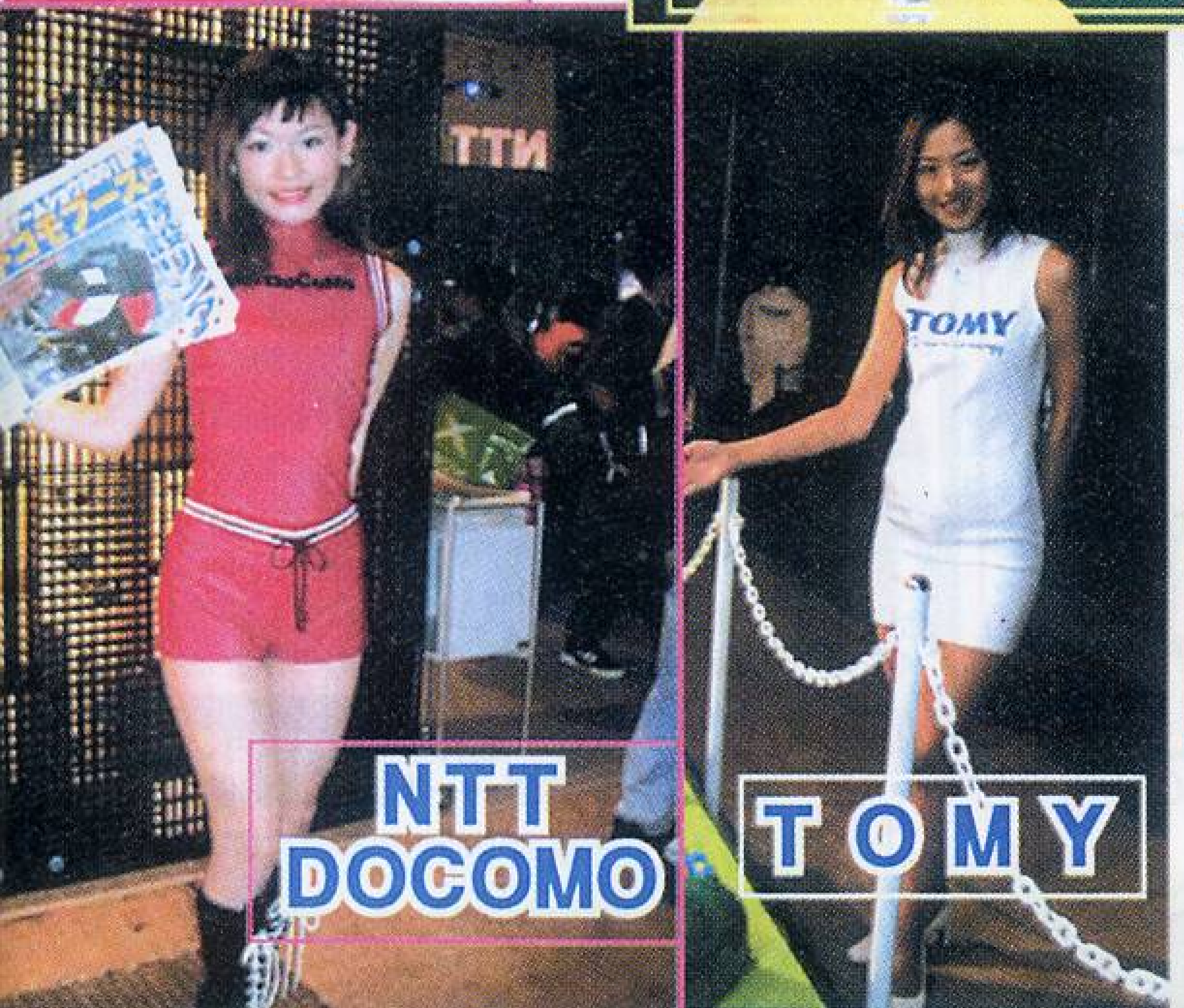



TECMO

东京电玩展

TOKYOGAMESHOW SPECIAL REPORT





▼「井上多罗」不晓得是公的还是母的…印象中好像是母的…





▼韩国SEED9引进日本的诡异游戏—TOMOK 也在此登场…当然她是女的…

次世代传媒联盟

2002年联合优惠大订阅活动！

PC-GAME、TV-GAME、ONLINE-GAME、游戏文化，视听产品大包圆

邮购全线5种杂志，只需花费255元，即可

省 219元

两种邮购方案

方案A	方案B
只要一次性向次世代发行部以原价邮购右侧任何一款杂志半年（6期），即可以6折价格邮购右侧其它任何杂志半年（不限种类）。	只要一次性向次世代发行部以原价邮购右侧任何一款杂志一年（12期），即可以5折价格邮购右侧其它任何杂志一年（不限种类）。

邮购价格表

月刊杂志名	每期定价	半年原价	半年6折	全年原价	全年5折
《游戏吧》	6.00元	36.00元	21.60元	72.00元	36.00元
《软光》	8.80元	52.80元	31.68元	105.60元	52.80元
《电软》	8.40元	50.40元	30.24元	100.80元	50.40元
《游戏批评》	6.50元	39.00元	23.40元	78.00元	39.00元
《电玩新势力》	6.80元	40.80元	24.48元	81.60元	40.80元

订阅省钱大攻略

■订阅第一步：原价订谁最划算？——当然低价的最合算

例如，一位上海读者他最喜欢《金庸》、《石器》、《CS》、《SC》等在线及联机游戏，于是他选择了网络游戏专门杂志《游戏吧》，这样还能免费得到各期捆绑的网游光盘和相关产品（全年价值36元以上），同时他认为《游戏吧》价格最低，原价订阅它就可5-6折订阅其它杂志，这样最划算。

■订阅第二步：订半年还是一年？——看看折扣就知道

订半年可6折订其它杂志，订全年就可5折订其它杂志，经过权衡，他选择了定全年，并在表中查到价格：72元。

■订阅第三步：还订其它哪种杂志？——全凭你的喜好

这位读者还喜欢《电玩新势力》和《电软》，在表中查到它们的全年5折价分别为40.8元和50.4元。

■订阅第四步：填汇款单邮购杂志！——不要把钱夹在信中寄来

最后，他来到邮局领了一张汇款单，按以下格式填写并汇出，一切OK！以后就在家等候杂志自己送上门吧！

订阅查询热线：(010)64472177

《网上俱乐部——游戏吧》
2001年7月新登场的超值网络游戏杂志，专为联机在线一族度身订做。邮购的读者可以免费得到捆绑的网络游戏及相关产品（全年价值36元以上）。
《游戏吧》开张数期已送出《金庸神雕大侠》、《石器2.0》、《传奇》等最新网游光盘及近十种相关产品，今后还将陆续送出各大网游新作，敬请期待。





《软件与光盘》
创办于1998年的权威PC-GAME专业杂志。



《电子游戏软件》
创办于1994年的权威TV-GAME专业杂志。



《电玩新势力》
VCD、CD-ROM双用电玩光盘杂志，大量的字幕解说和精美的导读手册，带您进入电玩与视听的最前端！



《游戏批评》
创办于2000年9月，是国内目前唯一一本游戏评论读物。

1 0 0 0 6 1　中国人民邮政汇款通知

请按照背面注意事项携带本通知和本人有效证件名章到＿＿＿＿局所取款（由兑付邮局填写）

（下面五栏请汇款人用钢笔、毛笔或圆珠笔同一笔墨使用蓝色或黑色墨水写清楚）

汇款金额	人民币（大写）壹佰陆拾叁元贰角零分
收款人详细地址	北京6129信箱
收款人姓名	次世代发行部
汇款人详细地址	上海市金山区海洋新村18号501室
汇款人姓名	李彬　要否航空

金额数字要同繁接在人民币三字大写

汇票号码　收汇局　收汇日戳　收汇员　兑讫日戳　兑付员　接收专号

邮政编码 200540

务请正确填写收件人和有效通信地址

（汇统 3005 乙）

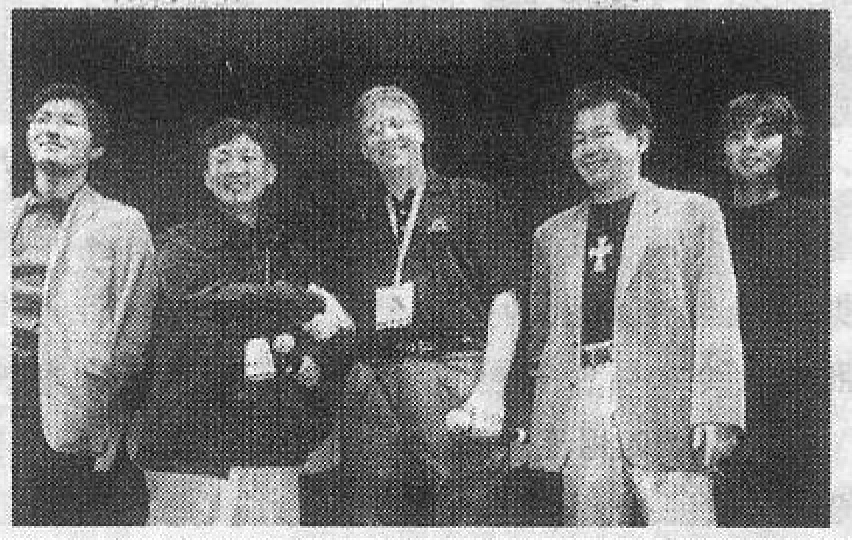
汇款人简短附言

原价订全年《游戏吧》72元
5折订全年《电玩新势力》40.8元
5折订全年《电软》50.4元
合计：72+40.8+50.4=163.2元

注明要原价及打折订阅的杂志，并参照上表算出总金额填入附言栏中

XBOX先进技术简介

文：装机工



→大家请看，世嘉十个子会社，五个加入XBOX，而且这五个全部是重磅。铃木裕说："底下要做的，就是通过游戏来把XBOX基板的高性能全部发挥出来。"

XBOX总体规格

- CPU：Intel奔腾III 733MHz
- 64MB DDR内存：运行频率200MHz/带宽6.4GB/s
- NVIDIA XGPU：运行频率233MHz /持续多边形生成：1亿/秒(最大1亿5000万多边形/秒)/纹理填充率：1.8 G/s
- NVIDIA APU：最大192路2D和64路3D音频流，提供完整的实时数字杜比AC－3解码功能，支持3D音频技术
- 内置8GB硬盘(由希捷Seagate和西部数据Western Digital提供)
- 5X CAV DVD－ROM(恒定角速度)

NVIDIA XGPU

XBOX上使用的NVIDIA的XGPU是一个集成芯片，其内部整合了部分的北桥芯片，一颗运行频率为233MHz，基于GeForce3核心的GPU(图形处理器)，TwinBank内存控制单元以及一个被叫做DASP的部件。而在GPU中，为弥补使用Intel奔腾III CPU可能带来的性能不足问题，NVIDIA特意额外加上了一个顶点描绘单元，以此来增加XBOX的几何运算能力。XGPU完全硬件支持完整的DirectX8特效，最明显的便是可编程顶点/像素描绘单元。

可编程顶点描绘单元

不管以后的游戏画面多么复杂，其中创造的3D物体都是靠最简单3个顶点所组成的三角形构成。顶点描绘单元能接受处理大量原始的顶点数据，通过一系列计算，在不改变参数类型的前提下，自行通过改变参数数值来达到游戏开发人员所需要的对顶点的要求。可编程顶点描绘单元允许XBOX能够有更多的几何处理方式，而且在速度上来说，执行这样的操作比主流的CPU不知要快上好多，并且在同一画面中能针对不同的顶点使用不同的描绘方法。这样的顶点描绘单元对处理复杂的画面极有帮助，比如用来表现皮肤、衣服的质感以及面部表情等等。XBOX有了这样的帮助，就好像打开了实现更加复杂的动画角色的大门——在以后的游戏中，我们甚至可以看到每一块肌肉的确切的动作；衣服不再像是铁板在身上，而是如真实布料般飘动……

像素描绘单元

它允许对单一像素进行操作，这种操作要是没有硬件支持而使用软件模拟的话会严重地影响速度。标准的DX8像素描绘单元要求并不是十分精确，这意味着也许稍稍限制了开发人员。(一份id soft程序设计师备忘录中泄露出来的话表示开发者对现在的像素描绘单元设计还是不太满意)不过总之是硬件级的支持，像素描绘单元是个十分有用的工具，和顶点描绘单元共同使用，常用来表现逼真的火的效果或者是真实的凹凸映射。

另外，最重要的一点是，XBOX上的描绘单元的可编程的！硬件厂商其实很早就意识到自己并不能完全代替游戏开发人员的构思，所以在XBOX上(从GF3开始)，游戏开发人员能完全自主操作GPU的运算，配合3D GPU指令，开发人员能做出以前从未有过的图形效果。以后，就真的只能用一句话来形容了：没有做不到的，只有想不到的！

不过现在很多朋友都知道，由于带宽的限制，很大程度上影响高级GPU的性能发挥，而XBOX只用有最大6.4 GB/s的带宽，而且还必须和CPU共享，那是不是最后XBOX的性能就大打折扣呢？

微软和NVIDIA当然不是傻子。我们平常使用的PIII CPU加PC133 SD内存大约能提供1.1GB的带宽，那现在就去掉这个部分，剩下约5.3 GB/s，然后看这剩下的到底够不够？(首先说明一下，计算一个场景需要多少带宽不是太准确的，因为现在笔者并不能确定XBOX上cache(高速缓存)的效率如何，顶点描绘单元所需的带宽又是多少等等。不过，幸运的是，笔者还是可以推测出一个比较接近的数值来。^-^)

XBOX最主要的显示终端将是NTSC制式的电视，(北美和日本地区)大多数的游戏都将在640×480这一分辨率下运行，而刷新率为60 Hz，而这两个方面就决定了对带宽要求的大大降低。(其他条件为：32位色、32位的Z轴缓冲、单像素4纹理以及使用三线过滤。另外将要渲染的画面很复杂，overdraw值达到4，要因为Z轴缓冲操作，将要再乘上1.2倍率。这样的情况相当的极端了)

计算结果：

帧缓存需要：640 × 480 × 60 × 8 × 4 × 1.2 = 707.8 MB/s

为了靠RAMDAC(数模转换器)显示60 Hz，所以：

640 × 480 × 60 × 4 = 73.7 MB/s

由于使用了单像素4纹理，三线过滤所需的8纹理像素以及假设有31%的cache效率，最后可得：

640 × 480 × 4 × 4 × 4 × 8 × 31% = 2.9GB/s

以上的总和为3.7 GB/s，还不算太坏吧！^-^甚至是使用16个样本(texels)的各向异性过滤和只有20%的cache效率，计算结果也才4.55 GB/s左右，绰绰有余。不过，在使用HRAA后，带宽需求将增加4倍，这时候就不得不降为30 FPS了，而且有可能每像素只使用双纹理。(这时约消耗带宽5.5GB/s)不过不管怎样，XBOX和GF3不是同一个应用环境，后者常常要在1024×768以上的分辨率跑，而且帧速也绝不会仅限于60FPS，所以……可能大家会问那我要真是有HDTV怎么办呢？呵呵，请你放心吧，就算是使用HDTV最高的1280×720，这时所要求的带宽也要比在640×480下开HRAA要低！^-^

(这里，笔者并没有像以往一样热烈的讨论XBOX的多边形生成能力，因为对XBOX和它配置的硬件来说，**再着重讨论多边形的指标是可笑和完全没有任何意义的**——这个东西根本用不着我们操心，相反，笔者所期望的是看到**最先有哪个公司能把XBOX强大的图像性能实际应用到游戏中来！**看过NVIDA发布的GF3的演示DEMO的人可能都想亲自操作一番吧，如果真有那样的游戏画面，再在这里闭上眼睛说多边形，哼，见鬼去吧！)

音频部分

MCPX，是XBOX的媒体通讯处理器，使用0.15微米7层金属连接工艺制造、运行于200MHz。这颗芯片中内建有一块符合DirectSound 8.0标准的音频处理器(audio processing unit，就是APU了，呵呵，其最大能处理能力为192路2D和64路3D音频流，能够实现的硬件3D特效包括了：反射、闭塞、回响等)，一个实时的数字杜比AC－3解码器，10/100MB的以太网接口，一个相当于传统的南桥的IDE控制器和USB控制器。它通过一条AMD专利的800 MB/s的HyperTransport总线和XGPU想连，通过StreamThru同步数据传输技术和系统同步传输数据。

虽然在电脑上3D音频技术出现已经很久了，不过在游戏机上实现实时3D音频还是第一次。XBOX原本打算应用Aureal公司的A3D 3.0专利音频技术，但后来由于Creative Labs收购了Aureal，这个计划未能实现。不过好在NVIDIA宣布其获得英国Sensaura公司的3D音频技术授权，也就是说XBOX可能会提供Sensaura的Sensaura3D(类似于A3D 1.0，支持两组喇叭)、MultiDrive(支持4组喇

叭)、ZoomFX、EnvironmentFX(声音渲染技术)等特性的支持。

而对 PS2 来说,其仅仅只能提供传统的数字杜比或不具"交互性能"的 DTS 功能。(也就是说只能播放录好的 3D 音频)前不久,EA 宣布将在它的游戏《SSX Tricky》和《NHL2002》使用即时解码的 DTS 技术,不过笔者并不清楚其是如何实现的,不过应该是靠 E-motion Engine 而不是是靠其本身的音频芯片加上嵌入式的 PS 引擎,换句话说也就是使用软件模拟的方式实现。先不说楚软件模拟是否对性能有太大的影响,就是其他细节也不太明了,比如说同时具有发出多少的 3D DTS 音频流的性能等。不过,这表明 XBOX 的 MCPX 将受到挑战。尽管如此,XBOX 还是在硬件上为所有的人提供了此功能,所以希望所有 XBOX 游戏都能支持这项优秀的技术,如果玩家的音响系统够眩,那效果是相当震撼的。

Intel CPU,这是 XBOX 的弱点吗?

XBOX 上的 3D 几何计算都由 XGPU 完成,所以对 PIII 的 FPU(浮点运算器)性能要求不是很高。尽管如此,快速的 CPU 仍能带来更高的帧速,另外,主 CPU 还主管整个游戏所有的物理运算、逻辑思维、各种 NPC 的人工智能以及管理内存。XBOX 常用的 640*480 这样的低分辨率下,CPU 将是很大一个瓶颈所在。

其实直到最后确定规格之前不久,XBOX 仍计划采用 AMD 的 CPU,只不过,到最后,Intel 开出了一个 AMD 无法开出的令微软无法拒绝的价钱而已。现在看来,这可能是 AMD 犯下的一个大错!不过总的来说,使用目前的 CPU 是技术、性能和成本的平衡,当然更多是从成本上来考虑的,总不能"亏"得太多吧!^~

在此,由于字数上的限制,笔者只是对 XBOX 的 3 个主要的方面作了简单的介绍,不过相信也能够让大家对 XBOX 的硬件性能有个大致的了解。而 XBOX 上还有很多和以往家用游戏机不同的地方,比如说内置的硬盘、宽带接口、就连那个被很多人骂的手柄都有很出众的设计(其内置实时语音输入功能,实际上微软本身在电脑界起外设产品是很著名的)在这里就无法一一介绍了。不过,必须要牢记,再强大的硬件对开发人员来说不过是一件工具而已,和出现好的作品没有必然的联系,而只有拥有优秀的人才才能确保做出优秀的作品!而出色的作品对游戏机来说意味着什么就不用我在这里废话了!总之一句话,开发人员的技术和创意是最重要的!最后还是那句话——祝 XBOX,祝微软好运!!

编者按:XBOX 是属于那种 HEAVY USER 喜欢的机器,就连稻船敬二达人也是这样定位。无论如何,业界更热闹了,希望大家根据自身条件踊跃购买机器。再有,如前期所述,比性能一定要有参照物,铃木裕曾笑着说(11 月 9 日号德利麦加 P41,左下角图文),"与 NAOMI2 相比,XBOX 街机互换板的记忆体在各方面的限制都要少,从开发角度讲十分有魅力。"希望 XB 互换板不要扩内存!!



←这就是 PS2 出荷突破两千万台时全球限量销售的五色版主机,使用汽车金属漆,售价 5 万日元,全球共 1 万台。想必国内很难引进。

没有上网盘,DC 也能上网

欧版的 DC 是带有 Modem 的,不过并没有随机附带 WebBroswer 上网碟,所以使用欧版 DC 的朋友至今仍然无法享受上网的乐趣,虽然近期 D 版的上网碟已经上市,但对于一些身处 D 版事业不发达地区(本地即是如此)而买不到这张碟的朋友来说,却是远水解不了近渴。不过最近在无意之中我发现了一个不用 WebBroswer 上网碟也可以上网的方法,现介绍给各位有需要的朋友,请笑纳。:)

首先你要有一张美版的 NBA 2K1(D 版的即可,不过如果你有 Z 版的我也不反对:)),启动游戏来到开始的菜单选择画面,进入 Net-Work。这里面可供设置的项目繁多,但我们只需设置开头 Basic Details 中的 3 项,即 Username——用户名(如我的 163 上网卡号:888340569@163);User Password——上网卡的密码;Phone——163 或其它(如 169 等);下面的 Extra Details 不用管它。设置完毕,按下手柄的 Start 键后 DC 就会开始拨号,稍等一下如果出现以下的提示连接成功,则表明设置正确,恭喜!你的 DC 以后也可上网了!否则的话可能是设置不正确,请再认真检查一遍。

由于以上的设置会自动保存在 DC 的 Bios 中,因此即使断电后这些资料仍然会保存下来,所以以后再上网就不必再设了。另外如果想浏览网页的话,则需要换上带有 DC 专用浏览器 Dream Passport 的游戏(AeroRacing、格斗之蛇 2 等),至于详细的方法以前的电软有讲过,这里就不再罗嗦了。

最后附上几个欧版 DC 的小常识:

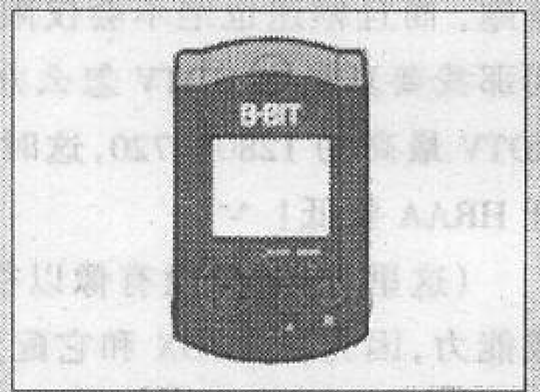
1、欧版 DC 所带的 Modem 是 33K,而美版则是 56K,所以上网的速度要比美版的稍慢一些。另外,欧版 DC 支持 220 伏的电压,可用随机附带的电线连接家中的插座,。

3、欧版 DC 由于制式不同的原因,在玩某些游戏时会出现画面不能全屏显示以及屏幕闪烁的情况,不过这是应有现象,并不会对 DC 以及电视机产生什么损害,不过看久了眼睛会不舒服,最好玩半小时就休息一下。(作者:无名氏)

天语:承蒙读者对杂志的支持和厚爱,下期将刊登面向所有带猫 DC 玩家的一封信,是由来自江苏靖江的 AERO DANCING i 实战派读者寄来的"网络对战必读",以真正解渴。事实上,DC 上面像 PSO 那样的收费游戏很少,多数游戏如 DAYTONA 都是完全免费的,只要我们弄清网络注册的奥妙,某些 D 版也能参战!

特此感谢提供者





DC 可以访问的网站

1:DConline 中文网(中文 .DC 可访问)
http://dconline.yeah.net
本站是专门为 DC 作的中文网站!包括攻略.金手指.记录下载等!内容全面!更新迅速欢迎访问!

2:中国 DC 上网玩家通讯录(中文)
http://chab.yeah.net
在这里阁下可以和中国所有用 DC 上网的玩家聊天。

3:PenPen 个人主页(中文)
http://pen2.yeah.net
站长是个超级足球迷,其主页内容当然与足球有关!快去看看。

4:龙的传人俱乐部(中文)
http://aeroi.yeah.net
这里是中国所有在线玩 Aero-Dancingi(飞空之舞 i)的人的交流场所。

5:新浪网(中文)
http://home.sina.com
新浪.全是图片做成的.所以 DC 也能看到中文.就是速度有些慢。

6:VMU 记录下载中心(英文)
http://www.vmucentre.co.uk
这里是英国最大的 DC 记录下载中心.在这里可以下载到大多数 DC 游戏的记录。

7:CMGSCCC 金手指站点(英文)
http://www.cmgsccc.com
这里是最大的金手指网站!在这里可以得到很多游戏的金手指!

天师：您好！

多谢您赏识，在《电软》第8期上全文刊登了那封来信，宣传了DP3，真是太谢谢了（作为一个世嘉爱好者，能为世嘉作宣传是最大的荣幸）！这次就针对DP3的快捷操作来说一说。

DP3中手柄的快捷操作

LEVEL1——基础

一、X键

在浏览网页时，X键是常用到的，具体内容是：

X键按住后+↑（十字键）移至网页内容最上方

X键按住后+↓（十字键）移至网页内容最下方

X键按住后+←（十字键）后退一页

X键按住后+→（十字键）前进一页

二、网址（VRL）确认

将光标对准最下边的状态格（时间表左边），按住Y键后再按A键。

三、截图

将光标对准所选图片，按住X键后再按A键，之后可以选“**はい**”保存在记忆卡中。

四、清内存（？）（**メモリキヤツシユ**）

（电脑知识我不是很了解，在上边的括号中附上了这个指令名称）

由于DC只有那1.5MB的资料储存空间，所以当这个空间被占用的差不多时，再读取新网页时的速度就会变慢，甚至读不出，这时候就需要这个指令，将浏览过的内容全部删除。

用R键呼出菜单，用光标对准“再读入**み**”后，按住X键再按A键，之后选“**はい**”确认。

五、对表（？）（时刻**あわせ**）和其它

将光标对准浏览器右下角的时间表，按住A键后再按START键，可以确认当前时间和已经上网经过的时间。另外，有点不可思议的是，当你在网页下载（读取）过程中打开这个时间表时，下载（读取）的速度会有少许提高，这绝不是错觉，所以当下载（读取）那些文字多，图片多的网页时，要记得用这个操作。

LEVEL2——普通

使用这个级别（LEVEL2）的操作时，要先输入以下的指令：将光标指到任意一点，按住A键后，快速按START键十次，成功后会有效果音。（我叫这为“秘密指令”）

一、履历（历史）（**りれきをみる**）

用来回顾你目前浏览过的网页名称和网址，使用方法是：按住Y键后再按START键。

二、书签（book mark）

用来叫出你已经储存在记忆卡中的网址，方法是按住B键后再按START键。

三、START键

由于之前输入了“秘密指令”，所以START键变得很有用途了。主要是在输入文字（聊天或BBS）时发挥作用。

①小文字

日语中的小文字“**あいうえわやゆょ**”很麻烦，而现在只需要按住（START）键再输入就可以得到这些小文字。

②方向

在已经写好的文字中作修改时常用，按住START键再移动方向（小摇杆也行）即可。

③变换

已经输入好的“假名”，按X键就可以进行变换，转换成汉字或符号，而用START键再按X键则是对已经变换好的汉字做出确认。START键再按B键是削除文字。

LEVEL 3 危险（高手？）

这个级别的操作只有一条，首先别忘了输入“秘密指令”，之后在浏览网页时，用R键呼出菜单，将光标对准“中止”后，按住X键再按A键，就会显示出……

在此本人声明，每一个网页都是“版主”的心血结晶，请不要随意，拷贝和修改利用!!!!

LEVEL？其它（试玩版游戏密码）

在日本，这个DP3浏览器是免费的，一般在买DC时会随机附送，想得到的话，也只需给世嘉写一封“DP3希望”的信即可，但是仍有许多好东西隐藏在DP3中，下面的秘技只对原版的DP3有效。

在没有连上互联网的情况下，用L键呼出菜单，选择“**ジャンプ**”后，将原有的“http://”这几个字削除，之后输入下面的VRL确定即可。

X-avefront://---.drecum/proc/launch/1 **ぐるぐる温泉ぷち**

X-avefront://---.dream/proc/launch/2 **ドリームフライヤR**

X-avefront://---.dream/proc/launch/3 **コラムス**

X-avefront://---.dream/proc/launch/4 **大魔界村**

X-avefront://---.dream/proc/launch/5 **フリッキー**

X-avefront://---.dream/proc/launch/6 **ペンゴ**

X-avefront://---.dream/proc/launch/7 **ぷよぷよ**

X-avefront://---.dream/proc/launch/8 **ドリームライブラリー**

X-avefront://---.dream/proc/launch/9 **ドリームパスポート2**（DP2）

其中3-7都是试玩版，15分钟后会强制退出。（上面这段我有点不好表达，可能是语文太差，这些密码的前段是完全相同的，只需在后面加入不同数字便可）

后记

在我写这封信时，DP的最新版DP PREMIER也已推出。由于是随日刊《**ファミ通DC**》附赠，所以我没有机会得到，但从使用过的人看反响，与DP3很相似，变化不大，（也就是PS版《WE4》和《WE2000》的关系），主要强化的部分是“接续机器”，可以使DC接续BBA（宽带网），不过在我看来，有点浪费……

DC这个浏览器拥有免费网络电话（当然网费还要收）、即时聊天等功能，（日本版QQ??）所以ISAO也推出了Windows版和Mac版，感兴趣的话，可以从这里下载：

http://www.dricas.com/dp/

天师兄弟的DAYTONA水准如此之高，为什么不把记录传上去呢？给大陆玩家也争口气，我特意去了DAYTONA网站，全是日本、香港、台湾玩家的成绩，没有找到XTT（CHN），遗憾……

我的DAYTONA水准十分低，SINGLE MODE没有几个赛道能开完，但我感到我与这个游戏很有缘，还记得在《桑巴阿明哥2000版》的网页中，我下载了几首新曲，断线开始玩时，发现第一首歌曲就是天师兄弟为之疯狂的“DAYTONA”！（第二首是救火英雄，其它的还有SONICR、SONIC大冒险，NGHTS，喷漆小子等，天师也请下载来玩（听）一下。）

还有“铁”给，太好了，我会用这些“铁”再加上自己攒的钱买一台“R7DC”（编注：这是曾在日本发售的一款黑色DC），再刻上“GAME SOFTWARE”几个字以表留念。

沈阳 PENPEN



●因为三国战记2大于吞食天地2·赤壁之战，所以IGS大于CAPCOM。同理，中国游戏大于日本游戏。（本人看法，如有雷同，实属巧合。武汉江汉区花楼街革新巷28号丁涛）/龙：花楼街？离太老街、福仙街不远吧？……

专业彩色监视器纵横谈

如今数字技术发展奇快，不仅产品，就连玩的方法也日新月异，只有紧跟时代，时刻充电，才能不被时代甩下，尽享数字科技带给我们生活上的便利及乐趣。这里就 SONY 的专业监视器，向大家做一总的简介，方便大家选购时参考。

提到 OSNY，人们都为其高档监视器折服。迄今为止 Sony 公司是全球唯一能够提供完整系列显示产品的公司，Sony 的各系列专业视频监视器覆盖了从工业、社团的应用到电视台和制作公司的宽范围的应用领域。Sony(Trinitron)特丽珑画质与可信赖的独一无二的模块化设计的完美结合使得所有这些监视器都具有出色的变通性，稳定和清晰的图像，使之能满足监控系统和工业应用等各种需要，从图象鉴定到多通道查看，它们在各种应用任务中都表现出同等的优异显示质量(当然也包括显示游戏机图象)。

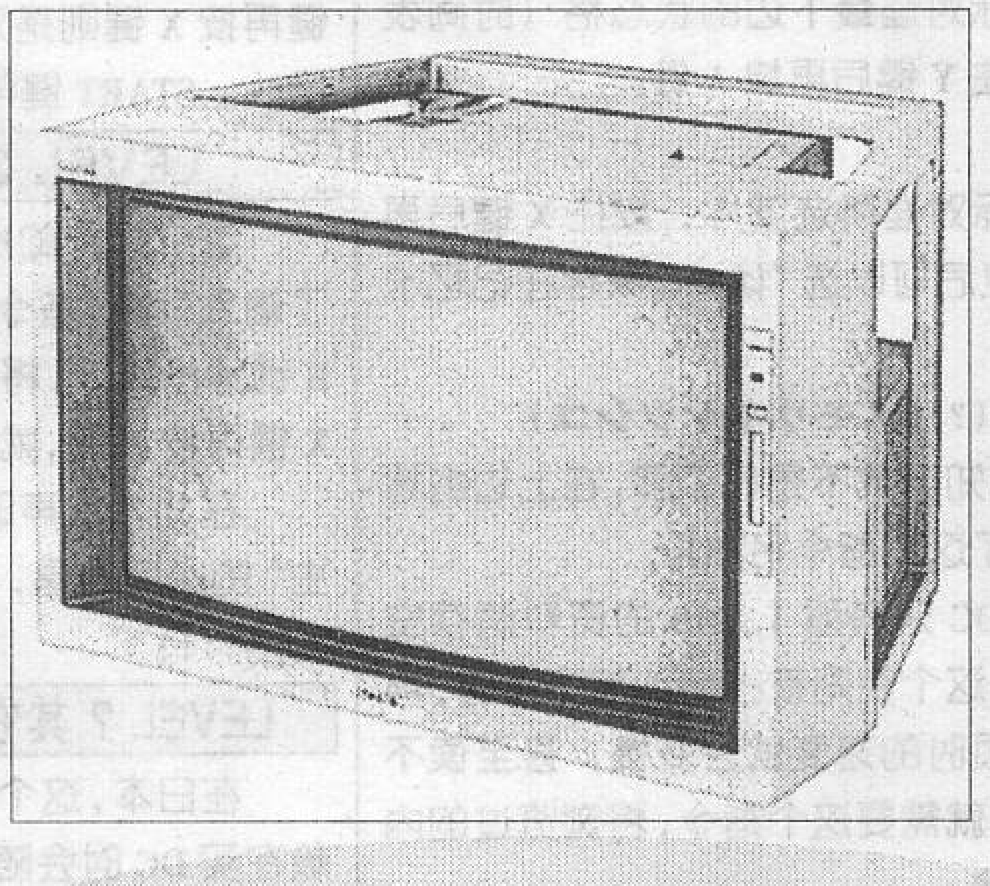
目前 Sony(Trinitron) 特丽珑监视器和电视按照不同的用途可分为 KV、KX、GVM、BVM、PVM、HX 等。KV 系列属于要求一般的民用产品，KX 系列监视顺特别用于那些看中图像清晰度、稳定性、采色重现等要求的应用，而 GVM、BVM、PVM、HX 系列监视器运用了很考究的高质量程序化生产，因而能够满足作为参考监视器的要求，全面的附件以及输入解码板允许了更高的操作，但它那昂贵的价格也是和它完善的功能成正比的。

其中 KV、KX 系列是我们可以常见到的，KX 采用了主动式矩阵分子驱动技术，这在很大程度上解决了以往 KV 系列在高度、对比度和显示色彩差上的问题，从面市以来就以其沉稳的机身、细腻的画质、不乏的高贵和时尚的功能令很多业内人氏为之倾倒，这使它曾一度成为 SONY 公司最具代表性和最经典的机型之一，但因为其内部电路和芯片的制造工艺的限制，KX 系列监视器的生产成本很高。如今随着科技的进步，一些知名的监视器专用芯片生产家(SONY、JVC、日立、NEC 等)纷纷建立了大规模的芯片生产线，这就在很大的程度上降低了 KX 系列监视器的成本，使得 KX 系列的普及成为现实。

在图象方面，要取得清晰的画质离不开先进数码技术的应用。首先，这款彩监集合了 SONY 公司所有先进的彩监数码技术。其中，最吸引人的就是采用了动态对比度(Dynamic Contret)及高度瞬太改良(Luminance Transient Processing)的崭新技术，使影象永远包都保持更清晰细致、自然传神的状态。其次，是采用了 Digital Natural Motion(数码自然动画)技术，能有效清除因影象移动而产生的震动，确保画面的稳定流畅。再次，是采用了 Contrast Plus(对比度加强)Sharpness Control(清晰度控制)的数码处理影象技术，能够创造出更为鲜亮的画面。

有很多游戏发烧友总是抱怨游戏的图象，如 DC 的"莎木"中人物轮廓模糊，边缘锯齿感很强，背景层次感不分明，画面严重闪烁，进而怀疑是游戏主机的画面显示能力，其实是大家冤枉了它们，当你把它们(DC、PS、PS2)通过三基色 RGB 端子和专业纯监连接上的时候你会顿时眼前一亮，什么锯齿、毛刺、闪烁全都不复存在，你看到的只有真实自然的画面。

对大家介绍了这么多有关监视器方面的专业知识，我是想说明国内大多数电子游戏发烧友，在没有用过专业监视器之前，根本无法体验到游戏画面的真正魅力，所以监视器是能让所有游戏机显示出极限效果的终极器材！



资料提供：北京海淀意新游戏精品店(咨询电话 62613991)

索尼彩监的 KX 为民用型，PVM 为专业级，BVM 为广播级

广播级彩监都不是上面造型的，上图为民用半专业级

教训系列

科普园地，你好！我的主机型号是 7000 型，现有教训欲公诸于众：

①我有一只组装振动手柄，可没有多久就坏了(不振动，其它完好)于是我将其拆开看个究竟：里面有一条电线(与大振动器连接的电线)断了，于是我将它接起试试！(这时正在游戏状态中，特用生化危机作开枪振动试验，谁知振了两下之后，我不小心让电线(与大振动器连接的电线)与其它金属部分碰了一下，冒出一点小火花，之后，游戏画面立即呈暂停画面，结果手柄坏了(无一键可以使用)，只好重新启动。后来我又买了一只原装振动手柄，谁知在别人的机器上试一切正常，可在我的机器上用就是不振动(其它完好)，以前在我的机器人使用振动手柄一切正常，就在这次事件后变得这样了，有一次我连续打三次恐龙危机 2 只要一开枪就立即呈暂停状态，之后按任何键也没用，只好重新启动。对了，还有我的记忆卡的键也消失了(记忆卡为原装透明的，以前从不丢失过记录，可这次满满 15 格记录一格也不给我留下)，是否被烧坏了？还有打燃烧战车时，只要一被敌人发现，之后手柄就全部失灵了(手柄为原装振动手柄)，也不能 Continue，也不能 Exit，只好重新启动。这到底是怎么回事啊？望龙哥一定要回答呀！还有，修一修大概要多少钱。(因篇幅太长，所以我也不求刊登了，只求回信，你们一定要帮我啊！Very 谢谢！)

②我还有一个问题想麻烦您。现在的 PS2 主机哪种型号比较好。怎样辩别真伪，在购机时应注意哪几点，是否能教一点小窍门之类的。(苏州旅游职业中学 朱剑)

天语：大概手柄接口处也有些问题了。从这个例子中我们得出"不宜盲目拆动机器"的教训。关于如何挑主机，我觉得一是要到信誉好的店，二是仔细辨别机器，因为机器要出问题，从外观上最易识别。

SNK

www.neogeo.co.jp

さまざまな紆余曲折を経ましたが、今月をもってSNKは、20年余りの歴史に幕を下ろすこととなりました。これまでSNKのゲームを愛してくれた皆様、誠に有り難うございます。そして、大変あつかましいお願いですが、これからも愛し続けていただければと思います。何故なら、残された私たち「S」の遺伝子を持つ者たちの未来は、ここから始まるのですから。

(株)SNK社員一同

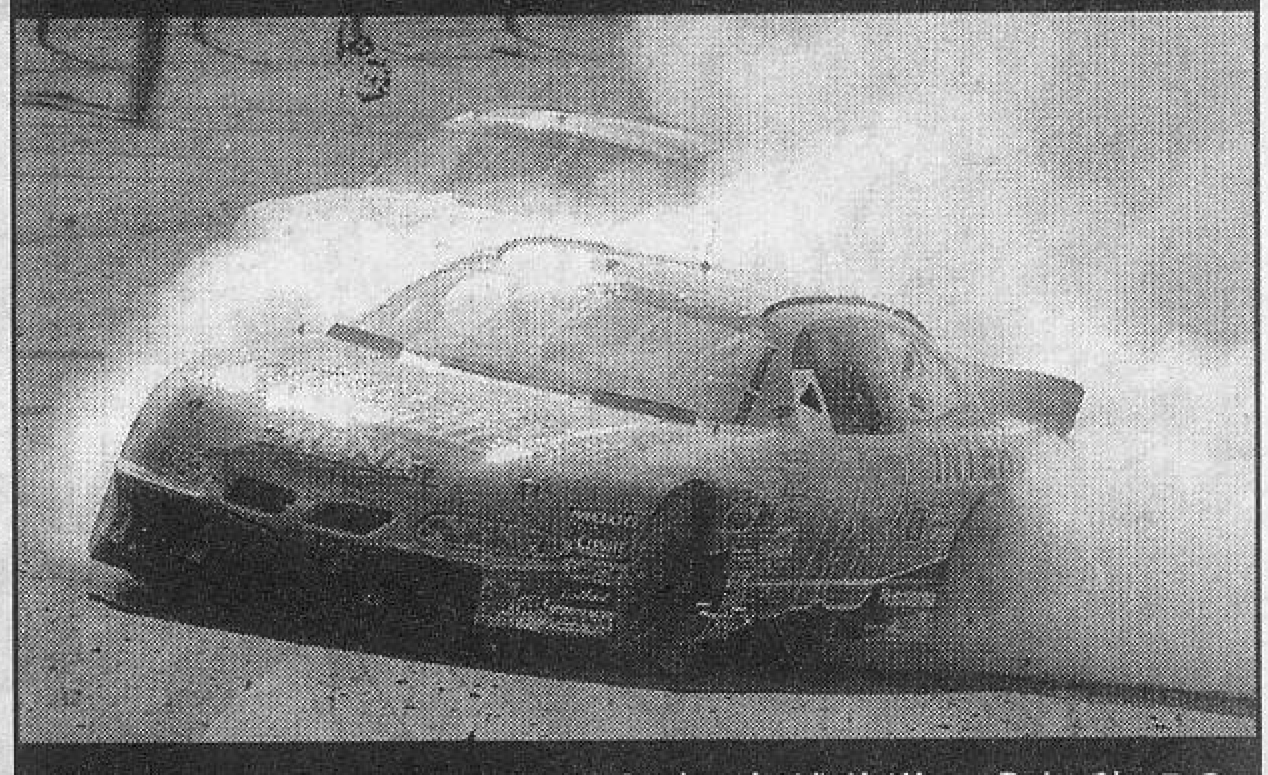
←这是 SNK 公司在阵亡之前，向全世界支持者留下的话。SNK 品牌从此消失。

●深水蓝怎么看怎么像只尖嘴猴子，给根香蕉闪边儿凉快去！换上永濑丽子！！（湘益阳赫山区龙光桥镇 杭剑）●莎木 2●一部让我连做梦都梦见的游戏果然不错。（天津北辰大张庄镇 王洪波）/天：一款游戏卖得愈少，说明其玩家就愈核心！（DOWN）

文字:桂林 55 号车手 李翊丰(全球 No.1 の达人)
编辑:北京 41 号车手 小天天(伪非 No.1 の菜鸟)

http://daytona.dricas.ne.jp/

"STOCK CAR RACIN GAME 最高峰"



●创意:名越稔洋 ●机种:DC

以下是海边道"单圈"、"总成绩"排位世界第一的达人之思路

JAVELIN 梦美精神的化身 JAVELIN

①勇气
②摇杆技术过硬
③无"速度恐高症"
④"独角"已完全掌握并有使用硬胎的冲动

火箭驾驶员资格大公开
不符条件者,切勿随意乱试

达成以上条件者,可选择三七道狂练,只要以 2 分 10 搞定,其他的赛道就不成问题了。说明一点,火箭几乎进所有弯时,摇杆无需顶到头,所谓"行路难于上天"一说只对应"人鱼湖",这也是我目前亟待解决的难题之一。

三七道,3 个弯顺序为 A、B、C,此道的最难点不是 C,而是 B(对于火箭而言)。从 B 弯入口处开始,370 左右油门全开:

此处的摇杆操作为(天语:有基础者,争取 500 圈内掌握)——

向左 50% —(快)→ 回中 —(快)→ 向右 100% —(快)→ 回中 —(瞬间完成)→ 向左 30% —(瞬间完成)→ 回中

若前面完成得好,后面"瞬间完成"的两步可省掉。如果你的成绩在 2 分 10 秒以内,那么其他赛道就可以快速地逐一攻破。

本人还有以下宝贵经验:RINK 道的第一个弯(下坡左转),此弯按通常走法行不通。方法为:从入坡口开始,车位于左侧,进坡后马上降为 1 档,刹车至 305 后挂 3 档,左转舵,出弯。档位变换为:4→1→3,线路为:内→外→内→外。在其他赛道也可用到。

以上一律火箭 S 胎 MT。个人不赞成用"360 度摇杆用法"。超上级者向。

攻略部分先写到这儿,我已尽了全力。火箭部分请一定择期刊登,因为有读者询问该车的驾驶法(如:山东程占伟)。

下面给你介绍一下桂林,我们这儿除了山水很美以外,其他都很……人们对游戏的品味很差,世嘉迷被视为另类,买正版被视为疯子,电软要月初才买到……街机方面,我们这儿最好最新的机台为"四联拉力 2"和"打鬼 2",且全桂林仅此一家。这令自诩为"街机狂热分子"的我感到很痛苦,而更痛苦的还在后头。机厅有一现象:凡是 NAMCO 的机台一律爆满,凡是 SEGA 的机台都空无一人(国庆节也不例外)。原因是机迷很少。尤其以 VF2(至今无 3 代,4 代就不用想了)、梦美 1(亦无 2 代)、拉力 2 为代表,以上三机台的空闲率几乎为百分之百(毫不夸张)。

我从不碰 NAMCO 和 SNK,每次进出机厅我会按惯例买"一捧"硬币、一包烟、一瓶水,然后游走于 SEGA 机台之间,但求与人一战。后来走烦了,干脆往"拉力 2"那儿一坐就是半天,也不会有人来挑战,这时烟抽完了,币玩完了,只好空手而回。这导致我的实战经验很少,但我自认为我的心理素质很好,然而机厅乃卧虎藏龙之地,我常被暴踩。另外,我系"真侍魂"达人……

DC 方面…我曾发誓梦美一定要入手……(天:已替你买到)

……lyf.chn@163.com 是我的信箱,我知你最近很忙,还给你添这么多麻烦,真是该死,还请你在写完"莎木 2"攻略后,有空闲时给我来信。关于莎……不要让铁杆们失望,只是别登在《菜鸟通》上,因为"菜鸟"一词有损莎木的精神。写攻略的辛苦我是深有体会的,请注意休息。对于我来说,写攻略比练"火箭"还难(真的!)。由此向你致以最崇高的敬意。

请别称我为铁杆——因为我不配;请别称我为达人——因为我还不是;请别刊登信中除了攻略部分以外的废话——因为我已够丢人的了。

这期电软非常出色,非常硬派,"绝色特典"真是绝了,山内一典的照片真够"炫"!(有劳天师了)

请代我向龙哥问好,他的栏目我也一直很喜欢。再次向你与龙哥致以最崇高的敬意!别忘了你我的约定——"沙漠城"一战我期待已久。保重!

罪人 李翊丰

致"DAYTONA USA 世界第一人"李翊丰:

1、"360 度摇杆法",以我个人的手法,为了保持操作的连惯性确有用到。当然多数情况下我必须遵循"左右百分比"标准 ANALOG 操作。但并非我的方法无效,只是这"关子"没卖好,没说清。

2、街机在中国,衰极。

3、你不是达人,难道我是达人?说实话,我还真为 GT3 做了一些东西。本来还能做更深的,但考虑到玩家的实际情况……我想绝大多数夸 GT3 如何如何的人,都不懂赛车游戏的驾驶技巧。

4、"沙漠城"一仗,是 uni41 与你的约定!(说好不用火箭的!~笑)——唉,不能上网对战,真是人生一大憾事。

致各位读者、练家子:

1、不要被游戏吓倒。有些 HEAVY USER 专用游戏,的确很难——难在感觉,一种很细腻的感觉——我们称其为操作感。所有重度游戏,没有一个不用到"反射神经"。否则,只能是"扮酷"而非"硬派"。现在的"纯动手"游戏愈发的少,我们要异常珍惜。

2、莎木 1 的攻略,本刊在 2000 年增刊中登过八页,其中有我自己写的部分,有综合其他资料的部分,写得比较混乱,自己也很清楚遗漏掉很多东西,只是没有想到读者还会记得它——那个攻略比莎木晚了好几个月的。写攻略,确实不容易,天语限于才学,一般只能充当"啦啦队员"这个角色,品味游戏主要还在自己。李读者就是很好的例子。我玩莎木 2 时三天打通,其"醇和满足"的内在品质令天语陶醉,更觉难以从笔头向莎木陌生人表达。

3、这里公开一条独家权威情报,据制作人稻船敬二达人指出,鬼武者是一款纯粹面向 LIGHTER USER 的玩儿票作品,并非真正意义游戏。赚钱而已,你我不必再谈高深。电软一定会帮助大家理解游戏本质!下期龙哥热线提前请您注目。讨论继续……

INDY500●50 寸背投×4,1:1 真车大小,自动座位,日立电视×2,BOSE 音响若干,实为最强 ARC 筐体。六币一局。(沪黄埔厅西路 赵微元)
机战阿●枪杆子里面出金钱。(天津医科大 张霄) 世嘉●"鬼屋 2"的大部分丧尸为什么都穿牛仔裤?(石市长安区 阚文思)



永恒阿卡迪亚(美)

文:李沛峰/责编:陈洛

在那充满神秘与未知的阿卡迪亚中,伟大的航海家们驾着船在云海中穿梭往来,他们不断的探索,战斗,为了未知的宝藏,为了自己的梦想……这便是那个充满热血与冒险的年代,一个空贼们活跃的时候。而其中的佼佼者,空贼王 Vyse 的传说,也在这世界的一角悄悄展开了。

银色的月光下,一艘白色的小艇划过夜空,艇舱中,女主角 Fina 正紧张地驾着船。在她身后,Valua 帝国第一指挥官的旗舰穷追不舍。一通炮击之后,Valua 帝国终于将昏过去的 Fina 掳走了。此时,一艘空贼船从天而降,第一男主角 Vyse 闪亮登场。(当然还有 Aika)。Valua 船内的迷宫很简单,最后的 Boss 也很好打,注意当 HP 低于 250 是一定要回复(尤其是 Aika)。这个游戏的战斗系统很特别:无论使用 S－move 还是 Magic 都要消耗 SP(就是最顶上那一条)。由于 SP 总量一定且每回合回复数量一定(这两项会随着人数的增加及 Level up 而增加)因此一定要分配好每回合 SP 的使用,必要时还可适当蓄气(Focus),不过本回合蓄的气只有到下回合才能使用。还有,Magic 不仅会消耗 SP,还要消耗 1MP(无论什么魔法)。

打完 Boss 后,第一指挥官弃船而逃,而 Vyse 则将 Fina 带回了空贼船上。Fina 醒来后,与她对话,在对话中会出现选项。选项不会影响游戏进程,但会改变 Vyse 的男气度。男气度越高,对你的评价也就越高,你的船员(Crew)对你的亲密度也就越高(这将直接体现在合体超杀的威力上)。当然,如果你在战斗中逃走的话,男气度也会下降哟(真损!)!离开 Fina 的房间来到舰桥,与掌舵的人对话,然后进入飞行模式。空贼岛就在南方,很好找。在路上可以找到"空贼的墓"。找寻的方法是:当你的罗盘乱转时,即证明此地有发现物。需要注意的是,发现物都是有时效性的,如果不及早发现或者发现了而没有尽早在"Sailor' sguild"出售,那么其价格会越来越贱,甚至被别人捷足先登。

到了空贼岛,去船长室与 Dyne 对话。然后他会让 Vyse 带 Fina 四处走走。出了秘密空港,与 Jimmy 对话,他会让你与他玩捉迷藏(4 人分别藏在老婆婆家旁晾的床单 Aika 家屋后,Vyse 家左边的木箱中),全部找到后,Jimmy 会告诉你船长室的书架后有古怪。调查该书架,得到 150G。在 Aika 家外面调查挂在墙上的手绢可看到 Aika 梳洗的样子。菜园后面,小艇停泊处和最高处各有一个宝箱。Vyse 家旁的秘道中有一个 Moonberry,这是学习 S－move 的必需品,而且数量稀少,应尽量找全(此物亦可在战斗中随机获得)。顺到自家,母亲说晚饭还没做好,让他们先出去走走。出门后碰到 Aika,三人一起来到高台上看夕阳。忽然,一块月之石坠落在不远的 Shrine Island 上。于是 Vyse 决定明天去找回来。第二天起床后分别和父亲,母亲对话,可得到"紫色月煌石"(Purple Moon－stone)和回复药。去小船停泊处乘船向北即可到达 Shrine Island。迷宫不难,在第一次放水后不久可在宝箱中找到一块 Moonberry。建议让 Aika 学会"Alpha storm",这样打起来会轻松的多。Boss 傻的可以,轻松搞定。

从空贼岛出来后会发生 Valua 舰队空袭空贼岛事件,Fina 再次被掳走,而包括 Dyne 在内的所有空贼也一起被擒。于是 Vyse 和 Aika 决定一起去 Valua 帝国救出大家。不想二人却在路上误撞鲸鱼,很命大的被一个捕鲸的胖老头 Drachma 救起。胖老头不仅把他俩一通臭骂,还让 Vyse 在船上干苦力。搬完两个箱子后,Drachma 让你开船去 Sailor's Island。

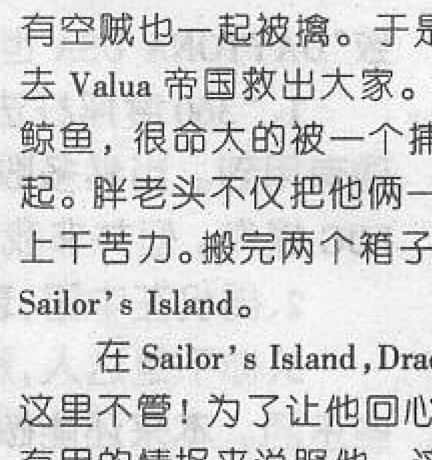
在 Sailor's Island,Drachma 竟打算把你们扔在这里不管!为了让他回心转意,Vyse 决定搜集些有用的情报来说服他。这里的楼房间中有宝箱,灯塔塔顶的窗户上有一张纸。来到船员用品商店与老板对话,得知 Valua 帝国有一种 Harpoon cannon 威力超群。回到酒吧,把情报告诉 Drachma,他终于答应带 Vyse 去 Valua。可是手中却没有通行证,去 sailor's guild 询问,一名 Nasr 商人称若他们愿意送他回 Nasrd,他便把自己的通行证送给你。答应下来后,出港向东即可到达 Nasrad。此时会强制撞上打劫的黑空贼,空战开始。表格顶上一派代表你本次行动的安全系数,从绿到红(紫)依序为安全→危险。若某一格上有"C"标志,则代表炮击的好机会。在战斗中有时会出现选项,玩家根据当时的情况自己定夺吧(不过有时选错可会没命的)。本仗很简单,胜利后,他会把通行证给你,Vyse 便可去帝国了。

一直向西北开便可来到 Valua 帝国。由于金色月亮的影响,这里终日被乌云所笼罩。而戒备森严的国门 Grand Fortress 更让人觉得异常压抑。进入帝国,这里以皇宫为分界线被分成 Upper city 和 Lower city 两部分。前者是灯火通明的贵族区,而后者则是混乱肮脏的贫民窟。Vyse 等人把船停在了 Lower city 的港口。宝箱在升降机正对的秘道中。拿完宝箱后去酒吧与老板对话,得知明天将在刑场处死 Dyne 一行。乘升降机去客栈,在升降机前会发生 Marco 挑衅事件。在客栈入住后,Drachma 从港口回来,三人一起商量关于明天劫法场的事。不想却被 Marco 偷听。此后会有一场追逐战,很简单,只要跟着跳就行了。Marco 见无路可逃,准备钻进下水道逃生,却被 Vyse 抓个正着。一通争辩之后,Marco 告诉 Vyse 可通过下水道潜入法场。第二天,带足药品,进入下水道(建议此前让 Drachma 学会"Tackle")。此关会连打两个 Boss 打完第一个后一定要回复并存档。第一个 Boss 比较简单,它的全员冰系魔法和单体毒属性攻击皆无太大威胁。打死他后爬上梯子进入法场。第二个 Boss 执法官比较棘手,它的双线超杀可达到目标近千点 HP。另一个大招亦可对全员造成 500 余点伤害。而且他身边的两个魔法师由也会在旁边捣乱。因此应全力做掉他身边的两个魔法师(大约三人一轮普通攻击即可干掉一个)。此后,Aika 全力回复,Vyse 用 Incream 给 Drachma 加攻击力。而 Drachma 则用"Tackle"狂殴。打赢 Boss 后返回下水道,沿着 Marco 指给你的路进入 Dyne 的藏匿处。他告诉 Vyse,Fina 被押在 Valua 皇宫。于是,Vyse 让 Drachma 带父亲等人先上船,自己则与 Aika 去救 Fina(Dyne 会给你黄色月煌石)。沿着下水道来到 Upper city,见到 Fina 正被押上列车。不管三七二十一跳上列车,却发现帝国将军 Galcian 从后面追了过来(那家伙走得很慢,不必担心被追上)。跑到车头与士兵大战一场后救下 Fina。三人正准备逃走时,却被帝国将军 Galcian 却拦住了去路。危急关头,Drachma 驾船赶到,将三人救下。来到 Grand fortress 与前来拦截的 Valua 军舰一场恶战。由于你此时已拥有了 Harpoon cannon,因此,不必着急,稳住第一回合,第二回合用 Harpoon cannon 一击必杀。注意:Harpoon cannon 只能在揭示栏中有金色箭头标志时才能发射,而且无论什么条件下,Harpoon cannon 每回合只能使用一次(后来的 Moonstone cannon 与之同理)。由于一跑要消耗 15SP,因此应注意蓄气。打赢后,全速冲出 Grand fortress,"不可能破"的神话破灭了,一行人欢喜鼓舞地回到了空贼岛。

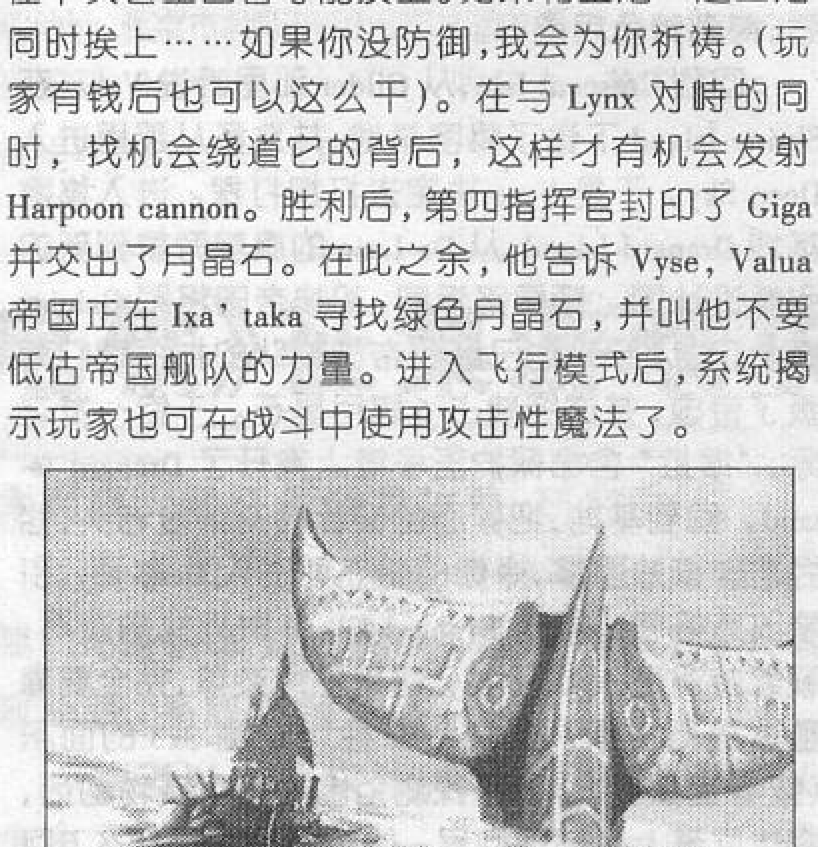


回去后,大受感动的 Fina 说出了真相。原来她是六个被"灭之雨"(Rain of destruction)毁灭的太古文明中白银文明的后裔(slivate),为了阻止野心家利用太古文明遗留下的月晶石(Moon crystal)发动超级兵器 Giga(巨神兵??)奉长老之命来搜集六块月晶石。并希望得到 Vyse 等人的协助。一口答应下来后,Cupil 从 Fina 袖子中钻了出来。这家伙靠改变身体形状进行攻击,靠吃一种叫"Cham"的东西成长(有一种叫 Chom 的东西与之很相近,不过吃坏了肚子我可不负责)。每当玩家附近有"Cham"时,它在 VMS 上的动作会比较疯狂,而且震动包也会振个不停,直到找到为止(地下空港的入口附近有一块 Cham,玩家可试着找找)。与 Vyse 的父母说完话后,四人便向着第一块月晶石的藏匿处－Nasr 沙漠挺进。

从上次做掉空贼的地方穿过石墙向北便可来到藏有红色月晶石的金字塔。Drachma 提议先去附近的城镇休整一下。于是向西来到 Maramba 镇。不想老胖子竟把他们扔在了这里!无奈之下,只好先去镇里转转。客栈的二楼有一个宝箱,酒吧(乘"陆行岛"去对面)对面的秘道尽头有一个 Moonberry。进入酒吧与舞女 Bellena 对话,她答应把自己的船借给他们。在客栈住一晚后来到码头,一行人乘船直奔金字塔。Vyse、Aika 和 Fina 进



入神殿，而 Bellena 则在外等候。进入迷宫前建议先把 Vyse 的月煌石换成紫色，这样对付里面的火系怪物就容易的多。这里面每一个宝箱都有守卫，而且他们都不弱，拿到前一定要量力而行。而此时球滚落处左边的避难通道内有一个 Moonberry(右边为 Cham)。三次推石滚的顺序分别为：第一次先两边后中央；第二次先把两个蓝得推到位后再推红的。两者的顺序都是先右后前；第三次则先将两边的蓝色滚子推入，再把中央正对红滚子的蓝柱子推入，最后是红色进洞。第三次推完后，再回来放水令熔岩凝固，即可进入 Boss 的房间。打 Boss 前，建一玩家将三个人的冰系魔法(紫色月煌石的魔法)练至二级，这样打起来时轻松加愉快。做掉这个白痴后，拿到红色月晶石。出了金字塔，月晶石却被 Bellena 骗走。原来她是 Valua 帝国舰队第四指挥官。那家伙竟用月晶石发动了红 Giga－Recumen。危急关头。Drachma 驾船赶回救下了 Vyse 一行。紧接着，一场与 Giga 的死斗展开了。Recumen 的 HP 是无限的，因此不必胡乱浪费 SP。注意红格(有时甚至是紫格)前一定要防御，挨打后一定要加血。这家伙的攻击力是递增的(攻击方式与巨神兵如出一辙)。第一炮 5000 多，第二炮进 7000，第三炮 8500 多。当可以发射 Harpoon cannon 时一定要射，这样可以打外它的准星，少挨一炮。当出现选项时，一定要选打头。这样再过一到两回合，你就可以溜了。然后，调转船头，直取第四指挥官的旗舰 Lynx。这家伙会使用攻击性魔法，不过威力不大，所要注意的是它的 Secondary cannon 和 Torpedo。二者的攻击是有延迟性的。即是说本次发射的炮弹你可能会在下次甚至回合才能挨上。如果和主炮一起三炮同时挨上……如果你没防御，我会为你祈祷。(玩家有钱后也可以这么干)。在与 Lynx 对峙的同时，找机会绕道它的背后，这样才有机会发射 Harpoon cannon。胜利后，第四指挥官封印了 Giga 并交出了月晶石。在此之余，他告诉 Vyse，Valua 帝国正在 Ixa'taka 寻找绿色月晶石，并叫他不要低估帝国舰队的力量。进入飞行模式后，系统揭示玩家也可在战斗中使用攻击性魔法了。



从金字塔出来后回 Maramba 补给一下，在向南走即可到达南大洋(South ocean)。南大洋中风力奇强，玩家的船速会大大降低。而且此处地雷奇多，因此建议 Aika 学会"Lambda Burst"船国难大洋后，即可看到 Ixa'taka 了。

一直向前飞，便可来到 Horteka，这里地形比较复杂，建议玩家多转转熟悉一下。先去找村长，他会告诉你国王的藏身之处。从村长家出来后，就可以与村人进行贸易了。沿道具点旁的滑竿爬上，可在缆车的终点找到一个 Moonberry。酒吧二楼、村长家旁的高台上以及落难船的轮机室后各有一个宝箱。去落难船与 Hans 对话，他会给你 Moon－stone fuel 并请你去救他的父亲。出了 Horteka 向北，会遇到 Valua 舰队第五指挥官 De Loco。这家伙并不是很强，注意一下它的 Flame cannon 即可。打掉这家伙后再向北，即可来到皇宫。向国王说明来由，他会让你去 Moon stone 矿山救他的最高祭司，说只有他知道关于失落的王都 Rixi 的线索。从王宫出来后向南偏东飞即可到达矿山。这里有三种陷阱"○""X"和"△"其中"○"是稳会掉下去；"X"是肯定掉不下去；"△"则不一定。如果不慎掉下去，会被垃圾车运回起点附近。不过有些地方是要从陷阱掉下去才能拿到宝箱或继续游戏。前两个陷阱很简单，沿着"X"走过去即可。进入第一个大空洞，从左边的"△"上走过去；在第二个大空洞，从右边的"○"掉下去，再从中间的"△"掉下去即可找到 Hans 的父亲(此处有不少好东西，玩家可试着从别的陷阱中掉下)。他会为你修好电梯。乘电梯一路上来便可找到最高祭司的囚室(什么祭司，整个儿一老色狼)。逃出后又撞上第一指挥官和它的笨牛。用 Fina 的 S－move"unar Glyph"将之石化，然后猛殴即可。由于石化效果会在两回合后自动解除，因此，Fina 应适时地补上一下。摆平它后，一行人逃出矿山。回到国王那里，最高祭司告诉你"展翅的巨鸟和黄金的石像将指引失落的王都"。黄金的石像在皇宫旁的柱子上，而巨鸟在不远处的湖边。沿着鸟投掷的方向飞机在一根石柱下找到 Rixi's Gate。进入 Rixi's Gate，分别把黄金眼和鸟眼镶在门的左右两边，便可进入 Rixi(进入前，建议玩家去找黑市船强化一下自己的船。)注：发现 Rixi's Gate 后，去与 Horteka 附近的船对话，给他 10 条鱼，他会给你一个超级 Cham(此物共有三个，笔者会在后面写出)。

进入 Rixi，这里一片迷雾，雾中到处是残垣断壁。在这里一定要当心一个坐在地上体型超大的"地雷"，这家伙完全有 Boss 级的实力。如果在人困马乏时遇上它……。逃吧……乘着飞盘进入一一座巨大的遗迹，这里宝箱奇多，以及有一个 Moonberry。来到遗迹深处，见到一个人如鬼魅般站在你面前。他见到 Vyse 后转身就逃。而玩家的任务就是把他逼到乘飞盘逃走。这里没有"地雷"，玩家自己动动脑子吧。跟着他乘上飞盘，来到顶部的大金字塔前。登上塔顶，开始 Boss 战。与打笨牛时一样，用 Fina 的 S－move"Lunar Glyph"将之石化，然后将它狂殴致死。打死它后，却发现月晶石不翼而飞。抓住那个鬼魅，才知道国王和最高祭司早已拿走了月晶石，并准备发动绿 Giga－Grend。说话间，一道绿光直冲天际，Grend 现身。赶忙离开 Rixi，De Loco 却又来捣乱。这家伙比以前强了许多，不过还是有机可乘。每次它发射 Moon－stone cannon 前后总会静止不动，玩家可利用这个机会猛攻(尽量用 Torpedo 本合 Main cannon 来打)。赶走 De Loco 后，便与 Grend 对决。这家伙比 Recmen 弱了许多，全力一击不过才 2500HP；不必认真交火，待其爆走后(EVA 初号机??)，用 Harpoon cannon 把她推进山沟就行了。胜利后，国王会交出月晶石，并告诉 Vyse 可从先前挂着铁网的山口飞到 Valua 的后面。而那里，正是金色月晶石的所在地。

从山口向东北飞出后不久会遇上一伙黑空贼上船打劫食物(!?)。三下五除二料理掉他们。进入 Valua 大陆后，沿着峡谷向东北飞即可到达 Maw of Tartas。做掉这里的杂鱼后，得知 Drachma 一直在追捕的鲸鱼就在附近(当然还有进攻 Nasr 的计划)。离开神殿，准备开始猎鲸。入夜后，Vyse 在甲板上见到 Drachma，他告诉 Vyse 自己长年追捕鲸鱼是为了替儿子和船员报仇。就在此时，鲸鱼来袭，而在此猎鲸的帝国舰队第六指挥官 Ramirez 亦尾随而至。于是大家决定先解决掉 Valua 军舰。轻松搞定一只杂鱼后，开始猎鲸。不想却被在一旁放冷枪的 Ramirez 击中。无奈之下只好弃船。而 Drachma 确实与此船共存亡，而乘上救生艇的其他人也被冲击波打散。

Vyse 醒来后，发现自己一个人躺在荒岛 Crescent Isle 上。首先调查山洞前的骷髅，得到班长藏宝图。然后进入山洞，可找到一个 Moonberry，再向里走即可找到住宿处(如果玩家有兴趣可往烽火台处一行，会有一段全岛特写)。然后场景切换到 Aika 和 Fna，她俩被一名叫 Clara 的空贼所救，而且还把她俩送到了 Nasrad。集贸市场处有一个宝箱，与武器店内的白胡子老人对话可得到一个超级 Cham。到客栈住下后，场景切换回 Vyse。在岛上会连着做三件事。首先是找食物(也就是打"地雷"啦！)的人很弱，用 S－move"counter strike"可轻松搞定。大约拿到 18 个 meal 就行了。第二天是捡木柴(把船劈了烧不就完了)，共有五处，都在树林中。第三天是找 Moon stone，也有 5 处，注意烽火台上也有一颗。大约过了一周，Vyse 被空贼 Gilder 所救(建议从此时起，玩家要攒些积蓄了)。向南飞到 Nasrad，到客栈落脚后，场景再度切换到 Aika。在酒店领完工资后，在客栈门口救起一名老者，他给了 Aika 半张藏宝图(与 Vyse 的半张正好拼成一张)。于是二人决定去寻宝。很巧，住在隔壁的 Gilder 和 Vyse 也决定去寻宝！出了王都先向东，在向北即可到达 Daccat's Island。而 Vyse 则先去王宫向国王报告了 Valua 的入侵计划后才出发。这个迷宫很有趣，Aika 和 Vyse 分别从两条不同的路进入，而且两人必须齐心协力才能顺利过关。那个剑与回力镖不断闪动的地方即是角色切换点。在第一次搬动楼梯后，两人的迷宫中各有一个 Moonberry。其中 Vyse 场景的 Moonberry 藏的比较隐蔽，需要改变一下视角。本关的 Boss 是一冰一火两个石像，建议把 4 人的月煌石都换成同一颜色猛殴其中一个，在用同样的方法殴死另一个(冰火互克)。两个石像都会全员 600 的必杀技，合体更是全员 1000 多。HP 较少的 Fina 一定要注意。干掉 Boss 后拿到宝藏(就是一枚金币。不过当你的声望毒达到"Vyse the fearless"时，去 Nasrad 可将此金币卖上大价钱)。回到 Nasrad，却看到铺天盖地的 Valua 舰队把 Nasrad 夷为平地。一行人急忙逃往港口，却见到 Ramirez 已恭候多时。无奈之下，只好投降(他现在的 HP 无限)。一行人都被抓回了 Valua。



狱中，Gilder 的鹦鹉送来了开锁器。三人逃狱后，在门口听见 Aika 的惨叫声。乘电梯到二楼遇见准备非礼 Aika 的帝国第三指挥官 Vigor(此前建议玩家让 Gilder 学会"Gunliner")。这家伙的攻击力不强，而他的带混乱属性的必杀只会打 Aika 一人(那种招式……我呕)。打倒 Vigor 后得到 Cannon 室的钥匙。乘电梯进入 Cannon 室，钻过炮膛来到 Grand fortress 外部。然后，乘升降机上楼，来到作战会议室救出 Fina，并从守卫身上得到 Harbor key。沿原路返回，打开右边那扇先前打不开的门进入 Harbor。这段路上只要不被探照灯扫到就不会"触雷"(二楼尽头有一个 Moonberry，注意拿一下)。从三楼尽头的门进去，开始 Boss 战。用 Gilder 的 S－move"Gunliner"为主攻，一次可以打掉它 800 多 HP，如果玩家在 Daccat's Island 找到"Daccat's Custom"，Gilder 的普通攻击还会令 Boss 睡眠，而且成功率奇高。干掉 Boss 后见到帝国王子 Enrique，他会带 Vyse 一行人进入自己的旗舰 Delphinus，并要求与 Vyse 一起旅行，还把月晶石还给了 Vyse。经过这么长时间，Vyse 终于有了自己的船(而且奇强无比)。此后，马上就有一场空战，不用担心，耗到 Moonstone Canon 发射即可。(这玩意要消耗 20SP)号称"不可能破"的 Grand fortress 被打穿了一个大洞，而愤怒的 Ramirez 只能眼睁睁地看着 Delphinus 渐渐远去。

成功脱离后，系统会让你在 Delphinus 内转一转，在舰桥两边的箱子中分别找到 Moonberry 和 Marco(?!)，而后者会成为你的第一位船员(Crew)。到各处与伙伴对话后，回到舰桥找 Gilder，他会对你进行一通说教，然后被其"女友"Clara 追得落荒而逃。此后你就可以四处招揽船员了。在菜单和空战中也会多出"Crew"的选项，

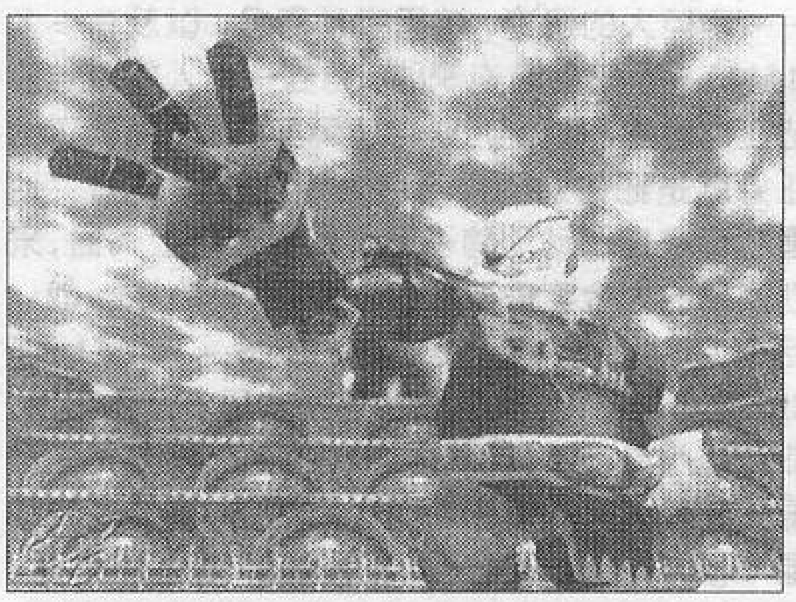


在菜单中的是船员管理。由于每个船员加入时的职业早已确定，因此，只能在这里进行正选与备选的切换，当然每个船员都是有其特殊能力的，因此，玩家应根据对其能力的需要来决定正选与备选，空战中的“Crew”项是使用某些船员的特殊能力（只能用正选的）。而其能力是什么是不会在战斗中不会有任何提示的。所以一定要事先看清楚再用，否则后果自负。关于船员的招募，游戏中可以找到 22 名船员。这些人有的是强制加入，有的要与之对话后才加入，还有的则要满足一定后条件才肯加入。玩家多费点心思吧！（反正笔者只找到了 20 名）。此后，在格斗战中会多出一个隐藏的特殊选项，而当 SP 满槽时，该选项即会出现。选项中有两个超杀，第一项为 Prophecy：当主角队伍人员为 4 人，且无一人为操控不能状态时才能使用。会对敌方全员造成 SP 总量乘以 100 的伤害，换句话说，伤害度会随着 Level Up 而增加（怎么看怎么觉得像《Level E》中的“金铁棰”）。另一招 Blue Rougues 是全体正选船员的合体技，对敌方全员造成 1500 点伤害，并为己方全员补 800HP。而这个数值也会随着船员数量的增加（只有正选才算数，且正选最多 11 名）和 Vyse 评价的提升而增加（打最终 Boss 时，笔者的 Vyse 是空贼王，用此招后，11 名正选打掉 Boss3000 多点，已方全员加 2850HP），而且每个船员的出场 POSE 也是不同的。如果玩家还有什么不明白，可先到 Sailor’ s Island 招入酒吧老板与那个装酷的混蛋，然后到附近找一艘 Valua 军舰试验一下。

离开 Valua 帝国后，直飞 Crescent Isle 有两个怪异的老头正在这里等你，他们会帮你改造 Delphinus，并把这个岛建成你的秘密基地，而费用共需 100000G！！（明白为什么要攒钱了吧……）。给他们钱后，会让你决定旗帜，随便选哪个都行（反正以后还能换）。第二天舰船改造完毕，此时你就可以穿越气流隔断了。于是，一行人决定穿过 Dark rift 到东方的 Yafutoma 寻找蓝色月晶石。从 Crescent Isle 一直向南来到被称为“世界尽头”的 Esparanza 镇。这里的地道中有一个宝箱，拿完后进入酒店与最里边的酒鬼对话，这时 Fina 会跑来让你去码头。到码头后与 Enrique 对话，看到帝国舰队第二指挥官的船队在不远处一字排开，并声称要带回王子。先不理他，在客栈住一晚（建议存一下档）后再去与之决战。此时会连打三仗。前两仗的杂鱼不足为惧，而第三仗则会与其旗舰 Auriga 交火。这家伙不愧为“铁壁”（缪拉??），防御力高得吓人。不过，一开始它无甚作为，玩家可尽力狂攻。第三回合时，Auriga 会用舰身冲撞，一下可打掉玩家近万点 HP。躲过去的方法是提速，如水系的 quika。由于提速只能维持一回合，因此一定要本回合有红格时再提速。如果你顺利躲过，你就会有一整回合的进攻机会，不必犹豫，打吧！打赢后 Esparanza 向东南飞可在 Dark rift 找到一个内旋的旋涡，从此进入 Dark rift。

在这里，发光的沉船即是宝箱，其中好东西不少，玩家应注意寻找。穿过墙上的洞进入左边靠下的旋涡，会来到一堆发光物处。这里中央的发光物可找到发现物“Black Moon stone”。调转船头，可看到你面前有四个旋涡，两两成对，一对有高低差，一对并排。从并排的旋涡中右边的那个进去后，可找到一个 Moonberry。若此时 Polly 是你的 Crew，你可得到船员 Robinson，沿原路返回，再从有高低差的那对中低的那个乾主，可找到一个 Moonberry，然后上升高度可找到另一个旋涡，进入后撞到 Boss。Bos 很弱，但当他躲进旋涡后，你的任何攻击都会无效，干掉后，从 Boss 藏身的旋涡钻出，再向东北开，即可见到 Yafutoma（此前建议玩家让 Enrique 学会“Royal blade”）。此时会有天寇（Tenkou）来袭，由于其飞得很高，因此应多用 Torpedo 攻击。胜利后，敌方的 Mao 和 Jao 会强袭甲板，这二人必杀攻击为单体 1000～1800HP。Fina 的 HP 若不满的话，会被一击毙命。不过，以 Enrique 的“Royal blade”为主攻可轻松搞定。打赢后，进入 Yafutoma。

下船后去见天皇，天皇会让你去富士山找蓝色月晶石（那玩艺是他们的传国玉玺?!）。出来后，先到王宫后的客栈回复，然后进城。在道具店后有个宝箱，把棋盘旁的桥升起后，划船进去可拿到 Moonberry。整备完毕，去船上用品店与老板对话，他会带你去富士山。这里的迷宫比较 easy，启动四面的开关然后从中央的大水池中掉下去，就算基本搞定。注意右边的开关，必须要从某个特定的水洞跳下去才能到达开关（失败了也不要紧，从旁边上来再重来）。从中央大水池的排水孔出来后不久可在一条叉路上找到 Moonberry，去拿月晶石的路有上下两条：下面一条路什么机关也不用碰，冲过去就行。不过路上会有 10 只难缠的拦路虎在等着；上路有些绕远，而且需要扳动两个机关，不过没什么敌人。怎么走玩家自己决定吧。进入月晶石房间后开始 Boss 战。这头海龟有两个必杀技：一个是五级的水魔法攻击，可对攻击范围内的每人造成约 1200 点伤害；还有一个是全员体系攻击，会对全员造成 1500 点伤害。而且这家伙会随机令皮肤钢化一回合，此时任何攻击与魔法全部无效。而且它的回复魔法可一次加



满。因此，建议玩家平时不要随便浪费 SP，用普通攻击即可。待 SP 满后，用 Prophecy 解决它。干掉海龟后得到蓝色月晶石。回到 Yafutoma，Valua 那群阴魂不散的家伙也跟来了，他们成功地策动了政变，而 Vyse 与萌姬（moegi）逃到了天寇岛（Tenkou）向王子求援。在这里与 Daigo 王子（没想到王子竟然是天寇头子）重带军备，杀回 Yafutoma。首先是 Dephinus 夺回作战，这战的 Boss 除了血长外就什么也没有了，只是他招来的杂鱼比较讨厌，让 Enrique 用 Royal blade 殴 Boss，剩下三人打发杂鱼。夺回 Delphinus 后，马上会与帝国第三指挥官的旗舰决战。这家伙的必杀奇狠，依舰体受创位置不同，伤害最高可过 20000 点。打它时，一定要谨记安全第一。打掉第三指挥官后，Yafutoma 的卖国贼竟然发动了蓝 Giga——Bluheim（造型超酷）。这次你终于可以和 Giga 一决高下了。Bluheim 的攻击力不强，超杀 Phoenix ray 和 Blue wind 不过才能打掉 6000～8000 点。不过，一旦中了 Blue wind 的话，有好几个回合你都休想再打中它一炮。因此在红格前一定要防御或者用提升防御的道具或法术方可抗住 Blue wind。还有，Bluheim 速度奇快，因此在没有“C”或 Moonstone cannon 标志时不要乱发炮，命中率很低的。一番苦战之后，Giga 终于坠毁在富士山旁。回到皇宫，Daigo 会给你如何提升飞行高度的秘卷，萌姬则会成为你的船员，而天皇也很慷慨地把月晶石送给了你，离开 Yafutoma 后，DISCI 完结。

从 Yafutoma 出发向东南，从一条没有碎石的峡谷进入 Ixa’taka。回到 Crescent Isle（建议玩家走 North Ocean，上次打劫你的空贼 离开了一家 Grodo’s Bisto，很有趣）。Grescent Isle 已经被建成了港口。从现在起，玩家可自行修整这里的建筑了。修整的方法是：与矮胖老头对话，便会出现改造选项。如果玩家在 Yafutoma 招到 Krala 的话，也可建造和式建筑（她造的喷泉很有趣）。进入作战会议室，Vyse 决定去南极冰之大陆寻找紫色月晶石。一直向南略偏西飞即可到达 Ice land。在这里会与一只飞蜘蛛发生空战。不必担心，这家伙奇弱。而它的下方就是冰之都 Glacia。进入遗迹，守卫在会让你回答问题，答案分别为 2.（ice……）、1.（may be two）、2.（……sprite）。答错也不要紧，走段弯路后又被强制送回原处。答完题后，即可进入 Glacia 城。在打 Boss 之前，建议让 Vyse 或 Enrique 学会终极 S－move，然后将所有人的月煌石皆换成红色，这样就会容易得多。Boss 的必杀为两列，受攻击的目标会被打掉 2000 多 HP（Fina 小心）。打完 Boss 后，去 Giga 的房门右边拿 Moonberry。进入房间，会见到 Drachma 与他长年所追捕的鲸鱼。原来那条鲸鱼就是紫 Giga，鲸死后，从其身上得到紫色月晶石。

回到 Crescent Isle 商量下一步作战方针。由于此时 Delphinus 已可进入超高（低）空领域，因此 Vyse 决定从 Valua 大陆底部进入 Maw of Tartas 去拿金色月晶石。先从高空飞到 Maw of Tartas，再沿其旁边干涸的河谷向东南飞，然后下降；再从超低空沿河谷往回飞，即可进入地下隧道。进入后一直向左走可拿到一个 Moonberry，折返后进入中央有一大块黄色水晶的路，即可见到黄 Giga－Yeligar。这是个外强中干的家伙，超杀仅会打掉玩家 3000HP。注意适时的绕到它底下，并在看到红格时用月石炮攻击即可轻松搞定。打掉 Yeligar 后，得到黄色月晶石。

回到 Crescent Isle，从 Gilder 那里听说 Valua 在 Shrine Island 下建了秘密基地，并准备从那里进入 Deep Sky。于是 Vyse 决定去打探打探。进入秘密基地 Drangrd Island，从 De Loco 的旗舰旁拿到新的引擎设计图。顺原路返回，却被帝国将军 Galcian 撞个正着。原来他已经和帝国舰队的指挥官们背叛了帝国，并试图独占 6 块月晶石。千钧一发之际，“缪拉”舍命保护王子等人离开了 Drangrd Island。回到基地，把偷回的设计图交给瘦老头，他会帮你改造引擎，令你的船亦可进入 Deep sky。引擎改造好后，回到 Drangrd Island 附近找到旋涡，顺着旋涡进入 Deep sky。这里一片漆黑，完全要靠雷达进行搜索。雷达一次性可探测 3x3 的面积（按 B 键探测），如果探测范围内有可疑物的话，雷达屏幕上会出现问号，如果不确定是什么，可再侦测一次。注意：无论在已测区的哪一格启动雷达，以之为中心的侦测范围内的已测区是不会有任何改变的。因此，进行再侦测时，应以未测区的某一点为中心来进行再侦测（当然，应把你想再侦测范围包进去）。确定某点即是目标后，按 A 键挖掘。若不幸挖到地雷，没关系，Fina 和 Aika 一人一炮 Crystaln 即可解决，且命中率百分之百。注意雷达只能探测十次，十次完了必须上浮补充能量（月光能?）。而先前的探索会前功尽弃，不过挖掘过的地点还是会用 X 表示的。挖出 Fina 的沉船后，De Loco 这个疯子又来捣乱。由于这里暗得出奇，因此只有等它接近时才能命中，至于其何时接近，玩家自己推算吧。还有一招，如果玩家在 Yafutoma 收 Urala（舞拉拉??）为 Crew，并将 Belle 设为正选。那么可在第一回合用 Urala 蓄满气，然后用 Second Cannon 将整回合封死，总有一炮会命中的……打得差不多时，De Loco 会发射 Harpoon Cannon，然后第二轮战斗开始。此时命中率比刚才更低，不过它的命中率会大大提升。如果被它的主炮击中，至少 8000HP 就没了（笔者



曾被它一炮消下 18000HP）。一番苦战之后 De Loco 终于藏身云底。回到正常世界，去 Sailor' s Island 送 Enrique 回 Valua 帝国，然后回到 Crescent Isle。

回去后，大家为 Fina 举行欢送会，而 Fina 却有些依依不舍。此时，Ramirez 来袭，基地化为一片火海。干掉三只杂鱼后会与这家伙干上一仗，不过这家伙的 HP 是无限的。打输后，月晶石被尽数抢走。并且他还说银之长老们收集月晶石的目的是为了降下毁灭旧世界的灭之雨，而最后的银色月晶石正藏在每一位银之民的体内。说完便要夺取 Fina 体内的月晶石。危急关头，众人被 Gilder 救下。此后的几天，Fina 经过一番激烈的思想斗争后，决定去银之岛见长老。

乘坐 Fina 的小艇来到银之岛。这里是个重力混乱的世界（玩家不要以为出了 Bug），为宫上下颠倒、乱七八糟，不过好在没有地雷，玩家自己去转吧。这里有两个 Moonberry，一定要好好找。来到银之岛的核心，见到长老。长老告诉 Vyse 等人正是自己当年用银 Giga 降下灭之雨毁灭了太古的阿卡迪亚，现在他们打算借助 6 块月晶石的力量把银 Giga 从 Deep sky 中的银之大陆——Soltis 中解放，再次降下灭之雨，重新改造世界。当然不能答应，就在争辩时，Galcian 和 Ramirez 出现，杀死长老，抢走了银之月晶石；并且狂妄的宣称，要亲自降下灭之雨来支配世界。不能再犹豫了，回到基地，乘上 Delphinus 直奔 Drangrd 要塞。

从要塞乘轨道车前往通向 Deep sky 的升降机。此时，第三指挥官 Vigor 出现。这家伙比上次强了许多，必杀技单体伤害 3600 余 HP，对 Fina 和 Aika 来说简直就是一击必杀。而他的普通攻击亦有近 800 点的伤害。稳妥一点的打法是 Vyse 和 Gilder 进行普通攻击，Aika 所 Fina 负责回复。直到攒满气用"金铁棰"（就是 Prophecy 啦！）砸死他。打赢他后，Vigor 欣然离去（这家伙此时还蛮有风度的）。



来到地下深处，见到 Gialcian 与 Ramirez 正在进行银 Giga——zelos 解封的最后工作。Vyse 等人正欲上前阻止，却被 Ramirez 招出的一只与 Shrine Island 中的 Boss 一模一样的家伙拦住你的去路。它的招式没有变，只不过威力强了许多。搞定后，Vyse 却发现 Galcian 已经发动了 Zelos，并准备升起 Soltis。无奈之下，只好逃跑。回去时却发现轨道车无法动作，只好从铁路上跑回去。铁路是会塌方的，一定要快跑。好容易跑回了 Dangrd Island，就只见身后的 Soltis 正徐徐升起，天地为之变色，升起后的 Soltis 立即发动灭之雨，将整个 Valua 帝国夷为平地。无奈于 Soltis 的防护屏，Vyse 等人只好先回 Crescent Isle 从长计议。

回到 Crescent Isle，Vyse 等人对 Soltis 的防护屏无计可施，一筹莫展之际，九死一生的 Enrique 与第五指挥官来到作战会议室，称 Galcian 明日将出行；而你的许多朋友和对手也前来为你助威。信心大增的 Vyse 决定明天一早出发决战。当然，第五指挥官来辞行，并要求 Vyse 去安慰 Fina 和 Aika。二人分别在旗帜下和作战会议室前，玩家愿意怎么做就随便了。第二天，来到 Soltis 与 Galcian 决战。在此前应先买足药品，如果玩家已将 Ilchyms 收为 Crew，去他那里给他 4000 元，他会给你十个 Ilcymsix，可令全员 HP、MP 全满（不能在战斗中使用）。

到达 Soltis 后会有连续三场的空战，前两只杂鱼可轻松解决，第三场战斗将直接面对 Galcian 的要塞 Hydrn。这家伙的 HP 长的吓人（绝对可以和总 Boss"Zelos" 相匹敌），而且还会 8000 点的回复。一开始它并无什么威胁，不过，几回合后，它便会亮出超杀，可造成约 15000 点的伤害。玩家不要操之过急，慢慢磨吧（此仅笔者约打了半个小时）。干掉后，登陆 Hydrn 要塞。在炮台上有 4 个门，最左边的门里有一个 Moonberry，从最右边的门下去，即可来到舰桥与 Galcian 对决。在此前，建议玩家至少练到 42 级。这家伙的单体可达 3700 点伤害，而且还会电系 6 级和银系 5 级的法术。玩家一定要牢记"安全第一"，在有安全保障时，用"金铁棰"和 Vyse 的终级 S－move"Priate warth"来做掉他；Fina 和 Aika 除了使用道具和法术外，其它时候就防御吧。只有这样才能在超杀下保住一条命（反正，它两的攻击可忽略不计，被 Counter，反而不爽）；至于 Gilder，蓄气吧，闲来无事用普通攻击打它两下也行，反正它的血长一下打不死。千辛万苦打赢后，这家伙却坐着逃生艇溜了，眼看他就要进入 Soltis 的防护屏，却见第五指挥官驾着船撞向逃生艇，心满意足的和心爱的男人同归于尽。而 Soltis 内，悲痛欲绝的 Ramirez 发动 Zelos 准备再次降下灭之雨。眼看大地又要生灵涂炭，却只见银之岛从天而降，挡下了 Zelos 的死光，长老们在最后一刻终于明白了自己的错误，并决定以死谢罪。银之岛撞碎了 Soltis 防护屏，Vyse 等人乘虚而入。此时会有一段玩家自主的飞行时间，建议玩家用全部的财产去买药吧，还有一定要买几个 Complete kit 以备不测。

进入 Soltis 后，一行人发现 Shrine island 原来是 Soltis 的一部分。于是 Vyse 决定从那里侵入。轰碎守门的蠢蛋后，进入 Shrine island。从此处进入 Soltis，发现这里是一个传送点迷宫。不过这里还算简单，路上会有一个 Moonberry（最后一个），注意找一下。最后进入 Soltis 核心，见到 Ramirez（此前，应该让 Fina 学会 Lunar Cleaning），又是一场恶战。这家伙有三个超杀：Sliver Eclipess：全员 2200 左右 HP，Sliver tundre：单体 3500HP，以及 Destruction：全员 700HP 且辅助效果全部消除。而且他还会银系最高级法术 Entrnem，单体一击必杀且每击必中。打他的方法和 Galcian 差不多，不过注意当他令我方攻击力下降时，一定要用 Fina 的 Lunar Cleaning 或物品消除，否则 Vyse 的"Praite warth"威力减半。一场拉锯战后，疯狂的 Ramcrez 与 Zelos 合体。Vyse 一行只好逃回 Delphinus 与 Zelos 展开一场空战。一开始这家伙的威力一般，Moon Ray 一炮至多 9500HP。用 Urala 一回合加满 SP 照准其中心猛攻吧。大约 Zelos 被打掉 1/4HP 后，会进行变身，威力空前加强。Great Moon Ray 一炮 12000 而 Judgement 更是一击 20000；更可怕的是，这家伙有一时一回合内一招一次，因此，玩家看到红（紫）格时一定要事先防御，HP 低于 18000 时一定要补满，安全第一。当其血还剩约 1/3 时，它的"外皮"会逐渐脱落，此时它又会变弱，一炮"月之婉歌"（Moon Lament）也就 12000。几经波折，Zelos 终于炸成了碎片。不想其核心却落在了甲板上，最终之战在甲板上展开了。这家伙就是个强化版的 Ramirez，只不过 Sliver Eclipse 被换成了 Sliver Nightmare；其余招式基本没变，只是威力加强；Sliver Nightmare 会控制我方某一成员一回合，并且他会随机用自己的攻击型 S－move 殴打我方成员（真阴哪！）。搞定后，一切恶梦终于在 Ramirez 绝望的叫声中落下帷幕。Enrique 与萌姬结婚并开始重建 Valua；Drachma 回到北大洋以捕鱼为业，终此一生；Gilder 离开了 Clara，继续寻找他的"Good Life"。而 Fine 也换上了空贼服与 Vyse 和 Aika 开始了新的旅程。

空贼王 Vyse 的传说到此结束，而阿卡迪亚的历史才刚刚开始……

■笔者找到的船员：（强制加入的不在此列）

1.Sailor' s Island 的酒吧老板 Polly，与之对话即能招揽。而酒吧对面靠在墙上装酷的家伙，给他 10000G 他就会加入。
2.Nasrad 被毁后，与高利贷商人对话，他会成为你的船员。在城墙上与炮手对话，他也会加入。
3.在 Grodeo' s Bisto，如果玩家找到 30 个发现物，这里会有人加入。
4.在 Dark rift 中，如果 Polly 是你的船员，在此可找到他的丈夫。
5.在 Yafutoma 乘船（木桶?）从瀑布掉下去，与 Krala 对话，然后乘船去餐厅与 Urala 对话，二姐妹都会加入。
6.如果玩家在的 Sailor' s Island 灯塔处找到一张纸片，去在 Horteka 村长家旁的山顶和酒吧中都会有人加入。
7.回空贼岛与小狗对话，他会成为你的伙伴。
8.从回来后，去 Esparanza 镇酒吧与先前的酒鬼对话，他会加入。
9.地图北方高空域中部有 Ilcymis 岛，如果玩家学会了银系法术"Risemel"，里面会有人加入。
10.地图得最东南有一个岛，如果玩家评价在"Vyse the fearless"上时，里面的武器商会加入。
11.Soltis 大陆附近的一艘船上会有人加入。

■Cham 一览：

1.空贼岛地下入口不远处。
2.Shrine Island 内部，去前方的最后一个楼梯附近路的尽头（那是条死胡同）。玩家可最后再来拿。
3.Sailor's Island 的灯塔顶。
4.Maramba 客栈二楼。
5.金字塔神殿内第二次石球滚落处右边的躲避通道内。
6.Horteka 前往落难船的场景切换处。
7.Ixa'taka 国王的避难所入口附近。
8.Moonstone 矿山入口附近。
9.Moonstone 矿山第一个大空洞中央"△"附近。
10.Rixi's Gate 左方。
11.Rixi 巨大建筑物左边最高处。
12.Grodo's Bisto 餐厅内。
13.Daccat's Island 入口（Aika 场合）。
14.Daccat's Island 内部。
15.Nasrad 喷水池附近（被毁后）。
16.Delphinus 甲板。
17.Crescent Isle 烽火台附近。
18.Crescent Isle 旗帜下（改建后）。
19.Esparanza 镇地下。
20.Yafutoma 旁边有瀑布的木桶码头附近。
21.富士山中央大水池下去后不久。
22.天冠岛。
23.Glacia 遗迹入口附近。
24.Glacia 遗迹 Boss 战对面的亭子内。
25.Ichymis 家中。
26.Nasrad，Aika 打工工资。
27.最后迷宫中，三个同心圆，中间那圈，离 Soltis 遗迹入口最近的厅中。
28.Soltis 遗迹第一个传送点附近。
29.某个很有特点的岛上……（自己找去吧！）

■超级 Cham：

1.Rixi 发现后，给 Horteka 附近的船 10 条鱼。
2.Nasrad 武器商人处，与白胡子老人对话。（Aika 场合）
3.从 Yafutoma 回来后，接受 Esparanza 镇酒吧女孩的委托。Kabal 在 Grodo's Bisto；Gentum 在 Nasrad 道具店与老板对话后得到；Khale 在发现物 Spice Island。

（全文完）



AVG游戏谜题赏析
——兼评《寂静岭2》的谜题设置

●文/张强
●责编/寂静林





PS2 厂商:KONAMI 类型:AVG
发售日:2001.9.27 售价:6980日元

对于一个AVG游戏来说，谜题是其相当重要的组成部分。解谜是玩此类游戏的主要乐趣之一。

谜题的表现方式有很多种：或是寻找路径、寻找道具，或是根据已知线索进行推理分析，或是解答数学难题、破译密码，或是从一些晦涩朦胧的文字中猜出其隐喻意义。不同的AVG游戏有着不同的谜题风格。最常见的就是“寻找路径、道具”这一类，例如在A地找到箱柜钥匙，去B地打开柜子找到道具，在C地用道具找到房门钥匙，回A地用房门钥匙开门。这种风格的谜题简洁明快，不需要太复杂的逻辑推理，所以特别适合那种偏重动作型的AVG。CAPCOM的《生化危机》系列便以此谜题为主，到了后期的《恐龙危机2》、《鬼武者》、《魔颤》等作品，为维持游戏的爽快感和快节奏，更将解谜过程简化，几乎完全使用这类谜题了。同样，KONAMI的《合金装备》也以这类谜题为主。



根据已知线索进行推理分析、解答数学难题、破译密码，这类谜题很适合那些喜爱推理的玩家，就解谜过程来说也显得更为曲折，玩家的成就感也更大。《生化危机》系列中也有不少这类谜题，比如一代的“按年龄次序排列画像”、《代号维罗尼卡》中“按家族历代主持顺序排列画面”，都属于推理类的经典谜题。数学题和密码类在《生化危机3》、《恐龙危机》、《代号维罗尼卡》中使用较多，例如《生化危机3》中污水处理场的音阶谜题、《恐龙危机》中的魔方组合、《代号维罗尼卡》中的“倒油难题”等。不过这类谜题有时候也会让人有“为解谜而解谜”，谜题游离于情节之外的感觉。特别是《恐龙危机》中，庞大的恐龙研究基地居然大量使用“魔方组合”类谜题作为开门的密码，让人不由惊叹这些科研人员的童心未泯。

根据一段文字产生联想，进而判断、推理、解谜，应该说是一种很有意义和趣味的谜题，因为它不仅对玩家有很多综合要求，更可以在文字中蕴涵一种文化感。不过，这类谜题对玩家的文字认识能力和理解能力要求较高，倘若看不懂文字，只是凭“撞大运”瞎猜的话，那就完全丧失了乐趣。而且对于某些偏好动作的玩家来说，可能也没有很大耐心来解谜。所以，这类谜题在CAPCOM的AVG游戏中并不多见。《生化危机2》中曾使用过类似的谜题，以扑克牌中的“国王”、“王后”、“王子”暗喻“13”、“12”、“11”，不过谜题很简单，玩家即使胡乱碰运气也能试出，并没有完全起到预设的效果。

真正活用这类谜题，并使其风格化的，当属KONAMI的《寂静岭》系列。

作为一部动作、解谜、剧情共存的AVG游戏，《寂静岭》与当时已如日中天的《生化危机》系列确实有一些相似之处，所以，在谜题设置方面，《寂静岭》也必不可少地拥有上述各种类型的谜题。但《寂静岭》又是一部相当另类的作品，它不是如《生化危机》般仅仅演绎一个惊险紧张的故事，而是试图将潜藏在每个人心灵深处的恐惧意识发掘出来，情节极其诡异，带有强烈的意识流和个人化风格。表现在谜题设置上，就是以“文字联想推理”类谜题为主。从PS上的《寂静岭》一代开始，就大量使用一些晦涩朦胧的诗句作为谜题，到了PS2上的《寂静岭2》，更是延续了这一风格。在这些诗句短文中，充满了宗教人文思辨色彩，催人思考的隐喻比比皆是，这与

↑纵然是将AVG游戏推向最高峰的BIO,见到SH也得甘拜下风……

《寂静岭》故事本身的风格极为吻合。《寂静岭》是一个关于女巫借助恶魔撒旦的力量，使自己女儿苟延残喘的故事，而《寂静岭 2》则是一个内心充满负罪感的人在赎罪之地的灵异经历，谜题的设置都与这些剧情浑然天成、密不可分。

PS 版《寂静岭》带有浓郁的宗教色彩，其中的谜题多为一些带有英国维多利亚时代古诗风格的短句。比如《七只哑鸟的传说》，用白羽鸟（天鹅、鹈鹕）和黑羽鸟（乌鸦）来隐喻钢琴上的弹不出声的黑白琴键。又如异界病院门上的那首诗，以红日、蓝天、蒲公英、紫苜宿等自然景观隐喻各种颜色的石牌。玩家需要先找到其对应关系，然后根据诗句的含义进行分析推理，找出其正确的组合顺序。

PS2 上的《寂静岭 2》是一个探讨人内心“犯罪感”潜意识的作品，所以大量的谜题就跟“罪”有关。而且，《寂静岭 2》还很有创意地将动作难度跟解谜难度分离，解谜难度本身就分“易”、“中”、“难”三档，不同难度下，谜面、谜底都不同，这样，很多谜题就有三种谜面，从简单易懂到晦涩朦胧。谜题牵涉到对宗教、法律、圣经、医学、文学等许多知识和典故的掌握与理解，本身又应用了许多冷僻拗口的古语，以及大量似是而非的句子，对玩家而言是个全面的考验。

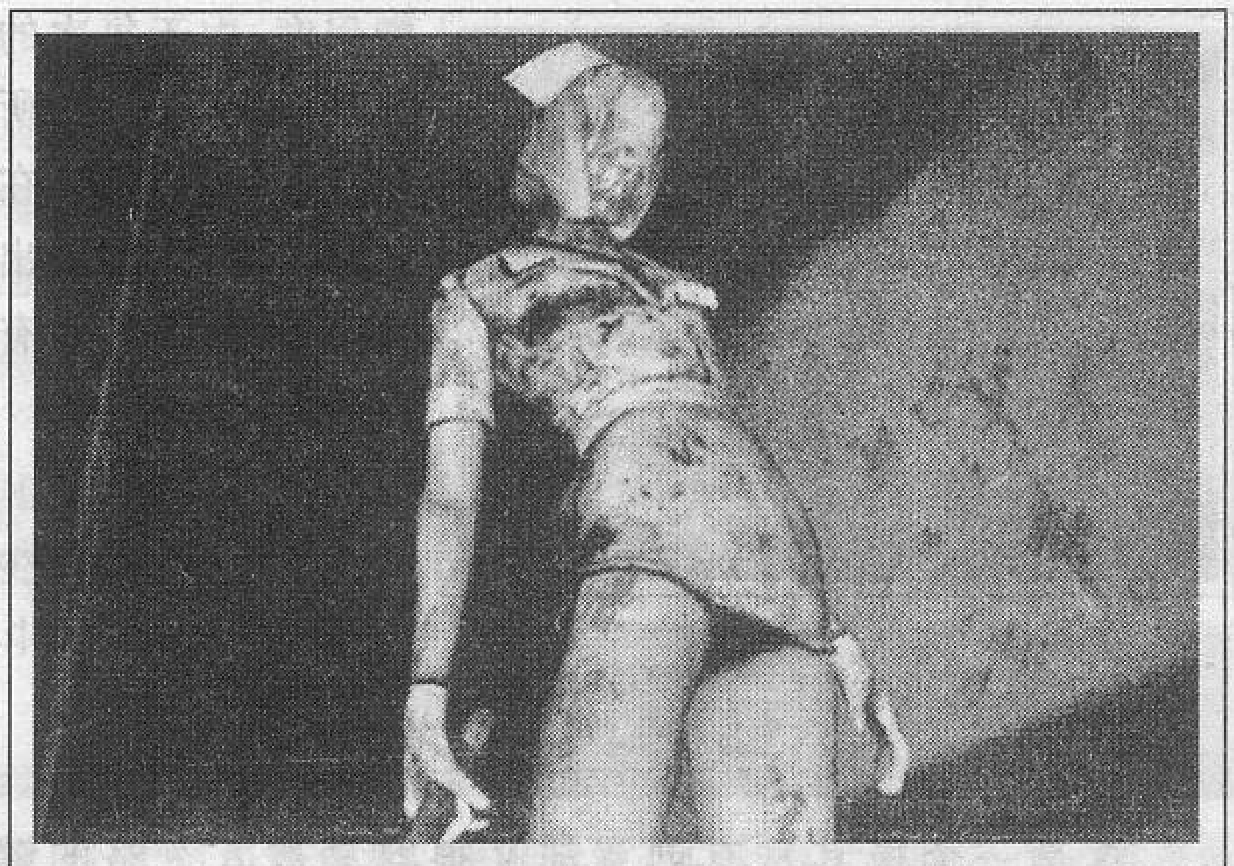
以下我们来详细分析和赏味一下《寂静岭 2》中比较有意思的谜题。

时钟之谜

在一间屋子中，要将钟的指针拨到一定位置。墙上的提示是三个名字和歪斜的箭头，自上而下分别是：HENRY，箭头斜向左上；MILDRED，箭头斜向右上；SCOTT，箭头平指右方。游戏故意用了一代主角的名字 HENRY，和一代小学的校名 MILDRED 来混淆视听。其实，这三个名字暗喻的是时钟上的时、分、秒，因为“时”是 HOUR，“分”是 MINUTE，“秒”是 SECOND，其第一个字母正和三个名字的开头第一个字母相同。由于钟面上秒针固定在 3 点这个水平位置上，正符合 SCOTT 的右平箭头，那么只要看时和分即可。“时”在斜左上，而“分”在右斜上，这局面只有 9 点 10 分左右才会形成。于是，大致将时钟拨到这个位置，再小心微调，听到“卡嗒”一声即大功告成。

保险箱之谜

在居民楼里有一个保险箱，上面有拨盘。在隔壁厕所满是污血的马桶里找到一张纸，上面用字母、数字、左右箭头构成一串符号。这就是打开保险箱的密码。其中，数字表示拨盘上的数字，右箭头表示“正转”，左箭头表示“反转”，依此转动拨盘便可。在上级难度中，混合有字母，仔细分析一下，就可以知道那字母其实是罗马数字，例如 V 代表 5，



X 代表 10，将它同阿拉伯数字相加，其和便是拨盘上的数字。

硬币之谜

将 3 枚硬币按一定位置放在 5 个洞中的三处。三枚硬币分别是蛇、老人、女人。而女人那枚，又特意注明了是“囚犯”。台子上有一首诗歌，根据诗歌的内在寓意进行判断。这个谜题分三种难度，所以台子上的诗也就有三种。

初级模式：右侧有个女子，左边是位老人，爬行动物居中，仅剩两个空洞，恐怖尚未来临，只待谜题解开。

从以上诗句很容易就能看出，将老人、蛇、女人三个硬币依次放入 1、3、5 空洞即可。

中级模式：一端尽头是她的诱惑者，女人身后吹来了风，虚无缥缈远离他们，老人不在诱惑者边，却紧靠囚犯的左侧。

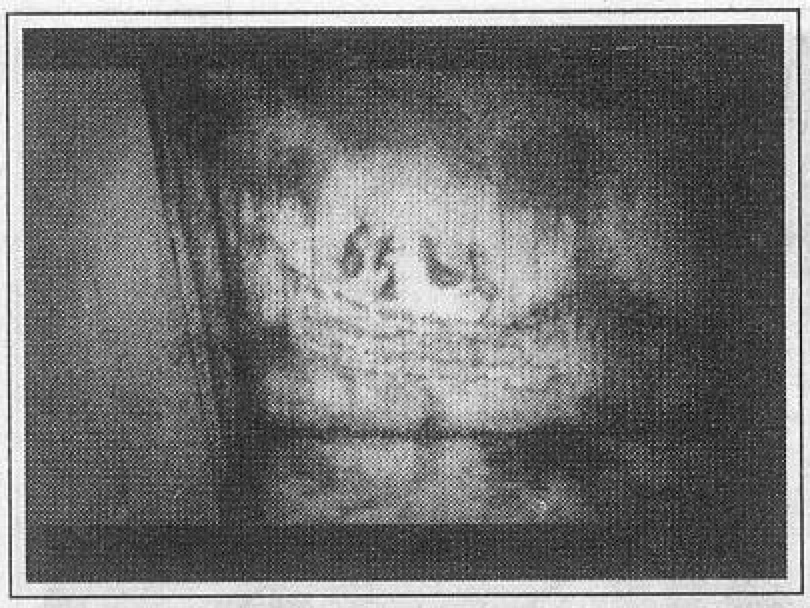
“她的诱惑者”，源自《圣经》中蛇诱惑夏娃的典故，所以指的是蛇。女人身后有风，说明女人的后面是空洞。虚无飘渺远离他们，说明离他们最远的那一端是空洞，也就是说，“1”和“5”应该是空洞和蛇。老人在囚犯左边，囚犯就是女子，那么就是说老人在女人左边。所以正解是：将老人、女人、蛇依次放入 2、3、5 空洞。

上级模式：第一个位置被沉默者占据，它的边上有一个智者，连脚趾也没有的东西隐藏在他身旁，诱惑者远离男人却靠近女人，无论男女都可看得到它。

“沉默者”应该理解为空洞，边上的智者是老人，“没有脚趾”、“诱惑者”指的是蛇，既然是隐藏，就不可能紧靠老人，所以他们中间应该有一个空洞。诱惑者远离男人却靠近女人，说明蛇在女人边上。而“无论男女都看得到它”，说明蛇的位置在老人和女人之间（否则视线被挡）。由此可以推断出正解为：将老人、蛇、女人依次放入 2、4、5 空洞中。

血字之谜

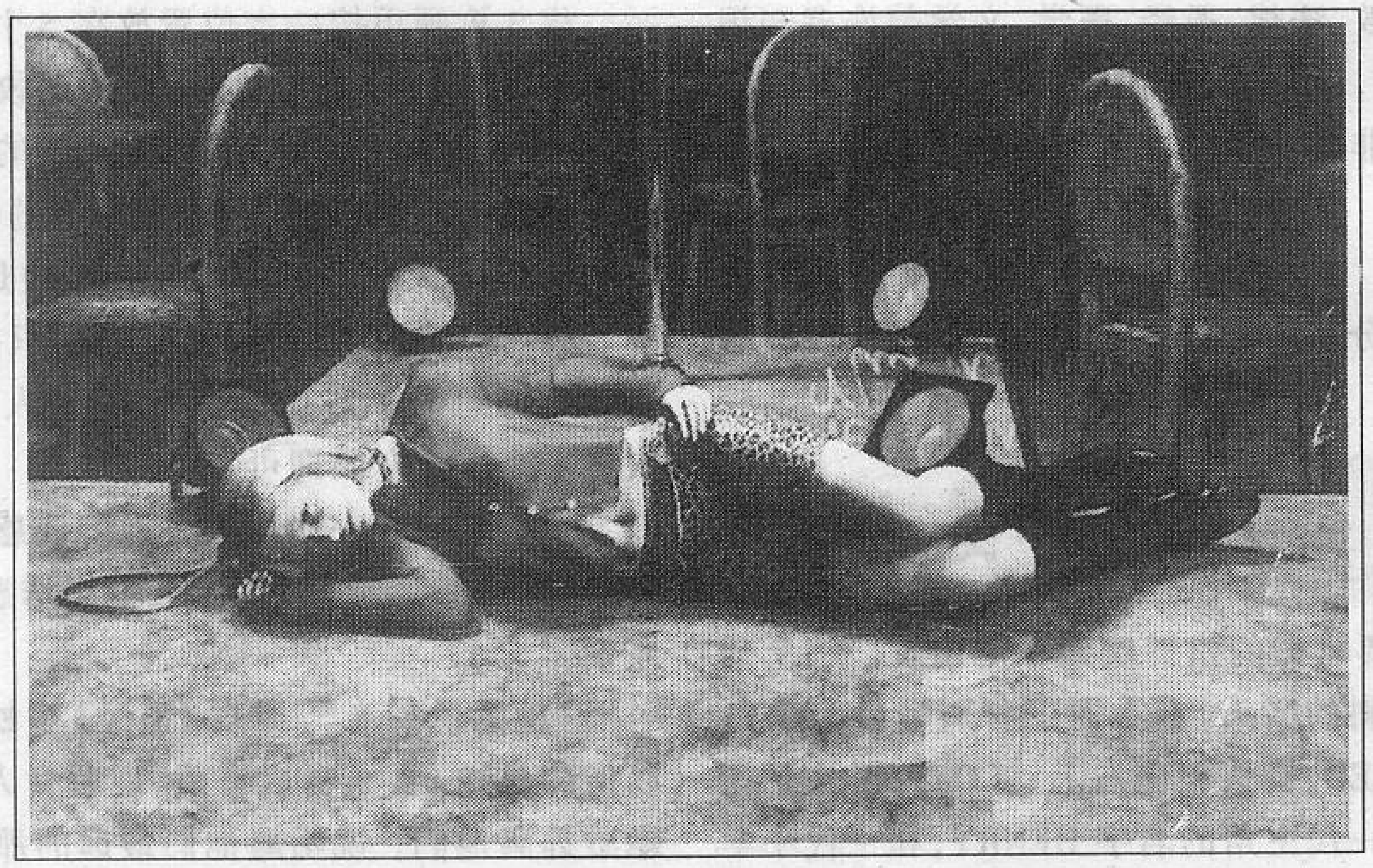
在病院墙上有血字，为 4 个阿拉伯数字，这是开启二楼病房密码箱的密码之一。三个难度的区别在于血字的模



糊程度。由于每次的数字都是随机的，所以只有用心辨认，在上级难度中，要辨出这个数字还真要有点想象力。

电话猜奖之谜

这是一个极其富有创意却又很容易被人忽略的谜题。当时的剧情是，詹姆斯和玛丽亚正乘坐在医院的电梯里，忽然詹姆斯袋中的收音机响了，传来一个男子的声音："欢迎收听电话抽奖实况节目。本次活动特邀嘉宾为詹姆斯·桑德兰。第一个问题，寂静岭是著名旅游胜地，请问它的公园叫什么名字？1、寂静岭公园，2、恐怖主题公园，3、湖滨娱乐公园；第二个问题，一对姐妹被利斧劈杀，断肢惨不忍睹，请问凶手是？1、苏利文，2、艾迪，3、斯各特；第三个问题，通往博物馆的那条路叫什么路？1，贝克曼大街，2、湖滨大道，3、内森·爱娃街。如果你知道答案，请去三楼储藏室领取奖品，答对有奖，答错受罚。"



这个谜题其实是考验玩家对资料的仔细程度。翻开地图，就可以看到公园的名称叫"湖滨娱乐公园"；查看过垃圾桶的旧报纸，就可以知道杀人凶手是苏利文；再查看地图，可以看见通往博物馆的那条路就叫"内森·爱娃"。所以，正确的答案是3、1、3。去三楼储藏室，可以发现一个密码箱，上面有密码锁。将313输入即可打开。

这个谜题的特色在于，是出现在突发剧情中，同时，谜面又是通过语言来表述，语速较快，很容易被人忽略。而谜底其实很简单，但不注重资料细节的人恐怕就要一筹莫展了。

地下密室之谜

当时剧情是，詹姆斯胸灯的电池用尽，等他换上电池，只见自己被毒虫包围，而密室门已锁，门旁有个小密码键盘，输入正确的密码即可出去。这个谜的特点是：密码每次都是随机的，也无法从以前的资料或周围的事物获得提示，只有研究键盘本身。可以发现键盘上有3个键颜色较白，就在这3个键内试各种排列组合，最终获得出门的密码。

人面像之谜

这是在监狱地牢深层，有一个可以全方位转动的六面体人面像。而詹姆斯身后也有一间六面体房间。人面像的转动跟六面体房间的转动是同步的。关键要将六面体房间转到一个特定位置，就是让门立在前方的地面上，可以让詹姆斯开门通过。这个谜是考察玩家的空间想象能力。

死刑犯之谜

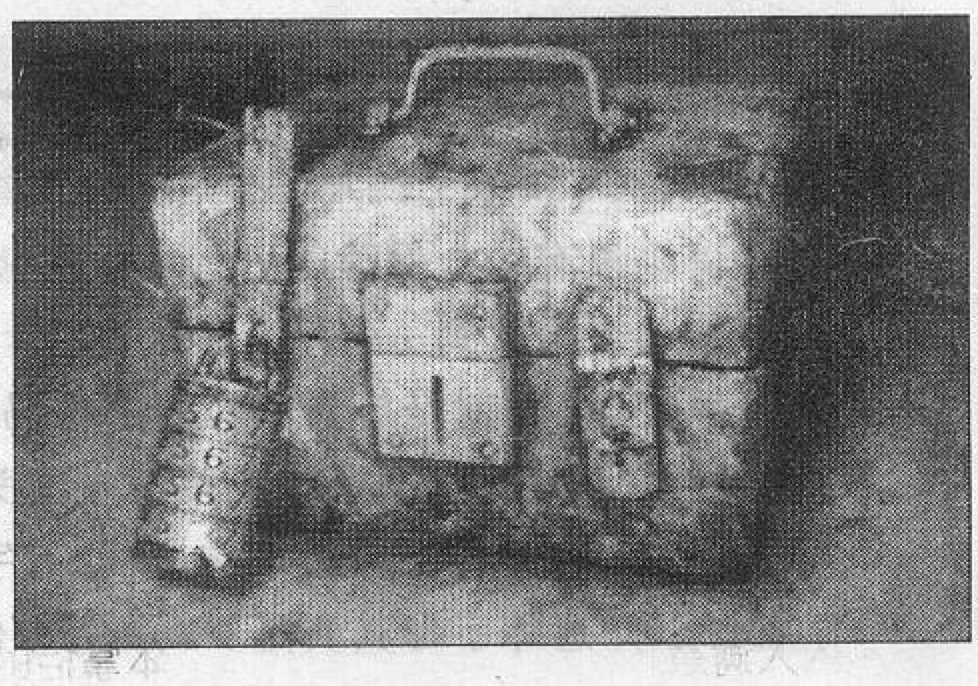
当时剧情是，詹姆斯在一间屋子里发现6个被吊着的已被处死的绞刑犯，他们的罪名分别是：纵火、诈骗、绑架、贪污、伪造、谋杀。而在对面的一间屋子有6根绳套。墙上有一段文字，根据这段文字判断出6个死刑犯中有一个是无辜的。确定了无辜者之后，拉下相应的绳索。然后再去吊着人的房间看，如果拉对的话，便能得到钥匙。

这个谜题也是依照不同难度有三个谜面。

初级模式：这个人将一个幸福美满的家庭烧毁，他该死；那个家伙专门欺骗他人，也该被处死；那个人让我朋友失去了一条胳膊，我决不因为他被处绞刑而怜悯他。只有一个人是无罪的，失踪的孩子已经找到了，也没有证据证明是他干的，处死他既不是正义又不是为了复仇。

由此推断出那个"绑架"犯是无辜的。

中级模式：被大火烧焦的地方有三处，却没有证据证明是他干的。警察闯入他家把他逮捕，然后不经审讯很快就将他处以死刑。



其他5个人的罪行

档案都是证据确凿，只有这个纵火犯有疑点。显然，无辜者是“纵火”犯。

上级模式：我不想死，但明天我就要被拖上绞架。谁能告诉我，为什么一定要处死我？我隔壁那个男人像疯了一样说，你知道吗，我拳头痒痒就想揍人！他知道我是无辜的，可是这根本改变不了我的命运。昨天被拖出去处死的那个人是个诈骗犯，他是死有余辜。明后天有个绑架犯要被拖出去处刑，他也是确实有罪。今天那个被处死的人，什么话也没说，他知道自己贪污了公司的钱，罪不可赦，所以早已放弃了。还有一个总是孤独的人忽然彻悟，说，这下好了，我可以到黄泉去跟她相会了。再有一个纵火犯，烧了人家的屋子，也是该死的。可是我呢？我没有罪，我是被人诬告的，却也一样要死。这根本不是审判，只是为了满足某些人的杀人欲望罢了。

由以上文字分析出，那人隔壁的是犯了“伤害”罪，诈骗犯、绑架犯、贪污犯、纵火犯都被处死了，那个大彻大悟的孤独男子，分析下来应该是犯了“杀人”罪。所以，剩下的“我”就是被人诬告犯有“伪造”罪的。所以无辜者是“伪造”犯。

这个探讨“罪与非罪”的谜题设置相当好，也符合整个游戏表现犯罪心理的主题。但仍然有漏洞，主要是如果拉错绳套的话，只是会在来往途中遭遇僵尸袭击，而不会受到别的惩罚。这样，玩家即使看不懂那些文字，一个绳套一个绳套地试下来，最后还是能获得正确答案的。

八音盒之谜

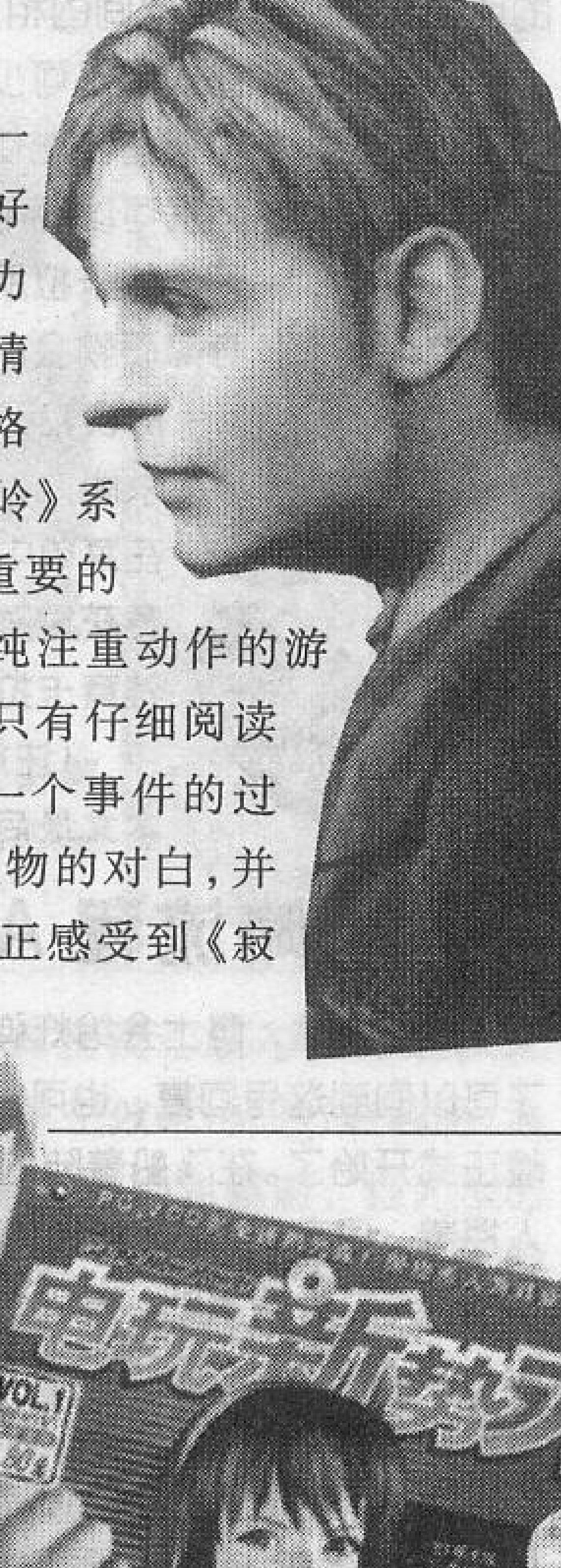
有三个八音盒，分别是白雪公主、灰姑娘、美人鱼，只有将其放在正确的三个位置，才能奏响悦耳动听的音乐。这个谜题也有三种难度。

在初级模式下，将三个八音盒按任意次序放在三个点上皆可。

中级模式：三个点分别有名称，为“死去的美女”、“午夜逃走的女孩”、“哑女”。熟悉这三个童话的人都知道，死而复生的是白雪公主，半夜从王宫逃走的是灰姑娘，哑女自然就是美人鱼了。依此将三个八音盒放入即可。

上级模式：三个点的注解为：“美丽为她带来灾祸”、“为了欲望不惜让小鞋子染血”、“不幸的女子为了爱情付出一切”。王后妒忌白雪公主的美貌，所以要杀她，美丽带来灾祸的必定是白雪公主。为争穿水晶鞋，两个贪婪的女人不惜砍断自己的脚，所以小鞋子染血讲的就是“灰姑娘”的故事。剩下那个相信爱情的不幸女孩，自然就是“美人鱼”了。

这个谜题考察玩家对世界著名童话故事的了解，的确是别具一格。



以上分析了《寂静岭 2》中一些富有特色的谜题。笔者觉得，好的谜题不光是做头脑体操的智力游戏，更应该同整个游戏的剧情紧密结合，并具有一定的文化格调，能让人产生回味的。《寂静岭》系列的谜题风格正是如此。尤为重要的是，《寂静岭 2》并不是一个单纯注重动作的游戏，它更强调的是“思考”，玩家只有仔细阅读游戏中所有文件，详尽看过每一个事件的过场动画，认真听取游戏中每个人物的对白，并加以自己的分析、判断，才能真正感受到《寂静岭 2》那深层的寓意。

□□电软快报！！

电玩新势力（以下简称“电新”）刚刚诞生就得到了读者们的热情支持。第一辑“电新”上市仅两天编辑部就收到很多读者热情洋溢的来信，从这些来信中我们感到，尽管还存在着这样那样的有待改进的问题，读者们对“电新”还是报有很大的期望的，还是希望“电新”越办越好的。这也给我们这些编者以信心，我们相信电新会以更优良的品质回报广大热爱电玩的读者们。

↓制作人的话

——**莱因：**大家好，最近一直隐藏起来，与掌柜特工黄前辈从事的秘密工作其实就是进行电玩新势力的编辑工作。电新第一辑完全属于从零作起，还不太了解众位看官的胃口，在细节方面的处理也不是很理想。不过不要紧，下一辑我会根据大家的反应对栏目内容作一定程度的调整，尽量满足大多数读者的要求。争取作到让更多的人满意！

——**特工黄：**嗨！大家好！

消失四年的特工黄又与大家见面了，来京数月本掌柜新开张了两家小店：一是专门针对网络和联机玩家的《网上俱乐部——游戏吧》（已 5 个月大了），二就是刚满月的 VCD 光盘杂志《电新》，做得不好的地方望大家多提出宝贵意见，我会继续对小二“莱因”施以“酷刑”的，好了，别忘了常来本掌柜的《游戏吧》捧场呀！



↑凭借精彩纷呈的动感画面，为您全面捕捉最新的游戏动态，低廉的价格，超值的内容，实在是不能错过。《电软》与《电玩新势力》是您的最佳伙伴！

炸弹人的故事

还记得小时候的"小兔埋雷"吗？想不到当初的丑小鸭成了今天 HUDSON 公司的吉祥物，在各主机上出尽风头，无数大人小孩为之迷倒。不知疲倦的炸弹人从 FC 起步，陆续炸遍了 SFC、SS、PS，现在又在掌机新贵 GBA 上推出了新的传说。还等什么，快拿起 GBA，Let's bomb!

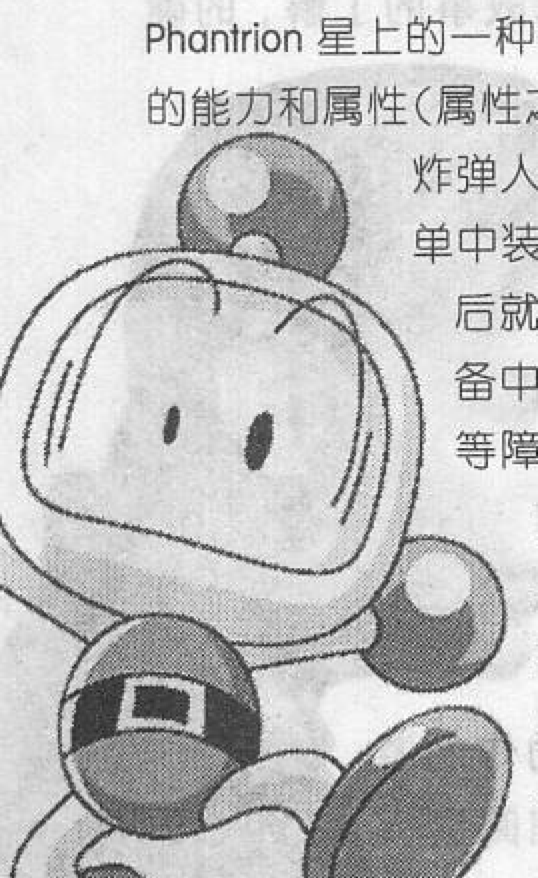


GBA	厂商:HUDSON	类型:RPG
	发售日:2001.8.21	售价:5800 日元



关于卡拉朋(Karabon)

卡拉朋是本游戏的一个重点系统。所谓的卡拉朋(Karabon)是 Phantrion 星上的一种奇特的生物，有点像口袋妖怪，各自有不同的能力和属性(属性之间的相克关系是水＞火＞土＞电＞水)，是炸弹人必不可少的朋友。有的卡拉朋必须在 R 键菜单中装备才能使用它们的特殊能力，有的只要得到后就可以使用其特殊能力，但要注意的是只有装备中的卡拉朋才能成长。游戏中炸坏草丛、石块等障碍物会出现剑、盾、星的宝物，这就是卡拉朋的食物了，分别能提高它们的攻击、防御和必杀能力，同时 HP 也上升，具体的能力值可以在菜单中查看。培养后的卡拉朋可以参加比赛获得高额奖金，不失为挣钱的好方法，而且养育卡拉朋也是本游戏的最大乐趣之一。



(注意：各种**卡拉朋的详细介绍玩家参见本文最后部分**)

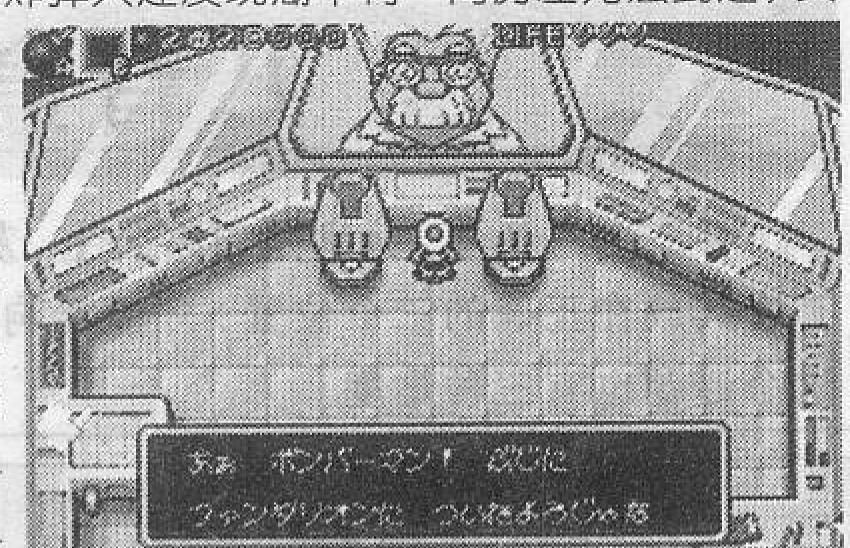
攻略流程 A 部分：草原世界

序盘，博士会给炸弹人讲解基本操作，并告知如果受伤了可以回到这里回复，也可以随时回来听操作说明，炸弹人的冒险正式开始了。在飞船着陆的 Alpha 村四处逛一逛，村子出口处有人挡着，只有和他进行卡拉朋比赛才能通过，由于现在没有只好作罢，先打听情报吧。从一个小女孩处得知她母亲的戒指被一个叫 Pommy 的卡拉朋"拿"到森林里去了，喜欢助人为乐的炸弹人自然答应帮忙给取回来。另一房子内有个摄像师，他想拍动物 Louie 的照片，可是又担心森林里出没的怪物，所以也想请炸弹人协助，并把照相机给了炸弹人。

从村子右上方进入森林，这里可以初步熟悉一下操作。树桩能够在不同区域间传送，挡路的草可以用炸弹炸开，但过一段时间后草会再生。在森林中发现了 Pommy，但它却被两颗草夹住了，样子十分可怜，看在它有戒指的面子上救了它吧(必须同时放两颗炸弹把草炸坏才能救出)。获救后的 Pommy 却连声谢谢也不说，哧溜一下跑掉了。不过也许是跑的太匆忙，丢下了戒指，这下可以完成小女孩的任务了。继续深入，终于找到了袋鼠样的 Louie，它似乎很乐意拍照，摆了个 POSE 后就消失在草丛中了。

回到 Alpha 村，把照片交给摄影师，他称赞炸弹人的摄影技术不错，给了炸弹人一张照片的拷贝和制造地雷的原料——传感器(sensor)。把传感器拿到左边有炸弹标志的炸弹商店里就可以合成出地雷(Mine)，作用：不会被怪物们发现，可放在它们行走的路线上守株待兔，但自己可千万不要踩上去。再去小女孩的房间把戒指还给小女孩，作为报答她给了炸弹人一个小回复药(Sm.Medicine)。从房间里出来就碰见了刚才在森林中逃走的 Pommy，它特地来感谢炸弹人的救命之恩并请求中间(总算还明白知恩图报的道理)，它的能力是瞬间移动到曾经去过的村庄(哇啊……龙珠的孙悟空！)。现在终于有了自己的卡拉朋，可以去挑战村庄出口挡路的小子了。这是第一场卡拉朋比赛，相当的简单，对手的 HP 只有 3，能轻松取胜。这里简单解释一下比赛规则，每个卡拉朋只能出场一次，选好后要从九种攻防策略中选出三种应用在比赛中。比赛完全是自动的，卡拉朋只能依据制定好的策略攻防和使用必杀，战斗中 HP 被扣为零的一方即告失败。

可以出村了，打打怪物赚赚钱，顺便喂喂 Pommy。走到湖边没有了去路，这可难不倒聪明的炸弹人，把湖边尖尖的树炸倒就可以架桥了。细心的炸弹人还发现湖中有一间房屋无法到达，其中一定藏着什么秘密，还是以后再说吧。过了湖，炸弹人来到了一处窄道，前方就是 Beta 村了。刚要前进却被一阵乱箭给射了回来。正在一筹莫展之时出现了一只名字叫 Ceedrun 的卡拉朋，要与炸弹人玩个迷你游戏：预测它喷火的方向(上或下)，只要选对三次它就会加入了。Ceedrun 的能力是盾牌，按 B 键举起，可以挡住子弹之类的东西(必须装备后才能使用)。有了它就可以用盾牌抵挡箭通过窄道进入 Beta 村了。

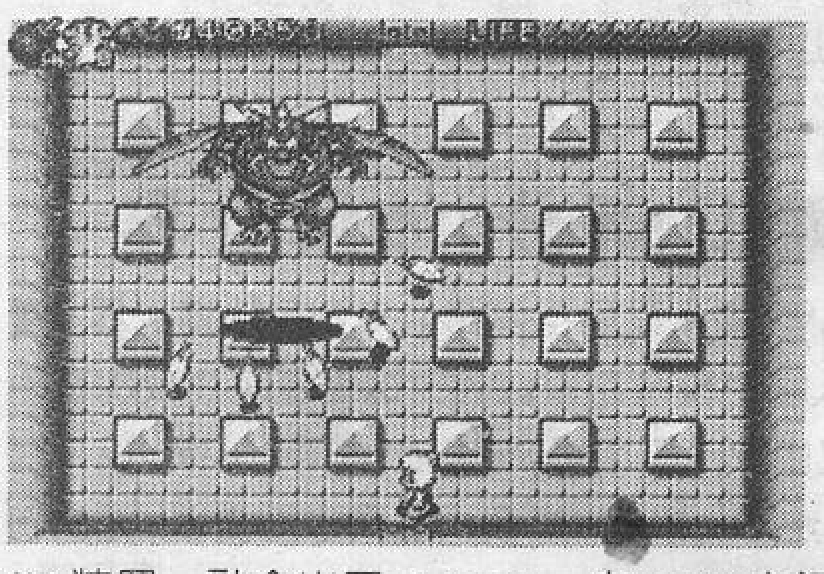


刚一进村，炸弹人就遭到一个人的质问，不相信他就是大名鼎鼎的炸弹人，让他去地下室去找一样道具来证明自己。小菜一碟，炸弹人在地下室的宝箱里找到了雷达(Radar)。出来后村人向炸弹人道歉说误会了，并说雷达是 max 留下的，看来 max 也来过这里啊。Beta 村里有商店(标有礼品盒标记)，可以购买回复药和记载 BOSS 的弱点分析的漫画书，斗技场(标有交叉的剑标记)中可以用培养的卡拉朋赚钱。





离开 Beta 村进入山谷，途中要踩下一些绿色开关后才能继续前进，最后到达了本世界 BOSS 所在的要塞。要塞中的门的打开方法不一，有的需要使用开关，有的只要消灭房间里所有敌人就可以了。注意有裂缝的墙壁，炸开的话可以进入隐藏房间，里面能得到有用的道具。这里可以得到大回复药(Lg.Medicine)，银靴(Silver Shoes)和火力上升的道具。在迷宫中的一个房间里遇到了个被囚禁的老人，他交给了炸弹人一只卡拉朋——猛犸象般的 Elifan(它的能力是推动特殊颜色的石块，不需要装备就可以使用)，并告诉炸弹人只有用 SID 装置把 Elifan 和 Pommy 融合出新的卡拉朋才能打开 BOSS 房间的门。继续前进找到 SID 装置，融合出了 P.Fangs，在 BOSS 房间前装备上就可以见到 BOSS 磁力炸弹人了。他变身为一条龙，会吐火攻击，必须先炸掉他的身体，再攻击头部。



打倒 BOSS 后，炸弹人看到了 max 留下的全息影像，得到了勇气徽章(Medal of Bravery)和一个血格，同时通向下一个世界的路也打开了。

不要着急进入海滨世界，还记得之前在路上看到的一些特殊颜色的石块吗?推动这些石块也会出现隐藏房间。在 Alpha 村上方的森林里有一个隐藏房间可以加一个血格。现在有了推动的能力，去看看吧。

流程攻略 B 部分:海滨世界

整理好了装备，炸弹人进入了海滨世界。在这个世界入口附近有一个房间，里面关着鲨鱼样的卡拉朋，要救它必须解开地下室的迷题，只要把石块炸成与右方一样形状就成功了。被救出来的卡拉朋名字是 Sharkun，能力是看到隐藏的道路(装备后才能使用其能力)。之后，炸弹人来到了 Gamma 村。

在 Gamma 村里遇见了村民 Jones，他说本村原来有一个通向 Delta 村的通道，但现在消失了，人们都很是奇怪。正说话间，刚加入的伙伴 Sharkrun 出来主动要求用它的能力帮忙。一行人出了房间，经过一番仔细查找，Sharkrun 果然在山壁上发现了被隐藏的洞口，通过山洞就到达了 Delta 村。

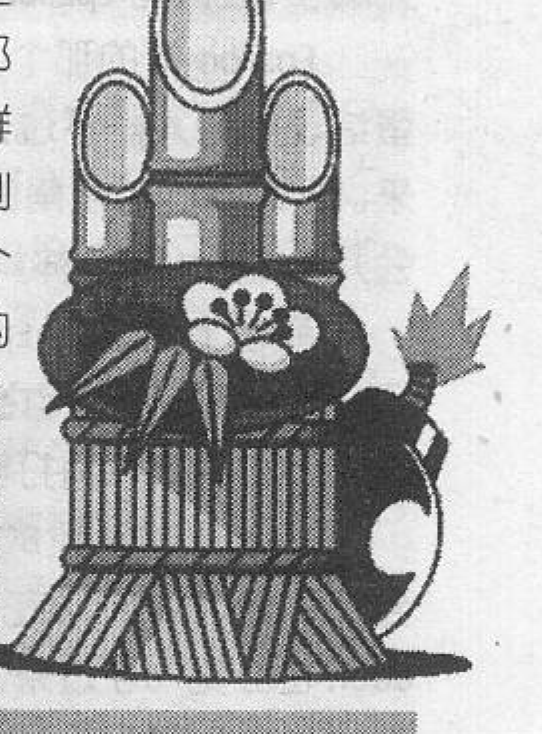
在 Delta 村的西边有一个渔夫，他心爱的鱼钩被一条鱼带走了(可见这个渔夫真的很菜鸟，连吃饭的家伙都能丢!)，他请炸弹人帮他找回鱼钩，并给了合成水雷的原料——水滴(raindrop)。在村中打听情报得知要下海必须用 Delta 村西北一个小女孩的卡拉朋，于是炸弹人来到西北，见到了小女孩 Lana，但她的海螺状的 Kai－man 却得病了，只有黑暗洞窟里的药才能治好。装备 Sharkrun 在附近就会发现黑暗洞窟的入口，在里面找到药后交给了 Lana，治好了 Kai－man 的病，作为感谢 Kai－man 也决定加入炸弹人的队伍。它的能力是潜水，装备后就可以进入水中，而进入水中之后就可以换成其他的卡拉朋。另外，在这里的山崖上还有一只双头龙，看样子好像下不来了，很是可怜，但目前炸弹人也爱莫能助。

从地图的下方海边有梯子处装备 Kai－man 下水，注意水中必须使用水雷。在水中炸弹人发现了一群鱼，从其中一条鱼身上找到了鱼钩(fishhook，还给渔夫可以得到大回复药)。鱼群后的 MarinGon 为了感谢炸弹人救了他的兄弟也成为了仲间(它的能力是放置全部炸弹，装备后使用)。在海底的另一处炸弹人看到了条鲸鱼，好奇的炸弹人想凑近把这珍稀动物看得更清楚些(炸死也许会有很多的肉~-~)，却不料被它吸进大嘴里后又从气孔喷了出来。不过塞翁失马，焉知非福，刚好落到那个双头龙所在的山崖上。正好旁边有棵树，搭座桥下山，顺便也救了它吧，但双头龙还嘴硬，说不是他恐高症下不了山，只是在这里看风景……(典型的偏执狂，最好的治疗方法是曾经对付无类的休克疗法:用大棒猛击其头部)虽然如此，它也加入了炸弹人，能力是装备时使炸弹的威力上升(火焰加长)。

再次下到水中，进入了 BOSS 所在的要塞。这里可以找到银铠甲(Silver Armor)和炸弹数目增加道具等。在迷宫里又碰见了一个老人，他把 P.Nucklz 给了炸弹人，现在炸弹人就可以踢雷了。迷宫中的红色机关要用炸弹启动，还要用到踢雷的技巧;有的地方还必须装备双头龙使火力上升才能炸到开关。找到 SID 装置把 Kai－man 和 P.Nucklz 融合成了 P.sea，装备它打开了 BOSS 房间，开始 BOSS 战。BOSS 变身为一只大章鱼，注意在它分解的时候不能攻击。打倒 BOSS 后炸弹人得到了正义徽章(Medal of Justice)和一个血格，同时 Delta 村的水门也打开了。

流程攻略 C 部分:冰雪世界

炸弹人从 Delta 村乘船来到了冰雪世界，这里被一条巨大的沟分隔成了两个部分，无法继续前进。在地图的右方看到一群敌人在围攻一个卡拉朋，正义的炸弹人立刻上去英雄救……在玩过迷你游戏打败三个敌人后大猩猩样的 ToughGuy 加入了，它的能力是扔炸弹(先按 A 键放炸弹，再按 A 键即可举起，松开 A 键可抛出)，非常有用，一定要好好利用。有了这个能力炸弹人来到地图左方，隔着悬崖抛掷炸弹打倒了对面的小敌人。这时发生了奇妙的事情，轰隆隆的声音从上方传来，好像是雪崩似的，两块陆地之间的鸿沟被填平了(好奇怪的因果关系啊?)。



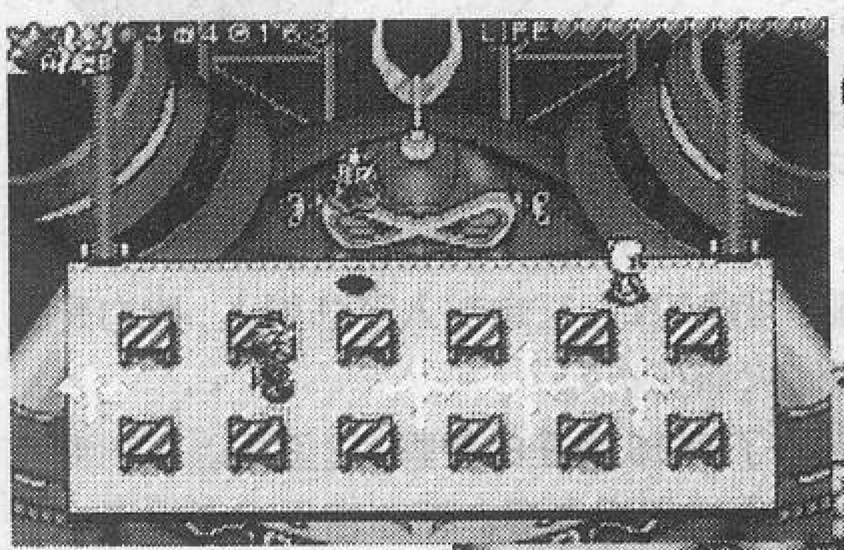


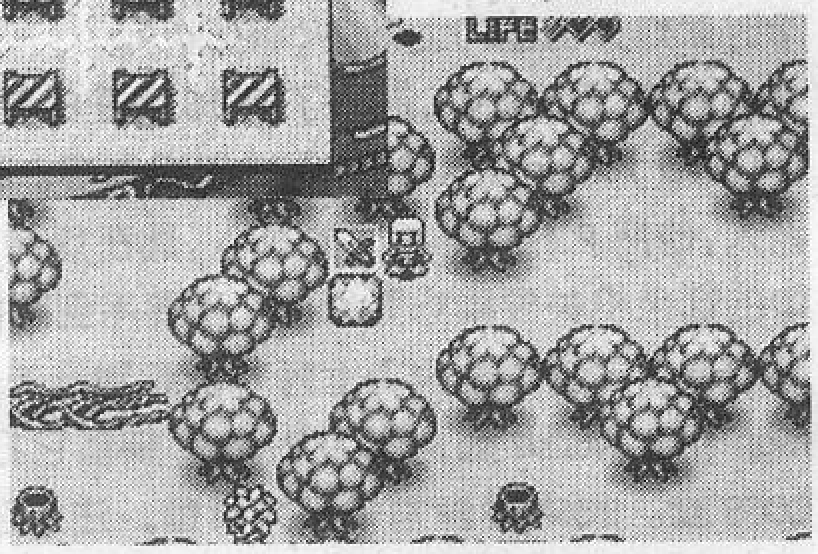


忍受着刺骨的严寒和敌人的骚扰，炸弹人来到了 Epsilon 村。村子入口处有一座桥，正是通向精灵宫殿的，不过可惜的是已经被暴风雪刮断了，没有办法，先进 Epsilon 村暖和暖和吧。

这个世界常年冰天雪地，人们都裹着厚厚的衣服，房子也都

是用冰砖砌成的，好像北极的爱斯基摩人一样。炸弹人在一间房子里发现了枚蛋，慧眼的他认出这正是能通过断桥的卡拉朋P.Beast的蛋。正要拿，房间主人却一把抓住他的手，说："你想要你就说嘛，你不说我怎么知道你想要呢？你不会真的想要吧……"炸弹人："我＄％＆＊……"看来是不能白拿了，还要帮个忙才行。主人要炸弹人把面粉（flour）给北方Upsilon村中的姐姐Ghin，并且把她做的面包（bread）带回来。为了得到卡拉朋蛋，炸弹人只好又向北出发了（当个主角真累啊）。





途中有一处的雪人障碍会再生，需要利用到扔炸弹的技巧才能通过，大家自己动动脑筋吧，如果被困住了可以用Pommy的能力回到Epsilon村重新来。

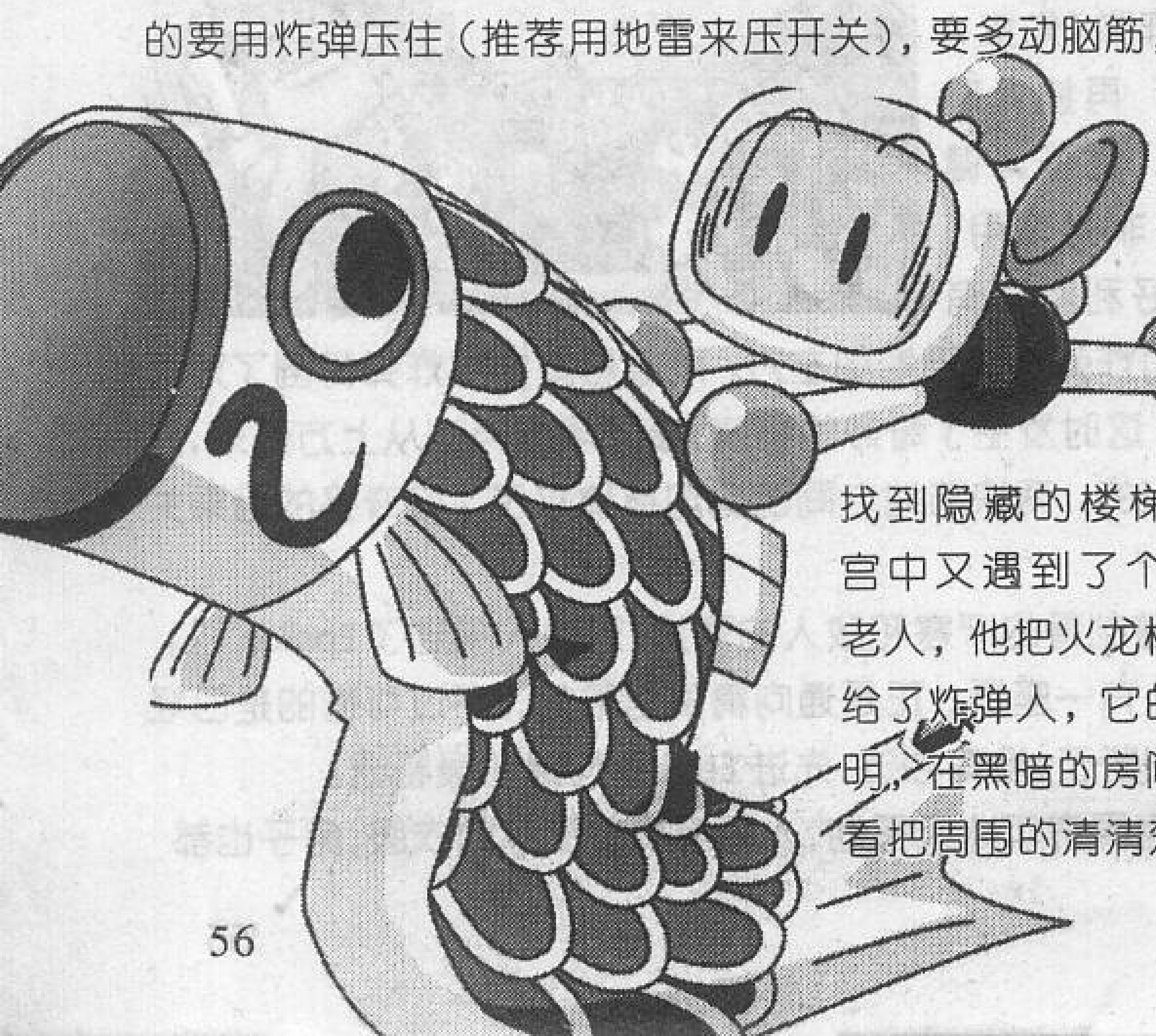
来到了Upsilon村，这个村子很小，只有三个房子，其中两个是商店和斗技场，另一个就是Ghin的家了。进去后说明来意，通情达理的Ghin收下了面粉，做出新鲜的面包给了炸弹人。好啦，任务完成了，赶快回Epsilon村。

Epsilon村的那个人得到了面包非常满意，于是慷慨地（？）把蛋给了炸弹人。不过只有蛋可是飞不过断桥的，还得把蛋孵化出来。去Epsilon村东南的温泉吧，把蛋泡在温暖的泉水里，只用了一会儿P.Beast就精神抖擞的出来了。

装备上它来到Epsilon村口的断桥就能自动飞过去了，进入了精灵宫殿。这里也被冰雪封住了，卫兵们都在为女王而担心，解决的办法看来只有打倒宫殿西边要塞里的BOSS了。

别着急进去打BOSS，先把要塞附近地面上的冰块都炸开会找到一朵ice flower（冰花），而喜爱这种花的卡拉朋——翼龙状的Pteradon也立刻飞了过来。它的能力是使炸弹的火力降低一级，刚好和双头龙的能力相反（很奇怪的负面能力，不知会有什么用处）。

收了Pteradon，炸弹人进入了要塞。要注意此要塞迷宫中的地板有时会坏掉造成行动不便；开门的机关有的要用炸弹炸，有的要用炸弹压住（推荐用地雷来压开关），要多动脑筋，没有出路的话使用卡拉朋Sharkun来找到隐藏的楼梯……在迷宫中又遇到了个被囚禁的老人，他把火龙样的Dorako给了炸弹人，它的能力是照明，在黑暗的房间使用可以看把周围的清清楚楚。找到SID装置融合出了用来开BOSS大门的P.dragon，见到了BOSS。BOSS变身为一个长翅膀的大恶魔，能够八方向发射羽毛子弹，只有在他落地时炸它才有效。



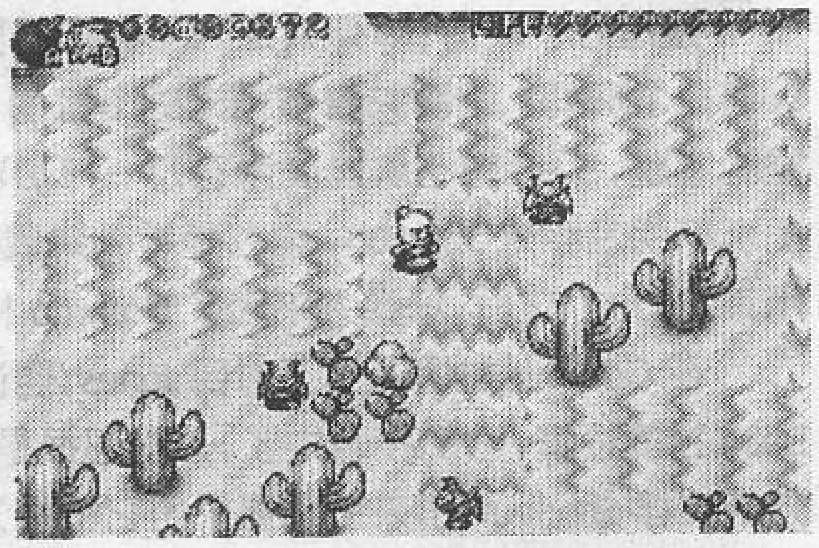
一番苦战后打败了BOSS，炸弹人得到了爱之徽章（Medal of Love），而精灵宫殿的冰雪也都融化了。回到宫殿，女王Emeralda为了感谢炸弹人拯救了她的人民，打开了通向下一个世界：沙漠世界的通道（在Upsilon村右方），并且赠送了独角兽状的卡拉朋Youno，它的能力是停止风沙（如果真有这样的能力的话那北京的沙尘暴就有治了……）。

流程攻略D部分：沙漠世界

告别了精灵女王，炸弹人又马不停蹄地来到了沙漠世界，漫漫一片黄砂，只有仙人掌生长在这里。同时这里还有活火山在不停的喷发，经常会有火山灰从天而降，要小心（顺便一提，这个世界的音乐非常好听）。走了一段路，被很大的风沙挡住了，无法前进，赶快装备Youno，立刻风平浪静，进入了沙漠中的Zeta村。

在Zeta村的一间房屋里有个爱好健身的老人，他的计步器只差100步就能达到一百万的记录。但老人已经走不动了，因此他希望炸弹人能帮助他完成这个心愿。接过计步器，在老人的房间里走满100步，老人就把身边章鱼样的Silaloon送给了炸弹人，它的能力是在炸弹人的脚下铺起一格宽的彩虹桥，可以越过窄沟。

还记得最初在Alpha村湖中那座无法进去的小屋吗？现在有了这个能力就可以去看看了。里面住的是火人样的FireKong，他的能力是装备后按B键定时引爆炸弹（地雷不行），可说是最强的能力，有了他闯关就会容许多。另外在Delta村西北的黑暗洞窟里可用Dorako照明的能力找到珍稀的狮子样卡拉朋Th.Liger，能力是使炸弹人周围的敌人移动速度下降（装备后生效）。



在Zeta村稍做休整，炸弹人又继续前进，在山路中的一个小基地里看到一个卡拉朋被敌人所困。这又是一个小游戏，只要不碰到敌人找到卡拉朋就可以了。解救之后P.Animal加入了，它的能力是装备时按B键可以快速行走。

穿过这个小基地就是Ita村，这里已经有很长时间没有下雨了，村民们都很期待着大雨能解除干旱的天气，从村民处得知Omega村里有卡拉朋Unagi可以召唤降雨。Ita村商店里有当地的特产Teriyaki Beef（牛排），一定要买下来，钱不够可以在斗技场挣。

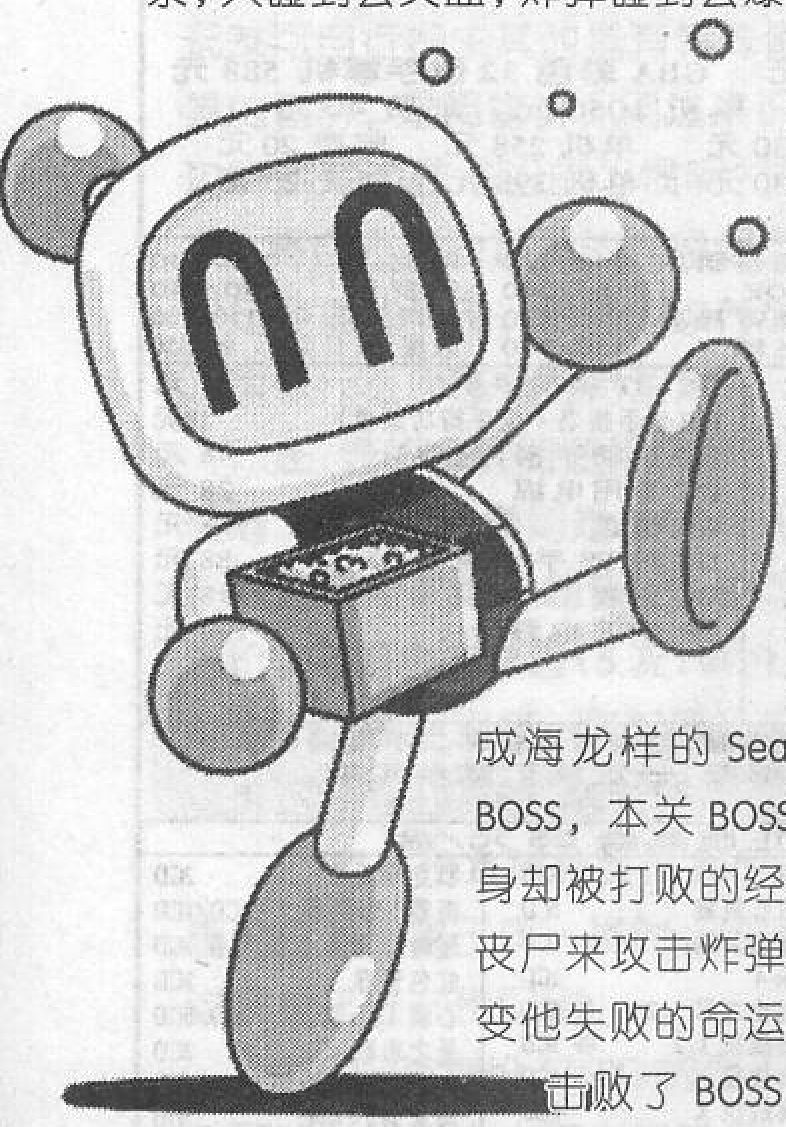
从Ita村出来就是广大的沙漠，里面有流沙地带和沙虫旋涡，使用P.Animal的快速行走能力会方便些。在沙漠的下方有一个山洞，穿过这个山洞就到了鲜花遍地的绿色之村Omega。

Omega村里躺着一个巨大的石头巨人Morg，村人说他经常梦话里叫嚷他很饿，但村人给他的食物他却不吃，已经躺在这里很久了，挡住了和村庄另一半的联系。正好身上不是有Ita村的特产牛排吗，拿给巨人试试。果然很灵，巨人觉得非常好吃，吃完后也有了力气，于是起身让路继续他的旅途了。炸弹人在Omega村的另一边找到了水龙样的Unagi。得知Ita村多年没有降雨，Unagi十分吃惊，要炸弹人立刻带它去Ita村。

回到Ita村，炸弹人站在村里的祭坛上，Unagi显示了它的能力，召唤来了Ita村民盼望已久的雨水，而在大雨之下火山口处的

BOSS 要塞也出现了。(在出发前最好再在商店里买一块牛排,在火山的某个山洞里会用牛排交换得到一个血格。)

炸弹人穿越大沙漠来到了火山附近。这里到处是流动的岩浆,人碰到会失血,炸弹碰到会爆炸,敌人也很是强大,而且离火山口越近落下的火山灰越频繁,千万要小心。BOSS 的要塞里也有很多喷火的机关(不愧是火山的要塞),地面上有地雷,还有陷阱地板,总之麻烦多多。迷宫中的老人给了炸弹人 Youni(之前独角兽 Youno 的兄弟),但融合卡拉朋的装置 SID 却在迷宫的最开始处,得要重走一趟才能把它和 Unagi 融合成海龙样的 SeaWing。最后用 SeaWing 找到了 BOSS,本关 BOSS 可能是吸取了前三个巨大化变身却被打败的经验,变成了小巧的巫师状,召唤丧尸来攻击炸弹人(尸灵师?),但这样也不能改变他失败的命运,用踢雷加定时能很快打倒他。



击败了 BOSS 后炸弹人成功的阻止了火山的继续活动,并获得了友情徽章(Medal of Friendship)。Max 的全息影像告诉炸弹人敌人的究极武器就要完成了,要炸弹人赶快经沙漠新出现的通道去 Phantarion 星的梦幻之地(Fantasy)。

流程攻略 E 部分:梦幻之地

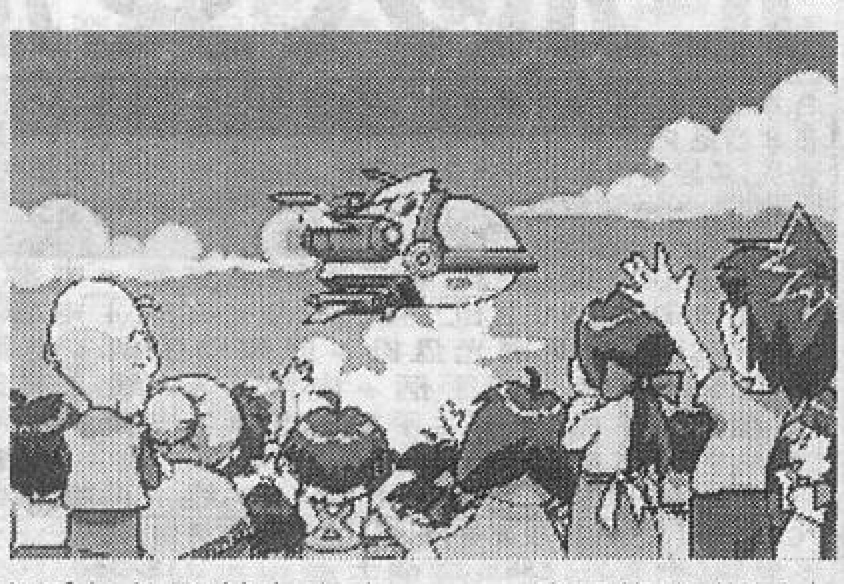
炸弹人来到了离梦幻之地最近的 Theta 村,这里的商店有卖制造新炸弹的原料:铁锤,可以造出强力炸弹(PowerBomb)。在村子右方的森林里遇到了一个自称是卡拉朋冠军的老人,只要胜他两局就能得到卡拉朋冠军的称号(这时玩家的卡拉朋一定要练的足够强,HP 至少要在 150 以上),而且老人也把开启梦幻之地大门的钥匙大海龟样的 KameKing 送给了炸弹人。

走出这片森林到到了一处地面上画有奇怪图形的空地,这就是进入梦幻之地的地方了。这时要用到 Youni 的能力,装备上它按 B 键把四角的灰土都铲干净,放置好从四个 BOSS 手里夺回的四枚徽章。再走到图形的中心,天空中降下一道光柱,把炸弹人带到了空中的梦幻之地。

用 KameKing 打开梦幻之地的大门,这里就是最后的迷宫了,机关繁多,难度比较高,需要灵活使用各种技巧和卡拉朋的能力,玩友们好好努力吧。历经千辛万苦(好多的电池),炸弹人终于见到了 max,但是他却和最终 BOSS 站在一起,难道是被敌人控制了??而最终 BOSS 一阵冷笑后就无耻地跑掉去开动究极武器而让 max 来打炸弹人,卑鄙,太卑鄙。事不得已,只好和 max 开战了(其实他很弱,怪不得被抓住了)。不过还好,被打倒后 max 清醒了过来,但还没有来的及高兴就听见最终 BOSS 疯狂的叫嚣着说究极武器已经完成了,max 决心和炸弹人同心协力一起打败最终 BOSS。最后的战斗开始了!!

此时的地图很小,所以与 BOSS 的周旋余地也比较小。BOSS 总在空中飞,移动速度很快,很难炸到,而且究极武器还不停地向炸弹人他们发射电流,可以说是最难打的敌人了。不过笔者发现 BOSS 有个特点(弱点),就是他总降落在地图的正上方,因此可以在那里放个炸弹,等他落下来的时候引爆,其他时间就注意躲避电流吧。

经过一番惊天动地的厮杀,炸弹人和 max 终于消灭了最终 BOSS 和他的究极武器,彻底埋葬了他们的野心。梦幻之地恢复了本来面目,Phantarion 星的人们又过上了祥和宁静的生活,人们为了感谢炸弹人和 max 举行了盛大的宴会,欢乐的音乐久久飘荡在空中……。然而终有曲尽人散时,在人们依依不舍的告别声中,炸弹人和 max 乘坐飞船离开了 Phantarion 星,飞向了浩瀚的宇宙……



文/时の最果の住人 罗剑锋

各种"卡拉朋"特点大解剖

序	名称	装备	属性	能　力
1	Pommy	是	电	瞬间移动到曾去过的村庄
2	Ceedrun	是	火	按 B 键举起盾牌抵挡子弹
3	Elifan	否	土	推动特殊颜色的石块
4	P.Fangs	是	电土	开启草原世界 BOSS 房间
5	Sharkun	是	水	发现隐藏的道路
6	Th.Liger	是	电火土	使周围的敌人移动速度下降
7	Kai－man	是	水	潜水
8	TwinDrag	是	火	炸弹火焰加长一级
9	P.Nucklz	否	电	踢雷
10	P.Sea	是	电水	开启海滨世界 BOSS 房间
11	ToughGuy	否	土	扔炸弹
12	P.Beast	是	电	通过精灵宫殿的断桥
13	Pteradon	是	火	使炸弹的威力降低一级(?)
14	Darako	是	火	在黑暗的房间用来照明
15	P.Dragon	是	电火	开启冰雪世界 BOSS 房间
16	Youno	是	土	停止风沙
17	Silaloon	是	水	铺彩虹桥,可越过一格宽的沟
18	P.Animal	是	电	快速行走
19	Unagi	是	水	在 Ita 村召唤降雨
20	???	?	??	???
21	Youni	是	土	铲土
22	SeaWing	是	土水	开启沙漠世界 BOSS 房间
23	KameKing	是	电火水	开启梦幻之地 BOSS 房间
24	MarinGon	是	火水	放置全部炸弹
25	Firekong	是	火土	定时引爆炸弹(最强能力!)

注:总共有 25 个卡拉朋,但在笔者的攻关过程中仅找到了 24 个,独缺第 20 号,不知道该在哪里取得,sorry,希望知情者告知。另外感谢友人刘远兄、Enna 兄的大力协助得以完成此文。



北京天安游戏王国

DC、PS、SS、PC 软件大全,低价出售!!

专业(批发、零售、邮购、维修)

日本索尼 PS 机,北京销售部(兼批发)保证良好信誉,为您做好售后跟踪服务。主机型号:(7000、7002、7501、9001、9002、9003、5501、5000)
日本索尼 PS 机特约指定维修保修部,引进精密仪器,(特聘)专业技术人员精通游戏机电路机各种机械故障,为您的主机排除疑难杂症,注(收费合理)新到一批纯原装 PS、DC 光头,各经销商及机房代收点维修,价格另议,本市维修立等可取,新开设 DC、PS2 加直读业务;外地 3 日内即发货。特价销售各类游戏(套)机,送保修卡、会员卡。

DC 原装主机大展,狂热销价: 欧版 800 元、日版 880 元、美版(全兼容)980 元,邮费 50 元/台。

PS Ⅱ 30000 型(主机+双手柄+支架+电源+AV 线+直读+引盘)=2880 元 邮费 50 元
PS Ⅱ 35000 型(主机+双手柄+支架+电源+AV 线+直读+引盘+GT Ⅱ)=3200 元 邮费 50 元
PS ONE(原装便携光盘机+原振动手柄+电源+AV 线)=728 元 邮费 50 元 PS ONE 显示屏幕 660 元 GBA 彩色 32 位手掌机 588 元
索尼 PS(原装+双手柄+电源+AV 线+直读+20 种游戏+记忆卡+金手指)=1400 元 邮费 60 元 单机 1050 元 邮费 40 元
GB 超薄手掌机(原装+手柄+电源+皮套+放大镜+2 节电池+30 合 1 以上合卡+专用耳机)=358 元 邮费 30 元 单机 258 元 邮费 20 元
GB 彩色手掌机(原装+电源+2 节原电池+手柄+皮套+放大镜+彩色卡 32 合 1+专用耳机)=538 元 邮费 30 元 单机 398 元 邮费 20 元
NGC 主机(原装+手柄+电源+AV 线+正版游戏)=2200 元 邮费 30 元

GBA 卡可交换,因版面有限,未全登刊,电话垂询。		GTA 赛车 110/290	游戏王 138/260	拿破仑 150/230	怪兽猎人 140/350	洛克人 130/350
恶魔城(中文) 138	龙战士 118/360	GT 赛车 115/298	寂静岭 138/350	炸弹人 90/220	ZOE 165/360	诛罗记 90/240
幻想水浒 148/340	机器人大战 A 138/380	街霸Ⅱ 150/280	玛莉奥 95/290	坏玛莉 138/340	奇奇怪界 120/330	美国大兵 110/300
快打旋风 100/350	黄家骑士团 130/360	黄金太阳 138/290	玛莉奥赛车 128/330	大富翁 120/320	足球 138/370	恶魔城(日文) 95/350

次世代周边	北通(BT)产品,北京批发销售部:	游戏机屏幕) 350 元	PS/SS AV 线、RGB、S 端子线 均 30 元	DC BT 振动手柄 68 元
	BT PS 美版双振动手柄 55 元	BT PC 格斗王手柄 48 元	超任手柄、AV 线、电源 28/40/45 元	DC(金手指书+金手指功能盘) 19 元
	BT PS 野牛 2 振动手柄(纪念版) 58 元	本月特价区(配件邮费 10 元/个)	DC 原装记忆卡 118 元	DC 振动手柄(透明) 48 元
	BT PS 小精灵摇杆 68 元	SS 4M 加速卡(全兼容) 98 元	DC 原装振动器 118 元	DC 专用电源 28 元
	BT PS1M 透明 IC 记忆卡 28 元	PS 原装光头(包安装) 200 元	DC 原装手柄 99 元	DC 键盘 98 元
	BT PS2M 透明 IC 记忆卡 48 元	PS 手柄转 PC 连线(带驱动) 15 元	BTDC 组装手柄 38 元	DC 转 PS 手柄插口 88 元
	BT PS4M 记忆卡 65 元	PS 原装手柄 48 元	DC 制转 55 元	DC 原装 1M 记忆卡 118 元
	BT PS 金手指卡Ⅱ中文(赠书) 45 元	PS 振动手柄(原) 98 元	BTDC 组装振动器 48 元	PS ONE 电影卡 198 元
	BT 铁手振动枪(带脚踏)Ⅰ/Ⅱ 58/88 元	PS/SS 组装手柄 均 10 元	BTDC2M 记忆卡 38 元	
	BT VGA 转换器(将电脑显示器作	SS 光头(原装 JVC) 150 元	BTDC4M 记忆卡 45 元	

专业二手货市场,本店系二手货指定回收,销售中心,并可交换新旧主机,回收机种及软件(PS、SS、3DO、SNK、GB、MD,电脑,随身听及各种二手电器设备。
所售二手货商品及相关配件均备有实物拍摄 VCD 光盘,免去一切后顾之忧,欢迎索取 30 元/张,免邮费,一定填汇款单索取。
特别推荐二手特价专业 14 寸日本原装 N 制,监视器 480 元/台 邮费 160 元/台

索尼 PS 经典系列篇登场,此软件均为港产仿原装黑盘,每张 25 元,邮费 10 元/次。DC 正版黑盘 25 元/盘

妖精战士 1,2,3 各 1CD	追击手 2,3 各 1CD	梦幻模拟战 4+5 2CD	太阁立志传 2,3 各 1CD	生化危机 1,2 各 2CD	天诛 1 1CD	私立学园 2 2CD
新战斗国家 1CD	大航海外传 1CD	王者模拟战 2CD	鬼魂力量 1,2,3 各 1CD	生化危机 3 1CD	天诛忍凯旋 1CD	街霸 EX/街霸 2 1CD/1CD
战斗国家改 1CD	前线任务决择 1CD	信长野望烈风传 1CD	绝地风暴 1,2 各 1CD	生化枪版 1CD	天诛忍百选 1CD	超时空要塞 1,2 各 1CD
首领峰 1CD	前线任务 2,3 各 1CD	信长野望武将风云录 1CD	三国志 2,3,4,5,6,7各 1CD	古墓 1,2,3,4,5 各 1CD	天诛 4 1CD	虹色青春 1CD
怒首领峰 1CD	机器人大战 F 1CD	成吉思汉-苍狼与白鹿 1CD	三国志诸葛孔明传 1CD	极品飞车 3,4,5 各 1CD	武道士之忍 1,2 各 1CD	心跳 1,心跳 2 2CD/5CD
恶魔城 1CD	机器人大战 F 完结篇 1CD	成吉思汉-元朝秘史 1CD	大航海 2,4 各 1CD	GT 赛车(真人版) 1CD	雷霆战机 1,2 各 1CD	爱之彩歌 2CD
恶魔城历代记 1CD	第二、三、四机器人大战各 1CD	浪漫沙加 1,2 各 1CD	时空之轮 1 1CD	GT 赛车 1 1CD	越南战役 1CD	新世纪钢铁女朋友 2CD
正义之文章 1CD	机器人大战 G 世纪 ZO 2CD	太空战士 4,5,6(超任版) 3CD	时空之轮 2 2CD	GT 赛车 2 2CD	越南战役 X 1CD	浪客剑心 RPG 1CD
纹章传说 1CD	新机器人大战 2CD	太空战士 6 1CD	寄生前夜 1 2CD	97、98、99、2000、2001FIFA 各 1CD	魂斗罗 1,2 各 1CD	1945 Ⅰ-1945 Ⅱ 各 1CD
牧场物语 2,3 各 1CD	机器人战线 1CD	太空战士 7 4CD	阿兰多拉 1,2 各 1CD	实况 3,4,5 各 1CD	95,96,97,98,99 格斗王各 1CD	浪客剑心格斗篇 1CD
暴走传说 1,2 各 1CD	真魔装机神 1CD	幻想水浒 1,2 各 1CD	龙战士 3,4 各 1CD	格斗力量 1,2 各 1CD	铁拳 1,2,3 各 1CD	
化解危机 1,2 各 1CD	梦幻模拟战 1+2 1CD				私立学园 1 2CD	

动画 DVD:动画 DVD、日剧品种繁多 35 元/张,并可任意订其中一张,PS 游戏 1800 种,PC 游戏 1200 种,目录 2 元/份

收藏版: PS 游戏完全攻略书,限量发售!!注:每本攻略均附送港产原装黑盘 1 套,以下 1CD 为附送 1 张的游戏,2CD 为附送 2 张的游戏,以此类推。以下标价均含盘的价格,另免邮费,莫失良机。

攻略书名称	价格										
鬼魂降临	40	龙骑士传说(4CD)	73	机器人大战 α(1CD)	40	封神演义仙界大战(1CD)	43	古墓 4、5(各 1CD)	40/40	基列野望(1CD)	40
鬼屋魔影 4,2CD	55	射雕英雄传(1CD)	42	放浪冒险谭(1CD)	40	太空战士 7、8、9各(4CD)	90/90/90	恐龙危机 1、2(各 1CD)	40/40	北欧女神(2CD)	60
寂静岭	40	永恒传说(3CD)	62	生化危机 3(1CD)	43	实况足球 4、5 各(1CD)	40/40	燃烧战车(3CD)	70	高达 GF(4CD)	90
三国 7(1CD)	40	勇者斗恶龙 7(2CD)	50	寄生前夜 2(2CD)	55	生化危机 1、2 各(2CD)	60/60	机器人大战 α 外传(1CD)	40	99 拳皇(1CD)	35
		午夜列车(2CD)	48	007 Ⅱ之黑日危机(1CD)	42	龙战士 4(1CD)	40	恶魔城历险记(1CD)	40	沙加徽章(1CD)	40

土星 SS 软件以下均现货供应,优质金碟、精致黑碟、价格低廉 邮费 10 元不计张数 邮购写清代号即可。

过关:A　模拟:B　冒险:C　益智:E　格斗:F　战略:G　射击:H

B1 飞龙(4CD)
B2 七星斗神
B3 万兽之王
B4 仙剑奇侠传
B5 绿野仙踪
B6 恋之魔法学园
B7 天外魔境(2CD)
B8 人神大战
B9 白发魔女 2CD
B10 女神骑士团
B11 卡片召唤师
B12 魔法骑士
B13 真说武道士
B14 公主王冠
B15 恶魔城
B16 魔导物语
B17 光明盛柜
B18 足球 RPG
B19 银河之星Ⅱ 2CD
B20 守护英雄
B21 真女神转生 2CD
B22 黑暗救世主
B23 破亡之舞
B24 救火奇兵
B25 格兰蒂亚 2CD
B26 精灵王传纪
B27 幻想水浒传
B28 古物降临传
B29 光明Ⅲ、王都巨神
B30 受阻击的神子
B31 冰壁邪神宫
G32 太平洋之岚
G33 命令与征服 2CD
G34 基亚的野望
G35 基兰攻略指令书
G36 三国 V(中文版)
G37 魔兽争霸Ⅱ
G38 少年军团
G39 皇家骑士团
G40 水浒天导 108 星
G41 三国志孔明传
G42 炸弹人战斗
G43 大航海时代Ⅱ
G44 信长野望将星录
G45 板本龙马
G46 龙之力量Ⅰ
G47 龙之力量Ⅱ
G48 毛力援救
G49 太阁立志传
G50 提督决断Ⅲ
G51 三国志英杰传
G52 千年帝国兴亡
G53 樱花大战Ⅱ 3CD
G54 机器人大战 F

G55 机器人大战 F 完结篇
G56 梦幻模拟战Ⅰ+Ⅱ
G57 梦幻模拟战Ⅲ
G58 梦幻模拟战Ⅳ
G59 梦幻模拟战Ⅴ
D60 幽灵(8CD)
D61 圣日节 3(4M 加速卡)
D62 急样特急 2CD
D63 真宫寺物语 2CD
D64 暗之追踪者
D65 盗墓者
D66 D 之食卓 2CD
D67 动哭
D68 生化危机
D69 月花雾幻谭 2CD
D70 异灵 4CD
D71 钢铁女友 2CD
D72EVE Ⅱ 2CD
D73 少女革命 3CD
H74 武装雄师Ⅰ
H75 武装雄师Ⅱ
H763D 火凤凰
H77 怒首领峰
H78 太阳表决
H79 世嘉三合一
H80 疾风魔法大作战
H81 最高力量(对光枪)
H82 妖霸天下(对光枪)
H83 华丽击落王
H84 紫炎龙
H85 新海底军舰
H86 高达Ⅰ
H87 高达Ⅱ苍之受继者
H88 高达Ⅲ制载者
H89 越南战役
H90 雷鸟-0闪电出击 V
H91 超时空要塞 2CD
H92 雷电Ⅱ
H93 1945 Ⅱ
H94 海底大战争
H95 飞龙Ⅱ
H96 音速合集
H97 死亡之星(对光枪)
H98VR 特警Ⅱ(对光枪)
H99 极地坦克
H100 卡普空Ⅰ击落时代
H101 电脑战记
H102 战区 51
H103 苍穹红莲队
H104 高达 Z
C105 海岸赛车真人版
C106 十项全能
C107 97NBA
C108 98 法国世界杯

C109 98SOCLER(世界杯)
C110 98FIFA 足球
C111 98SOCLER(世界杯)
C112Q 版赛车公园
C113TT 摩托
C114 世嘉拉力
C115 危机制造者
C116 篮球飞人
C117 98 世界杯足球
C118 GT 赛车 24 小时
C119 极品飞车Ⅱ
C120 美少女卓球 3
A121 数码暴龙
A122 一切从历史开始
A123 三勇士
A124 龙与地下城(4M 加速卡)
A125 超音速鼠 R
A126 索尼克合集
A127 龙珠-传大传说
A128 吞食天地
A129 新忍传
A130 花小路大作战
A131 洛克人Ⅳ
A132 快打刑事
F133VG 格斗
F134 街霸 ZO Ⅲ(4M 加速卡)
F135 街霸合集 2CD
F136X-MEN 对街霸
F137 真人快打Ⅳ
F138 斗龙传说
F139 口袋战士
F140 格斗人生
F141 零式格斗
F142 拳皇 97
F143 漫画英雄
F144 斩红郎无双剑
F145 街霸 ZO Ⅱ
F146VR 战士格斗之蛇
F147 饿狼传说
F148 天草降临
F149 饿狼 V
F150VR 战士大头版
F151 水浒演义风云再起
F152 漫画英雄对街霸
F153VR 战士Ⅱ
F15496 格斗
F155 豪血寺一族Ⅲ
F156 龙珠真武
F157 恶魔战士 3(4M 加速卡)
E158 初恋物语(4CD)
E159 和你在一起 2CD
E160 插班生 2CD
E161 练习序曲
E162ROX
E163 牧场物语
E164 赌城
E165 恋之麻雀花札
E166 无法退还的爱 2CD

E167M 君传说
E168 模拟城市 2000
E169 恶魔大富翁
E170 下级生 3CD
E171 皇帝游戏 2CD
E172 全国制服美少女Ⅰ
E173 全国制服美少女Ⅱ
E174 育成足球Ⅱ
E175 三年级麻将
E176 麻雀学园祭Ⅰ
E177 同级生麻雀
E178 首映日Ⅱ 2CD
E179 心跳回忆Ⅱ 2CD
E180 桃太郎道中记
E181 夏色麻雀
E182 樱通信
E183 海边麻雀
E184 同级生Ⅱ 2CD
C185 都市追击
E186 街霸方块
E187 泡泡龙 3
E188 实战麻雀
E189 樱花大战Ⅰ 2CD
E190 大江户
E191 动画摄影
E192 P7 麻雀
E193 花组方块
E194 七大文明
E195 97 首都高速
B196 时空道标
H197 究极虎
D198 邪神降临
C199 州兑艇
G200 大战略
E201 魔女赌场 3CD
E202 拼图
E203 麻雀 R Ⅰ
E204 麻雀Ⅱ
E205 P5 麻雀
E206 P6 麻雀
A207 列岛振撼
F208 罗霜斗
F209 战斧格斗篇
A210 蝙蝠侠
A211 高达一年战争
D222 压缩空间 2CD
G223 皇家骑士团Ⅱ
E224P2、3、4 麻雀
E225 红色青春
D226 密斯特
D227 时空游侠
E228 嗜哩方块
E229 妖精电视麻雀
E230 诞生 S
E231 捕物贴
H232 独立日
B233 鬼太郎-幻冬怪奇谭
B234 七风岛物语 2CD
E235 麻雀学园祭 DX

G236 S·RPG 工具和室
F237 世界英雄
F238 神凰拳
G239 美少女桌球 2CD
F240 X-MEN(4M 加速卡)
E241 初恋物语
C242 太空四驱车
C243 零 4 赛车
H244 异形
C245 钓鱼世界
C246 爆钓日本列岛
C247 IQ 道路赛车
B248 燃烧冒险
A249 侏罗记公园Ⅱ
G250 巴洛克传奇
D251 碧奇魂
C252 98NBA 篮球
B253 轮回转生舞曲 2CD
D254 潜到伦敦塔
E255 大牌砦
B256 辉之水晶传说
C257 98 美国赛车
H258 米高美射击
G259 尼罗河之夜鸣
E260 美少女雀仕 2CD
H261 斗魂战记
H262 人造人间(对光枪)
A263 口袋大冒险
A264 鬼屋 ACT
B265 公主传说
A266 卡普空 2 魔法骑士
D267 街(2CD 真人)
H268 大蛛战记
H269 空牙 2001
B270 仙窟活龙大作战 2CD
E271 麻雀狂时代放课后
C272 96 曲棒球
D273 EVA 第二印象
G274 皇龙三国演义
A275 梦精灵
D276 3×3 只眼 3CD
D277 13 目侦探
A278 街头战士
H279 棉花小魔女
A280 洛克人大冒险 3CD
G281 96VGE 足球
G282 魔星强袭 2CD
E283 卡普空 5
A284 卡普空 4-亚高英雄
G285 花式滑雪
A286 炸弹人世界
D287LINDA3
G288 圣神传
B289 暗黑之神
B290 超斩破邪剑
B291 魔术师传奇
A292 月影村怪物
B293 剑与魔杖
B294 依苏全集

B295 格兰蒂亚-图书馆
D296 战地医院 2CD
H297 性感沙罗曼蛇
A298 鬼斩忍法贴
D299 野野村病院
D300 深层恐惧 2CD
H301DOOM
E302 政界立志传
H303 反向对战 2
D304 乌鸦
F305 生与死格斗
G306 三国志读本
A307 破坏领域
A308 野狼威力
B309 吉伦大冒险
R310 新模拟公园
D311 病毒 3CD
H312 逆鳞弹Ⅱ
A313 3D 索尼克
D314 月下摇篮曲
D315 特殊部队
E316 东京番外地 2CD
E317 模拟动物园
E318 便利商店
E319 森高千星 2CD
B320 魔剑美神Ⅰ
H321 1945 Ⅰ
D322 猫怪盗
H323 银河娱样传说
E324 电脑天使
C325 温布尔登网球
C326 湾岸赛车动画版
A327 毁动灭行动
C328 炎之射手
E329 心跳纪念品
B330 以剑对笑
H331VR 特警工(对光枪)
H332 战国风云录
E333 麻雀道破场
C334 赌马
A335 热血亲子
E336 帝国反击 2CD
H337 七喜先生
C338 世卡足球
E339 美少女画线
F340 恶魔战士Ⅱ
E341 神奇世界
H342 游戏天国
H343 太空战斗机外传
H344 射击方块
H345 快乐兵蜂
C346 电车 GO DX
C347 世嘉观览
B348 正义之纹章
H349 武装飞鸟
H350 魂斗罗 2
H351 首领蜂
H352 荒风射击
C353 梦游美国

E354 阻击千金小姐
B356 秘密战队
H357 斗士历史
H358 西部枪手
H359 逆鳞弹Ⅰ
E360 樱桃小丸子
C361 战斗赛车
H362 飞行船Ⅱ
H363 闪亮银枪
E364 麻雀狂时代海边篇
A365 索尼克Ⅱ
D366 时空转移少女 3CD
G367 天使同盟Ⅱ
H368 超级沙罗曼蛇Ⅲ
H369 武器射击
E370 美少女麻雀Ⅱ
E371 世界饲养员
H372 沙罗曼蛇合集
H373 城市赛车
A374 电梯大盗
A375 运高战区
B376 梦幻之星合集
D377 太郎丸
H378G 点射击
E379 彩之爱歌 2CD
B380 银河少女警察 3CD
A381 魔法草蜢
H382 18 岁战机
E383 悠久幻想曲
A384 米老鼠与唐老鸭
E385 彻万麻雀
G386 SD 高达
G387 Q 版野棒球
G388 世嘉拉力Ⅱ
B389 真女神转生Ⅰ灵魂
B390 龙的五千年
B391 失落的古代文明
B392 王国传说Ⅱ
G393 大航海时代外传
H394 山姆历险
H395 暴力计程车
A396 蚯蚓战士 2
A397 模拟大厦
G398 三国Ⅳ
A399 四狂神物语
E400 琉璃色之雪
E401 同级生 IF
C402 96 日本野棒球
B403 钻石全集
B404 英雄志愿
C405 立体拳击方块
E406 喜欢你 2CD
E407 藤崎特织
E408 悠久幻曲限定版
E409 卒业
F410 火热火热 7
F411 神秘世界
B412 格兰蒂亚体验版
D413 真实世界

E414 心跳回忆真人版
A415 恶鱼仔
D416 百物语 2CD
B417 魔剑传说
B418 爆笑艳园
C419 97VC 足球
E420 幻影魔法
E421 策略战士
D422 黑之断章
D423 恸哭后续
E424 新机动战舰 2CD
E425 机动战舰
E426 恋爱天使
C427 山卡赛车Ⅱ
A428 幻影战士
A429 庆应游击队话剧篇
C430 98 滑雪 ZAR1
E431 美少女俱乐部
D432 玛莉工作室
D433 真说梦见馆
F434 格斗外传
F435 制服传说
F436 全日本搏击
E437VR 战士(1.海神集 2.里星篇 3.野狼篇 4.鹏帝集)
E438 图片写真集
G439 苍空之翼
E440 樱花大战-蒸气篇
C441 冬季奥运会
C442 交通大亨
E443 错笔女神
C444 卒业 2
C445 97 胜利赛马Ⅱ
F446 超级机器人格斗
A447 大力神
F448 斗神传 URA
H449 攻击苏联
D450 金田少年事件簿
G451 玩具战争
E452 首映日限定版
F453VR 战士Ⅰ
H454 杀人出租车
H455 重装机兵Ⅱ
E456 人生剧场Ⅱ
F457 速攻生徒会
A458 雷曼
C460 兔宝宝赛车
F461 超级空中格斗英雄
A462 旅鼠大冒险
A463 斗斗虫
A464 蝇蚁人世界
E465 青海来的少女
E467 房客战争
F468 美少女格斗 120%
C469 暴力摩托
A470 忍空
F471 真人版街霸
F472 电影版街霸

E473 育成足球Ⅰ
B474 王国传说Ⅰ
B475 青春光辉 2CD
F476 VR 战士-特别版
B477 雷光战士
H478 雷鸟号-黄金版
B479 步舞飞旋
D480 EVE Ⅱ 4CD
E481 美少女麻雀 4
E482 真剑游戏-三四郎
C483 棒球Ⅱ
E485 恶魔城战士Ⅱ
E486 心跳经典-无法退还的爱
C487 光速赛车
E488 新世纪Ⅰ
E489 欢迎来到爱情俱乐部
F490 快打旋风-复仇
B491 魔剑美神 2
G492 春风战人(3CD)
E493 魔法的使用方法
E494 应招生 2CD
G495 飞翔篇 2CD
E496 便利店Ⅰ
F497 御意见无用
E498 音乐跳豆
A499 鸡蛋仔公园
H500 闪电出击特别版
G501 银河少女警察 3CD
E502 麻雀海岸物语
B503 屠龙危机
H504 巴特斯之枪
D505 纽约真人 2CD
B506 恶魔全书
D507 无人岛物语
H508 黑暗战机
E509VR 少女 S
G510 个人危机
E511 3D 麻雀Ⅱ
H512 机械战队
H513 雷神之锤
D514 生化悍将
E515 炼金术士
E516 女神后补生
E517 圣夜物语
G518 信长野望天翔记
G519 头文字 D
F520 街霸 ZO Ⅰ
A521 魔界村之谜
H522 冲破火网
E523 出动谜你裙Ⅰ
A524 大力士历险记
E525 跳舞
E526 花花公子Ⅱ
E527 忍者 2CD
A528 街樱机动队
E529 做个坠落游戏
E530 禁的欲望 2CD

欢迎来信来电索取各种目录。凡给本店来信一定填写好,贴好邮票的回邮信封及 2 元钱。(须写清目录种类) 营业时间:早九点-晚八点(节假日不休息)
来信或汇款请寄:北京市东城区交道口东大街 31 号 褚振亮(收) 邮编:100007 咨询服务热线:(010)84012073 二手货信息咨询(010)84027282

北新桥总店地址:乘 106、116、13、107 路公汽车到北新桥下车,红绿灯西 107 北新桥站对面即是。

酒仙桥第一分店地址:乘 401、402、408、413、、418、813 路公汽到酒仙桥商场下车,413、402 酒仙桥商场站点斜对面口内 15 号即是。
三里河第二分店地址:乘 13、21、15、19 路汽车到儿童医院下车,红、绿灯西 10 米路北即是!邮购只限总店,分店零售价格以门市标明价格为准。



实在的价格、放心的质量、优质的服务、快捷的邮购速度，游戏的魅力、尽在博凯利公司！！！

年末大酬宾

北京博凯利游戏精品邮购价目表

款款带给您心动的感觉

为了感谢广大外地玩友及本市玩友这一年来对本公司的厚爱与支持！我们将用更优惠的游戏商品来回报广大玩友，并且本公司所有外地邮购商品全部用快件邮寄，使您在最短的时间里收到您所喜爱的物品，希望各位玩友及本公司会员一如即往的支持本公司。

主机自选区

128 位 X－BOX 主机＋生与死 3 价格电询
PSone 袖珍游戏机（原配件带振动手柄＋电源＋AV 线）650 元
PSONE：袖珍游戏机套餐＋送配件自选价值 300 元内＋AV 线＋20 款游戏（自选）820
PS 套餐：主机（自选）＋送配件（自选）价值 300 元内＋AV 线＋20 款游戏（自选） 850 型号：7501/9002/9001
PS2 代游戏机：18000 型／35000 型／30000 型＋原装震动手柄＋8MB 记忆卡 ＋电源＋摇控器＋AV 线＋直读＋PS2 键盘＋PS2 鼠标＋20 款游戏自选 3100/3100/2900
PS2 代游戏机原配：18000 型/35000 型/30000 型＋原装震动手柄＋AV 线 2600/2350/2300
DC 主机套餐：美版／日版／欧版／亚版＋送配件（自选）价值 300 元内＋VCD 播放器＋DC 模拟器（任选）＋AV 线＋火牛＋30 款游戏（自选）：890/780/720/690
DC 主机：美版／日版／欧版游戏机（原配带手柄）730/590/590
任天堂：NGC 主机＋路易鬼屋历险 1450

本公司高价回收各种二手机游戏机
按本区价格 60%－70%回收外地玩友可寄机回收

GB 单机：GBA：32 位手掌机＋送 GBA 卡价值 300 元内自选 五色自选 白／蓝／紫／红 600
GBA2001 限定版＋送 GBA 卡价值 300 元内自选 五色自选白／蓝／紫／红 680
GB 彩机／薄机／厚机＋送 GB 卡（自选）价值 80 元内不限卡数 410/200/175
GB2001 限定版夜光比卡丘彩色超薄手掌机（可自调颜色） 580
GB2001 超薄萤光机（分白天、夜晚使用）送 GB 卡价值 80 元内不限卡数 360
NGP 彩色手掌机＋送卡核金弹头＋送卡 SNKisCOM 620

主机 50 元／台 GB 机 20 元／台
GB 套机 30 元／套 快件邮费

GBA 套餐：GBA 主机＋送配件（自选）价值 100 元内＋送 GBA 新产品任何一款（自选）＋送 GBA 卡价值 300 元内卡 750
GB 套餐：GB 厚机套餐：厚机＋送配件（自选）价值 100 元内＋送 GB 卡 80 元自选不限卡数 220
GB 薄机套餐：薄机＋送配件（自选）价值 100 元内＋送 GB 卡 80 元自选不限卡数 240
GB 彩机套餐：彩机＋送配件（自选）价值 100 元内＋送 GB 卡 80 元自选不限卡数 460

凡购买任何一款 PS、DC、主机者均送 MD 游戏机、2001 格斗游戏机、超级赛车游戏机、会员卡、可自选，数量有限，售完为止。
凡购买任何一款 GB 主机套餐者均送太 8、铁拳人物模型及太 8 手表一个可自选数量有限送完为止。

二手主机自选区

九成新 PS 机（自选）＋送配件（自选）价值 200 元内＋PSVCD 卡＋20 款游戏（自选） 600 元 型号：7501/7500/9001/9002
八成新 PS 机（自选）＋送配件（自选）价值 200 元内＋PS 原装液晶记忆卡＋20 款游戏 500 元 型号：7000/5501/7001
七成新 PS 机（自选）＋送配件（自选）价值 200 元内＋PS 震动方向盘＋20 款游戏（自选）450 元 型号：5500/7002/9003
SS 主机三洋光头／JVC 光头＋（双手柄＋4MB 加速卡＋樱花记忆卡＋金手指卡＋电源＋20 款游戏自选 400/450
DC 主机：日版／美版／欧版＋送配件（自选）价格 200 元内＋20 款游戏（自选） 600/680/550
PSONE 机：主机＋送配件自选 200 元内＋电源＋AV 线＋旅行充电电源＋20 款游戏自选 550
GBA 主机＋送卡（自选）价值 300 元内 460
GB 彩机／荧光机／薄机／厚机＋送 GB 卡（自选）价值 80 元内 310/300/150/120
世嘉 16 位手掌机：300 元 NECGT16 位彩色液晶手掌机＋送卡（原装）×3 盘 450 元 SNK 手掌机＋卡 350

主机快件邮费 50 元／台
手掌机快件邮费 20 元／台

凡购买任何一款二手主机者均送太 8 腰表、挂表及项链、戒指一个以及人物造型一个可自选数量有限送完为止。

※最新推出※

A、GB 万用网通卡（适用于 GB、GBC、GBP、GBA 主机）可浏览游戏网站，下载游戏，可在最快时间里，花最少的钱玩上最新的游戏，并送 VSB 键盘一个 190
B、GB8M/16M 存储卡（适用于 GB、GBC、GBP、GBA 主机）在玩 GB 文字单卡或合卡时，常常会因丢失记忆给您带来无限烦恼，现在有了 GB 存储卡就不会了，不论是单卡或合卡，所有文字游戏的记录不会丢失，您再也不会因 GB 卡无电或因合卡游戏过多而无记忆而烦恼 85/120
C、GBA32M/64M 可录机可录卡；您想不用花钱就能得到 GBA 卡吗？只要拥有了 GBA32M/64M 可录机、可录卡，就可以实现 32M/170；64M/220
D、GBA 万用电视天线，想用 GB 看电视吗？只要有了 GBA 电视天线，会满足想任何要求 150
E、GBA 超薄液晶显示屏，GBA 屏幕过黑往往给您带来烦恼，现在有了液晶显示屏就不会了，无论在任何强光下都会给您带来明亮的效果。 160
F、GBA 万用振动卡适用于 GBC、GBP、GBA 使用 GB 振动卡可以让您在玩任何游戏卡带时可以感受到与 DC 振动卡以及 PS 振动手柄一样的振动感觉，让您更能享受游戏给您带来的无穷的魅力。120
G、GBA 万用金手指卡（送金手指书一本）不用攻略帮您通关包括所有 GBA 游戏 130

快件邮费每件 20 元

★以上产品本公司会员均免邮费，并享受 8 折优惠并送 F/A18－A 黄蜂 VFA－113 刺客、A－10A 沙漠抗猎攻击机。F－117A 夜鹰隐形战机，F－16A 北约老虎大会，战斗机模型，自选可自行组装

配件自选区

DC 手柄 原装／组装／格斗	64/32/32	DC 万用 VCD 播放器（送最终幻想 VCD 一套）	45	PS 制转	30	GBA 充电器	30
DC 记忆卡 2M/4M 记忆卡	29/36	DC 原装键盘／鼠标	80/50	便携式 52 寸立体投影眼镜	900	GB 万用对战线／放大镜	10/15
DC 原装记忆卡（带屏幕）	113	DC 振动光枪	73	3D 立体数码液晶 投影眼镜	580	GB 彩／薄／厚电源	8
DC 震动卡 组装／原装	26/78	DC 原装光头	200	PS2 原装震动手柄	150	GB 彩／薄／机壳	15
DC 震动手柄	50	DC 制转	35	PS2 键盘（USB 插口送对应游戏一张）	190	GB 便携试彩透皮套	15
DCVGA／万用 VGA	42/230	PS 金手指（可对应所有机型的主机）	30	PS2 鼠标	120	GB 彩／薄／笔式充电器	25
DC 用 GB／NGP 模拟器（DC 上可玩 GB／NGP 游戏）	55	PS 120 格记忆卡	45	PS2 电源	50	GB 掠夺者金手指卡	63
DC 用超任模拟器（DC 上可玩超任游戏）	55	PS 原装液晶记忆卡	85	GBA 透明皮套	10	GB 夜用灯／贴膜	10/8
DC 用 GBA 模拟器（DC 上可元 GBA 游戏）	75	PSONE 专用液晶显示屏	580	GBA 对战线	15	GB 魔术卡	25
DC 用 N64 模拟器（DC 上可玩 N64 游戏）	150	PSONE 液晶屏放大镜	55	GBA 镜面	10	GB 充电器	25
DC 万用 SS 模拟器（可玩 SS 游戏）	130	PSONE 旅行充电电源	150	GBA 夜用灯	20	GBA/GB 耳机＋收音机	30
DC 万用金手指	35	PSONE 原装震动手柄	80	GBA 放大镜	17	PS2001 加强版金手指书（送金手指盘一张）	40
DC 开机盘	20	PSONE 限定记忆卡／背包	30/33	GBA 摇杆	10		
				GBA 旅行充电电源	35		

快件邮费每件 10 元

凡购买以上配件满 100 元者均送迷你型超人掌上游戏机一台，或送本公司会员卡一张，数量有限送完为止。

GBA 卡自选区

GBA 黄金太阳	190/125	GBA 龙战士Ⅱ使命之子	260/150	GBA 实况足球	200/140	GBA 幻想水浒传	260/125	GBA 塞尔达传说－梦见岛	280/160
GBA 恶魔城	180/105	GBA 寂静岭	220/150	GBA 机器人大战 A	255/125	GBA 纯情房东俏房客	220/125	GBA 塞尔达传说－大地之章	280/160
GBA 皇家骑士团	190/125	GBA 玛莉奥 A	200/85	GBA 坏马里奥	230/150	GBA 铁拳	250/150	GBA 真女神转生－恶魔城混血儿	200/180
GBA 恶魔城（中文）	200/135	GBA 瓦里奥	200/115	GBA 游戏王 5	230/125	GBA 高达战记	260/150	GBA 拳皇	300/160
GBA 快打旋风	200/120	GBA 洛克人 EXE	210/115	GBA 侏罗纪 3	230/150	GBA 风之克罗诺亚	240/150	GBA 快打旋风 2	220/160
GBA 拿破仑战史	210/85	GBAF－ZERO	190/115	GBA 街霸 EX	200/130	GBA 幻想传说－未来篇	320/160	GBA 玛里奥世界 4	230/150
GBA 龙战士	250/115	GBA 尖端 GTA	210/115	GBA 钻地小子	250/160	GBA 勇者斗恶龙－特瑞的神奇王国	260/150	GBA F/14 战机	260/180
三国志（中文）	280/180	GBA 马里奥赛车	230/115	GBA 索尼克冒险	250/150				

快件邮费每件 10 元

凡在本公司购买 GBA 卡者均可享受无限次换卡业务，并送价值 80 元的 GB 彩卡一盘邮费 5 元／盘。快件邮费 10 元

GB 合卡自选区

00502：太空战士 8 中文、三国霸王大陆中文、2000 格斗、合金弹头……60
00401：牧场 2 中文、三国演义 2 中文、游戏王 3 中文、第五次中文…… 50
00402：机器人 F 中文、游戏王 4 中文、三国 3、牧场 2（全中文）……75
00601：萨尔达、勇者斗恶龙、三国 3、牧场 2（全中文）…… 60
01602：勇者斗恶龙 6、口袋妖怪蓝、口袋红、牧场 3、三国（全中文）……90
00411：口袋金中文、数码暴龙中文、第四次机器人中文、口袋银中文……60
01302：口袋水晶中文、口袋金中文、银中文、游戏王 4 中文、孤岛冒险中文……105
01305：萨尔达大地中文、机器人大战 F 中文、2001 格斗核金弹头 EX、勇者怪兽中文……130
01201：口袋金、银、红、青、绿、水晶、黄中文、牧场 3 中文……120
012601：拳皇 96、97、98、街霸 3、柯南、饿狼……45
01101 太空战士 4、三国霸王大陆、第五次机器人、海陆空大战、信长野望、大富翁中文……60
01102 牧场 3 中文、口袋水晶中文、NBA2001、坏玛莉 3 中文、口袋黄中文、饿狼五 ……75
01401 牧场 3 中文、牧场 2 中文、核金弹头、游戏王 4 中文、孤岛冒险中文、SD 机器人中文、七龙珠中文……75
01502 97 格斗、龙珠、SD 格斗、灌蓝高手、恶魔城、核金弹头……50
01701 游戏王 4、萨尔达大地、第五次、数码暴龙 3（中文）……65
01801 机器人 F、游戏王 3、口袋钻石、海盗军团中文 ……75
01802 口袋金／银、三国 2、铁金刚、机器人大战 F（中文）……60
02001 玛莉兄弟、坦克大战、世嘉拉力、反攻坦克 ……30
02002 96 格斗、饿狼传说 4、幽幽白书 4、七龙珠、太空战士（中文）…… 55

GB 单卡自选区

射雕英雄传（中文 PS 版）	65	古墓丽影 3 中文	75	名侦探柯南 3 中文	55	樱花大战中文	65	真女神转生卡片招唤师	58	勇者怪兽篇 2 中文	65
幻想水浒外传中文	75	纹章传说中文	60	古墓丽影·剑的诅咒中文	58	真女神转生 1＋2 中文	75	萨尔达时空之章（中文）	48	沙丘 2000 中文	70
大航海时代中文	35	恐龙危机	65	2030 中美模拟大战中文	53	足球经理 2000	52	大地之章（中文）	48	牧场物语 4 中文	52
天诛 4 中文 PS 版	65	数码怪兽水晶版中文	75	机器人大战 F 完结中文	50	风来之西林（PS2 版）	60	时空猎人	50	封神演义中文	68
生化危机 2 中文	80	心跳回忆（文艺、体育中文）	46	梦幻之星中文	55	帝国时代	37	真女神转生白之书（中文）	60	勇者 1＋2 中文	32
口袋水晶中文 2 时钟	35	太空战士 X 中文	55	风来之西林（PS2 版）	70	盟军敢死队	37	浪漫沙加	60	1942 街机	30
口袋水晶（壮士版）中文	30	心跳回忆 2 中文	60	2001 饿狼中文	60	红色警报	41	龙战士	75	SD 机器人大战中文	32
口袋水晶（翡翠版）中文	30	大刀中文	50	鬼屋魔影	65	英雄无敌 4 中文	39	提督决断 3 中文	70	实况足球 2001	40
游戏王 5 中文	60	勇者斗恶龙 3 中文	55	机器人大战 F2 中文	75	核金装备中文	65	格兰帝亚中文	75	NGA2001	32
幻想传说中文	40	超魔神英雄传中文	55	SNK 对卡普空	60	魔法骑士 2＋3 中文	55	阿卡迪亚（DC 版）	55	孤岛冒险 2 中文	43
中日甲 A 联赛（中文）	65	星之海洋中文	70					大刀中文	60	格斗王 2001	43
2001 超商战役	50	2000 格斗拳皇中文	65					勇者斗恶龙 4 中文	50		

凡购买 GB 卡 3 盘以上者均送合卡 1302 一盘，或“战斗机模型一架可自行组装数量有限送完为止。并且本公司开展换卡业务。
凡在本公司购买的 GB 卡可享受无限次换卡业务具体换卡方法可电询。

邮购汇款地址：北京市广安门 邮局 100053 信箱 001 分箱
收款人：北京博凯利公司 邮编：100053

地址：北京市广外马莲道甲 17 号（此地址不收汇款及信件）乘 414 马莲道南口下车向东 50 米路北、609 红莲南路下车对面即到 咨询售后服务电话：（010）63274599
查询时间：早九点三十分至十七点三十分（周二休息）

好消息：
本公司现聘请具有 10 年维修经验广东技师，可以维修各种游戏机，成功率 100%，如果您所喜爱的游戏机出现了故障，我们会为您排忧解难，并且在本公司维修主机者，我们只收零件费，不收维修费，会让您花最少的钱，重新拥有自己所喜爱的游戏，本公司会员在本公司维修游戏机，可以享受 8 折优惠。

郑重声明
1、本公司产品均经有关部门检测，保证消费者利益和权益。
2、因市场变化个别产品会有浮动，广告版权、解释权属本公司所有请来电来函查询。

邮购 北京 皇金荣 游戏器材连锁销售中心

购主机者报销车费叁拾元

迎圣诞！大酬宾！凡在本店一次性消费 1000 元以上即送 100 元

HTTP://WWW.GAMEHJR.COM

套餐系列

套餐	价格
A、PS Ⅱ 35000 型(主机 + 双手柄 + 原记忆卡 + 支架 + 电源 + AV + DVD 直读 + 引盘 + GT Ⅲ + 20 款游戏)	~~4220~~/3660
B、PS Ⅱ 30000 型(主机 + 双手柄 + 原记忆卡 + 支架 + 电源 + AV + DVD 直读 + 引盘 + 20 款游戏)	~~4020~~/3420
C、PS Ⅱ 18000 型(主机 + 双手柄 + 原记忆卡 + 支架 + 电源 + AV + 直读 + 引盘 + 摇控 + 20 款游戏)	~~4780~~/4160
D、PS Ⅱ 15000 型(主机 + 双手柄 + 原记忆卡 + 支架 + 电源 + AV + 直读 + 引盘 + 20 款游戏)	~~4930~~/4450
E、PS Ⅱ 10000 型(主机 + 双手柄 + 原记忆卡 + 支架 + 电源 + AV + 直读 + 引盘 + 20 款游戏)	~~5980~~/5660
F、DC 美(主机 + 双手柄 + 记忆卡 + 振动包 + 电源 + AV + 网盘 + 枪 + 风扇 + 20 款游戏)	~~1220~~/980
G、DC 日 A(主机 + 双手柄 + 记忆卡 + 振动包 + 电源 + AV + 网盘 + 风扇 + 摇杆 + 20 款游戏)	~~1430~~/1290
H、DC 日 B(主机 + 双手柄 + 记忆卡 + 振动包 + 电源 + AV + 网盘 + 风扇 + VCD 卡 + 20 款游戏)	~~1090~~/880
I、DC 欧(主机 + 双手柄 + 记忆卡 + 振动包 + 电源 + AV + 网盘 + 风扇 + 鼠标 + 20 款游戏)	~~1150~~/950
J、PSone 家庭装(主机 + 双手柄 + 记忆卡 + 电源 + AV + VCD 卡 + 金手指 + 枪 + 20 款游戏)	~~1270~~/1080
K、PSone 旅行装(主机 + 双手柄 + 记忆卡 + 电源 + AV + VCD 卡 + 显示器 + 充电器 + 金手指 + 枪 + 20 款游戏)	~~2120~~/1790
L、NGC(主机 + 双手柄 + 记忆卡 + 电源 + AV + + 游戏一张)	~~2960~~/2680
M、GBA(主机 + 16 合 1 配件或 7 合 1 配件或 5 合 1 配件或 3 合 1 配件)	~~880~~/740 ~~830~~/710 ~~790~~/680 ~~750~~/660

凡购主机者获礼包壹个并赠会员卡

主机邮费均 30 元

注：凡在本中心购主机均有"皇金荣"封贴。一律保修半年，终身维修。本店主机售出时均经过严格测试，保证您的利益

主机售价

主机	价格
PS Ⅱ 35000 型(单机)	2400 元
PS Ⅱ 30000 型(单机)	2400 元
PS Ⅱ 18000 型(单机)	3000 元
PS Ⅱ 15000 型(单机)	3680 元
PS Ⅱ 10000 型(单机)	4320 元
DC 美版主机	690 元
DC 日版 A 主机	1160 元
DC 莎木限定版主机	1260 元
DC 欧版主机	640 元
PSone103 型主机	640 元
NGC 主机	1480 元
GBA 主机	570 元

精品新品一览表

PSone 专用显示器	630/750/830	DC 原装光枪	190	PS Ⅱ原装手柄	250
PSone 专用充电池	220	DC 原装方向盘	195	PS Ⅱ原装记忆卡	240
PSone 专用金手指	95	DC 原装手柄	85	PS Ⅱ原装 GT Ⅲ方向盘	1190
PSone 专用车载充电器	150	DC 原装 S 端子线	170	PS Ⅱ原装分量端子线	350
PSone 专用 VCD 卡	220	DC 原装 56K 猫	85	PS Ⅱ原装 FFX 支架	138
PSone 原装手柄	75	PS Ⅱ原装旅行包	180	GBA 车载充电器	58
PSone 原装记忆卡	40	PS Ⅱ原装猫	1400	GBA 充电器	28/38/68
PSone 原装电源	110	PS Ⅱ原装硬盘	1600	GBA 贴模	10/25/78
DC 原装 SNK 格斗手柄	230	PS Ⅱ原装音响 5.1	6800	GBA 手柄	75
DC 原装记忆卡	118	PS Ⅱ原装 VGA	350	GBA 布包	25
DC 原装振动包	115	PS Ⅱ原装光枪 + 盘	760	GBA 卡盒	8
DC 原装 VGA	320	PS Ⅱ原装金手指	380	GBA 灯	18/35

二手超市

- DC 主机(550 元、500 元、430 元)
- PS7 字头(620 元、550 元、450 元、400 元、350 元)
- PS9 字头(630 元、550 元、480 元、430 元、380 元)
- PSone 主机(630 元、570 元、520 元)
- GBA 主机(540 元、480 元、430 元)
- GB 主机(320 元、270 元、220 元)
- SS 主机(350 元、280 元、200 元、150 元)
- SNK 手掌机(450 元、380 元、290 元)
- WSC 手掌机(530 元、430 元)

本月特价区商品

DC 日版主机	605 元
GBA 游戏拷贝	每款 30 - 80 元
世嘉电子宠物(狗、猫、鸟、虫)	280 - 430 元

邮费 10 - 20 元

GBA 放大镜	35	射雕情侣表	138
GBA 耳机	66	另各式烟盒	30
GBA 对战线	15	另各式火机	25
GBA 摇杆	20	FF Ⅹ烟缸、大刀、火机	45
FF Ⅹ男女情侣表	165	皇牌空战器模形飞机	198
FF Ⅹ男士项链	35	高达机器人模形	168
FF Ⅹ男士闪光表	85	GT Ⅲ汽车模形	380
FF Ⅹ男士戒指	20	FF8 钱包	40
FF Ⅹ男女模形 1;9	230	FF8 怀表	125
FF8 男女情侣表	118	FF 腰表	85
FF8 男士项链	35	合金装备人物手办	580

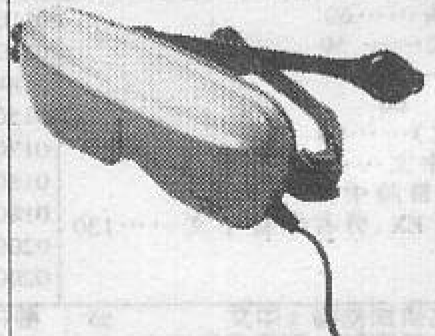
原版盘卡系列

PS Ⅱ		人面鱼梦断宠物	980	育成足球特大号Ⅱ	620	少年街霸Ⅲ	180	太阁立志传	165	蓝色风暴	400
合金装备(限)	780	FFX	550	风之西林外传	620	三国表	195	洛克人	95	超级猴子球	420
疯狂的士	510	真三国无双	480	生与死Ⅱ(预定)	700	格斗之王外传	230	玛里奥	80	VR 射手Ⅲ	650
VR 战士 4	580	皇四	490	樱大战四之		KF 猫	150	GTA	95	明星大乱斗 DX	650
育成足球 2002	550	决战Ⅱ	480	恋爱少女(预定)	700	星球大战	180	快打旋风	110	路易大冒险	490
J 联盟足球 5	520	生与死激斗	520	樱大战外篇 1	480	哈德森对斑普雷斯特	150	街霸 2	110	动物之森林	550
郑问之三国志	540	鬼武者	510	樱大战外篇 2	480	黄金太阳	125	啾啾火箭	95		
魔界村外传	550	寂静岭Ⅱ	520	莎木三国限定 1 + 2	920	游戏王 5	125	幻想水浒	115		
格兰蒂亚Ⅱ	550	恐惧	650	超级机器人大战 α	460	皇家骑士团	125	瓦里奥	120		
格兰蒂亚外传	600	鬼泣	440	阿卡迪亚(美)	450	龙战士	105	玛里奥赛车	100		
天落世界Ⅲ	680	**DC**		梦网Ⅰ、Ⅱ	450/360	恶魔城(中文)	125	炸弹人	55		
化解危机Ⅱ潜入	600	猎头者	510	樱花Ⅰ Ⅱ Ⅲ	390/400/420	寂静岭	135	纯情房东俏房客	135		
吸血鬼战士枪	680	鬼屋魔影 4	550	刀魂	290	拿破仑	90	机器猫	78		
生化危机武装生存者Ⅱ	680	NBA2K2	500	狼之印迹	490	ZOE	128	机器人大战 A	125		
虹吸战士Ⅲ	580	VR 网球Ⅱ	500	**GBA**		大战略	115	风之少年	110		
机动战士联邦对吉翁	620			侏罗记公园Ⅲ	180	信长野望	145	**NGC**			

欢迎广大客户订阅各种游戏黑盘 PS2、DC、SS、PS 等，每张 15 元，每次邮费 10 元

特别奉献！

超级电视无线耳机(各种游戏机适用)声音、讯号可在 60 米内隔墙听音、任意走动、无死角，数码自动搜台接收立体声广播，音质清晰、立体感强、交流两用，每套 286 元(含邮资)



奥林帕斯头戴显示器

FMD250W	4900 元
FMD01SF	3700 元
FMD - 200	3900 元

宽街店：北京市东城区地安门东大街 65 号
电话：(010)84014872
西客站乘 823 路锣鼓巷站下北京站乘 104 路宽街站下
鼓楼店：北京市东城区鼓楼东大街 271 号
服务电话：010 - 84039110
鼓楼城楼向东 200 米路北
邮购地址：北京市东城区地安门东大街 65 号
邮编：100009　　收款人：李君轶
传真：(010)84014872

本中心特设客户投诉电话：010 - 64011524(杨经理)邮购资询热线电话：010 - 84039110(六日休息)

您可用最少的资金，获得最好的回报。

欢迎加盟皇金荣

本中心面向全国诚招加盟店。如有对游戏事业有所发展者或已从事本行业经营想扩大知名度和经营范围者，前来洽谈合作方式可为您长期供货产品为市场合理价位，并保证产品质量、售后服务、维修、保养。

本中心批发内容：游戏机、PS Ⅱ、PSone、DC、GBA、周边各种手柄、摇杆、记忆卡、电源、光枪、方向盘。

本中心面向全国证集各种自制游戏人物、模形、手办的绘画作品，精初选优秀作品将在网上登载，订期进行评比，优胜者将于以物质奖励，详情情至电或访问网站

注：★本中心以上价格为邮购价目，本市玩友以店堂为准。因市场变化价格会有浮动，请见谅。

北京皇金荣游戏维修中心

欢迎加盟皇金荣

维修

现面向全国招收维修学徒：

本中心特聘广州高级维修技师李子良先生来京收徒传艺，宗旨让热爱游戏事业或从事游戏机销售的人士，提高了解，并掌握游戏机保养，维护及修理技能，同时要培养出个别高级的维修人才。

众所周知，随着改革开放的深入，国民收入的提高，游戏机保有量迅速增加，同时，游戏机不断出现故障、反观、本行业维修机构及维修人员的相对匮乏。制约了本行业发展速度，此时却给维修人员发挥技术专长并创立事业带来良好的机会，要想成为一个维修从业人员难之又难，因维修游戏机技术不是随处可学的。现在有一个稍纵即逝的良机，本中心是您实践梦想与财富的起点。

本中心向您传授各种游戏机维修技能、包学保会、推荐工作。

技师李子良先生自小热爱电子，后东渡日本求学，就读于东京大学电子专业，八十年代末归国，在广州创立了精良游戏机维修中心，时至今日已十余年之多，经李先生之手维修的游戏机遍极神州及东南亚各地，有“电子华佗”之称，李先生愿与勤奋、好学、热情、认真的您结为良师益友。

维 修

光头系列：
DC、PS2、PS7、9、1、5、SS 系列
PSone 等光头
主机维修：
换光眼、换芯片、换底板、换电源板
维修内容：
不读盘、手柄失灵、无图像。
电源灯不亮、主机烧毁、主机直插、加各种机直读
PS2 DVD 直读

本公司特引进先进维修检测设备及聘请广东技师，排除各种疑难杂症，所维修主机均有两月质保期。

本维修中心速度快，技术过硬，本地顾客立等可取，外地顾客可寄机维修（修好当天发出，免邮费），本中心维修成功率极高，请您放心。
咨询电话：(010)84039110

招徒地点：北京皇金荣游戏中心 北京市东城区鼓楼东大街 271 号
电话：13501067567 网址：WWW.GAMEHJR.COM 时间：见刊 15 日之内 名额：10 名

三颖电器商行

●本商行集批发、零售及修理于一体，专门经营家用游戏机、手掌机及各种卡带。

① *PSone：101 型/102 型/103 型
*DC 机：美版/日版/欧版
*16 位世嘉机：Ⅱ代/Ⅲ代/Ⅴ代/幻彩型 8 位游戏机 、学习机
② *GBA、GBC、GB 超薄机、厚机

以上各机种的游戏各 1000 多种，各机种的周边配件品种齐全。

我商行以可靠的质量，优惠的价格营造了一个游戏新世界。欢迎四方的新老客户光临。

地址：浙江省义乌市稠州中路 92 号
邮编：322000 联系人：段建辉
电话：0579－5535396 5539523
传真：0579－5520387
广州批发：020－81857059

安徽蚌埠常斌 电玩商行

※庆祝分店开业 低价酬宾※

全新 PS 7501、9002、PSone：	600/600/650
DC 欧版、日版、美版（均带网卡）：	650/700/800
PS Ⅱ 18000 型、35000 型、30000 型：	2300/2800/2600
GB 薄机、GBC、GBA 港、日、限定版：	220/400/550/600
日本卡通 VCD、DVD、CD 一千多种	
★GBA 卡批价销售！！！	
PS 组光头、原光头、DC 光头、PS Ⅱ光头：	150/240/130/280
PS 二手机：5501/750 7000、9002：	300/450
任天堂 NGC128 位游戏机超低价	1600
PSone5.6 寸液晶显示屏超低价	530

高价：大量回收二手 PS、DC、GB、PSone 等各类主机
欢迎各地同行前来洽谈业务交流心得。

★邮购主机一周内包换、三个月包修、终身维修、欢迎来电来信索取取 PS、DC、PS2、卡通、GB、GBA 目录及报价单、来信请附回信封及邮票。

电话：0552－2057093 邮编 233000
传真：0552－2077683 批发电话：13966076718
一店地址：蚌埠市南山路 83 号收款人：常斌
二店地址：蚌埠市胜利中路 94 号

北京瑞明兴隆游戏服务中心

邮购 诚征各地加盟店

面向全国回收二手主机

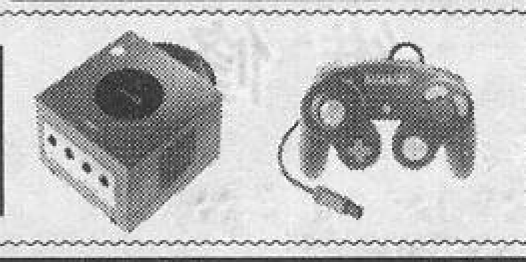
休闲假日别徘徊 快到瑞明兴隆来



注意:本服务中心已与扬帆佳业维修中心连锁经营维修游戏机业务。PS、DC、SS、PS2、GB 等不读游戏。无图像、手柄失灵误插 220V 电源烧机、换光头、换光眼、换芯片、换电源板、换底板。外地玩友可将主机邮至本连锁服务中心进行维修。

本月特价:GBA + GBA 国产卡带(任选) + GBA 高效 15 小时充电器 + 七彩腰包 + GBA 专用耳机 + GBA 原装贴膜 + GBA 皮套 + GBA 夜用灯 790 元

时尚主机



任天堂 128 位
NGC 游戏机
价格 1480 元



任天堂 32 位手掌机
GBA 550 元
皮卡丘限定版
GBA 主机 1180 元



百代 WSC 580 元
百代 WSC + 太空战士 Ⅱ
限定版 1050 元

本中心质量第一,服务第一,价格公道,所售主机均为原装正货,保修三个月,终身维修。

游戏主机

PS2 10000 型(双原震手柄 + 原 8M 记忆卡 + 原驱动盘 + 原 AV 线 + 原分量端子线 + PS2 支架 + 原版游戏)5880 元(含特快邮费)
PS2 15000 型(原震手柄 + 原 8M 记忆卡 + 原驱动盘 + 原 AV 线 + 原分量端子线 + PS2 支架 + 直读)4500 元(含特快邮费)
PS2 18000 型(原震手柄 + 原装遥控器 + 原 AV 线 + PS2 支架 + 电源线)3350 元
PS2 30000 型(双震动手柄 + 原 AV 线 + PS2 支架 + 电源线)2300 元
PS2 35000 型(双震动手柄 + 原 AV 线 + PS2 支架 + 电源线 + 正版 GT3)2600 元

微软 X-BOX 128 位游戏机原配置价格电询

DC 日/美/欧 A 版套机(原 AV 线 + modem + 原装 1M 夜晶记忆卡 + 原装震动包 + 原装双手柄 + 原版游戏 + 上网盘 + 电话线 + 电源)1180 元/1080 元/1050 元单机 950 元/820 元/790 元
DC 日/美/欧 B 版套机(原 AV 线 + modem + 组装 4M 记忆卡 + 组装震动包 + 原装手柄 + VCD 卡 + 电源 + 多款游戏)750 元 单机 580 元
PSone 原装套机(原装光头)102/103 型 PSone 主机 + PSone 原震手柄 + PSone 专用金手指卡 + PSone 原装电源 + 原 AV 线 + PSone 原装背包 + 多款 PS 游戏 850 元/880 元 102/103 型单机 680 元/690 元
PSone 组装套机(组装光头)102/103 型 PSone 主机 + 双震动手柄 + 原电源 + 原 AV 线 + PSone 记忆卡 + PSone 专用金手指卡 + PSone 原装背包 + 多款游戏 750 元/780 元 102/103 型组装单机 580 元/590 元
PS7501/9002 型原装套机(PS 主机 + PS 原震手柄 + PS 金手指卡 + PS 电源 + 原 AV 线 + PS 原装记忆卡 + 多款游戏)950 元
PS7901/9002 组装套机(PS 主机 + PS 双震动手柄 + PS 金手指卡 + PS 电源 + 原 AV 线 + PS 原装记忆卡 + 多款游戏)680 元
GBC(限定版/普版)套机(GBC + GBC 充电器 + GBC 七彩腰包 + GBC 夜用灯 + GB 金手指 + 任选 100 元内 GB 卡)590 元/480 元
GB 超薄套机(GB 薄机 + GB 充电器 + GB 七彩腰包 + GBC 夜用灯 + 金手指 + 任选 100 元内 GB 卡)360 元
GB 厚机套机(GB 薄机 + GB 充电器 + GB 七彩腰包 + GBC 夜用灯 + 金手指 + 任选 100 元内 GB 卡)220 元
WS 套机(WS 主机 + 任选 WS 卡带 1 盘)280 元 WSC 套机(WSC 主机 + 任选 WSC 卡带 1 盘)780 元 NGP 套机/NGP 彩机 + 任选 NGP 卡带 1 盘 580 元

主机邮费 35 元
掌机邮费 20 元

二手主机

9 成新 PS2 套机(PS2 主机 + 双震动手柄 + 原 8M 记忆卡 + PS2DVD 直读 + AV 线 + PS2 电源 + PS2 游戏)1900 元
8 成新 PS5501/7501/9002 套机(PS 主机 + 双震动手柄 + PS 电源 + AV 线 + PS 原装记忆卡 + PS 多款游戏)490 元
8 成新 PSone 套机 100/101/102/103 型(PSone + 双震动手柄 + PSone 电源 + AV 线 + PSone 原装记忆卡 + PSone 多款游戏)550 元
8 成新 DC 美/日/欧版套机(DC 主机 + 双手柄 + DC4M 记忆卡 + DC 震动包 + AV 线 + DC 电源 + 多款游戏)550 元
9 成新 GBA 套机(GBA 主机 + GBA 卡任选 + GBA 充电器)500 元 9 成新 GBC 套机(GBC 主机 + GBC 充电器 + GBC 卡带任选)300 元
9 成新 GB 超薄套机(GB 薄机 + GB 充电器 + GB 合卡)150 元 8 成新 GB 厚机套机(GB 厚机 + GB 卡)90 元
8 成新 NGP 套机(NGP 主机 + NGP 原版卡)420 元 9 成新 WS/WSC 套机(WS/WSC 主机 + WS/WSC 卡 1 盘)180 元/350 元

游戏配件(免邮费)					
PS2 原装 VGA	280 元	PS2 原装 8M 记忆卡	220 元	PS2 原装 40G 硬盘	1580 元
PS2 原装分量端子线	270 元	PS2 手柄 4 分插	120 元	PS2 原装 modem	1350 元
		PS2 原装 RGB 线	270 元	PS2 组装方向盘	450 元

游戏饰物及其它免邮费			
FF10/FF8 项链 + 戒指	35/25 元	FF10/FF8 情侣表	130/120 元
FF10/FF8 夜光手表	75/65 元	FF10/FF8 ZEP 打火机	35 元
		FF10/FF8 烟盒	35 元

PS2、DC、GBA、WS、NGP 正版游戏、NGC 游戏电询

品名	价格/邮费										
PS2 合金装备 2(限定/普通)	720/550 元	PS2 寂静岭 2	500/10	DC 机器人大战 α	450/10	GBA 快打旋风	360/10	WS GG 格斗(彩)	390/10	WS 机甲战士(黑)	180/10
PS2 鬼武者	530/10	PS2 皇牌空战 4	480/10	DC 樱大战	490/10	GBA 皇家骑士团	390/10	WS 宇宙大合号(彩)	380/10	WS 梦幻模拟战(黑)	280/10
PS2 维罗尼卡	480/10	PS2 真三国无双 2	490/10	DC 樱大战 2	520/10	GBA 黄金的太阳	360/10	WS 仙界传 2(彩)	370/10	WS 数码暴龙(黑)	260/10
PS2 鬼泣	500/10	DC 莎木 2(限)	550/10	DC 樱大战 3(限定版)	790/10	GBA 街霸 Ⅱ X	350/10	WS 数码暴龙 02(彩)	370/10	NGP 月华剑士	230/10
PS2 决战 2	490/10	DC 莎木(回归版)	420/10	DC 维罗尼卡完全版	490/10	GBA 龙战士	340/10	WS 高尔夫球(彩)	360/10	NGP 拳皇 R1	220/10
PS2 实况 5 加强版	530/10	DC 莎木	550/10	GBA 超级玛莉	290/10	GBA 三国志	350/10	WS SD 高达(黑)	180/10	NGP 侍魂	230/10
PS2 风之克罗诺亚 2	490/10	DC 特大号足球	480/10	GBA 洛克人 EXE	350/10	GBA 玛莉奥赛车	320/10	WS SD 高达英雄传(彩通)	220/10	NGP12 合 1	280/10
最终幻想 X	580/10	DC 阿卡迪亚	550/10	GBA 恶魔城	450/10	GBA 游戏王 5	420/10	WS 机器人大战 2 地上篇	350/10	NGP 拳皇大富翁	240/10
PS2 GT3	260/10	DC 梦幻之星 1	520/10	GBA GT-A 赛车	360/10	WS 太空战士(彩)	380/10	WS 机器人大战 2 宇宙篇	360/10	NGP 拳皇 R2	230/10
		DC 索尼克(限定)	530/10	GBA 拿破仑	350/10	WS 太空战士(彩)2	430/10	WS 机器人大战 2 银河篇	390/10	NGP9 合 1	280/10
		DC 梦幻之星 2	530/10	GBA 机器人大战 A	350/10	WS 机动战士(彩)	390/10	WS 午夜凶铃(黑)	280/10	NGP 恶狼传说	230/10

GBA 配件、GBA 国产卡及 GB 新卡介绍 其它 GB 卡详查其它广告价格

GBA 配件	价格 邮费		价格 邮费	GBA 国产卡	价格 邮费		价格 邮费		价格 邮费	以下 GB 新卡介绍			价格 邮费
GBA 配件全家福(15 件套)	180/5	GBA 透明皮套	15/5	GBA 玛里奥	95/10	GBA 炸弹人	98/10	GBA 铁鹰战士(美)	120/10			孤岛冒险(中)	45/5
GBA 充电器 + 电源	45/5	GBA 七彩皮套	20/5	GBA 瓦里奥	120/10	GBA 钻地先生	90/10	GBA 丛林冒险(美)	110/10	风来西林 2	55/5	牧场 4(中)	75/5
GBA 高效 15 小时充电器	95/5	GBA 七彩腰包	35/5	GBA 玛里奥赛车	120/10	GBA 机器猫	95/10	GBA 遗失世界(美)	110/10	星之海洋	55/5	真女神转生 2	55/5
GBA 专用耳机	40/5	GBA 七彩挎包	35/5	GBA 黄金太阳	120/10	GBA 大富翁	95/10	GBA 快打旋风	115/10	心跳回忆(中文)	55/5	口袋金银 2 合 1(中)	60/5
GBA 组装贴膜	18/5	GBA 盔甲	45/5	GBA 龙战士	120/10	GBA 全日本 GT	105/10	GBA 风之少年	115/10	合金装备(中)	50/5	口袋水晶(中)	35/5
GBA 原装贴膜	45/5	GBA 摇杆	10/5	GBA 恶魔城	98/10	GBA GTA	105/10	GBA 皇家骑士团外传	115/10	赛尔达大地之章(中)	45/5	口袋钻石(中)	50/5
GBA 对战线(2 条)	30/5	GBA 彩装贴膜	25/5	GBA 恶魔城(中文)	115/10	GBA 游戏王 5	110/10	GBA 幻想水浒传	115/10	赛尔达时空之章(中)	45/5	口袋翡翠(中)	50/5
GBA 对战线(4 条)	45/5	GBA 专用卡盒	5/5	GBA 街霸 Ⅱ X	125/10	GBA 拿破仑	110/10	GBA 机器人大战 α	120/10	勇者斗恶龙 3 怪兽篇(中)	60/5	封神榜(中)	60/5
GBA 专用灯	15/5	GBA 扩音器	25/5	GBA 洛克人 EXE	120/10	GBA 口袋 J 联盟足球	105/10	GBA 纯情房东俏房客	130/10	游戏王 4	58/5	水浒传(中)	60/5
GBA 放大镜 + 灯	30/5	GBA 车载充电器	40/5	GBA 火爆手球	110/10	GBA 玩具兵(美)	120/10	GBA Z·O·E	115/10	古墓丽影 2(中)	78/5	鬼武者(中)	45/5

PS2 DVD 游戏大全 10000-35000 专用 价格低廉 邮费 15 元

生或死 Ⅱ(激斗篇)	炎之爆笑军团	血腥咆哮	电车 GO3	第一神拳	决战 Ⅱ	猴岛小英雄	玉茧物语 2
机甲战士 2	毁灭	真三国无双	山脊 5	沙罗曼蛇	维罗尼卡完全版	指挥家 Ⅱ	大盗伍佑卫门
柯纳来世界联盟足球	鬼武者	鬼泣	NBA2001	东京 bus	魔剑爻	空中权利	骑兵队
首都高速 ZERO	火爆战车	牧场物语 3	最终胜利	狂热节拍 dx4th	棋牌大全	街头蓝球	实况 2001
EA 足球	网球	蚊	麻雀 Ⅱ	ZOE	高达	疯狂出租车	皇牌空战 4
红色警戒	VR 摩托	梦幻骑士 2	花火	保镖	太空战士 10	台球 2001	真三国无双 2
甲子园 2001	GT3	实况 5	风之克罗地亚 2	暗云	街头滑板	全明星网球	高达 0079
	铁拳 TT	三国志 V Ⅱ	前线任务	决战	越野电单车	梦幻骑士 Ⅱ	寂静岭 2

PC 压缩动画,超低价,邮费 15 元;新到 DVD 原版动画,品种多样,价格电询,免邮费。

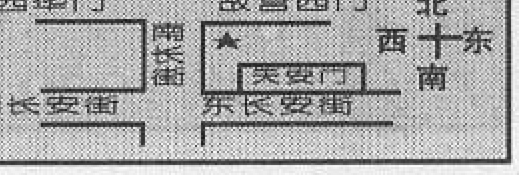
名称	PC 片数						
强殖装甲	1·	高达 W	3·	柯南剧场版	1·	街霸 V	1·
风魔小次郎	1·	高达 V	3·	青青 6 号	1·	3×3 只眼	1·
龙珠	2·	高达 X	3·	幽幽白书全集	6·	街霸完结篇	1·
灌蓝高手	6·	高达 G,高达 Z	3·/3·	DNA2	1·	安达充,棒球小子	5·
封神演义	2·	不可思议(青龙)	2·	逮捕令	1·	银河英雄传说外传	1·
橙路	3·	不可思义议(朱雀)	2·	剑风传奇	2·	新世纪福星战士(TV + 剧场)	2·
金田一少年事件薄	2·	超时空 07TV 版	1·	游戏王	3·	浪客剑心前传(十字伤)	1·
神行太保(圣子到)	2·	银河英雄全集	7·	机器猫	1·	中华一番	2·
圣斗士星矢系列	2·	头文字 D	1·	樱花大战	1·	GTO,柯南 TV	2·/7·
城市猎人	1·	圣斗士四大剧场	1·	猎和老鼠	2·	圣斗士全集	4·
罗德岛战记	2·	圣斗士北欧篇	2·	瑟男杰特	2·	安达元棒球小子后续	2·
高达 08MS 小队	1·	浪客剑心 TV 版	4·	新世纪福星战士(TV)	2·	蓝色力量	2·
		超-时空要塞 TV	2·	少年街霸	1·	银装骑攻队	1·

日剧、连续剧、电影	PC 片数		
GTO 麻辣老师	2·	周润发经典全集	2·
沙滩小子 + 未成年	3·	李连杰经典全集	2·
危险关系 + 年夜凶铃	3·	007(1—19)全集	6·
爱没有明天 + 传说教师	3·	小宝与康熙	5·
不落的太阳 + 美丽人生	3·	星之金币全集	2·
理想结婚 + 妙手情天	3·	另一个天堂	2·
英雄	3·	与亿万富翁结婚的方式	3·
周星弛经典全集	1·	千年之恋/成龙全集	3·/3·

店址及汇款地址:北京市西城区南长街 12 号 邮编:100031

电话/传真(010)66054729 收款人:赖伟涛

乘车路线:1 路、4 路、5 路、52、57 路中山公园站下车或乘地铁到天安门西站下车换乘 5 路西华门站下车北走 20 米路东或从北海乘 5 路西华门下车,南走 100 米路东



挡不住的吸引力，优越的产品，真诚的服务，闯关者的天堂！

北京优越工贸公司邮购价目表

全部免邮费

本公司诚聘内勤及对外联络员各5名，有意者请来电咨询。 联系电话：83158621 13910862316 联系人：邹小姐

租赁：NGC50元/天 PSⅡ 50元/天 PSone25元/天 DC20元/天 GBA20元/天 GBC10元/天 PS20元/天

金装特卖

PS2金装配备35000型/18000型/30000(双震动手柄＋AV＋电源＋8M记忆卡＋支架＋20款游戏任选)＝3300元/2800元/2850元
PS金装配备7501型/9002型(双震动手柄＋AV＋电源＋原装记忆卡＋大摇杆＋PS金手指＋20款游戏任选)＝960元
PSone欧/日版金装配备(双震动手柄＋AV＋专用电源＋原装记忆卡＋原装包＋便携电池＋20款游戏任选)＝890元
DC美/欧/日版 金装配备(双原装手柄＋原装记忆卡＋网卡＋正版开机盘＋原装包＋20款游戏任选)910元/820/790元
GB彩机金装配备(彩机＋笔式充电器＋腰夹皮套＋耳机＋金手指＋对战线＋合卡1盘)＝540元
GB薄机金装配备(薄机＋笔式充电器＋腰夹皮套＋耳机＋金手指＋对战线＋合卡1盘)＝450元
GB厚机金装配备(厚机＋笔式充电器＋腰夹皮套＋耳机＋金手指＋对战线＋合卡1盘)＝390元
GBA金装配备(主机＋充电器＋电源＋腰夹皮套＋耳机＋手柄＋卡1盘)＝670元
NGC金装配备(手柄＋电源＋AV＋赠盘)＝2350元

二手机专卖

本公司二手机新旧程度及档次依星级划分，五星级为第一档次，依此类推。
五星PS7501/7500/9001/9002/9003(手柄＋电源＋记忆卡＋10款游戏)＝720元
四星PS7501/7500/9001/9002/9003(手柄＋电源＋记忆卡＋10款游戏)＝620元
三星PS7501/7000/5500/5501/5903(手柄＋电源＋记忆卡＋10款游戏)＝520元
二星PS5501/5500/3500/1001/1000(手柄＋电源＋记忆卡＋10款游戏)＝480元
五星PSone欧/日(手柄＋电源＋AV＋记忆卡＋10款游戏)＝680元
五星DC美/欧/日(手柄＋电源＋AV＋记忆卡＋10款游戏)＝680元/550元/660元
五星PSⅡ 18000型/10000型(手柄＋电源＋AV＋记忆卡＋10款游戏)＝2300元/2600元
SS土星(手柄＋记忆卡＋电源＋20款游戏) 五星540元 四星460元 三星380元
N64主机(手柄＋电源＋原装卡＋记忆卡)＝430元 N64光碟机(手柄＋记忆卡＋电源＋开机盘＋20款游戏)＝820元
NGP/WS机/3DO光碟机/SNK光碟机＝290元/330元/350元/370元
GB二手机 标准厚机/薄机/彩机/限定版彩机(夜用型)＝120元/130元/300元/420元 GBA＝430元

主机分期付款(全新)

PS型号7501/9002首付760元；月付150元＝主机＋配件…
PSone首付720元；月付100元＝主机＋配件…
DC首付760元；月付150元＝主机＋配件…
PSⅡ首付2700元；月付300元＝主机＋配件…
GB彩机首付300元；月付100元＝主机＋配件…
GBA首付550元；月付80元＝主机＋配件…
NGC首付2000元；月付350元＝主机＋配件…

本公司高价回收PSⅡ、PS、DC、PSone、NGP、GB以及各种主机，按现价的80%收，并赠送精美礼品及本公司会员特惠目录一份。

以上产品本公司会员一律免邮费，购买本公司任意主机，均赠英雄高达传全彩拼图一套。购买GBA和GB卡以及配件者均赠送卡通钥匙链。

配件天地

PS记忆卡2MB/8MB	34/55	DC制转	35	GBA挂链	25
PSone记忆卡	40	DC正版开机盘	135	GBA手柄	45
PS原装手柄/原装震动手柄	45/88	DC VGA/PSVGA(原装)	260/320	GB彩/薄/厚电源	18
PS制转	30	GBA充电器/电源	38/23	GB万用对战线/放大镜	20/28
PS2/PS/DC原装枪	350/115/65	GBA放大镜/对战线	25/28	GB彩/薄/机壳	25
DC记忆卡2M/4M	40/48	GBA万用对战线	25	GB变携式彩透明套	25
DC原装/组装/格斗手柄	75/45/45	GBA应用灯	30	GB彩/薄/比式充电器	35
DC模拟GB/NGP模拟器	70	GBA透明套	10	GB金手指卡	80
DC模拟FC/MD模拟器	90	GBA耳机/GB	40/30	GB夜用灯/贴模	20/18
DC超任模拟器	110	GBA镜面	10	GB魔术卡	35
DC万用金手指	35	GBA旅行充电电源	45	PS液晶屏放大镜	55

本月本公司特别推荐：
《英雄高达传》、《索尼克大冒险》、《格斗之王2001》、《最终幻想》、《数德萨野战机器人》、《生化危机－维罗尼卡》、《鬼屋魔影4》、《侍魂》、《红月》等全彩拼图共456种(规格52×36cm)。每套价格均为68元，配有目录，请来信索取。
限定版GBA2001型710元

特别推荐

GBA卡

龙骑士	157	坏玛莉	187	大富翁	157	Q版赛车	177	炸弹人	130
玛丽赛车	162	水浒	205	洛克人	187	皇金太阳	190	GTA	157
游戏王4	182	机器A	200	F赛车	120	星际交流	197	保罗记	157
怪兽猎人	202	恶魔城	145	街霸	187	高尔夫	202	躲避球	150
皇家骑士团	187	千年女皇	142	红机甲宝	198	小叮当	180	机甲宝黑	207

拿破仑	207	快打旋风	220	猫捉老鼠	189		
桃太郎祭奠	370	大富翁5	144	奇奇怪界	180		
钻地小子	280	食鬼全集	190	绿色兵团	168		
寂静岭	200	威文大冒险	210	太空方块	170		
J联盟足球	200	F－14战机	230	金钢战士	210		

GB合卡

0001 口袋金/银(中，时钟)/吞食(中)/大战略3(中)/第五次(中)	70	0012 天使之翼2/国际足球98/灌兰高手/J联盟足球/热血硬派	50
0002 牧场2(中)/三国演义2(中)/游戏王3(中)/第五次(中)	65	0013 口袋银/FF4－机战/第五次机战/大富翁/七龙珠(中文)/魂斗罗	78
0003 机器人F(中)/游戏王3(中)/口袋妖怪黄、绿(中)	65	0014 口袋蓝/口袋绿/三国志/第五次机战/魔法球	66
0004 萨尔达/勇者斗恶龙/三国3/第八次/吞食/口袋绿(全中文)	80	0015 口袋妖怪金/太空4(中文)/彩色七龙珠/第五次(中文)	65
0005 洛克人1、2、3、5、8/数码暴龙3(中文)	55	0016 口袋钻石/金/银/黄/红/侏罗纪/三国FC(中文)	108
0006 坏玛莉3/拳皇95、96、2000/恶狼3/WF摔角	65	0017 口袋金/银/三国2/铁金钢/机器人大战F(中文)	60
0007 牧场物语2、3(中文)/合金弹头X/VR网球/玛莉	95	0018 勇者斗恶龙6/口袋妖怪蓝/口袋红/牧场3/三国(全中文)	70
0008 口袋水晶/金、银、黄、红/三国2/侏罗记(全中文)	100	0019 太空战士4/三国志霸王大陆/第五次/海陆空大战/信长野望/大富翁(中文)	70
0009 玛莉医生/保龄球/太空防卫战/魔术方块	65	0020 拳皇96、97、98/街霸3/柯南/饿狼/坦克	65
0010 雪人兄弟/法拉力/世界保龄球/方块2/打砖块/打击方块/彻图方块	58	0021 斗神传2000/饿狼2001/拳皇95、96	65
0011 牧场2(中文)/大战略(中文)/侏罗纪3(中文)/大富翁(中文)	75	0022 新机器人大战10合1	30

GB单卡

		滑板小子	54	FIFA2001	42	口袋妖怪红/黄/绿	22	哥斯拉	32	苍狼与白鹿(中)	62
三国志(中文)	21	英雄无敌4	38	失落的帝国	52	第二次/三/五机器人大战	23	赛尔达传说(中)	40	心跳回忆(中)	65
三国志3	16	世嘉拉力	35	悟空激斗传	18	合金弹头	29	三角洲2	53	足球小将1、2	25
口袋水晶(中)	30	勇者斗恶龙3	60	洛克人X5	25	美国大兵1、2、3、4	32	GTA2	58	实况足球4	30
勇者斗恶龙1＋2(中)	34	机器人大战F完结篇		口袋金·银合集	40	太空战士X(中)	55	心跳回忆－虹色青春	47	热血冒险(彩)	49
游戏王4(中)	56	(中)	50	太阁立志传(中)	68	太空战士4(中)	24	SD高达G世纪(中)	47	拳王2001/2000/99/98/	
合金装备(中)	50	金庸群侠传(中)	62	名侦探柯南(中)	58	太空战士8(中)	32	口袋妖怪紫	35	97/96/95	70/40/30/20/
樱花大战(中)	66	实况足球2001	40	勇者斗恶龙4(中)	69	口袋中的王国	45	数码暴龙(中)	40		20/15/12
古幕丽影(中)	62	格兰蒂亚2	32	荆柯新传(中)	68	口袋之王	55	魔法骑士2(中)	45	泡泡龙大集合	35
大航海时代4	32	奥运会2000	30	1942飞行大战	24	第六次机器人大战	50	坏玛莉2、3(中)	35	西部牛仔	30

特别声明

1、本公司售游戏机一律免邮费(会员)，本公司特设在公司建立客户档案，即成为本公司会员，享受本公司会员待遇。注：建档手续费60元。
2、本公司热线查询电话(010)－83158621(人工)
早9:30－晚4:30(周一至周五)
3、本公司特设消费者权益保护电话：13001953939
4、因市场因素如有商品价格变动请来电来信咨询。
5、本广告版权及解释权属本公司所有。

军人专栏
凡在伍军人购买本公司所有商品，凭军人证件可享受8.8折优惠。

汇款地址：北京广安门邮电局016信箱
收款人：北京优越工贸公司收 邮编：100053

新次元

京韵音像总汇 电玩专卖店

上海

创新的电玩理念

来信请附上信封 邮票及一元钱

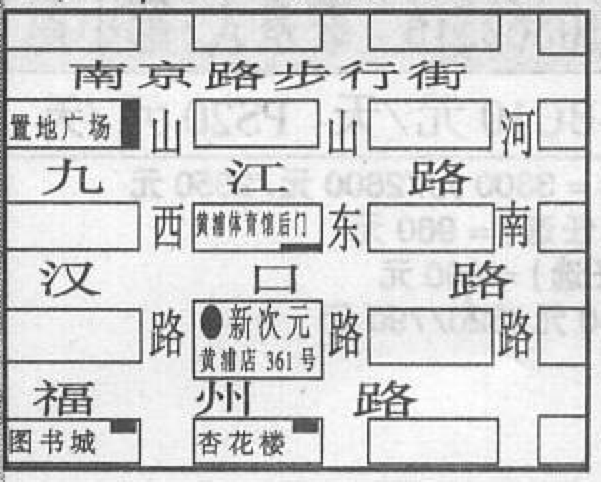
NGC 套机 + 主机 + 原装手柄 + 转接原装电源 + AV 线
另付送原版 NGC 专用 8 厘米小 CD 两张 2350 元 限量发售 15 套

免邮费 专业二手买卖

新次元黄浦店地址:上海市汉口路 361 号(近南京路步行街)咨询电话:021 - 63229104 业务电话:021 - 63503162

主要经营:各类顶尖流行(PS2、NGC 任天堂)DC、N64、PS 高档游戏主机、软件、卡带及周边配件

特种项目:贴换各类损坏 PS2、DC、PS、SS、GBA、GBC、GB、SFC 套机,SNK 二手旧游戏机



贴换市场

PS2 主机/软件,GBA 掌机/卡带贴换(原版/组装不限),DC 各类软件贴换(不限),N64 主机/卡带贴换 SFC 超任套机/光碟机/SFC 卡带贴换,各类掌机可互换,3DO 主机/软件贴换,SS/PS 主机/软件贴换

高价回收

PS2、NGC、GBA、PS、DC、SS 等各类主机/各类掌机卡带及一切高档周边配件和软件
SNK 原版软件经典游戏,PS 原装 PDA 记录卡、3DO 原版软件经典游戏

任天堂 64 精品专柜 以下全部免邮费

经典 N64 卡带		各类 N64 配件	
玛利派对 3	580 元	玛利赛车 64	260 元
飞龙之拳	260 元	实况 J 联盟	180 元
MRC 拉力赛车	180 元	麻烦制造者	380 元
爆裂炸弹人 64	240 元	恶魔城 64	480 元
星际火狐 64	300 元	超空间 1 实况棒球	160 元
野战排	330 元	N64 专用制转	120 元
工程虎破坏队	220 元	N64 原装震动包	280 元
星球大战	300 元	N64 原装记忆卡	180 元
异教徒 X	360 元	N64 原装显存	260 元
皇家骑士团 64	430 元	任天堂 GAME BOY64	280 元
时空武士	300 元	N64 普通原装手柄	180 元
冲天小子 64	260 元	N64 玛利赛车香槟色手柄	190 元
恐龙战队	230 元	N64 限定版手柄、金、银、透明、粉色	240 元
宠物蛋 64	180 元	N64 炸弹人限定手柄	360 元
心跳回忆方块	180 元	N64 组装震动/记忆 2 合 1 卡	180 元
摩托艇 64	180 元	N64 明星大乱斗对战摇杆	180 元
欧洲明星足球	280 元	N64 SP 光碟机	1680 元
麻雀放浪记	180 元	N64 V64 光碟机(带 VCD)	1860 元
飞空之舞 64	180 元		

特别回收:MD、CD 以及高档便携式带液晶屏幕 VCD、DVD 各类手掌型液晶便携小彩电

特别介绍: 随身玩伴

2000 年东京电玩展独得 6 个奖的名品《随身玩伴》,隆重登场,特别应广大玩友要求,又一次将"随身玩伴"带到每一位玩友身边!它功能强大,是每一位有 PDA 玩伴必备软件,对应 PS/PS2 游戏主机。大盘原价:88 元 现处销价:45 元。8CM 迷你限定小盘原价:118 元 现心动价:85 元,不要错过!!

SS 土星天地

特别供应 SS 土星各类游戏软件让你从温就梦!!
经典游戏提名:
櫻花大戰系列 光明力量系列 夢幻模擬戰系列
KOF 拳皇系列 夢精靈 Nights 格蘭地亞
每张:10 - 15 元 邮费:20 元(十张以上免邮费)

新次元 电玩专卖

DC 主机: 市场的超低价格,不再是无法接受 你只要来我处轻松将 DC 抱回家!!
GB 卡:10 - 30 元 MD 卡:20 - 40 元
FC 卡:各类文字全部 20 - 45 元
GBA 主机 588 元
N64 主机:全新大特价只售:990 元再送卡
SFC 主机:180 元 SFC 套机:580 - 790 元
NGP 掌机:180 - 280 元 WSC 掌机:190 - 380 元
3DO 软件:30 - 60 元 SNK 机皇软件:30 - 80 元

为广大住宿子弟兵,学生及发烧玩友供应各类 N 制彩监,可对应所有次世代高中档游戏主机!

新次元为新开店的广大朋友们提供各种批发服务,为您的新店配备充足的货源

電玩醫院:针对市面上各种,烧,损坏游戏主机的修理!小毛小病,立等可取!收费低廉!!

邮购地址:上海市黄浦区汉口路 361 号(近山西路南京路口) 收款人:负责人收 邮编:200001

电话: 021 - 63503162 021 - 63229104

特此声明:1. 凡寄往各店贴换物品,请于一月之内与我店及时联系,如逾期,我处将自行处理,如有遗失,后果自负

北京海淀意新游戏精品店

一、发烧友用专业彩监、高档电视:

(1)SONY 专业方块纯监(KX 系列:带 AV、S 输入、输出,21 针 RGB 接口,内置功放,轻触式 LED 按键,可调色温、场幅、场频,带自动、手动消磁,带梯型、枕型校正,功能齐全,水平解析度 600 线。):14 寸:460 元;20 寸 980 元;27 寸 1280 元;29 寸 1480 元;34 寸 2480 元;34 寸(各种端子全部镀金)3400 元。

(2)SONY 贵丽单枪(KV 系列:四组 AV,四组 S,带 21 针 RGB 接口,BASS 扬声器,带画中画,带菜单):14 寸 380 元;21 寸 780 元;25 寸 880 元;29 寸 980 元;34 寸 2300 元。

(3) SONY、日立、东芝、JVC,16:9 高清晰度彩电(1125 线,RGB、S、色差色温,高清晰度 静止画面,杜比逻辑电路):16 寸 880 元;28 寸 1880 元;39 寸 3800 元。以上彩监均为 8 成新以上,保证显象管质量,色彩正常,保修三个月。

(4) 现有大量 SONY14 寸 GVM 系列彩监,带专业 BNC 视频接口,带专业 RGB 接口,特价 480 元/台。

以上彩监接 PS、PS2、DC、RGB 线已改保用(各品牌 RGB 线不通用) 80 元/条;S 线 15 元/条;彩监、电视均为 N 制、110V 电压,制转器(可用来看中国电视节目) 350 元; 高级 220V 变 110V 铁壳环变,150W88 元,300W108 元,500W128 元,2000W288 元。

二、主机:

PS2:2800 元;DC 美/日/欧:980/880/780 元;PSone:850 元;GBA:650 元;GBC:460 元。以上主机均为原厂配置。各种主机配件、卡、光盘、VCD 动画,品种齐全,价格电询,或来人来信免费索取价目表(请付回邮信封和邮票),邮费:彩监 20 寸以下 120 元/台,20 寸以上 160 元/台;主机、变压器 35 元/台;其他配件 15 元。

三、维修业务:

本店维修部精修彩监、PS、DC、GB 等,速度快收费低。

地址:北京市海淀区海淀路老虎洞 67 号利天市场二楼 B1 - 20 号(乘 332、718、808、运通 106、355 支、832 路,海淀站下车南行 100 米路东)电话:010 - 62613991 收款人:陆韫韬 邮编:100080

哈尔滨 游戏服饰专卖店 腾达

本公司同时销售各种家用游戏机,动漫 VCD,有意购买者请到:
http://www.td - game.com,查询特新的报价。

特新登场:
FF10 男主角服装:上衣 + 皮裙 + 短裤 + 项链 + 护手 = 460 元
FF10 女主角服装:上衣 + 裙子 + 背包 + 项链 = 420 元
99 真草雉京:外衣 + 内衣 + 裤子 + 手套 + 裤链 = 420 元
99K'上衣 + 裤子 + 项链 = 360 元(皮版)
98 草雉京:上衣 + 马夹 + 内衣 + 裤子 + 手套 + 头带 = 400 元
八神庵:上衣 + 衬衫 + 裤子 + 项链 = 380 元
特瑞:上衣 + 裤子 + 手套 + 帽子 + 内衣 = 320 元

特新推出 KOF2000:
拉尔夫:上衣 + 内衣 + 裤子 + 头巾 = 360 元
克拉克:上衣 + 内衣 + 裤子 + 帽子 = 360 元
库拉:上衣 + 裤子 = 300 元
斯科尔:上衣 + 内衣 + 裤子 + 项链 = 460 元
斯科尔舞会服装:上衣 + 裤子 = 420 元
莉诺亚:上衣 + 内衣 + 护腕 + 项链 = 380 元

特新推出灌蓝高手系列:
湘北队服:上衣 + 裤子 = 220 元
陵南队服:上衣 + 裤子 = 220 元
海南队服:上衣 + 裤子 = 220 元
克里丝:上衣 + 内衣 + 裤子 + 项链 + 护腕 = 280 元
98 罗伯特:上衣 + 裤子 = 260 元
七枷社:上衣 + 裤子 + 背带 = 280 元
日本学生装(立领装):上衣 + 裤子 = 240 元

女神异闻录:
周防达哉:上衣 + 裤子 = 260 元
荣吉:上衣 + 裤子 = 260 元

FF10 打火机 50 元/个
FF9 打火机 50 元/个
FF8 打火机 50 元/个
燃烧战车打火机 50 元/个
鬼武者打火机 50 元/个

FF10 烟具:80 元/套
FF10 男主角项链:60 元/条
FF10 男主角戒指:45 元/个
FF10 男主角裤链:60 元/条
FF10 女主角项链:80 元/条
FF10 所有过场动画:25 元/张
FF9 男主角项链:60 元/条
FF8 男主角项链:50 元/条
FF8 男主角戒指:40 元/个
FF8 女主角项链:80 元/条
FF8 钱包:60 元/个
FF8 烟盒:60 元/个(带打火机)
99 草雉京裤链:60 元/条
99 草雉京手套:35 元/副
99 草雉京内衣:120/件
98 草雉京手套:80 元/副
99K'项链 35 元/条
八神项链:35 元/条
八神裤子:85 元/条
克里斯项链:35 元/条
特瑞帽子:35 元/顶
草雉京领标:10 元/对
草雉头带:20 元
格斗王胸章:25 元/个(版面多)

HOT 项链:35 元/条 HOT 手链:35 元/条
HOT 教跳舞 VCD:120 元/套(包括滑步、特技)共三集
HOT 肥裤子:80 元/条(颜色全)
HOT 写真集:50 元/本(品种多)
HOT 头巾:35 元
HOT 背带裤:160 元/条(颜色全)
谢廷峰项链:35 元/条

HOT 新动态敬请关注:http://www.td - game.com
HOT 幸福黑底白边大衣 160 元/件
HOT 四件套:银灰马夹 + 外白短袖 + 内黄长袖 + 肥裤子 = 300 元
HOT2000 北京演唱会出场服:西服 + 衬衫 + 领带 + 裤子 = 380 元(We are future)
迈克尔·杰克逊吉隆坡演唱会演出服:上衣 + 裤子 = 400 元

本店服装颜色齐全,品种多样,玩友有特殊要求,本店还可订做,保证忠于原版,本店同时提供大量鬼服和大量演出服。而且本店商品均向有关部门申请保险,如有邮购丢失现象均可索赔。

(注:如邮购请将身高、体重、腰围、胸围写清楚,均写净量尺寸,把自己的联系电话写上,一定把字迹写清楚,索取 2000 年新游戏服饰相片及详细资料每份 15 元,千万不要错过机会)。

便利的网上购物敬请关注:http://www.td - game.com

地址:哈尔滨市南岗区学府路 51 号服装城 2 楼精品 20 号
邮编:150080 收款及联系人:杜遴遴
联系电话:(晚)0451 - 6670072
批发专线:013904646351

E - mail:dladm@263.net OICQ:15162584
http://www.td - game.com

河南闯关族电玩商行

红旗路	
闯关族★	经八路
黄	河路

汇款地址:河南省郑州市经八路 11 号 7 号楼 13 号闯关族游戏专卖店,收款人:葛谦 邮购热线:0371-3924564 邮编:450003

本月推出:旧 PS 机(能读盘)换全新原装 DC、PSone、GBA 主机,只需加 330 元 邮费 30 元 到本店凭此广告领取精美礼品一份 另:高价回收二手 PS、SS。

主机量贩区

PS Ⅱ 35000 型(主机、正版盘 GT Ⅲ、原装黑振、AV 线、电源线) 2880 元 邮费 50 元
PS Ⅱ 30000 型(主机、原装黑振、AV 线、电源线) 2580 元 邮费 50 元
PSone:102/101/103(主机、原装自振、电源、AV 线) 710 元/720 元/720 元 邮费 30 元
DC:中讯代理 A 型日版/B 版/美版/欧版(主机、原装手柄、电源线、AV 线) 1000 元/850 元/750 元/750 元 邮费 30 元
手掌机:GBA/GBC/超薄 GB 585/410/290 邮费 10 元
NGC 主机、原装手柄、带游戏 1950 元 邮费 30 元 奥林巴斯眼镜电视(最新) 3300 元(带邮费)
注:所售主机均贴有受法律保护的"◈"及"闯关族"商标 监督、投诉电话:0371-6967363、13700881126

PS 二手机 邮费 30 元
(主机、双手柄、AV 线、电源、直读)
9002-500 元、9003-500 元
7501、7502-500 元
7000、5000-400 元
3000、1000-350 元
SS 二手机全套 280 元 邮费 30 元

特价配件区

PS Ⅱ CD、DVD 直读	350元	PS Ⅱ色插分量线	50元	DC 原装手柄	80元	GBA 原装电源	40元
PS Ⅱ原装 8M 记忆卡	250元	PS Ⅱ专用 150W 电源	180元	DC 原装记忆卡	120元	GBA 放大镜	30元
PS Ⅱ原装黑振	250元	PS Ⅱ高清晰 S 端子线	20元	DC 万用 VGA	60元	GBA、GB 灯	10元
PS Ⅱ专用 VGA	300元	PS 高清晰 S 端子线	10元	DC 原振包	115元	GBA、GB 皮套	10元
PS Ⅱ横、竖支架	20元	DC 上网猫、盘	150/套	DC4M 记忆卡	35元	DC、VCD 模拟器	20元
PS Ⅱ DVD 摇控器	50元	PSone 专用显示屏	700元	DC 组振包	20元	GB 专用电源	10元

GBA 组装卡

寂静岭	130元	玛丽赛车	90元	GTA 赛车	100元	桃太郎	60元
超级机器人 A	110元	玛丽好兄弟	80元	GT 选手权	100元	麻雀刑事	60元
黄金太阳	110元	玛丽坏兄弟	110元	洛克人	110元	叮当	60元
皇家骑士团	110元	游戏王 5	110元	拿破仑	120元	武藏传	130元
龙战士	90元	街霸 2	110元	炸弹人	70元	J 联盟足球	100元
恶魔城(中)	110元	快打旋风	100元	F1 赛车	70元	信长野望	110元
恶魔城(日)	90元	风之少年(过关级)	100元	绿色兵团	70元	**邮费 10 元**	

特别推荐

封神榜(中文)	45	文章传说(中文)	45	多侦探柯南(中文)	50	爆走战记(中文)	20	三国志 1、2(中文)	12/16	电车 GO	15	热血硬派)	35
风之西林 2	38	百金神兽(中文)	40	樱花大战	50	燃烧战车	28	吞食天地(中文)	13	2000 实况足球	23	8 合 1(三国志中文、吞食天地中文、第二次、复活邪战)	35
星之海洋	40	007(中文)	25	越战 2001	40	太空战士 4(中文)	14	大富翁(中文)	18	胜利 11 人足球	15	12 合 1(口袋黄、绿、青)机械人大战、杰克、游戏王	45
鬼屋魔影(中)(日)	60/40	2002 格斗	50	太空战士 10	35	太空战士 8(中文)	14	蓝球飞人	14	牧场 4 合 1(中文)	35	6 合 1 口袋黄、太空战士 4、魂斗罗 6 冒险岛 2	40
怪兽策略(中文)	50	玛丽网球	30	口袋金、银(中文)	18	96/97	11/14	洛克人 X2(中文)	15	水晶 5 合 1(中文)	35	10 合 1 口袋(金、银)口怪兽(中文)梦幻之星	45
古墓骑兵(中文)	38	水浒神兽(中文)	70	口袋水晶(中文)	19	99/2000/2001	25/25/30	鬼武者(中文)	25	金 4 合 1(中文)	32		
古墓丽影 2(中文)	55	心跳文艺(中文)	35	口袋红、绿、黄、青(中文)	15	立体街霸Ⅱ	14	盗墓迷城 2(中文)	15	银 4 合 1(中文)	32		
数码 RPG	58	心跳体育(中文)	35	口袋金银合卡(中文)	28	好玛丽 2、3	23	大战略(中文)	18	玛丽 7 合 1(中文)	26		
生化危机(中文)	40	口袋钻石(中文)	22	游戏王 1、2(中文)	23/35	玛坏丽(中文)	30	孤岛冒险 2(中文)	20	玛丽 12 合 1(中文)	35		
勇者斗恶龙 3(中文)	35	口袋翡翠(中文)	22	游戏王 3、4(中文)	14/38	机器人大战 F(中文)	15	幽幽白书(中文)	14	GB2in1 金手指卡	35		
大地(中文)	26	口袋洞版(中文)	30	牧场物语 1、2(中文)	15/20	第二、三、五次机战(中文)	18/18/15	斩红郎无双剑(中文)	18	6 合 1(96、95 饿狼、幽幽白书、忍者鬼 忍者龙剑传	35		
时空(中文)	26	黑之书(中文)	35	牧场物语 3、4(中文)	20/46	女神转生Ⅱ(中文)	20	RPG 炸弹人(中文)	25	10 合 1(96 双截龙 1、2、3 洛克人 1、2、3 魂斗曼 1、2			
		白之书(中文)	25	萨尔达(中文)	15	快打旋风	16	1942	20				
		红之书(中文)	35	勇者斗恶龙 1+2(中文)	20			大金刚	18				

邮费一本 8 元 每多一本加 2 元

郑重承诺:阁下在闯关族及各分店所购新主机均有"闯关族"及"◈"明显商志,均为原装正品,受法律保,如遇质量或其它问题请拨打投诉电话:0371-6967363 或 13700881126 联系 诚征各地经销商
闯关族经八路零售,邮购总店地址:郑州市经八路北段 11 号院 7 号楼 13 号,电话:0371-3924564

攻略书免邮费

游戏王	22	牧场 2、3	22	PS、DC 金手指大全	22
萨尔达	22	勇者斗恶龙	22	莎木 1、2	22
时空/大地	22	水晶攻略薄	22	太 8、太 9、太 10	22
薄金银书	22	水晶攻略厚	22	世纪外传	22
中厚金银书	22	勇者恶斗龙 4(上、下等)	22	梯区	22
最厚金银书	22			阿卡迪亚	22
4 合 1 口袋	22	黄金太阳	22	恐怖反应	22

精品系列

太八烟盒	30	太+烟缸	30
太八火机	15	太+火机	15
太八项链	12	太+刀	18
太+闪光表	70	太+坏	18
太+男表	70	太+钱包	25
太八情侣表	110	太+支架	70

各地连锁店如下:

新乡:闯关族二百货二楼 A 区 18 号
电话、传真:0373-2048332、13017540416 联系人:周鹏
焦作:解放东路信访局北侧闯关族
电话:0391-2925015、13608498520 联系人:安先生
焦作:学生路 288 号(教委对面)电玩基地
电话:0391-2934256、13608497210 樊利强
焦作:贸易大厦四楼闯关族专卖 13839162986 王翔
洛河:火车站兴亚科技市场一楼 28、29 号(图书超市对面)
拳王电子 联系人:陈永超
电话 0395-2166617 13069566675
周口:荷花市场荷花仙子南 10 米路东 2-1308 勇乐电玩游

各地连锁店如下:

戏专营店
电话:0394-8262203 联系人:张勇
许昌:光明路中段附 6 号闯关族游戏专营
手机:13069519896 联系人:杨国杰
邯郸:和平路小商品批发市场(市场东南角)
158 号柜台 0310-6167181 4057181(晚)马俊国
开封:包公祠向北 50 米路西大家乐
电话:0378-3936739 13069347075 联系人:谢磊
平顶山:闯关族电玩火爆机一族平顶山建设路
5 中心路交叉口太阳城商场 2 楼
电话:13071719237 联系人:李龙

郑州:经八路北段闯关族游戏专营
电话:0371-3924564 葛先生
正兴街邮局马路对面闯关族
电话:0371-6967363
庆丰街火车头体育场南 50 米 郑州超群模型玩具
手机:13903821775 联系人:付炎
苑陵商场一楼 1559 档 电话:6953031 焦水河
苑陵商场一楼 1124 档 电话:6965797 王先生

邮购、精修 长沙火炬电游 批发、零售

地址:长沙市解放东路 22 号,邮编:410001 Tel Fax 0731-4156067,闵炼南 吴萍

PSone 原配制	700 元	DC 美、欧原配制	740 元/720 元
PSone5.6'、5'显示屏	620 元/680 元	二手 DC 九成新、保修	550 元
PS2 原配制(改 DVD 版加 280 元)	2560 元	二手 PS 八成新,保修	460 元
GBA 日版、港版	590 元/580 元	GB 彩机 405 元、NGC	1960 元

邮费:GBA、GB 10 元,其它 20 元;周边省份地级市均可发汽运,运费 < 10 元,时间 < 两天。

PS 全新中线光头(保修半年)	350 元	PS2 电源 90W、200W 铁盒	40 元/90 元
PSone 全新光头	270 元	DC 全新光头,1M 原装记忆卡	140 元/115 元
PSone 原装振动手柄,1M 记忆卡	85 元/30 元	DC 手柄原装、组装	85 元/30 元
原装普通手柄、振动手柄(一月包换)	45 元/70 元	DC 振动器原装、组装	115 元/30 元
组装普通手柄、振动手柄	8 元/35 元	DC 组装记忆卡 2M,4M(一月包换)	35 元/45 元
四分叉,制转器	60 元/30 元	全兼容 VGAbox,对战线	60 元/55 元
VCD 卡,金手指卡	170 元/30 元	DC S 线,原装 AV 线	16 元/18 元
组装记忆卡 1M、2M、8M	20 元/35/50	DC 振动光枪,退镗光枪	70 元/90 元
PSone 电源,PS、SS、DC 电源	38 元/15 元	DC 方向盘,制转器	195 元/35 元
AV 线原装全新、组装、S 线	18 元/10 元/10 元	DC 键盘、鼠标	95 元/48 元
手柄延长线,对战线	6 元/15 元	DC 原装电源板 欧、美日版	85 元/65 元
振动光枪,退镗光枪	65 元/85 元	DC 光头支架、驱动板	80 元/80 元
光头马达,原装马达线	15 元/8 元	DC 驱动 IC5986,图像 IC6258	30 元/160 元
光头齿轮(7 件),光头顶帽	20 元/15 元	DC 手柄导电胶,56Kmoden,上网碟	2 元/70 元
原装新激光管,光头线圈	25 元/28 元	SS 新光头 JVC、驱动板	100 元/75 元
光头数据排线,光头延长线	20 元/8 元	SS 4M 加速卡,8M 记忆卡	80 元/80 元
光头支架,光头润滑剂	70 元/10 元	SS 直读 IC,AV 线	80 元/12 元
保护电阻,直读 IC(有安装图)	10 元/30 元	SS 手柄导电胶、十字架、组手柄	1.5 元/2 元/12 元
手柄导电胶,PC 用 PS 手柄转接口	1.5 元/6 元	GBA 高效充电器、荧光灯	25 元/22 元
PS 电源板 原装、组装	55 元/40 元	GBA 塑料套、扣带、放大镜	8 元/8 元/25 元
PS 光头驱动 IC 6398、5977	45 元/45 元	太 10 项键三合一,打火机	25 元/20 元
250V100 从 F 电容,开关管、场效应管	5 元/20 元	PS 吉它,PS 方向盘	55 元/195 元
PS2 原装手柄,8M 记忆卡	240 元/240 元	以上配件,每次邮费 5 元,发汽运则提货付运费。	

PS Ⅱ正版邮编三元

太空战士 X	560 元/二手 460 元	皇牌空战Ⅳ	480 元/二手 400 元	实况足球 2001	480 元/二手 350 元
鬼武者	520 元/二手 400 元	真三国无双Ⅱ	480 元/二手 400 元	蚊	450 元/二手 350 元
鬼泣	450 元/二手 360 元	寂静岭Ⅱ	490 元/二手 400 元	生化外传	450 元/二手 320 元
实况足球 V	480 元/二手 380 元	吉翁前线	500 元/二手 400 元	决战Ⅱ	480 元/二手 360 元
ZOE	460 元/二手 350 元	GT Ⅲ	400 元/二手 300 元	收购、兑换、租赁、出售	

GBA 卡邮费 5 元 (厂价供货 可以换卡)

黄金太阳	115 元	机战 A	115 元	风之少年	100 元	钻地小子	75 元
皇家骑士团	115 元	幻想水浒	115 元	马丽奥	75 元	洛克人	100 元
坏玛丽	115 元	拿破仑	115 元	马丽奥赛车	100 元	F1 赛车	95 元
恶魔城日	85 元	寂静岭	115 元	快打旋风	100 元	炸弹人	60 元
恶魔城中	115 元	游戏王四	115 元	GTA 赛车	95 元	食豆	70 元
龙战士	115 元	游戏王五	115 元	街霸Ⅱ	115 元	机器猫	100 元

▲SS、PS、DC、PS Ⅱ软件齐全,价廉,每次邮费 5 元,超过 10 张免邮费,超过 15 张,每张优惠 0.5 元,另请注有备选名单;软件目录免费,请自备信封、邮票,说明哪类游戏,全面提供大小攻略。
▲精修 SS、PS、PS Ⅱ、DC、GB 机,保质三个月,无效退款。
▲收购 SS、PS、PS Ⅱ、DC、GB、GBA 机或加款以旧换新,价格公道合理。

安徽四海电玩销售维修中心

特价销售(数量有限,欲购从速):
DC 主机,9 成新(手柄+电源+AV 线+上网卡+全中文上网碟) 498 元
游戏机专用便携式液晶彩显(真彩无残像);

五寸 280 元
七寸 380 元

DC 机专用上网卡(配全中文上网碟)仅售 150 元。

二手主机特价:
DC 主机 9 成新(双手柄+电源+AV 线+软件 10 张) 450 元
SS 主机 9 成新(双手柄+电源+AV 线) 300 元
VCD 真人领舞跳舞毯 68 元
FFX 全 CG15 元,CD 原声辑 35 元

以上产品邮费一律 10 元

☆所有邮购产品均由专人检测后寄出。款到当日发货。一个月内如有质量问题无条件退款。欢迎来电、来信,索取 SS、PS、DC、PS2 碟、动画 VCD、GB、GBA 卡带及所有软件价目,来信请附回邮信封及邮票。
★本店长期以较低的价格批发、零售各种类型游戏机、配件、周边器材、各类软件光碟。

电话:0551-2644285 2647581 邮编:230061
邮购地址:合肥市安庆路 162 号(城隍庙大门向东 100 米) 收款人:陈志强
淮南连锁店:洞山立交桥军分区路国兵电玩 电话:0554-6662614 联系人:胡学兵

大墙画廊

阴晴的大「强」画廊

大墙画廊 · 第 80 期

最近阴经常受到同事们的“冷嘲”，就因为他在北京天气变冷的几天突然以几乎光头的形象出现在大家面前，又赶上整个杂志社还没供应暖气，编辑部大厅内空荡荡的尤其够冷，大家伙一看到阴那个 95% 的光头，就感觉寒意逼人。所以大家下令，即使是在编辑部的上班时间，阴也必须得戴上帽子……

后来小阴背地里偷偷用很成熟的口气而且寓意深刻的样子告诉我：“剃头时，一定不要睡着，否则后果难料，我就是因为打瞌睡时头总是左右摇摆，造成理发师的推子在头上造了好几个“沟壑”。就是为了填平这些“沟壑”，才把头发越剃越短的……

后来，我把原委告诉了风林，并强调不许外传……未曾想很快编辑部里都相互勉励理发时定要不打瞌睡，并纷纷对阴抱以同情目光，纷纷自己动手将戴在阴头上的帽子替他摘下……

阴遂报病躲回家中……

晴

“大墙画廊”设立多年来倍受大家关爱，感谢之余仍觉自己需倍加努力。画廊正在为改版强化作准备，实施之前还真有点滴之事请各位劳费眼神，多多注意！

① 请各位一定要注明自己的详细地址。

② 请有条件的朋友能够提供 E－mail 或 OICQ，方便联系。

③ 希望我们的“插画师”们能有感而发的给画廊和其他读者几句简短的赠言。

画廊通告牌



◀《帝国时代之游侠物语》 吉林 郁剑

▲阴：勇猛的骑士拿着短刀向前冲锋。不过拿长枪是否更合理？

（L · P』：★★★☆）



◀《塞尔达传说》 广西柳州 徐维

▲晴：林克依旧挥剑闪影，只是可怜了这些受伤的小怪物。

（『L · P』：★★★☆）



◀《舞王争霸》 广西南宁 圣罗兰工作室

▲阴：作者们跳舞好吗？有机会能否赏光一起跳一曲^－^？

（L · P』：★★★）



◀《永恒传说》 内蒙古呼和浩特 杭杰

▲晴：希望这幅作品不是你在大墙画廊里的“永恒传说”，继续努力啊！

（『L · P』：★★★）



◀《喂！我的手套哪去了》 北京 周乐

▲阴：是管我要手套吗？是在我这，性感的嘉米快出来拿吧！！

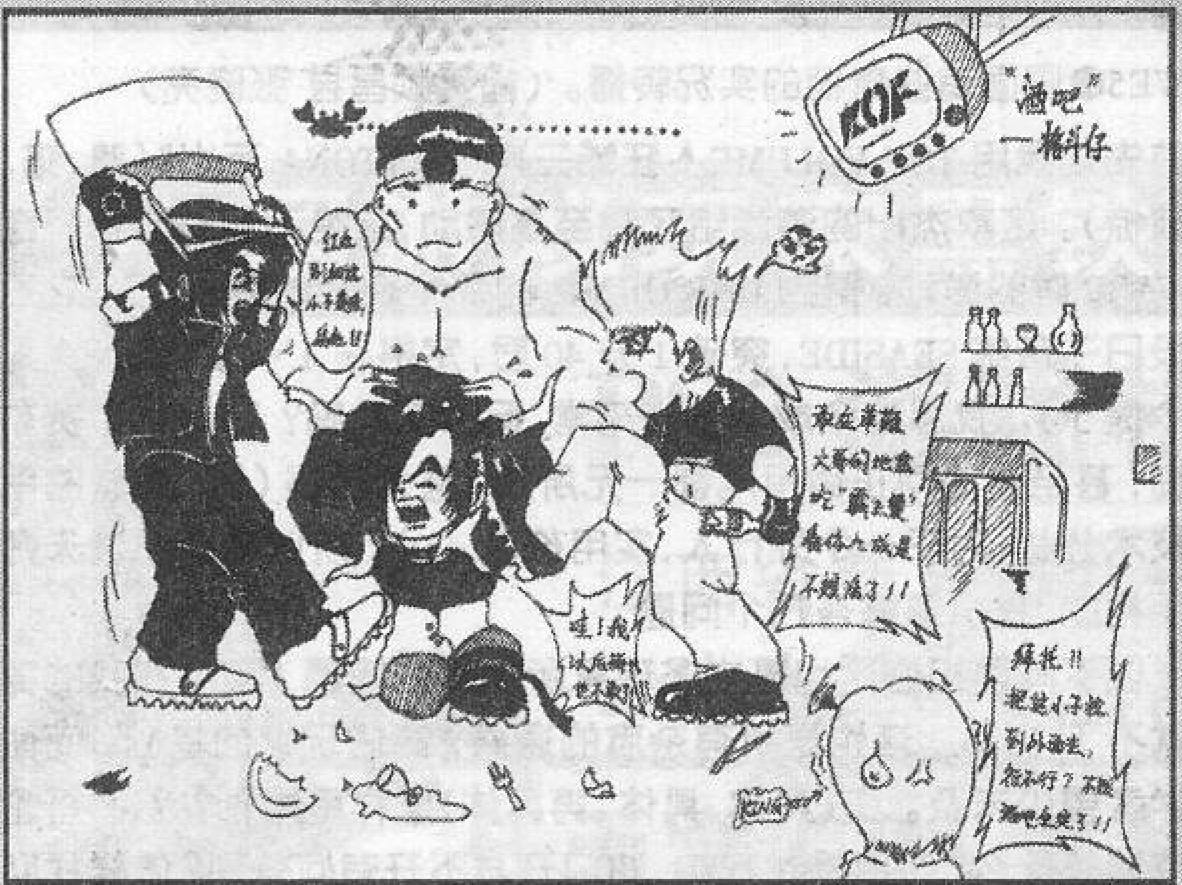
（L · P』：★★★☆）



◀《KOFの八神》 上海 D&G · WORK

▲晴：现在是否流行几周都不洗头，然后上街甩着打绺的头发吗？

（『L · P』：★★★）



▲《“酒吧”——格斗仔》 河北唐山 苏丽静

▲阴：够牛，这样的草雉才有当大哥的“风范”。
晴：不过，是否应该反过来，八神才是蛊惑仔的首选才对，也许是因为八神手下没有红丸这样的“小弟”吧。
（『L·P』：★★★）



▲《为什么又是你？》浙江东阳 申屠剑

▲阴：我敢保证第一回合是XBOX惨败，至于三年后吗……
晴：难道NGC在台下是要坐山观虎斗么？还有地址被风林弄丢了，请联系我们。
（『L·P』：★★☆）



▶《假日的樱》 南京 汪沛

▶阴：原来穿泳装的樱也非常性感呀，比嘉米一点也不差，哈哈……
晴：大神呢？穿泳装的大神是否也很性感呢？
（『L·P』：★★★）



▶《侍魂~色》 北京西城 Sea horse（海马？）

▶阴：在3D的侍魂里可是看不见如此美丽的色呀。
晴：色，静眼养神的时候让我发现了她平和宁静的一面——女性温柔细腻的神韵。
（『L·P』：★★★★）



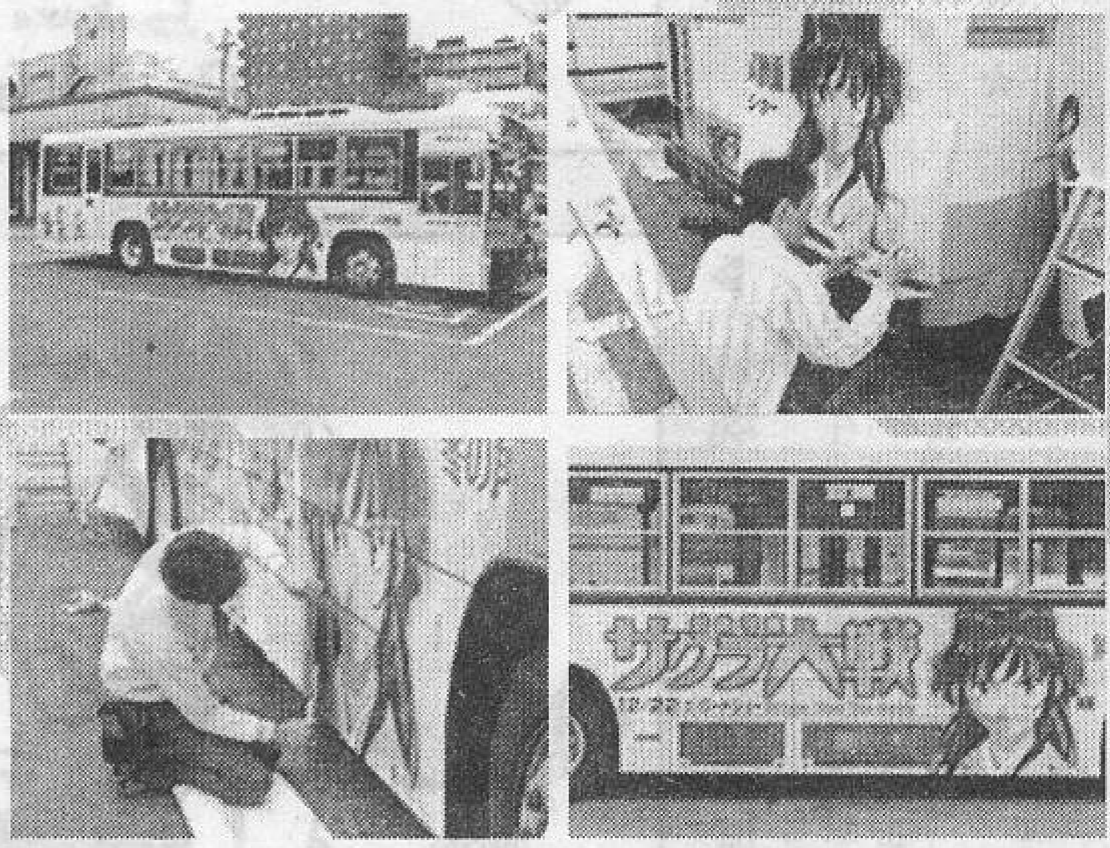
◀《八神是如何变成『樱木』的》 河北石家庄 乱破

◀阴：记得在《大话西游》中曾经有过这样的设问：“一个人对一个人的仇根可以十年、二十年、五十年甚至五百年这样根下去，为什么仇根可以大到这种地步？”。看了八神与草雉之间不断的相互落井下石的行经后，了解西天取经是非常必须的。
晴：『孙悟空』是靠失去生命后用心眼观看这个世界才悟得唐僧西天取经的价值所在。难道说八神和草雉之间的怨根只能用一个『死』字才能化解吗？不过SNK彻底驾崩后，这段仇根很可能就会不了了之了吧。两个帅哥他们实在是冤呀——
（『L·P』：★★★☆）



龙哥热线

游戏在国内似乎进入了迷茫期，有些玩家开始反思“我是真的喜欢这款游戏吗？”这样一个现实问题——正版很昂贵。这时候，任天堂的GBA和强大的街机显露出英雄本色！前者将人们带回十年前的16位游戏黄金时代，而后者令我们与时共进，VF4、手指指，一派热火朝天，秩序井然，街机厅内全面禁烟。而据报载，北京有关方面对某有名游戏一条街进行了检查行动，成果显著。另外，本期找到些小字，是因黑铁奖令投票率大增，龙哥也决定和读者一起维持小字乐趣。



→在我国许多城市的公交车辆上，都不难看到漂亮的车身广告。而图为日本巴士。

●①我买了一台美版DC，D版几乎都是刻录碟，它们都有一规律，就是蓝紫色的650MB74分钟的能读出，但绿色的700MB80分钟的一张也读不出，请问这是为什么？我想这不是D版问题，因为我有六七张都是这样，蓝紫色的也有一张700MB、80分钟的不能读。②美版DC能否玩原版日版、欧版碟？③以前我用土星玩生化时，有时一进门就死机，进出不能，如今DC情况也是一样，是否D版惹的祸？④你们广告中的D版黑碟究竟什么玩意？听说它“极其耐用，矫正光头”，是否属实？好了，一次问了4个关于DISC的问题，请务必回答，因为这都是实际问题。（韶关 碟碟不休的VEGA）

①这么多张碟都读不出，不是机器的问题。千万不要再买盗版碟了。②能，只要加以引导就行，不但能玩，还能对应VGA输出。③绝对是盗版碟造成的。像DC版维罗尼卡的盗版版本就有N种，有些画面竟然是花的，你怎么能说那是机器的问题？④PS原版碟都是黑色，号称“保护机器”，实际上能否起到这个作用还很难说，如果黑盘这么好，那天下的CD早该换颜色了。看来，黑PS盘主要还是“标志色”，就像现在的PS2的CD媒体都是蓝色一样。盗版的黑盘并不多见。



←左为微软日本公司常务董事大浦博久，右为比尔·盖茨。大浦认为，XBOX是投资极大的项目，不会败。

WE5●画面有些模糊的实况转播。（福建顺昌县 张晓亮）

●首先让我用TOP VOLUME↑狂喊三声“DAYTONA万岁”（鸡、猫、狗被惊）。这款杰出的游戏给了我至高感动，这绝不弱于当初打穿LUNAR2时的激动。得到UNICORN41的那个晚上，我失眠了。之后一段日子苦练SEASIDE，突破1分40后，定格在1·38·210（绝对没个提了）。我想这个成绩相当平常，但你知道吗？我是一个赛车白痴，甚至连如何正确甩尾都一无所知，甚为困惑（注：电软的甩尾技术分析，对于一个外行人，实用价值=0）。所以含泪恳请天师出手相助，我小弟解答几个问题。

以下问题相信这也是众多玩家所关心的问题，至少在我的身边就不下10人，这也是所有杂志的通病，高估玩家的基础，而使初学者望尘末及。①（具体、具体、再具体）怎样甩尾？？？②打轮与空转是什么？③甩尾过程中，油门开与不开有何差别？怎样找回抓地力？④为什么车子可以甩尾（物理方面）？⑤“手刹”（HAND BRAKE）的东东咋用？（辽宁铁岭市西丰重点高中三年四班 陈曦）

天语①在梦美中，“特大型甩尾”的全程不超过4秒。简单说，甩尾就是松油刹车的同时再转舵轰油。里面所蕴含的技术完全深不可测（这是说你双手对L/R键和摇杆的操作。尤指“力度”和“配合”），如果你不能在实践中加以理解，就不要玩DAYTONA，否则成绩难以提高。②“打轮”就是你左手摇杆左右拨动，也就是转动方向盘的意思。“空转”就是你甩尾时，车子时而发出“怪叫”时发动机的状态。控制空转，可以降低失速，提高甩尾效率，换言之，空转是高档高速时通过档位变化来拿捏车子。③这当然要视情况而定。松油就是找回抓地的一种途径。④理论上发动机在前而驱动轮在后的汽车容易甩尾。⑤这是“世嘉拉力”中的设定，急弯要用到。而梦美没有。手刹是在瞬间将车速降得很低的装置。通常汽车中的手刹只用于停稳车后防止车体滑动。

“还有那个白痴天师，不要总抱着梦美不放，好游戏多得很呢！”——孙伟。龙哥：你和陈曦是同学，但一个想体验硬派玩家的滋味，一个则宁可坐享其成。难道不是？你玩“尤多娜战记”，使用金手指，遇到很多麻烦，却以为“但看起来不像是金手指的原因”。你把级改满，可实际游戏中到某处之后，电脑会按满级的水平来给你安排敌人，而且乱改级也会导致剧情衔接不上。是不是听莱因说游戏难，你害怕了？

●龙哥，①PS（加了直读）还能否读正版？②金手指出的开机码作何用途？③我的PS是7500，但杂志上却很少提及，请介绍一下。④现在市面上的PS中文游戏（除三国、射雕）都是哪来的？如果是大陆的一些群体所为，其目的何在？盈利？那可全是D版啊！⑤FF7、8、9有无汉化可能？（刘伟读者）

①能啊？②开机码的具体作用不太清楚。③相对说来，7500已经是简化版，但9字头的更简化。④是为了造福玩家。⑤要能早出了。

●何时让变形金刚加入机战行列？（福州棉二 施霖）

本部多数人觉得机战难与变形金刚匹敌，竟导致莱因独力与众人展开激烈辩论。狂派论据如下：TRANSFORMERS“毋须机师”，汽车人霸天虎的文明程度要领先扎古高达。二，在机战中，机器人是作战的武器，而拥有感情的变形金刚反而能教给地球人许多东西。三，据分析，一只机器昆虫，约顶数架高达的作战效能。至于铁甲龙、猛大帅、撒克巨人之类角色，高达的比目射线恐怕……。最后，也是一锤定胜负的论据——变形金刚在行动之前能够产生“嘁咔酷酷咔”的美妙声音，而能量块儿吃多了还会醉，特别地，变形金刚们的中文名字都酷得不能再酷了（例：钢锁、大力金刚、轰隆隆、挖地虎、飞天虎、冲云霄、五面怪、六面兽、威震天、惊破天！补天士？）……遗憾的是，在辩论会之后的日子里，爆走的莱因总帅机战“总老师（日文标准发音：缩落细）”对编辑部实行了“军事化管理”，今日其他编辑见面后已经可以言必“阿姆罗夏亚卡μ”、“你给我一个必闪，我还你一个必中”、“使用精神指令集中”、“为什么还不热血、友情外加一个魂？”、“扎古机枪的口径是多大？——（众人齐答）120！”了……（以上虽玩笑味甚浓，但绝非杜撰。我国机战迷之多从美年达排行榜上即可看出）

●凉啊，你为何不把管家一起带来中国呢？（哈尔滨 郝旭同）●KONAMI制造的球网总是可穿透的！（辽大409信箱 于洪刚） 阿发外传●机师应给机器人多喝“彼X牦牛骨髓壮骨粉”（四川理县西莱园 龙飞洋）瓦里奥世界●老瓦的搞笑技术比星爷还厉害。（黑省大兴安岭加格达奇区实验中学 高越）

莎木●铃木裕种的最好的树。（哈市道里区 杨帆）/龙：这句话当属五星级，希望读者全力投球，狠狠地想出这样的话。

●同学说，只有WE才是主流。我认为只有VR才是主流。您认为呢？（北京崇文区草厂八条 顾琦）/龙：我认为，VR战士才是主流。

太X●想不到提达也是位性情中人。（西藏拉萨堆龙德庆县77569部队35分队 陈琼）

精品游戏推荐＜一＞

品味游戏 投稿欢迎

倾听 XENOGEARS

文：Seraph-Z（中国异度联盟 Xeno League）

提到上一个世纪最杰出的RPG，有一款游戏是绝对少不了的，这就是SQUARE98年的大作《XENOGEARS》（异度装甲），这个游戏被各个国家的玩友公认的两大闪光点：剧情（story line）和音乐（music），让她成为了永恒的经典。这里我们先抛开她震古铄今的故事情节不谈，单是从音乐的角度来看看她带给我们的感动。

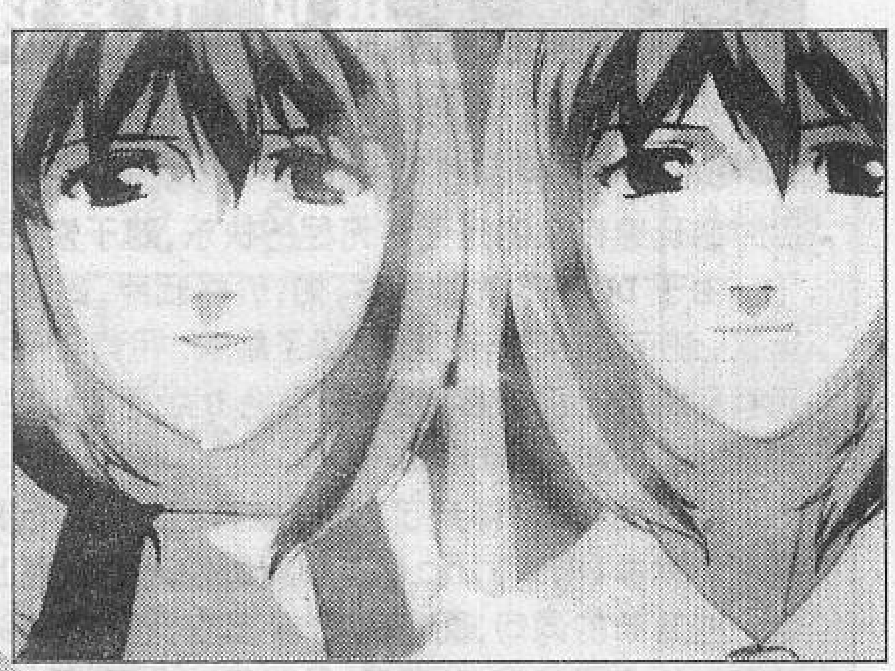
《XENOGEARS》的音乐是由作曲家光田康典一手执笔的，与他的同行植松申夫不同，光田氏走的是民乐路线，悠扬动听的音乐让人百听不厌。光田康典在完成了《XENOGEARS》之后，同一帮好友一起完成了《XENOGEARS》除了OST之外的另一张音乐CD——《CREID》。这张重新制作的音乐CD不再有PS游戏机的声音限制，重新被演绎的曲子把光田氏的风格表达得淋漓尽致，许多玩家在试听过这张CD之后，便义无反顾地成为了光田康典的忠实乐迷。（包括我在内）



在一部游戏中，背景音乐所起到的作用有两个：表现环境和表达人物的思想感情，在《XENOGEARS》中，光田康典用声音来表现场景的功力可见一斑。比如游戏刚刚开始的小村庄Lahan，只是用听，我们就可以感受到这里世外桃源一般的气息——和平、安宁、生机勃勃。在《CREID》中，被轻快的提琴和笛子加上打击乐表现的Lahan更是让人有一种想在这里生活的想法，实在是太美妙了！其它环境的表现也十分突出：比如说沙漠城市Dajil，每一次听到这里的BGM我的脑中就会浮现出类似于《夺宝奇兵》中出现的那种阿拉伯城镇；还有"黑月森林"那一段被港台电视剧用滥的BGM（看来他们也挺识货~-~），给人以黑暗、压抑的感觉的同时却用一段钢琴声带来了黎明的曙光……还有王都Aveh，笔者第一次听《CREID》就是听了以它为主题的"BALTO"，立刻就被那悠扬的笛声所吸引，创下了五个小时连续听这一段音乐的超级记录（笑）。《CREID》里面笔者最喜欢的一首其实就是第四段《CREID》，"CREID"的意思是"去相信"，在游戏中是Nisan大教堂中修女们唱的，闭上眼睛聆听这一段，仿佛能够看见教堂正中的那两座单翼天使塑像，让我又回想起游戏中那一段："一个天使只有一支翅膀，只有携起手来，才能够飞向天堂……"。



另一方面，游戏中光田氏的音乐对人物的刻画也十分到位。在网上曾经听到许多朋友说对Maria出发面对自己被改造的父亲时那段背景音乐印象深刻。这首"飞翔"在游戏中曾经被多次改写，以不同的风格面对玩家。在《CREID》这张专辑里，旋律相同的《春の子守歌》被本间哲子小姐重新诠释，对玩过游戏的人来说，温馨的音符中总是藏着一层抹不去的悲伤，让人莫名的感动……最催人泪下的是《CREID》中的《水无月の人鱼》，在主旋律之下不时出现的铃声才是作者真正要表达的，玩过游戏的玩家应该知道游戏里有一段和铃声有关的剧情，地下水道找到的铃铛可以引出一段不为人知的故事。（这段算是隐藏剧情吧，对主线没有太大的影响）游戏中最感人的还是要算整个《XENOGEARS》的主线——男女主人公长达一万年之久的苦苦相恋。游戏的序章部分，光田康典就用他最善于使用的"八音盒"勾起了男主角对自己前世的点滴记忆；中段男女主角面对大海一段促膝长谈，那首"梦の卵の孵るところ"听起来是如此的动人；最后他们终于在"最先と最后"的歌声中走到了一起，永远不分离……最后的主题曲——《Small two of Pieces》将以前在游戏中出现的所有的音乐旋律糅合在一起，让人回味无穷，一万年以来男女主角的生死离别终于有了结果，看着展开光之翼，载着Fei和Elly从天上缓缓而降的Xenogears，许多人都在这最后的歌声中为一部游戏流下了自己感动的泪水……



2002年的2月，《XENOGEARS》的续作，也可以说是前传——《XENOSAGA 第一章》即将登陆PS2，同样由光田康典作曲，主题曲同样由北爱尔兰歌手Joanne Hogg演唱的此作一定会带给我们更多的感动，让我们拭目以待，准备再次从那些动听的音乐中感受到心灵的震撼吧！

（中国异度联盟精华区位于MOP的大杂烩（http://www.mopsite.com）欢迎广大玩友来发帖交流！）

■附录：作曲家小资料■



姓名：光田 康典

出生：昭和47年（1972年）1月21日 日本山口县

星座：水瓶

血型：不明（O或者A）

身高：172cm

体重：60Kg左右（据说每完成一件大作会瘦掉3Kg，真的是心血之作，原来我们一直在听作者的血肉啊）

兴趣：旅行、钓鱼、电影鉴赏、音乐鉴赏、陶艺制作（?）

简历：1990年春，进入东京某短期大学学习；1992年4月，加入株式会社SQUARE；1998年7月，退出SQUARE公司

参与作品：

SFC：《半熟英雄》、《FF5》、《圣剑传说2》、《浪漫沙伽2》、《时空之旅》、《ラジカル・ドリ－マ－ズ》、《GUNBASTER》

PS：《TOBAL NO.1》、《异度装甲》、《穿越时空》、《洛克人DASH2》、《tsugunai～つぐない～》、《シャド－・ハ－ツ》、《雷盖雅传说2》

N64：《马里奥聚会》、《爆ボンバ－マン2》

PS2：《异度传说》

魔颤●整个一男人版古墓。动作超炫。（郑州上街区长铝公司 蒋钢）/龙：通过神谷英树的这个"舍了性命也要扮酷"的游戏，壮士卡普空兮，一去不还也！

●我不是世嘉迷，也不是索尼派，而是电软帮。（成都蜀汉中路 程寅琪）/风林：请吃我做的"电软"本邦菜……

再见，世嘉迷

天师及各位小编好：（广东揭西县河婆镇河婆中学高一 5，许明）

DC 停产的时间越久，就越让人感觉到它不存在的可怕！想当年 DC 问世时给玩家带来的是无穷无尽的快乐，对于索尼来说却是恐惧。

由于 DC 种种优越条件，如，价格低廉，造型优美等特点，十分适合中国玩家，使它在中国一时间活跃了起来，拥有着一大群铁杆们，但由于 DC 受到索尼的攻击已伤痕累累，和拒绝 D 版而迈出胜利的一步，当时除了 SEGA 敢做还有谁敢呢？DC 却……

到了现在 DC 停产了，那些铁杆们并没有远离她，而是靠的更近了，更亲了。就拿《电软》，DC 停产前只能在天师地盘上草率的看到一些“XX 迷”等一些简单的词句，而在现在，不但在天师的地头上随处可见，在整本书中还零星地点缀着，十分可爱，几乎每一个字，每一句话都发自 DC FANS 内心的声音和祈祷。至于那些没发表的，可就比星星还多。不信就问天师。

说到我这里经济虽落后，但 DC FANS 却不落后，见面再见 DC，开头结尾 DC，还把作文搬到中考作文上。DC 停产以来，这些美妙的东西，一天比一天多而动听。

DC 停产了，但游戏还在发行，它没有让 DC FANS 失望。这正是 SEGA 得人心之处。

DC 给铁杆们的印象是“DC 生无分文，死而不朽”。这也许就是上天的安排吧！

天师你作为 DC 迷们的代表，不知对 DC FAN 到何种程度。

天语：以上对信中不通语句未做修改。中裕司说，在自己的主机上制作游戏最有劲，我的感受是在其他主机上玩世嘉的游戏真没劲——毕竟是一路沿着 SEGA 街机和世嘉机走过来的。虽然 XBOX 大致可以看做是 DC 的后继机，而“所有的主机是世嘉的主机”，但全体世嘉迷所能读懂的那种感觉，怕是永远找不到了。孤军奋战的感觉最好。在此，也愿任氏在 GC 上努力。



↑左一至左四为铃木裕、中川力也、小口久雄、新井瞬，右一为香山哲。单手插腰持话筒讲话者是盖茨。XBOX 的前景……？

●**龙哥**，首先感谢你回答我的问题，但不知是我的笔误还是你看错了，有莎木音乐的是第 82 集（见第 9 期本栏），且那歌为女声日文所唱，也就是 MINI 磁带中名为 SHAHUA 的曲子。无独有偶，前天我在另一电视剧“金蚕丝雨”中听到了相同的曲子。说来也怪，正当我写到这儿时，耳边又传来一阵熟悉的二胡声——竟然是莎木的主题曲。唉！我也懒得去看那是个啥片子了。——9 月 6 日原本计划购入莎木 2，由于某些原因不得不延期。于是当天上网看玩友的想法，却见一贴子说龙哥你疯了，竟然要求国内 DC 玩家人手一份莎木 2 限定，于是大家开始“大讨论”……我认为：那只是建议，买与不买，全看自己。正如龙哥你所说，值与不值——就看你对游戏的追求了。这个生日过得有点遗憾了。唉……

最后说一句，胜利足球 2001 见“菜鸟通”第 4 期介绍 SMILEBIT 的，龙哥你不看“菜鸟通”吗？另附电玩榜投票一张，提了些建议，可能有用。请细看！我还有一感觉，玩了 ARC 梦美后再玩 DC 版，总觉不过瘾，可能是没有方向盘所致，所以一定要买方向盘。

写下日子才知，今日为美版 DC 两周年，默哀。（忠实读者，湖南澧县 蔡志明/2001、9、9）

街机情结——我与 1945 的故事

我是天津大学的一名在校学生，玩飞机游戏已经有好几年的时间了。几年来，我打通关的飞机游戏不下几十种，而在众多的飞机游戏当中，彩京的 1945 一代是我比较拿手的一种。为此，我想谈一下我玩这款游戏的一些感受。

1945 是我上高一时开始玩的，当时，我经常到学校附近的一家游戏厅里去玩。逐渐地，我的水平在一点一点地提高。我的最高纪录是用 Bf－109 飞机创造的 164 万分左右（打通 2 周目），这一纪录是我在高二时创造的。我在玩这个游戏的过程中没有依靠任何游戏攻关秘技或者是别人的指导，完全是我通过每一次的经验一点点积累起来的，所以当我利用前后一年多的时间打通 2 周目时，心里有一点点成就感。

由于高三学习异常紧张，后来的一年多里我没有再玩，目前我每一次的分数大致在 140－150 万分之间，水平一直没有提高。我认为，分数提高不了主要是因为前一周目我的分数不高，最高只能到 95 万分左右，与翟英健朋友的 1093700 分相距甚远。这是由于我在火车那关不会引第三列火车，还有就是有一关的开头类似于机场，那一地段我常常因为兼顾小飞机和金块（2000 分）而很难得到较高的分数。而到了第二周目，由于难度的增大，有些小飞机我不敢再射击，怕被它们死后发出的子弹碰上，第二周目我的分数大约在 70 万左右。即使是这样，我在许多游戏厅里也未曾见过比我分数更高的人，不知是天津市的水平太低还是我未曾见过，就连达到 7 位数的纪录也很少见到。高手中我只知道翟英健一人，我很想见见他。1945 和包括整个彩京游戏系列的飞机游戏都有一个缺点，那就是当关机后纪录会自动消失，不像有一些游戏能一直储存纪录，我一直比较喜欢能储纪录的游戏。

我玩的时候选的最多的还是 Bf－109 型飞机，头一架飞机最多能坚持到 2－7 关。但是 Bf－109 飞机到了第二目之后就不太容易取得较高的分数，若是论哪架飞机在第 2 目能得到高分，我觉得非 P－38 飞机莫属。P－38 我最多能到 2－5 关，分数 140 万左右，粗略算一下，如果能打通所有关的话，我的水平分数应在 170 万分左右。除了 Bf－109 外，P－51 我也曾经打通 2 周目，虽然 P－51 的攻击力不是很强，但若把握好憋子弹的时机，在第二目时是很管用的，我觉得它很适于初学者使用。Shinden 的攻击力虽然很强，但由于防守太弱，在第二目难有大作为。至于 Spit fire 和 zero 两架飞机，同 Shinden 一样，也是最多到 2－5 关底。

很多玩家包括我在内，都认为第一目中最难的地带是 1－5 面马上到 boss 时的一段。在前四关不死人的情况下，第一拨子弹躲过之后第二拨接踵而来，往往令人措手不及。我觉得，这一段要想成功通过必须先设法消灭两侧的炮台，而不是急于打掉中间部分（这样可能会消费 1－2 个宝），这样坚持练习一段时间即可。这段通过了，2－5 关同样的地段也就差不多了，我觉得这两段难度差不多。

天语编辑，不知您的游戏水平怎么样。希望能与您有更多的交流机会，真诚期待您的回信，谢谢！（忠实读者：李祺）

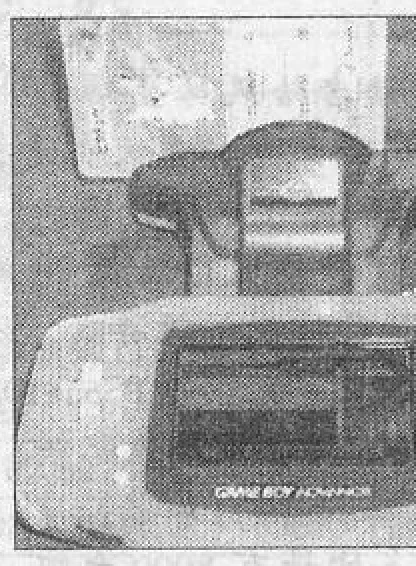
天语编辑回复李祺读者：我打 1945，注重杀敌过程的爽快，之所以使用他人所不惯用的 J7，而且维持三枪，完全是因为我要“打”游戏——我玩 1945 非常快速，愈快速结束战斗，我就愈觉痛快。为此自己也确实摸索了一套快速结束战斗的方法，例如 1－8 关不放保通常仅 1 分 44 就能结束。用 J7 震电，本人最欢迎 BOSS 将难度调高，自负一点地讲，当 BOSS 把难度调成“一周弹如雨下”时，J7 发威的时刻也就到来了，你知道，38、109 所不适应的弹速，有可能导致打者在二周无法自由发挥，而 J7 却仍可轻松 2－3。我常把三枪埋到 BOSS 身体里且尽量维持二者的相对速度为 0，猛极！再就是 0 式，我用 0 式，是因为它有一种自杀倾向，往往需要自机冲上去投弹来炸，那种感觉虽然不是每时每刻都有，但却与众不同。五年前我玩 1945 也是 109、38 起步，入门后立即将其抛弃，因为在我看来唯震电是至尊（日本记录：230 万多万）。而你那二周 164 万虽也只是 2－6 的分数，但我想全国爆机者不会超过 10 个。今后应会刊登东北地区的 1945 二代达人，其与日本水平相当。

闯关族的家

54299383 电邮：supergamefans@sohu.com

●GBA目前全国普及势头已经逐渐显露，从最近的来信量以及广大玩家对GBA游戏的关心程度上，就可以看出。在这里风林就玩家关心的几个比较有代表性的问题谈一下自己的看法。1、3D机能方面。实际上GBA是不具备处理大量多边形的能力的，或者说基本等于没有。不过，GBA本身在特效方面却给足了劲，才出现了令人眩目的魔法、光影等效果，总体实力强劲。2、史克威尔与GBA不明朗的关系。有相当部分读者期待能够在GBA上体验到诸如《圣剑》、《沙加》等游戏，尽管史克威尔加入GBA阵营可能性极低，但是却不排除会有令人惊喜的作品出现。例如在本届TGS秋上造成"突袭"的《光明之魂》。所以，软件方面可以说GBA玩家根本不用担心。在这里还要指出，已经从史克威尔分离出的原《圣剑》小组为GBA开发的会心作《魔法假期》，值得关注。

●湖北的王剑利读者，风林认为不论是有XBOX也好，或仅有黑白GB也罢，大家的目标不都是一样的吗？况且PS上游戏那么多，可玩的作品数不胜数，你不应感到寂寞。如果过年你要选择一部主机的话，从目前来看无疑应以PS2为先。



→随着技术的成熟，GBA正在为我们展示新时代掌机游戏的魅力。《口袋妖怪卡片》这一全新的游戏玩法，将有可能再度焕发『妖怪』的青春。

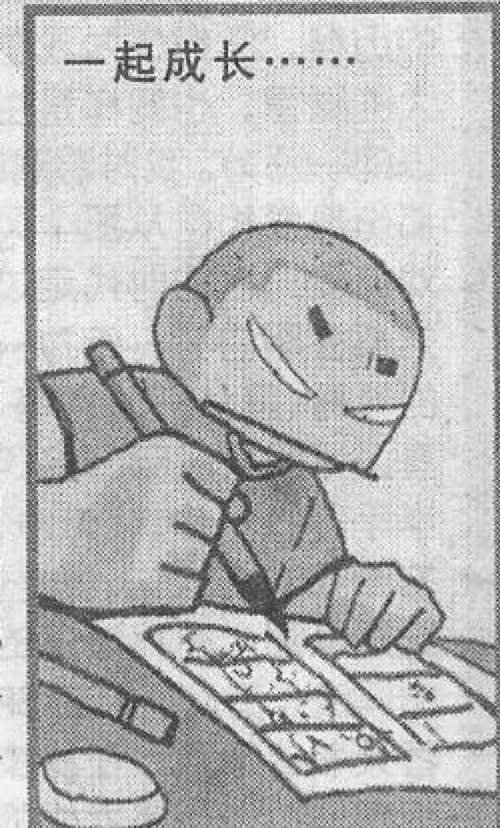
●请对《口袋妖怪》、《DQ怪兽篇》有疑问的玩友寄信至：广东揭阳市揭西县河婆镇枫东10巷02 张新业（收） 邮编：515400

●贵州苏贤春在给风林的信封上标明：此信若不拆看一看，小心俺下次寄炸弹。风林心中悻然：幸亏不是炭疽热……

●北京沈兴华读者来信询问NGC的年龄取向。其实风林个人倒没有感觉什么"小孩子"、"低年龄"，相反，NGC让我体验到了许多新颖的游戏，如：PIKMIN（金殿堂）。其实，NGC的好与坏对于喜欢任天堂游戏的人又有什么关系呢？另外，沈读者在信最后对模拟器的看法风林就着实不能苟同了。像你所说：先下载一个ROM试玩一下，再掏钱买正版。这与某些先买D版试玩以后再去正版的言论有什么不同呢??而且事实上，先玩免费软件以后再去买正版的例子又有几个呢？除非试玩的版本仅仅是试玩版，而不是正式版……

●最近无事遛店，顺手捎了一张《恶魔城～月下夜想曲》的CD，准备回家玩累时放松神经一用。尽管是4年前玩的游戏，但当听到那些堪称经典的乐曲时，仍是不免有重玩一遍的冲动……也许这就是经典的意义所在吧？太过完美的作品也许就意味着他历史的终结，超越也只是一种奢望……

●湖北的张志翔读者来信通知风林，他们当地出现了对游戏者最高层次的新叫法，酷度远超以前的"骨灰级玩家"之类，曰：乌龟级！风林听罢即倒……



●本栏目欢迎各路玩家寄来自己玩游戏时的酷照。虽然"宿屋"已经暂时终止刊登，但对玩家的靓照是不拒绝的，仍旧欢迎各路玩家来家中一展英姿。

●**致歉**：由于风林以前没有亲自确定，而误认为PS上已有"寄生前夜2"中文版，如果给读者朋友造成了一些麻烦的话，风林在这里向大家赔不是了。

●浙江的吴宇峰读者，风林强烈推荐你购买N64版《任天堂全明星大乱斗》。目前本作在日本的累计销量已经突破180万份，并且人气不减。值得注意的是，本作当年在N64上推出时，完全没有做任何的广告宣传而创造了如此惊人业绩。NGC版11月发售预定，极期待。

●恐怖游戏的登峰造极之作《寂静岭2》本期刊载了权威攻略研究，强烈推荐给热爱找刺激的玩家。

●近期大量读者来信询问风林的QQ以及风林是否出现在BBS上。回答如下：1、所有BBS和QQ上署名风林的均不是本人；2、闯家专线**QQ：54299383**，敬请留意。

家人语录

■我觉得《电软》对PS2太不公平了！另外，能不能把没有刊登，也没有回信的玩家的姓名地址刊登在杂志的某个小角落中，起码让我们知道风林看过了。（风：PS2是今后的大趋势，风林不敢怠慢。以后报道力度会加强，PS2玩友大可将心放宽……而刊登未回应者姓名的问题，恐实现不能，面对大量来信，风林只能做到尽力而为……）

——吉林　单鹏

■风林你是不是长头发？是不是20～25岁之间？据我仔细观察第十期你的照片，发现你桌上的信……GOD！（风：韦读者的眼力果然惊人，风林头发虽不短，但绝非到"披头散发"的地步。而照片上的信，那只是风林"信库"中的九牛一毛而已……）

——广西　韦松

■编辑部里是不是也有像《篮球飞人》中的"问题军团"呢？（风：问题嘛，谈不上，更不会发生什么暴力事件，充其量就是XX迷对XX迷的大争论吧）

——北京　杨巍

■词七首〈一〉：

《卜子算·过"史"近况》

史克威尔好，玩家皆知晓。
无奈近来资金少，赤字让人焦！
先有电影版，太X随后倒。
投资过大收益小，愁心何以消？

——上海　SHAKEBABY

■人气广告改：

唐僧：悟空，到了西方没有正版怎么办哪？

悟空：没关系，师傅您看（取出一打子D版）——廉价D版！玩游戏，更容易！GO，GO，GO！（风：我倒……）

——辽宁　张兆鹏

■攻略压缩再压缩，闯家扩大再扩大！（风：誓死捍卫家的领土完整，但还是不要侵略其他栏目了吧……笑）

——上海　王清

■听说你们10月1日以后成立"游戏超级大联盟"，高！（风：我都不知道……）

——新疆　军营丽影

■万水千山总是情，想泄怨气找风林。（风：想泄怨气的还是找个格斗游戏玩吧）

——贵州　苏贤春

■风林，推荐给你三大游戏美女！1、樱，取自《樱大战》，理由是温柔可爱；2、色，取自《侍魂》，理由是万人迷；3、霞，取自《死或生》，理由是标准少女型，格斗型。（风：其实《樱大战》里与俺最有缘的神崎堇，玩穿1、2时每次都与堇……《侍魂》嘛，算了吧……《死或生》！?汗……估计只有死没有生的希望）

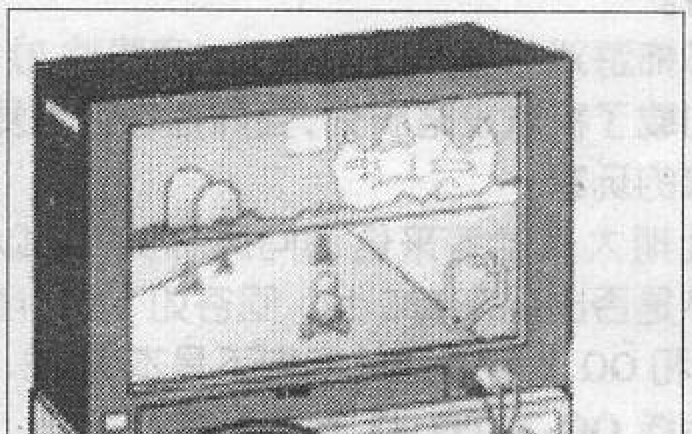
——河北　田思博

闯关族的家

我是GBA的机主啦！

尽管购机已经一个多月了，但那份难以抑制的狂喜并未因时间而变淡……我是一名解放军一级士官，玩龄11年有余，这其间酸甜苦辣的历程，已经成为我生命中一笔巨大的财富，也同样是生活中不可缺少的一部分。我对游戏的那份执着、那份热爱相信从那个风雨如晦、游戏倍受迫害的时代走过来的难兄难弟都会明白……作为一名相对资深的老鸟，看《电软》也有5、6年了，但真正订阅属于自己的《电软》才刚刚半年(插：风林，你倒吗？)但本人敢拍着我的GBA说，我是《电软》迷！无论是从那个时代过来的老编，如自命风流、故作酷态的SP君；成天苦著天书的天师；在秘技天地里驰骋的疯马……还是近代的小编，如财大气粗、牛皮哄哄的莱因总帅；画廊的新“狼”主彩火……虽然从未谋面，但编者们以自己特有方式对游戏表现出的爱却跃然纸上，使我觉得你们就像是伴随多年的老友一般，海内存知己，天涯若比邻，相信数千里之外的众小编亦能感受这颗“手指磨烂终不悔，为伊消得人憔悴”的心吧？最后，传说中用GBA看电视的那种天线是怎么回事？

——辽宁　屈洋



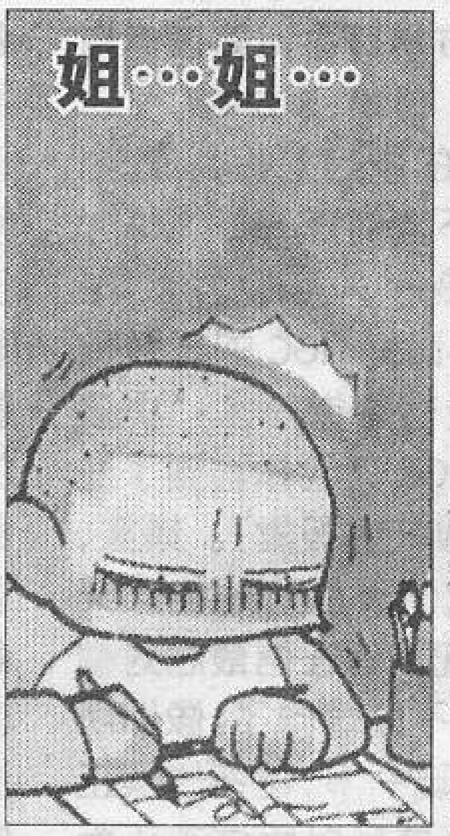
在电视上玩GBA游戏之梦彻底实现，以上周边9800日元。是的，与GBA一个价，同时其自带S端子，可以让玩家在自家大屏幕电视上体验到充满魄力的GBA游戏了！

对于这样的设备，其实在技术上可以说并不值得炫耀，不过从玩家角度上来说倒是办了件好事吧？在家里不用再到处找合适的光线了，玩RPG当然还是这样来比较过瘾些。看到上面的图片，资深玩家想到了什么？NOMAD！没错，就是那款遭到惨败的世嘉MD兼容掌机……不过使用上好像方便了很多。

风林“小姐”你好！找了半天信纸才给你写了这封信，真不容易啊！虽然我知道你是男同胞，但我还是希望你是位漂亮的姐姐。你在第十期说什么先不要购买新主机，为什么？我正打算购买PS2呢……

——黑龙江　崔晓松

好痛苦啊！请读者大人高抬贵手，还我“清白”！(笑)不过女高打的确是相当少哟……说回正题，其实风林的意思是玩家不妨等XBOX推出以后再做打算。尽管目前PS2占尽优势，但若有“风云骤变”也没什么可奇怪的。而且，PS2已经开始降价，此时静观局势或许是再好不过了……



风林，先形式主义的问声好。我的问题很多，就不多废话了！

1、你小子总在哭穷，可现在已拥有了PS2，而且准备把NGC搬回家。而我只有奇旧的DC，二手的PS，黑白的GB，原始的MD，生灰的FC。但我唯一的游戏寄托——《电软》，却用很大篇幅报道PS2的游戏，而且选的都是经典的、华丽的。虽然我支持SEGA，但是面对如此的画面……(不好，流口水了！)所以，还是请多介绍些大众化的游戏，如果无法做到，请送我PS2一台！2、前几期张辉兄封你为“闯王”，我封你为“族王”！虽然闯关族是少数民族，但也有几十万人，你相当于个省长级的干部！3、NGC、GBA、PS2、XBOX，鱼和熊掌不可兼得，我该取谁舍谁？

我这封信是代表我周围几百名闯关族写的，如果你不能给我们满意的答复，我们给你两个选择：单挑或者群殴。单挑就是你一个挑我们几百个；群殴，是我们几百个殴你一个，选吧！很公平哟！

——重庆邮电学院闯关族代表　罗毅

没想到，这几日风林接连收到威胁信件(汗)，自觉人身安全不保。面对数百名欲将风林揍成“饼”的游戏迷，到底该如何是好？不知道关键时刻，莱因顶得住顶不住……玩笑。不过罗读者，你的问题回复起来并不难。1、我可送不起；2、当干部的感觉真好(笑)；3、在上一封信里我已经回答过了，不过你要是现在就选择的话，PS2无疑。最后，请允许我买保险先……你给我的两个选择，好像都是一个下场……

我很喜欢GBA，但无铁。那天在BOSS处听说可以拿PS打折抵押，换得GBA，我听了很心动。说实话，我很喜欢PS，但现在PS的好游戏也渐渐少了，新推出的游戏也远不如GBA。风林认为这样换值得吗？另外，我特喜欢《莎木》中的红秀瑛……

——江苏　施瑞

用PS换GBA是否值得，那就要看施读者认为PS是否还有保留的价值了。而且选择GBA的话，就要受到外部环境的限制，虽是手提机，但有时为了找到合适的光线也挺麻烦。其实，GBA是不可能取代家用机的，至少风林在玩掌机的时候就远没有家用机接在大彩电上的那种带入感。另外，我个人觉得玩掌机最累的就是要选择一个难拿的姿势……(笑)当然，PS以后的游戏可以说都是滥竽型的，施读者应该三思，从今后游戏的角度讲，GBA几乎是不能不买的，好游戏实在太多……

风林，上次我写的信收到了吗？至今仍无一点消息，你肯定不写信吧？要不然那么多读者批评你？要开展好批评与自我批评，贯彻执行“三讲”，坚守岗位，认真履行职责，听取群众意见，并深入到群众中去与群众打成一片，这样工作才行，知道了吧风林？所以有几个问题你不能不答：1、DC的PS模拟器是否支持D版？2、中国何是生产PS、PS2？3、国内PS2有多少台了？4、PS还会降价吗？以上问题要好好解答！

——内蒙古　薄智玮

谢谢薄读者给风林生动的上了一堂政治课，虽然风林每天都看报纸，但是思想上仍出现跑飞机的情况。(笑)1、DC的BLEEMCAST只能运行正版PS游戏，而且一款模拟器只对应一款游戏，还不如买台PSone划算；2、现在的PSone103型就是在大陆生产的，而相关周边配件，如手柄，也是我们的“大陆货”(原装)；3、国内PS2拥有者保守点估计有8000台吧(纯属猜测)；4、PSone已经正式降价至9980日元，换算过来700元是比较合理的。

街机迷“经验”谈(笑)

大家好，我是一标准街机迷，在此我向大家介绍一下玩街机游戏时的经验：

在对战时，若发现对手是一格斗高手，并已经连挑自己数币，想溜却又要顾全自己的面子，可以假装人传呼自己，扬言出去回传呼而逃之夭夭，也可以假装看一下表，大呼时间太晚，玩完这局必须回家，不然会挨骂，而溜之大吉……

——四川　曾理

风：看完即倒……当年俺打街机时怎么没有想到呢？哈哈，真是个好办法，不过这种“逃避”的方式好像有些讽刺自己的感觉啊！以后喜欢打街机的朋友对战前一定要先看看对方有没有带手表、呼机(笑)。

另外，屈洋读者希望借家一角结交天下热爱KONAMI《游戏王》系列的朋友。联系地址：辽宁省锦州市65663部队60分队　屈洋(收)　邮编：121001

天下一家★广西　胡景南(爱玩口袋妖怪以及GBA，QQ：43365192)　★江西分宜武警中队　蒋伟风　邮编：336600(希望能够与更多爱游戏的朋友们聊聊天)　★成都市西郊犀浦四川外语学院成都分院英语旅游15班　李智　邮编：611731　电话：028－7821608

□□□女玩家留言板



很长时间没有给“家”写信了，大约有1年之多吧……虽然对于这个家来说，我不过是不起眼的小角色或者是凑数的家伙，不过我一直都好爱好爱“家”的……从前一直是在家长老师的“压制”下，偷偷摸摸玩游戏，不敢像堂弟那样把对游戏的热爱公开化，并因此得到了一台PS(好早的事了)。终于熬到了大学，准备自己打工攒钱买一台自己心仪的主机。考虑到经济实力太……太薄弱，PS2是供不起了。GBA吧，软件供不起。所以还是先买DC吧……

我现在很苦恼，虽是进入大学了，一直以为会比中学时更加自由自在玩游戏，不料成都这地方太菜，玩家都好隐避，专卖店也不好找，这都没关系——至少我可以回重庆玩吧。入校这么久，却总找不到一个可以陪在身边随时随地聊电玩的知心朋友，室友是女生，玩游戏的一定很少，要不就是那种……听到我说爱玩游戏，马上给我讲什么“初学游戏嘛，玩简单一点的吧，鼠标控制的大富翁……”气得我吐血！有电脑了不起呀?！PC上的好游戏还不都从TV GAME搬过去的！！在这种环境下我会疯的！光有《GS》这个朋友是不够的，一个月才见一次！多想交几个真正的电玩一族的知心朋友哦！难道玩游戏的女生都像我这么倒霉？刚逃离了家长的困囚又陷入环境的无奈中！买不到主机我都无所谓呀，玩不到游戏……我会失去生活的信心与活力，不知如何去寻找存在的意识，这样惘然的过着日子，学习也毫无动力了……只有在游戏中，我才感觉到自己存在的价值——太贪玩了吧?风林，我真的很想找到一个和我喜爱，不，热爱电玩却比我更疯狂的知心朋友，希望他(她)可随时和我聊关于电玩的各种话题，教我各方面——硬件、软件的知识。

说这么多，其实我还是希望风林你不要忽视我的存在，我是“家”的一员，我是真心热爱游戏！我一直都在支持着《GS》(尽管它缺点多多，“铁”也多多)！

很久没写信，所以废话了很多，现在是凌晨1：40，大家都睡了。我也只有这个时候(每天)才能安安静静舒舒服服的捧着《电软》享受。因此每天宿舍最后一个起床者，非我莫属！很失败啊！不过却是我所喜欢的生活方式，不影响别人啦，别人也不影响我，就是在这样的深夜，才是我感到自己存在的时间。

好了，不能再罗嗦了，要睡了，明天还有课……再见风林……

——ASUKA



★呼风还语〈一〉

1、《电软》哪些栏目可以投稿?

游戏研究所、攻略人行道、科普园地、格斗天书、街机仔、游戏点评、大墙画廊(赠书)、秘技天地(无铁)都可以投稿。

2、邮购出现了问题怎么办?

如果您按杂志的广告邮购而出现了问题，应该及时跟店家取得联系，说明情况。如果出现恶意拖欠等事情就应该与当地工商部门联系，或者写信至编辑部，注明广告投诉并随信附汇款单复印件。

3、能给我张编辑部的照片吗?

这个……处于对外星人莱因安全的考虑，所以……对不起大家啦！

我是一个很普通的玩家，我读电软已有两年多了。今天突然心血来潮，也不知是哪根筋不对，突然有种给你们写信的冲动。我觉得现在玩家们可选择的主机及游戏都已趋于多元化，希望众小编在根据每月游戏的重点及读者的意见，进行游戏新闻的选择及刊登。另外，请问风林，从小编当中有谁是WE为生命的铁杆玩家，以及众小编各自的游戏倾向性。

——北京　郑琨

游戏新闻恐怕无法像郑读者说的那样做，每月全球游戏圈里大大小小的事情堆成山，要从中挑选重要有价值的新闻是一件相当困难的事情。毕竟我们不是预言家，许多事情都是难以预料的?……编辑部中最爱WE系列的当属PERFECT君，但还不至于视为生命吧……要说编辑部一干上下男女老少都喜欢什么类型的游戏可就难了，反正风林是正宗的“杂食性动物”，几乎所有类型的游戏都玩。至于其他人嘛，天师爱赛车、龙哥爱格斗、莱因爱机战、PERFECT爱足球、彩火爱莎木。以上只是风林自己猜测的，是与不是还要问他们自己。

我一直想问问你，你的工作规律是怎样的?忙吗?估计你工作时间有将近一半是用来看信的吧?

——江苏　沈超

工作规律嘛……基本上风林每天来到单位先上网收信(一天不收就看不过来了，不过一些问题来信都会交给龙哥)，然后再去取全国各地的来信，等把这些都做完以后就差不多吃午饭了……趁中午みし的时间再看看新闻……喂饱肚皮后看信……以至于常被称为“阿信”(汗)，最后留下不多的时间做杂志。所以每到结稿的时候风林都感到身负重担啊……其实我的时间安排还是很合理的。

风兄你在《电软》是否受尽欺辱?不然为啥“家”的页数如此之少?而“攻略人行道(41－53页)竟自占了那么大的地方！或者风兄你心胸宽广让着……强烈开办交友栏目，并希望能见到每人的QQ号！上QQ可比写E－mail快多了，同时也方便交换游戏心得！进行快速的交流。游戏的心永远都是热的，游戏的人永远都会努力。

——济南干校　姚宗宝

请大家不要误会，小编们之间可是很和睦的，大家对风林也都照顾备至，请关心风林的朋友放心吧。家的页数在风林年初的努力下已经上涨一页了，现在风林个人觉得很合理。其实增加了页码未必像现在一样好看，而且风林制作起来也会很吃力的……至于交友嘛，开办相关栏目是不大可能了，不过在“家”里给大家提供些方便倒是没有问题，还是那句话——想结识更多玩友的读者可以在来信中提出，风林将根据页码尽量刊登(如果没有刊登的话，也不要埋怨俺哟……地方有限嘛)

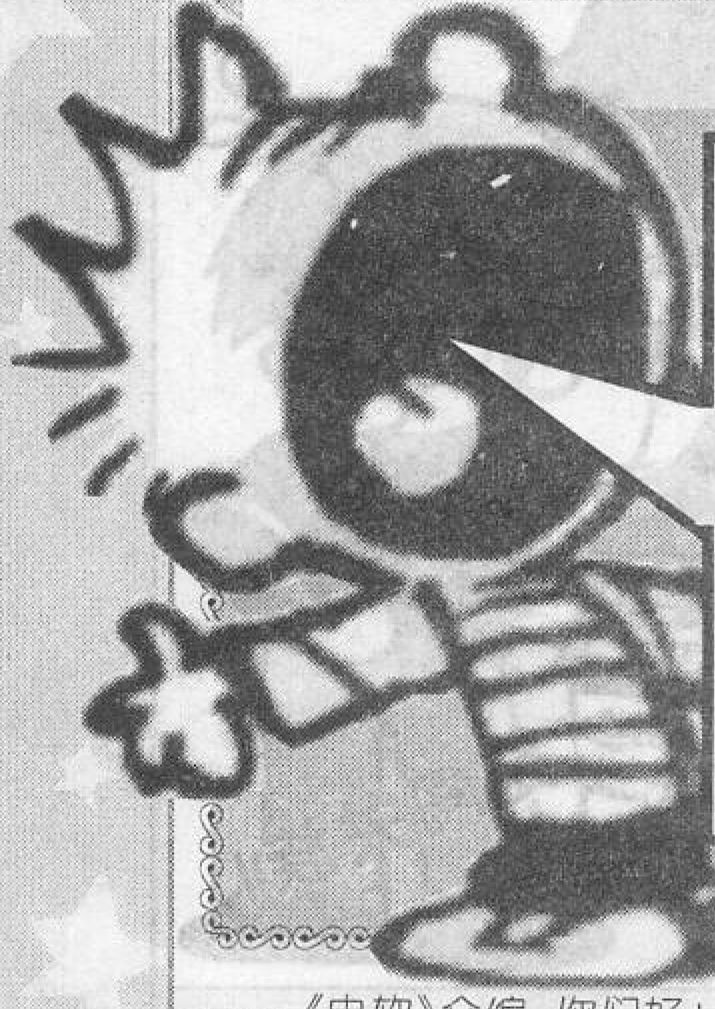


●上图为可怜的莱因……

★2002年，闯家精彩依旧，时逢年末，风林祝大家在新的一年里快快乐乐，新年第一期，我们相约在这里，请准点接收！

闯关族的家

◇◆◇◆玩家快书

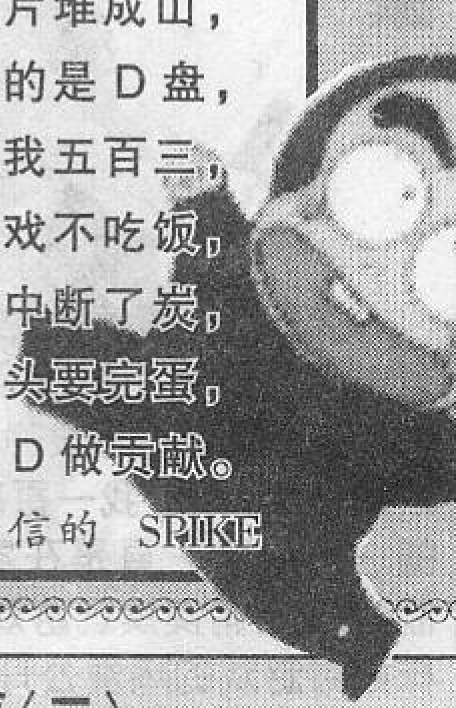


想玩正版多可怜，裤带勒紧咸菜咸，
看见可乐有点馋，摸摸兜里没有钱，
老板心黑嘴巴甜，一套莎木七百元，
贫铁已过警戒线，扑通栽倒柜台前，
痛玩三月终发现，光盘乃是塑料片，
为买它们素吃遍，才知自己真够贱，
电软家中把诗念，誓闯游戏第一线，
若能登出把梦圆，咱把稿费算一算。

——吉林　金帅

吾玩游戏十多年，至今花了N万元，
游戏打了数千款，家中碟片堆成山，
打机生涯不算短，可惜玩的是D盘，
看见正版好喜欢，波士告我五百三，
不仅工资少一半，为了游戏不吃饭，
生活本已很贫寒，这下雪中断了炭，
没吃没喝还不算，主机光头要完蛋，
希望大家听我劝，别再为D做贡献。

——很久没有音信的　SPIKE



《电软》众编：你们好！刚从加拿大搬到美国，本以为站在自由女神像下面再也找不到自己"亲人"了，但是令我惊喜的是就在俺的班上就有两个华人，真是好啊。但是一问他们知道GB吗？谁知他们竟然说那是什么玩意？不由想起了邓老爷爷的话"电脑要从娃娃抓起！"

我们这里，有些游戏店里已经有XBOX的试玩台了，可我却提不起兴趣。另外，现在这边的DC比GB还便宜，看到这些我还能说些什么呢？毕竟我是SEGA迷……

——美国　戴忍冬

有XBOX的试玩，还提不起兴趣？戴读者可真刁啊（笑），估计在XBOX到京以后，风林只有站在游戏店的角落里淌口水的份。不过既然戴读者是S的铁杆，想来XBOX定是不能错过了。另外，戴读者留下的地址我已经回信了（电邮），不知道你是否收到？

风林兄，其实很久前就想给你、给闯家写信，但一直未能付诸行动，原因很简单，因为在这之前我没有一台属于自己的主机，自己觉得并不能算一个真正的玩家，所以痛下决心，一定要在拥有自己的主机以后再给闯家写信。

想想过去的那段日子，我愣是借表哥的那台老式厚GB玩穿了《口袋·金》因为我只有卡没有"机"，想玩的时候而GB却不在的那种心情实在一言难尽，我倒是也想过要买一台GB，但可怜口袋空空，每当在街上遇见手捧GB玩得起劲的人，实在甚是羡慕。也许你会觉得可笑，现在还会有人如此迷GB，不瞒你说，从我接触游戏（我98年迷上游戏）到现在对PS、DC之类一律不感冒，倒是对GB一见钟情，相信我，这都是真话。

自从得知任氏准备推出GBA的消息，那时大概是99年，我根本就不相信会有这般强大的掌机，尽管不相信，但从那时开始我就开始攒铁了，为的是尽快圆我的GB梦，好几次忍不住想去把GBC捧回来，但一想到GBA的演示画面（在《电软》上看到的）于是狠掐自己一把，继续咬紧牙攒铁。苍天不负有心人，就在今年十月，借国庆东风，我把GBA捧回了家，680元，一下子花光了所有的积蓄，但我不后悔，在拿到GBA的那一刻，激动、高兴、还有酸涩，那种得偿所愿的喜悦。差不多三年了，这种心情已经不能用语言来形容了。

风兄，编辑部里工作一定很忙吧！我是很希望能以后去电软工作的，只可惜我是搞体育的，电软要我这样的人没用，哈哈！不过没关系，说不定将来中国游戏业发达了，请我做一款运动GAME，不卖个百万份才怪呢！哦！对了！我是打篮球的，有NBA那帮家伙挡着，看来就是没戏喽！风兄你好象也会打篮球的，有空可以切磋切磋嘛！

——广西　胡景南

玩GB，全球目前约有1亿3000万人。即使是厚机或彩机，目前也仍旧是许多人的宠爱。有些人瞧不起GB，甚至把上面的游戏看成是低龄化，实在是令人啼笑皆非。掌机市场一直以来是任天堂的天下，不知道这是不是以上言论的由来……其实，许多厂商都对掌机市场垂涎已久，包括SCE曾经尝试的PDA。但是最成功的当属BANDAI推出的WS系列，销量达到了数百万，可谓喜人。记得当时看到WS卖的还不错的时候，编辑部里的同事们也都惊叹：任天堂的对手终于出现了！但很可惜，其短暂的"牛市"几乎没有伤到GB的任何皮毛，这时候人们更是发现：想在老虎嘴里拔牙实在是太难了……无论传说中的XBOY是否存在，我想从目前的形势上看，几乎没有人可以从任天堂的嘴里把肉抢走……GB系列的神话一定会续写下去的……说的好像有点跑题，也是风林一直压抑在心里的话。风林个人很欣赏任天堂，就像欣赏世嘉硬派风格的游戏一样。我想，包含了山内固执作风以及宫本极上构思的任天堂主机，我是没有理由错过的。

另，风林的篮球技术也算了得，并以三分见长，有机会可以试试（笑）。

★呼风还语〈二〉

1、明年的杂志会有变化吗？

当然会有啦。除了增加彩页满足广大读者需求以外，我们还会有各种各样的新栏目以及有趣的活动等着大家参与。

2、我想中大奖，风林可否帮我？

当然不可以了，作为编辑部大公无私的代表，一视同仁的典范，风林英明神武的光辉形象是不会……呕、呕、呕

3、难道玩游戏的都是男同志？？？

这……好像的确有些阳盛阴衰的现象，为了让更多的女性玩家有倾吐游戏心声的地方，风林特别开办了"女玩家留言板"，喜欢玩游戏的女玩家不妨来家中谈谈自己的故事。

4、GBA的问题困扰着我……

好像现在大家普遍对香港版GBA和日本版GBA的看法很大，并购买也都倾向于后者。其实，无论是港版还是日版在质量上都是一样的，性能上没有问题，购买者可以放宽心。现在价格便宜，早出手早受益（目前在580上下）另，GBA中文游戏已经上市，关注中……

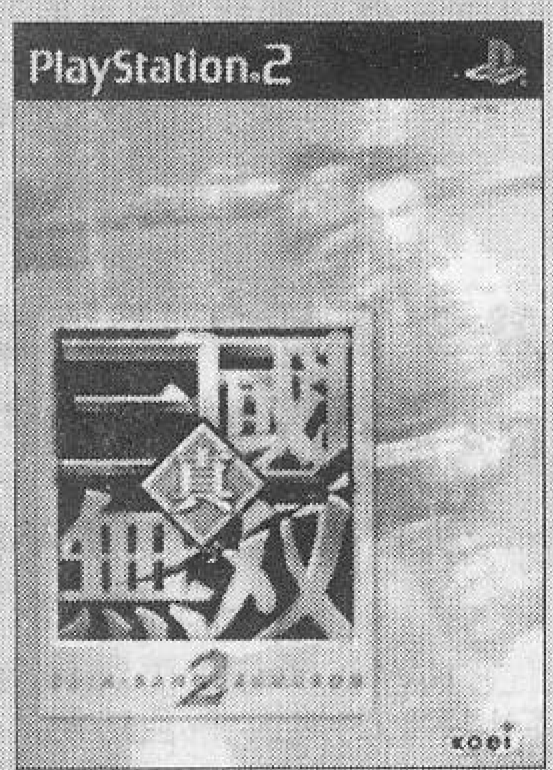


游戏点评

Speak out, don't be afraid!

真三国无双 2(SHIN.SANGOKUMUSOU 2)

机种 PS2 厂商 KOEI 类型 T·ACT 媒体 DVD－ROM



光荣在我的印象中一直是以制作 SLG 为主的厂商。PS 时代曾推出过一款用《铁拳 2》引擎制作的格斗游戏——《三国无双》在当时也并没有获得好评。直到 PS2 版《真三国无双》的推出才改变了我对光荣动作游戏制作能力的看法。而这次的《真三国无双 2》更使我感觉到光荣今非夕比了。

《真三国无双 2》在画面上比较前作还是有一定提高的，特别是在打斗时的特殊光影处理方面相当不错。两人同时游戏时也没有明显的画面拖慢现象发生，应当说制作者已经很好的利用了 PS2 现有的硬件资源来改善画面。

系统方面可以说与前作有天壤之别，武器与宝物装备系统的导入使游戏性与耐玩性增加了很多。这次的战斗系统更加完善，除了连击系统能根据武器不同变化外。还增加了空中受身、防御反击、无双反击等新的辅助系统。这些都使战斗变化更加丰富。在角色能力方面由于加入了许多隐藏数值，使每个角色在使用时都有很大的不同。彻底改变了前作中千人一面的问题。另外每个角色有自己不同的一套关卡也是相当好的设定。可以让你不断的使用不同角色玩下去。

在音乐方面，比起前作来似乎没有太大提高，主要也是由于战场上比较嘈杂的缘故。如果在音乐欣赏模式中听感觉还是比较好的，其中几首中国风格的音乐中还能看出光荣在制作古典音乐方面的气魄依然健在。到是最后的结尾曲是中国人听不明白日本人听不懂的日版中文歌曲让人匪夷所思。

说了这么多优点，这个游戏缺点也是十分明显的。最突出的一点就是己方防御判定有很大问题，许多时候明明采取了防御姿势，仍被打的满地找牙。而敌人往往在非常轻松的就能防下你的一套致命打击。这点比起前作的确是不敢恭维了。总的来说《真三国无双 2》的确是一款新概念的优秀战略动作游戏，而且的确是属于物有所值的游戏。

——无双司机

角　色：9	操作性：8
画　面：9	创　意：9.5
音　乐：7.5	移植度：——
情　节：8	总评价：8.5
游戏时间：40 小时	

合金装备 索利德 2～自由之子(METAL GEAR SOLID 2～SONS OF LIBERTY)

机种 PS2 厂商 KONAMI 类型 战术 ACT 媒体 DVD－ROM



MGS2 这个游戏所特有的技术感以及真实感让玩家为之疯狂。是 PS2 到目前为止最受期待的游戏之一。

我有幸在第一时间得到了这款游戏，一切都没有让我失望！小岛秀夫这次耍了一个阴谋，“欺骗”了全世界喜欢 MGS2 的玩家，但是他却把我的游戏感觉给骗回来了！游戏发布之前的一切迹象都表明了 SOLID SNAKE 依然是游戏的主角，我们心中的英雄。但是真正的主角却变成了一个“kid”，一个金发飘飘的美国小伙子——RIEDEN，而 SNAKE 却变成了幕后的英雄！很多玩家好象完全的不能接受这个事实，认为没有 SNAKE 的 MGS 是不完美的。但是我想要告诉你们，如果你们真正的玩了这个游戏，进入了 RIEDEN 这个角色，你会发现你在和他一起长大，一起成熟，因为 SNAKE 这个老大哥一直在暗中观察着你，保护你。虽然你不能直接操纵 SNAKE，但是你可以从 RIEDEN 这个“孩子”的身上感觉到他的存在！

如果想从这个游戏的画面上来挑刺，我认为是徒劳的。对于游戏中的细节，我想至今没有一款游戏能够作到如此的细微入致：当你仰头想看看天边的景色时，你会发现海鸥是多么的讨厌，因为海鸥的屎竟然会拉在你的头上；当你想上楼梯玩个筋斗时，你一定会摔的要命；当你从水中出来换口气时，你会发现眼睛上竟然还有蒙蒙的水气。你一定会被这些细节所感动，再加上杜比 5.1 的环绕音色更让你有身临其境的感觉。

在故事上，2 代非常完美的和 1 代结合在了一起，整个游戏的情节非常的曲折离奇。RIEDEN 的身世，SNAKE 的“死”，忍者的“复活”，这一切的一切都让你感觉就像一部纯正的好莱坞大片。

游戏的结局让人感到吃惊和疑问，这些都预示着 MGS3 的到来，就让我们期待更加完美的 MGS3 吧！

——missme

角　色：10	操作性：9.5
画　面：10	创　意：10
音　乐：10	移植度：——
情　节：10	总评价：10
游戏时间：——	

永恒的阿卡迪亚(ECEANAL ARCADIA)

机种 DC 厂商 SEGA 类型 RPG 媒体 GD－ROM×2



→令人神往的空贼之旅实在是你不能错过的，无论如何，这款游戏都绝对值得你尽情体验一番……

海盗是最勇敢的水手，飞行员的心则因蓝天的陶冶而纯洁、宽广，结合了《大航海时代》的恢宏与《红猪》的浪漫，这便是《永恒的阿卡迪亚》。

游戏的世界设定明显脱胎于 16 世纪的地球：西班牙式的老牌军事强国，风沙弥漫的沙漠城市，印第安风格的丛林部落，中日混杂的东方国工以及渺无人烟的冰原，Overworks 为玩家营造了一个神奇而广袤的冒险空间，再加上故事本身又是令人热血沸腾的海盗题材，一下子就深深地吸引住了我的全部注意力。

作为 RPG，《永恒的阿卡迪亚》的剧本是很传统的，说的更准确些，就是一出样板戏。主线是早就用滥了的正邪之争，不过事实证明这些看似老套的情节的确经得起考验，而且制作者也很会渲染气氛。当恩里克王子乘着蒂尔菲奈斯号离开自己的祖国走上抗争之路；当葛望峰要塞里沉溺于酒精的老兵目送主角向魔之空域发起挑战而重燃心中的热情；当空贼们以各种看似好笑的借口齐聚一堂发起最终战役……我相信每一个男孩子都会为之心潮澎湃。

好的剧本要有合适的演员才能充分发挥其魅力。本作的人物设定是极为脸谱化的，正好符合样板戏的需要。也许有人认为这样的设定太过幼稚，缺少深度，可是好的角色就非得是精神病或玩深沉的家伙吗？玩家就不能痛痛快快地去爱或者去恨一个人吗？黑白分明的游戏可以让玩家不去考虑太多的是是非非，痛快地游戏才是快乐的源泉。

游戏的系统算不上复杂，很容易上手，但也有不少问题。大地图上的移动本应带给玩家自由翱翔的快感，但过高的遇敌机率使流畅性大打折扣；许多发现物的所在地毫无标志，其结果就是在飞越每一片陆地，每一个岛屿，甚至每一块岩石时都要连打 A 键。战斗中行动点数的设定限制了许多技巧的应用，战术组合缺乏变化。炮击战本该是个亮点，当鱼雷，副炮，主炮同时击中敌舰，那种爽快感简直无法言喻，令人遗憾的是炮击战的节奏太慢了，新鲜感一旦消失，那些游弋的黑空贼船与帝国军舰就无生命危险了。

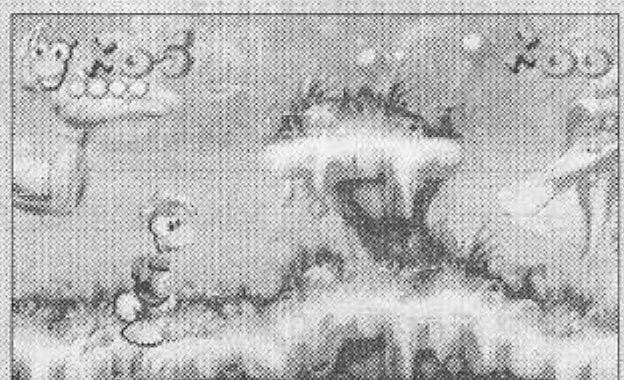
总体上来说，《永恒的阿卡迪亚》是一部正统派 RPG，虽然 Overworks 为她注入了一些新的原素，也只是在传统与创新之间选择了一个折中方案，其中还有许多不成熟的地方。如果还会有续作的话，希望那会是一首更加完美的空贼之歌。

——LETYOUDOWN

角　色：	8	操作性：	8
画　面：	8	创　意：	9
音　乐：	7	移植度：	——
情　节：	9	总评价：	8.1
游戏时间：55 小时左右			

雷曼进化版(RAYMAN ADVANCE)

机种 GBA 厂商 UBI 类型 ACT 媒体 卡带



我最早见到《雷曼》是在 PC 上，当时我只玩了一个试玩版，虽然生涩的键盘操作让我很不舒服，但这个没胳膊没腿（但有手有脚！）的金毛小子还是给我留下了一定的印象。后来据说 PS 有移植，可惜我没有见过，不过这次终于能在 GBA 上再会面了。

音乐方面表现平平，画面做的倒是还不错，还算是没浪费 GBA 实力。充满幻想色彩的场景描绘得十分精细绚丽，童话气氛弥漫在每一处，古怪的植物，奇异的花朵，可爱又可怪的精灵、生物，背景上还有飞舞的蝴蝶和蹦跳的蘑菇（?），玩起来赏心悦目。

但是（可怕的字眼）ACT 最看重的操作方面仍旧感觉有点怪，有些生硬。虽然手里拿的是 GBA 而不是 PC 键盘，可是那种不舒服的感觉依然存在，远没有打马里奥、索尼克时享受的感觉。这也是欧美游戏的通病了，看来厂商还是没有学会适应东方人细腻的手感（或者只是作给他们欧美人自己玩的？），这方面只能说凑凑合合吧，但像我这样高要求的 ACT 玩家就不太满意了。

总体感觉各方面均较中庸，没有什么太突出的地方。给我印象最深的恐怕就是雷曼过关时的表演了：摆个 POSE，然后咧嘴一笑露出满口白牙，再"寒光"一闪，怎么看怎么像 KOF 里的金加潘，难道他们都是牙膏形象大使？！（爆笑）

——北京　罗剑锋

角　色：	8	操作性：	7
画　面：	8	创　意：	8
音　乐：	7	移植度：	8
情　节：	8	总评价：	7.7
游戏时间：2 小时以上			

NAMCO 博物馆(NAMCO MUSEUM)

机种 GBA 厂商 NAMCO 类型 合集 媒体 卡带

NAMCO 严谨的游戏制作态度一直为大众所称道，不过偶尔它也会炒炒冷饭，而且炒得还十分投入。相信大家一定都知道了，这冷饭就是《NAMCO 博物馆》。此系列在 PS、GB 上都有露面，而且一出就是好几代，似乎卖的还不错。于是抱着再赚一笔的想法，NAMCO 又把它放到 GBA 这炙手可热的主机上来回回锅。

全是 NAMCO 初创时期的成名作，什么大蜜蜂、小蜜蜂、吃豆等，从红白机过来的玩家想必都很熟悉了，用不着再介绍了吧。还记得在大蜜蜂中故意被敌人捕获再增强火力的"秘技"吗？——在这里也同样给移植了下来。

不过我实在是很不高兴，因为 NAMCO 的这锅冷饭并没有在 GBA 上热起来，仍然是冰凉如昔：画面单调，音乐简单，完全是照搬十数年前 FC 的效果，没有一点点的增强，也没有新要素的追加，难道 NAMCO 就不懂得"包装"在现在社会上的重要吗？或许 NAMCO 认为自己昔日的"大作"真的游戏性十足，又或许 NAMCO 想借时下流行的怀旧大潮勾起老玩家的怀旧情结，但我想它绝对是打错了算盘。无论如何这样简陋的画面音效都难以让人接受，十年前它们是有趣的，但十年后在玩家口味和水平都越来越高的今天真是玩不出什么意思来，而且游戏又没有在其他方面给玩家以任何补偿。对比任天堂同样类型《GB 博物馆》的体贴备至，只能说是 NAMCO 对玩家太不负责了！

角　色：	7	操作性：	8
画　面：	5	创　意：	7
音　乐：	5	移植度：	8
情　节：	——	总评价：	6.7
游戏时间：一个小时			

说真的，对于这样"完全"复刻老游戏的作品真是没有什么买的必要，尤其是在 GBA 这种高级主机上。如果真想要怀念 NAMCO 的旧作还不如去打回 FC 算了。

——北京　罗剑锋

本栏目所登文章仅代表作者的观点，并不表示本刊一定赞同。

纯情房东俏房客～祝福之钟

机种 GBA 厂商 MMV 类型 AVG 媒体 卡带



本作应算是GBA上第一款美少女恋爱游戏了。画面令人超乎想象，整体素质极高。完全体现出了GBA究级2D主机的号召力。

剧情的巧妙安排是本作的最大亮点。主人公浦岛景太郎是个十足的日版小宝。整日要周旋于美女中。这本乃爽事，但要命的是，几乎每个女主角都是十足的"暴力狂"，玩家几乎是没有办法猜到下一秒又会有什么生命危险(笑)。并，女主角们对景太郎施暴的手段也极夸张(也是看点之一哦)，拳打脚踢只能算"普通技"。

和其它恋爱游戏不同的是，本作有血槽的设定。景太郎每中一次招就要扣一格体力，只有到温泉、吃饭、食点心时才能恢复几格。在事件发生时，玩家就要懂得妥善处理了。因为本作引入了樱大战的招牌"限时问题"系统，如果稍有不慎(祸从口出嘛)，必将招至杀身(?！)之祸。而且更要命的是一旦踩了地雷，数位女主角将闻风而至，对景太郎施以群殴。如果这时没留着足够的体力，还是乘早关机得了，不用心存侥幸了。因为体力到零就GAME OVER，也是身为恋爱游戏的本作的一大特点吧。

但，本作唯一的不足可能就是汉字太少了。往往到关键时候，几乎看不到半个能弄明白的东东。再，没看过原著就几乎等于找死。笔者经常是被扁的体无完肤才迟迟的"悟"出一二，其状甚惨。

——江西南昌　严峻

角　色：9	操作性：8
画　面：9.5	创　意：8
音　乐：8	移植度：——
情　节：9.5	总评价：9
游戏时间：NN小时	

炸弹人在线(BOMBERMAN ONLINE)

机种 DC 厂商 HUDSON 类型 ACT 媒体 GD－ROM



带着SS炸弹人的美好回忆和游戏展上看到精美画面的热切希望，我按下了电源键。

看了片头，系统界面，进入了游戏，一种熟悉的感动油然而生。炸弹人是伴着我们成长的游戏，它们给人的感觉都是一直在进化，一直在变，可是每当你PLAY的时候，又会发现一切是那么的熟悉，那么的亲切，只是这份感情，就值得我爱它了。

名为ON LINE，可这并不是一个只加了上网程序的移植作。画面改为了2D人物3D背景，炸弹人显得更加可爱了，背景也做的很华丽，画面上也许是炸弹人系列短期内难以超越的一作。还有炸弹人的最大乐趣多人对战也借助DC得已实现，使此游戏乐趣倍增。

BATTEL模式的小游戏都设计的不错，尤其在多人玩时乐到极点，如果能上网游戏，可以用自己设计的炸弹人与玩友同乐。同一画面上的乱战，那场面不象即时战略那么复杂，却也图个热闹。

也许是SS版的炸弹人做的太经典了，此游戏在游戏性上没有太大的变化，反而取消了可爱的恐龙；单人模式也变得枯燥，没了剧情。敌人的AI变得更高，想要把它堵在死角里炸掉的可能几乎没有，过关的方法只有一味的躲避，等待敌人的失误，这也有失炸弹人原始的乐趣。

新瓶装的旧酒，瓶子变好了，酒却不如以前好喝。

——长春　李一卓

角　色：8	操作性：8
画　面：9	创　意：8
音　乐：8	移植度：——
情　节：7	总评价：8
游戏时间：4小时	

恶魔城～月之轮回(CASTLEVANIA～CIRCLE OF THE MOON)

机种 GBA 厂商 KONAMI 类型 ACT 媒体 卡带



如果说《马里奥》是属于轻松型的ACT，那么此款《月之轮回》则完全可归为厚重型了——无论系统、操作、画面、音乐、难度均是原汁原味的恶魔城，令人欲罢不能。

取消了金钱设定，改而增加了卡片组合系统，一舍一取，倒也不觉得缺少什么，再说通关一次是很难将20张卡片全部入手的，这样一来使玩家随时都有"掏出GBA→插上卡→开机"的冲动。

本作在操作上可算是ACT游戏的典范了。有人曾抱怨前作《月下的夜想曲》速度过快的问题，而在此作，个人认为处理得相当到位，让人感觉很舒服，特别是在取得ロック！の羽后，上冲的感觉相当棒！

由于是GBA游戏，因此在玩之前是很期待画面表现的，玩后，果然没让我失望，足以抗衡任何一款2DACT游戏了。游戏中对背景的刻画相当细腻，不同区域的背景可以直接的告诉你身在何处。远处与近处又结合得很自然，让人百看不厌。

游戏中的音乐有不少是80年代的曲子了，要是你玩过FC时代的《恶魔城》或是《科乐美世界》，那你就一定不会对本作中的音乐感到陌生，尤其是那首"展望阁"的BGM，听后让人感动得流泪。

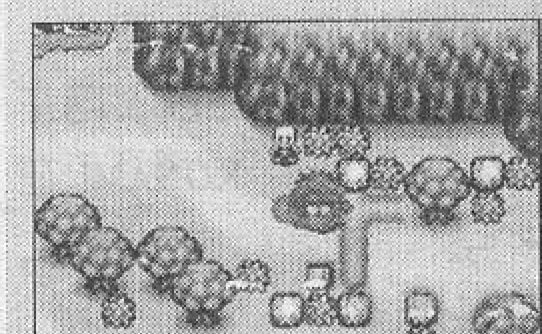
说了这么多优点，得谈一些不足之处：难度。本作的难度实在是有点过火了，有时是属于变态的难，如果是《月下的夜想曲》那样的难度，这个游戏就完美了。

——重庆　魑魅

角　色：8	操作性：9.5
画　面：9	创　意：8.5
音　乐：9	移植度：——
情　节：7.5	总评价：8.6
游戏时间：50小时以上	

炸弹人的故事(BOMBERMAN STORY)

机种 GBA 厂商 HUDSON 类型 RPG 媒体 卡带



昔日FC时期的ACT名作好像都有RPG化的趋势了，远的有PS上的顶极作品《恶魔城X·月下夜想曲》，近的有GBA上的《洛克人EXE》。现在，HUDSON著名的炸弹人系列也终于完成了向RPG的过渡，在GBA上以新的形态隆重登场了。

风格与任天堂的《塞尔达传说》惊人的相似(虽然我没有怎么玩过《塞尔达传说》)，同样的清新童话般的世界，同样的AB键功能设置，甚至是同样的红心形血格……不过这款游戏的标题写的很明白，这毕竟是炸弹人而不是塞尔达，还是有着炸弹人系列独特之处。

最大的特点当然就是放置炸弹啦，最开始只是普通炸弹，随着情节的发展就能获得地雷、水雷等等强力武器，炸弹爆炸时的破坏感真的是不错呢，玩的时候总会联想到《齐齐奇妙冒险》里的KillerQueen，呵呵。

另外一个吸引人之处就是培养小怪物卡拉朋(Karabon)了。各种卡拉朋各具特色，拥有不同的能力，像火力增强、踢雷、扔雷等，实在是炸弹人的好帮手。而在冒险过程中解开迷宫中的机关就更要灵活使用了，比如有一处，就必须装备火力增强的卡拉朋，再把雷踢过去才能炸到开关。

总体感觉属于休闲小品级的RPG，画面音乐在GBA上算是上佳。水平虽然比不上《黄金的太阳》，但也别有风味，喜欢炸弹人的玩家可不要错过哦。

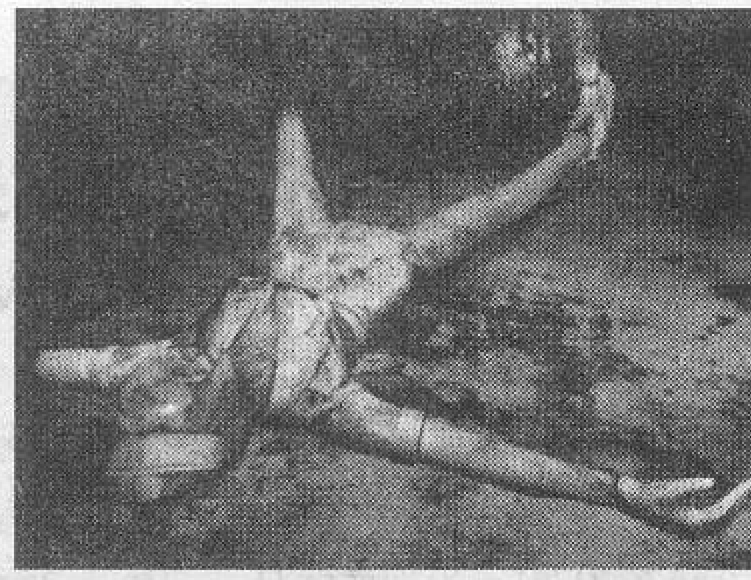
——北京　罗剑锋

角　色：8	操作性：9
画　面：8	创　意：8.5
音　乐：8	移植度：——
情　节：8.5	总评价：8.3
游戏时间：穿机两遍！	



SILENT HILL 2

寂静岭 2



←集残忍、血腥、恐怖于一身的游戏。心理承受能力差者慎玩……

■机种：PS2　■厂商：KONAMI
■类型：恐怖解迷
■发售日：2001 年 9 月 27 日
■文：张弦

这可以说是一个极其另类的游戏，说它"另类"并不是指它的操作系统，而是它的制作理念。通常的游戏，其目的都是为了给人宣泄、使人爽快，玩家不管在游戏中如何历经艰险，打穿之后都能感觉心情无比愉快。可是《寂静岭 2》却完全相反，整个游戏一直让玩家处于极度的压抑之中，并不断将人内心中最黑暗的那一面诱发出来，令人产生许多不愉快的联想与反思，跟游戏主角一起反复对自己进行"灵魂拷问"。结束游戏之后，玩者的心情仍会处于极度的抑郁之中，甚至在相当长的一段时间内都难以自拔。这种以"让玩家心灵遭受折磨"为制作理念的游戏，确实很罕见。

以往的游戏主题都很简单，无非是善恶之争，主角通常是一个"纯洁"的"正面人物"，同"邪恶势力"搏斗。而《寂静岭 2》却全然不是，主角是一个内心有严重心理障碍，潜意识里充满了犯罪感与自虐情结的人，他所面对的也不是什么外在的"妖魔鬼怪"，而是自己内心深处的黑暗。"寂静岭"其实是一个存在于每个人内心深处的黑暗世界，所有潜意识里怀着负罪感的人都会在这里赎罪，并受到相应的惩罚。在"寂静岭"中的所有遭遇，都是主角揭开自己潜意识最深层的一次心灵旅程。整个游戏充斥着对"罪恶"的探讨，很像《七宗罪》。游戏中处处可见弗洛伊德精神分析的影子，大量富有隐喻意义的具象，还有许多诸如性饥渴、性虐待、性罪错等变态心理……这种理念，即使作为一部电影来说也是具有相当深度，用在游戏里就似乎更显得奢侈。尽管我本人很欣赏 KONAMI 在《寂静岭 2》中表现出的深邃的哲学理念，但我同时也很清楚，这种理念必然局限了《寂静岭 2》的市场销量。

早在多年前 PS 上推出《寂静岭》的时候，我就发现这个游戏的制作理念很特别，虽然沿用了类似于《生化危机》的系统，却在"恐怖"二字上下了很大工夫，营造出远远超过《生化危机》的恐怖效果。不过这次的《寂静岭 2》走得更远，用"恐怖"一词已经不足以形容这个游戏。这次它完全屏弃了《生化危机》中常用的那种"惊吓型"的"硬吓人"效果，全部依靠气氛营造来制造心理悬念，玩家仿佛置身于一个永远无法摆脱的梦魇中，被压抑得无法呼吸。而事实上，人最害怕的正是面对自己的内心，害怕自己的"心魔"。相比之下，《生化危机》系列更像是美国好莱坞式的惊悚片，而《寂静岭》却有纯正的英国式心理恐怖片的意味。

同《生化危机》系列偏重于动作不同，《寂静岭 2》的谜题设置很有意思，通常都是一些耐人寻味的诗句，让你猜出其中的隐喻。这次更是将动作难度和解谜难度分开，独创了三种解谜难度。在不同的难度下，谜面、谜底都不同。难度越高，谜面越晦涩，对逻辑推理和历史人文知识了解的要求就更高。同时，每次游戏时的密码数字都不同。这样一来，每次重玩这个游戏就会有全新的感觉。

应用 PS2 的机能，《寂静岭 2》的恐怖效果得到极大的体现：扑面而来的浓雾、逼真之极的实时光影、虚拟 3D 音效，令玩家置身于一个极其"真实"的恐怖世界中。游戏设计者肯定仔细研究过人性的弱点，为了强化恐怖效果，甚至在画面上加入雪花状的"干扰粒子"。我曾经将这些干扰杂波去掉，发现画面固然是清晰很多，但恐怖效果也因此大大下降。由此一例便可看出制作者的良苦用心。由于游戏中的街道家居等各种景物太过逼真，同现实生活中颇为相似，所以很容易让人产生联想，即使已经结束游戏，面对现实生活中的景物仍然会有不适之感。此外，继承 1 代的风格，游戏的主题音乐依旧是那样忧郁、伤感、颓废，令人难忘。而 CG 影象更是达到了新的水准，人物神态之细腻已经接近真人。

请大家试一下：独自在家、夜晚一人、关了灯、开大音量，在黑暗中玩《寂静岭 2》，那么，如果有谁能坚持一个小时以上的，应该说是有相当坚强的神经了。



本栏目所登文章仅代表作者的观点，并不表示本刊一定赞同。

记残念事一二

文/尹峻

初冬的南方本不算冷，只是整日未曾停下一秒的绵雨下的挺闹人心的。站在屋檐下，竟也不知不觉中吐出了今冬的第一口白雾。也许，冬天真的到了吧。

残念一词，出自日本语。汉语中译为“可惜、惋惜”一意。游戏人，本是快乐者。但心中总有一两件令人残念之事，颇无奈。

笔者平生喜爱的游戏厂商有二。一为SEGA，一为SNK。以至于电子信箱也要取做segasnk@263.net。这叫做爱屋及乌吧。

业界，今年SEGA社长大川功的去世，算得是残念事吧。就好象国内文体界的马华和赵丽蓉老师的去世一样。诚然，不单是马华，就是赵老师也应算是英年早逝。因在艺术上，赵老师确为英年。她的晚年完全给予了她热爱的表演艺术，给予了观众。她曾给予我们太多的快乐，但今年和以后的春节晚会上是体会不着那种快乐了。

在业界我只佩服两个人，一是任天堂的山内溥，而大川先生亦是如此。可能在此之前，我们并不知道CSK，不知道大川先生。但大川先生的晚年同样完全给予了他所热爱的游戏事业，给予了SEGA，给予了玩家。我们可能永远也弄不懂他为什么要在SEGA大势已逝，帝国将倾的时候还要接手这个烂摊子，去趟这滩浑水。也永远无法理解他为什么要三番几次的拿出自己的个人资金去为将死的SEGA注入强心剂。一个“继父”，能做到这个份上，我们还能说什么呢！

谨向大川先生致以最深的敬意。你，是条汉子。

与SEGA相比，对于早已是风中之烛的SNK，处境就更惨烈些，死亡本是早已料到的事情。但真的到了那一刻，心里还是难以承受。就在日前，SNK的“再生申请”被日地方法院驳回，只能宣告破产，变卖一切还债……毕竟，曾经有过太多的快乐，一时间不复存在，是很残忍的事。而SNK官方网站也做了最后一次更新，森气楼大师也为SNK画了最后一幅“永远的SNK”。

现在KOF2001应该出了吧，但没有SNK，没有森气楼的KOF还是那个KOF吗？！看到在韩(寒)风中早已不成样子的KOF斗士，似乎告诉我，我的那个KOF已在公元2000年逝去。

可以说SNK的倒下，正是对玩家莫大的讽刺和最大的惩罚。试问有几个人买过SNK半点正版，投过正版SNK机台半个币？为什么一定要到失去时才知真情可贵，我们真的热爱她吗？真的吗？我只知道不曾有过的责任的爱，那不是爱，永远都不会是。

也许，一个人最大的悲哀，莫过于不懂得去爱。《恶魔城》的阿鲁卡多在打倒其父德拉古拉伯爵时曾说：父上，当你不懂得去爱的时候，就是你失败的时候。

我唯一的16位机和32位机是MD和SS。还记得当时决定购入MD的时候是想玩索尼克、三国3、信长。而买SS的时候，却只为樱大战一款而已。也许，那是我最入戏的一款游戏。

不知为什么，我有个毛病。在很多游戏里，我更喜欢那些配角。比如：街霸的KEN，KOF的八神庵，心跳的片桐彩子。虽然，隆、草稚京、诗织也都是很好的人物。但，也许是他们贵为主人公的缘故，太过正义，太过完美。只看上去很美，但有时候竟使人顿生几分厌恶(？！)。而那些配角则没有太多的“顾虑”，可以耍酷、傲慢、反叛、做坏事(笑)。看上去并不那么美，但更具性格，更真实、更有血有肉，更象个“人”。

那些可能是我钟爱配角的理由(借口)吧。所以，在我的SS机里的樱大战叫做“瑾大战”。神崎瑾，大财团的千金，傲慢、不讲理、大小姐脾气和姿态，这就是她。但我偏偏喜欢上了这样子的一个女人(花组其他的只能算是女孩子和女强人)。我喜欢她那傲慢的几近夸张的笑声，和那句声声入耳让你骨头酥掉的“少尉”，还有在忙的头皮发麻还要为她捏肩膀，而只得到一句“很舒服”。但我也同样为她那为了团队牺牲自己个人幸福而骄傲，为了那句“你是唯一把我当‘瑾’，而不是大小姐的男人”而感动。

可以说，这个有血有肉的瑾，正是她的配音声优“富泽美智惠”小姐赋予了她灵魂。也正是因为富泽小姐的真情演绎，才有瑾的存在啊。当我得知樱大战制作人广井王子在樱花发布会上宣布：富泽智惠小姐将退出樱大战制作的时候，我无语了。当我从箱底翻出那张“此情可待”唱片细细聆听的那一刻，我，流泪了。虽说瑾将由其他声优配音，但，我很知道，那个瑾，将只在梦中。

我已不想说太多的伤怀。也许，一个人的最大痛楚，就是失去爱吧。

富泽美智惠小姐，走好。祝福你，我的至爱，我的瑾。

诚然，人总是要向前看的。也许我们在年底圣诞节的众大作下，会淡忘一切。但这个冬天将属于那些在我心里称为残念的一、两件事与人吧。

屋外的雨还未停，是在哭泣吗？

风无言（风X风X改）

不知不觉，已经一年时间了，除了自己长大一岁以外，也与广大的读者朋友度过了365个日日夜夜。转瞬间，感觉自己也成熟了许多。

总的来说，这一年是不甚平坦的，在工作方面曾经遇到过许多困难，不过这些问题都在同事们的热心帮助下一一化解，风林心里十分感谢他们。(话外：耳后传来了阵阵“请客”的声音)当然，风林最要感谢的还是我们热心的读者朋友，没有你们的支持，风林的栏目也不会成为人气第一(话外：又是阵阵嘘声……)说真的，风林欠读者朋友们太多了……每次抱着一摞摞的来信，除了高兴外，也很有成就感，当然，随之而来的是压力……我知道我可能永远也无法达到读者朋友要求的标准，惟有奋进再奋进，用心再用心……

明年，再相见……

本栏目所登文章仅代表作者的观点，并不表示本刊一定赞同。

让相逢的喜悦代替分别的泪水

文/Cutsin

迷蒙的泪眼模糊了父亲的身影，一句句的嘱咐，一次次的承诺不断回荡在耳边，往事再一次兀现于我的脑海。

初三的时候一个偶然的机会，我被同学带到了一间街机室，感动其美丽的画面与劲爆的音效，那就是"街霸"。由此开始了我的游戏生涯。后来我完全沉浸在街机厅，接触了"豪血寺一族"、"铁钩船长"、"鲛！鲛！鲛！"、"吞食天地"等许多街机游戏，也因此耽误了学业，一向成绩优异的我没有考上省重点，悔恨——已经来不及了。当时父母并不知道我迷上了电玩，他们只是静静的听着我的哭诉，然后淡淡地微笑着鼓励我："这没什么，是不是重点有什么关系，一样能考大学的，不是吗？"泣不成声的我暗下决心，三年后一定要考上北科大。开始时我的确是很努力，但自制力不强的我终究无法抵受电玩的诱惑，再度踏进了街机室，吸引我的，便是"kof96＆97"了。这期间认识了一个朋友，在他的指引下我初识"BIO2"，第一次夜不归宿，第N次对家人撒了谎，不过却从此进入了TV GAME MASTER的行列。

自制也是一种修养，正是缺乏这种修养，我完全放纵自己畅游于游戏的广阔世界，自己的世界观也发生了重大变化。感到有趣的游戏我都玩，不分机种，只求自己快乐（是建立在"地下活动"的紧张之上的）。为了更好的play，我结识了《电软》，97年第3期，自此期期《电软》不落，款款game必玩。我喜欢游戏文化，科普知识，喜欢游戏之外的许多，也可以说是由于游戏，我接触到许多过去所未曾想、所未曾见的，更前卫、更深邃的文化。但是，除了这些，我剩下的就没有什么了，高中三年我甚至没和班里的一些同学交谈过，主科成绩一塌糊涂，北科大的梦想也变成了白日梦，同学不再热情，老师不再关心，父母发现了我的事后严加管制，可也于事无补。由于没有自己的主机，我经常光顾游戏室，和Boss很熟，可我竟然于元旦将近的一个晚上，头脑一热、鬼迷心窍、精心设计、不思后果，荒唐糊涂地搬走了Boss的PS……事后幸得Boss宽容，不然我这一生就……父亲将我领回了家，想要撕掉我所有的杂志，母亲在一旁悲戚，我扑在床上，抱着《电软》哭干了所有的泪水，我痛苦、我悔恨，我怀疑……这是怎么了？我不相信我会做出这样的事，没有人会相信……但事实就摆在眼前。我每每回想起这段往事，总要呆上个把钟头，我想它已成为我这一生永远无法挥去的阴影。没有什么不可预料，没有什么可悔恨，不可预料的只是自己那颗年轻躁动而需要冷静下来的心；可恐惧的也只是对未来的动荡而惶恐不安的自己。

我冷漠了，我沉寂了，我的文笔不再浪漫，我好像一扇锈迹斑驳的门，我的心死了，离黑色七月，只有三个月，短短的时间走过别人三年的历程？……我笑了，死人的笑。是惩罚，是审判。社会是公平的，不是社会抛弃了我，是我抛弃了社会。高考末了，结果不难预料，北科大已是遥不可及的梦。我不愿再回到高中重读，在父亲的支持下来到郑轻工学习电子商务，说起来和电玩还勉强沾点边吧……

"只要努力就有结果"——临行时父亲仍是那样淡淡的笑着："你不是常对我说游戏如同现实吗？主人公已经出场了，剩下的就看你自己了。"我想笑，却不争气的呜咽起来。

"你喜欢它，路上就带着它吧。"父亲递给我一本厚厚的杂志，是我买来而未来得及看的《电软五周年纪念》啊，随手一翻，里面的好多文字已被父亲圈圈点点了……列车驶离孤寂的站台，泪水已沾湿书页，父亲远远而模糊不清的身影中不知是否有一双同样的泪眼……

"把耳朵贴在我的背上，你就会了解遥远的过去，单纯的日子里相逢的地方，记忆已经回复到从前。"抚摸着这本不能称之为杂志的杂志，心里涌出一种莫名的温暖。目光停滞在父亲标记的文字上："向日葵……代指阳光曾经普照，花般璀璨飞舞的梦般岁月；百合……代指雪白无暇纯洁，无拘无束的诗般的飘飘岁月。谨以他们来纪念留在记忆深处的那些如奔放热烈阳光，若款款浪漫柔情的青年时代。"朦胧中，打开记忆的盒子时，有些什么破碎飞散了，悲怆的过去，还有曾经深爱的歌，现在都已遥不可及。人生种种，总会随着岁月的流逝留下真实，游戏无罪，社会无罪，朋友无罪，犯错误的只是自己而已。不羁的心和不经世事的我构成了这一切的一切。如果sin是罪，那么恕我以cut命名自己，消去那不堪回首的往事吧。

《电软》改变着我，以后的那段时间里我表现出前所未有的求知欲与自制力，自信重又回来，一年下来成绩喜人，其间还是有玩游戏，不过只是在闲暇时用emu找回感觉而已。翻阅游戏历史长河，这是一个充满了机遇，充满了幻想与乐趣的世界，所有的业界人士与Game Fans都是那么富有创造力和另类情趣，其实game如同现实，既然有能力玩好虚拟的人生，那为什么不能在人类社会这个气势滂沱的大舞台把握好自己的一叶扁舟呢？作为一本游戏杂志，她给我的一切已无法计算，杂志内容轻松明快，小编们睿智多思，文学性如此之强的非文学性刊物也属罕见，这是否预示着Game真的会成为21世纪一道靓丽的艺术风景线呢？

"总有一天，被黑暗淹没的小舟，在你的指引下将驶向光明。"暑期已至，我将带着崭新的自我，回到曾经的伤心地，等待我的，是站台上的父亲和暂别已久的，没有emu羁绊的Game。相逢是喜悦，分别是泪水，喜悦的背后掩藏着种种的凄苦与酸楚；泪水冲走的，总是伤心、痛苦与悔恨。

让相逢的喜悦代替分别的泪水。你留下的音符般的足迹，在早晨的雾霭中延绵，在阴冷的城市里那一个人的梦中，点亮了温暖的灯火。

本栏目所登文章仅代表作者的观点，并不表示本刊一定赞同。

剧场版动画



樱大战 活动写真



12月22日在全日本上映的由著名游戏《樱大战》为蓝本改编的剧场版动画就是这个了，我们精选了一些其中的画面供大家欣赏。本作故事大致发生在太正15年的年末，元星组的拉丘特加入花组，比起人们的安全更重视击破敌人效率的她令花组十分困惑。另外陆军的高性能最新人型蒸气ヤフキエル的出现也令花组处于解散的危险边缘……

拉丘特『今天起我—拉丘特·阿尔黛尔就正式加入帝国华击团了，请多多关照。』



突然出现在大帝国剧场的元星组队长拉丘特，为了纽约华击团的设立而研修并参加花组，米田的脸上闪烁着不安……

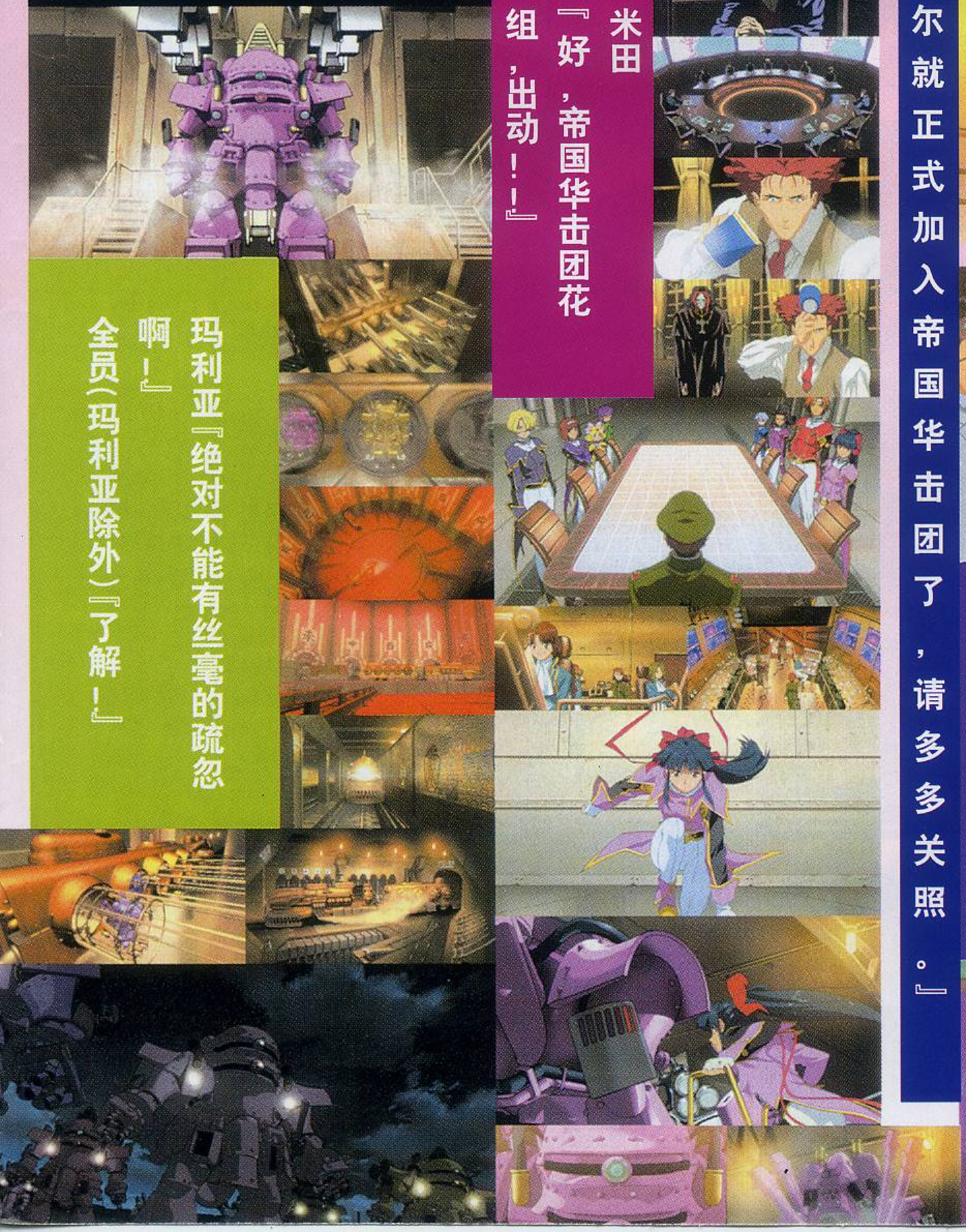
艾莉丝『生日快乐，蕾妮』

这一天是12月24日，就是圣诞前夜，也是蕾妮的生日。在圣诞演出后大家在为蕾妮开庆生会。



李红兰『等待的人又来了，等待的人等待的又是谁呢？』

降魔在材木街道出现，花组出击命令下达！各个光武·改机体全部进入弹丸列车·轰雷号，在银座线上爆走、纷纷向目标弹射。华击团参上！！！



米田『好，帝国华击团花组，出动！』

玛利亚『绝对不能有丝毫的疏忽啊！』

全员（玛利亚除外）『了解！』


卡片总数达 424 枚哦~
精美的图像令人陶醉。
全员热烈登场啦！
新战略——反作用力卡片。



SNK对CAPCOM卡片斗士2 EX版

SNK vs. CAPCOM カードファイターズ2 EXPAND EDITION™



继续前作荣光，将两大公司的角色再度汇集在一部作品中的卡片类型游戏。

NGP	厂商：SNK、CAPCOM	类型：卡片TAB
	媒体：卡带	发售日：2001.9.13

STAR OCEAN 3



大人气的科幻叙事诗的最新作在PS2上登场!!

CHECK POINT **主人公是这2个人吗？**

游戏会采用“双主角系统”的方式吗？即所谓的男女主角随你心意去扮演，但还是这样的略显幼稚的角色来当主角是否会影响一些朋友要玩的信心呢？也许太酷的角色有些人会不太适应吧？！


菲特


索非亚





星海传说 3

星海传说 3

厂商：ENIX、tri-Ace
类型：RPG
媒体：DVD-ROM
发售日：未定
PS2
http：www.enix.co.jp

曾经在SFC上获得空前成功的“STAR OCEAN”除了在PS和GB上推出相关续作后，一直没有什么新举动，此次3代的亮相无疑为其FANS注入一针强心剂……







继续遨游星海、继续缔造传说

FIELD 地图画面

在如此广大的3D世界中冒险 有一种你想象不到的美丽

在下雪的城寨中奔跑的感觉一定很爽，在街道的城墙以及弓箭的设置等等都充分体现了中世纪风情的幻想格调。同系列前作的风格几乎一样，将科幻和幻想融合在一起的“SO”的独特世界观沿袭下去。而本作的舞台会令冒险的感觉更加充实哦，可能会随游戏时间产生时间和气候的变化。



↑细部的感觉令远近的距离感更加明显。

BATTLE 战斗画面

在战斗固有的区域中驰骋 有一种你无法体会的悸动

一直以来“SO”的战斗系统是操纵己方角色将敌人打到，并将其中的动作要素进行强化。本作呢？会否有什么质的突破呢，根据目前发布的资料来看似乎可能性不是很大，看画面上右上地图等等可是新加入的哦。



↑主人公正向敌人跑过去，看敌人的样子有些像FFX中的某个怪物哦，一旦接近敌人就会成为左边的样子哦…





↑→战斗中可以像前作那样切换视点吗？敌人的配置显示在右上的地图上。

Private Action 个人行动

“SO”系列独创的会话系统 在本作中仍然会发挥它的作用

“个人行动”（简称PA）有别于在街道等等地方与伙伴们说话，是会在自由行动的会话中发生特殊事件的。象这样的会话事件真的会影响游戏的进程哦，特别是在有些特殊事件必须发生的情况下。这个系列独特的系统将在本作中继续“绽放”它的光辉。



←在石头的街道与少女对话的菲特是在收集情报还是说其他什么秘密呢？

星般的璀璨光芒将照耀你心中荡漾的海洋！

History of STAR OCEAN 星海传说的历史

在SFC、PS、GB上登场的本系列一直受到玩家们的爱戴，下面便回顾一下它的历史吧。

星海传说

●机种：SFC●发售日：1996.7.19●定价：8500日元●共销售25万套

SFC最后的超大作RPG！

系列作品的第一弹出现在当年市场占有率相当高的超级任天堂（SFC）上。当时因为本作导入了“道具创造”和“个人行动”两大新鲜系统而造成玩家间不小的话题。

↓“PA”早在当时就出现了。





↑动作性高的战斗在当时也是特点之一。

星海传说第二故事

●机种：PS●发售日：1998.7.30●定价：6800日元●共销售75万套

故事和系统全部Power up！

系列第二弹则发售在PS（这也是当年市场占有率最高的主机）上，沿用了一代的大部分系统并加以改良的本作为了迎合市场趋势，也正式导入了3DCG和“双主角系统”。



↑CG画面令本作更强力。

↓系统与前作没有大的差异，只不过将之加强了。



星海传说 蓝色星球

●机种：GB●发售日：2001.6.28●定价：5800日元●共销售15万套

2代的伙伴们全部回来了！！

本作是描述“2代”两年后故事，发售在主机普及率当年也是第一名的GB上，在本作中也首次尝试了“道具交换”、“通信对战”等新系统，手掌机的玩家有福了。

↓主人公可自由选择伙伴。





↑令人怀念的1、2代角色们再度齐聚一堂。



随身玩伴 多罗的美丽人生

这只长相有些怪的可爱猫咪真的这么强?



已经2岁多的井上多罗尽管看上去仅是一只不太起眼的猫咪，但它的强力人气不仅在日本风火异常，在中国也不乏其爱用者。不说别的，身边的风林就是位多罗的疯狂追随者，大家在他主持的《闯关族的家》中就可见一斑。下面就让风林为大家献上他的一段心声：

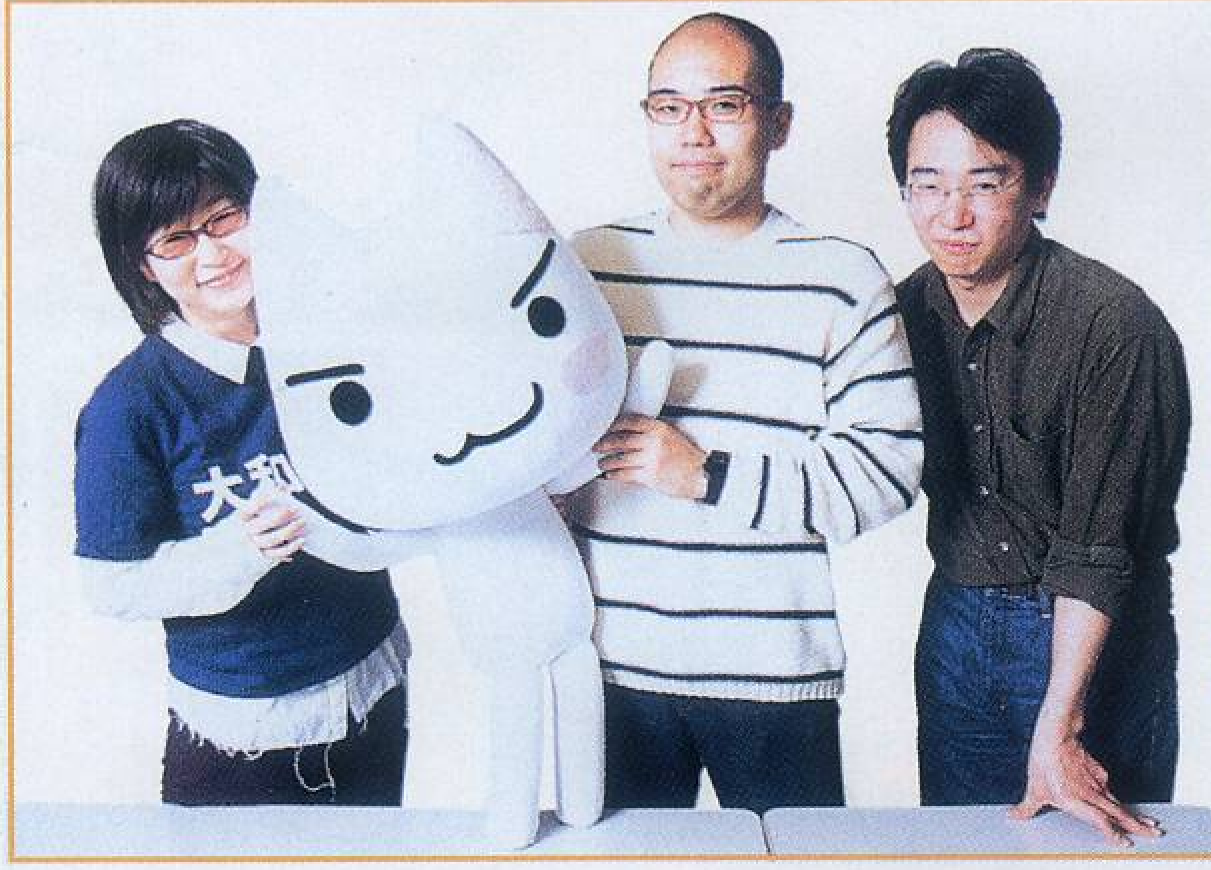
我爱多罗！我爱多罗！其实，与其说自己着迷于这只可爱的小猫，倒不如是被SCE天才的设计与创意所吸引。无论是其简朴的外表设计，还是简单的几笔勾勒出的神态，完全可以与任天堂的招牌皮卡丘一较短长。当然，尽管多罗在日本的人气很高，但个人觉得还不能做为SCE的招牌造型，毕竟在世界上其影响力远不及皮卡丘、索尼克。不过，风林相信这只小猫的身影将会遍及世界的每一个角落。多罗无敌！











制作手机游戏"i模式中也在一起"的人员(左起）游戏设计师清野博美、游戏工程师南治一德、游戏设计师樱井昌美。



超级宝物鉴定团

这些来自日本本土的人士可都是著名的杂志"The Playstation 2"的工作人员哦，他们全是多罗的"爪下败将"啊！

自称"宝物杀手"的高桥	自称"多罗大王"的石川	自称"多罗亲戚"的森
对宝物超级喜爱，特别是对多罗绝不放过。	据说是对于多罗物品最强的鉴定师。	拥有许多非卖品的珍贵物品的"多罗家人"。

手机链



★

这样可爱的东东随时可以SHOW出来。

毛皮包



★★★★★

想要，想要，真想要！

小盘子



★★

用这样的猫头装鱼的话会不会突然失踪呢？

软木塞瓶



★

用它装什么呢？风林说他装玻璃珠。

豆沙包包装盒



★

看到这个不觉肚腹中传来一种声音。

PocketStation外盒&纸袋



★★★

在国内购买好像没有这样的包装哦。



THE KING OF FIGHTERS EX NEOBLOOD

格斗之王 EX～新血

GBA	厂商：SNK、Marelous娱乐　类型：格斗动作
	媒体：卡带　　发售日：2001年冬

“格斗之王”系列自1994年至今一共推出8部了，此次移师掌机，势要将“拳皇”的精神在每个机种上发扬光大！题目定为“EX”，是特别版的意思吗？而且副标题也是“新血”，难道有许多新人登场吗？本作继承自99以来就有的援护系统，令战事更加白热化，援护专用角色有薇普、镇元斋、矢吹真吾、坂崎由利、东丈、全勋。另外新角色叶花萌是由著名声优千叶丽子担当角色配音的。截稿前夕，KOF2000的模拟器也推出了对于许多PC的拳皇爱好者们可真是一个福音，但好像比起KOF以前的系列KOF2000的感觉有些华而不实，象“CVS”的风格，唉SNK的黄金时代已经一去不复返了啊，我们只有回忆这位英雄以往的光辉岁月了……

在掌机上进行不可思议的拳皇之争



← 图象不见得比NEOGEO版本逊色，效果也许会更出色。



霸王翔吼拳!!



各个角色的必杀技发动时都会有其特殊效果出现，看这个翔吼拳就迫力满点啊！



玩掌机出招时要注意周围的情况啊，不要动作过大……

命悬一线的战斗再度“上演”！





NEW CHARACTER

叶花萌

18岁的少女，生长在美国，双亲都是日本人，自幼便将概不外传的古武术传授于她，另外也从祖父那里学习古武术。但究竟她是怎样的一名女孩，又与KOF有什么渊源呢？



SNK FOREVER

下面是SNK官方主页的最后更新上的文字，fighteden站长mobbyca对之进行了翻译如下：

所有亲爱的NEOGEO迷们，我们非常沉痛的宣布，SNK的历史将会在这个秋天落下帷幕。是你们的喜爱与鼓励才使我们有如此大的热情去为SNK迷们制作更加出色的游戏。在此请允许我们利用这个机会，向所有自从1978年7月SNK在日本建立以来为我们提供帮助与支持的朋友，致以谢意。没有你们的支持，SNK不会有走过这23年的历史。再次致以最诚挚的谢意！







慢慢享受
美味
美年达
神奇宝贝
POCKET MONSTERS
北京百事可乐饮料有限公司
WWW.PEPSI-COLA.COM.CN
橙味汽水
美年达
新口味
美年达
苹果味汽水



ISSN 1006-5032
12>
9 771006 503000
邮发代号：82-648　统一刊号：CN 11-3505/TP　定价：8.40元